

# Desarrollo de Software I

## Patrón de Diseño MVC

**Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo**

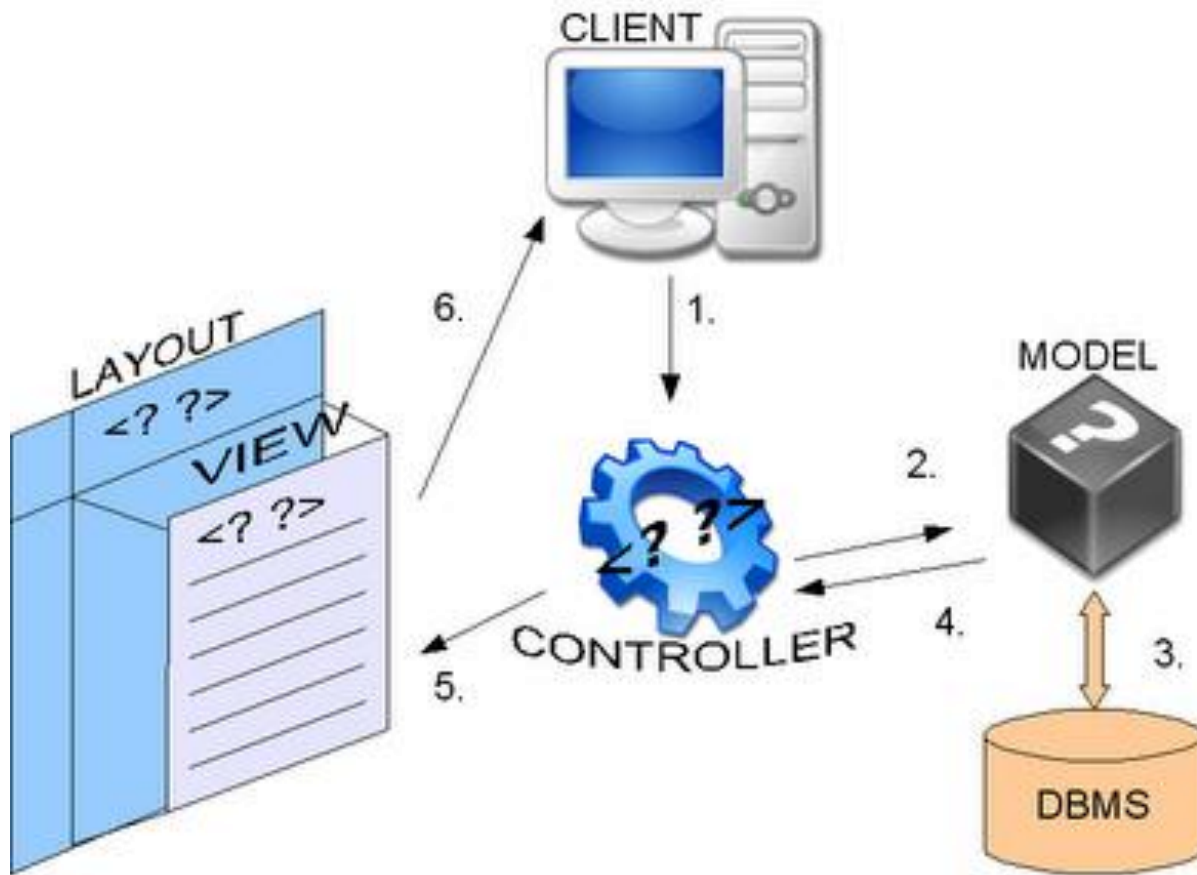
[gcoronelc@gmail.com](mailto:gcoronelc@gmail.com)

[gcoronelc.blogspot.com](http://gcoronelc.blogspot.com)

- ❖ Objetivo
- ❖ Esquema General
- ❖ Esquema Personalizado
- ❖ Implementación

# Objetivo

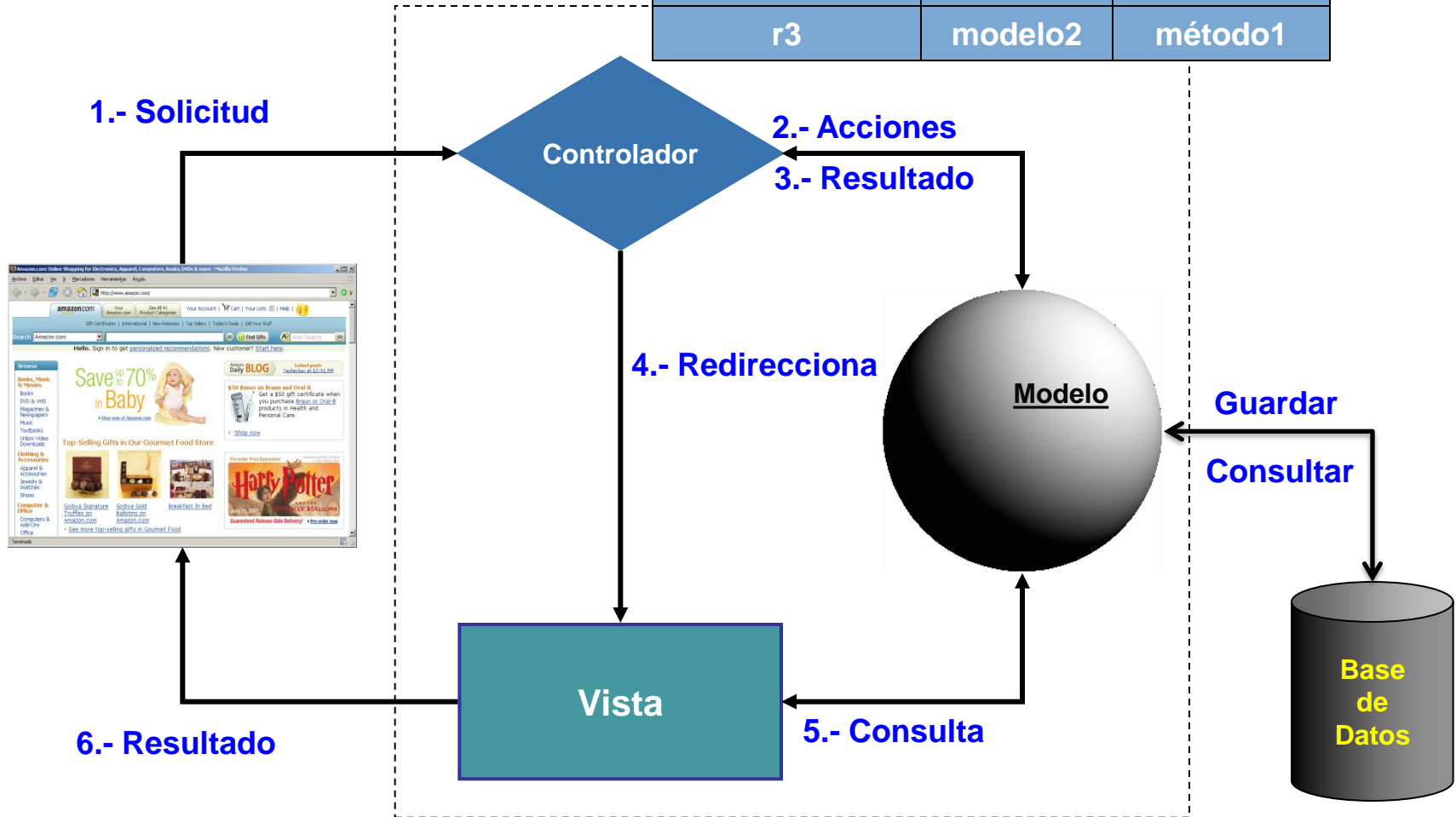
Implementar una aplicación web utilizando el patrón de diseño MVC.



# Esquema General

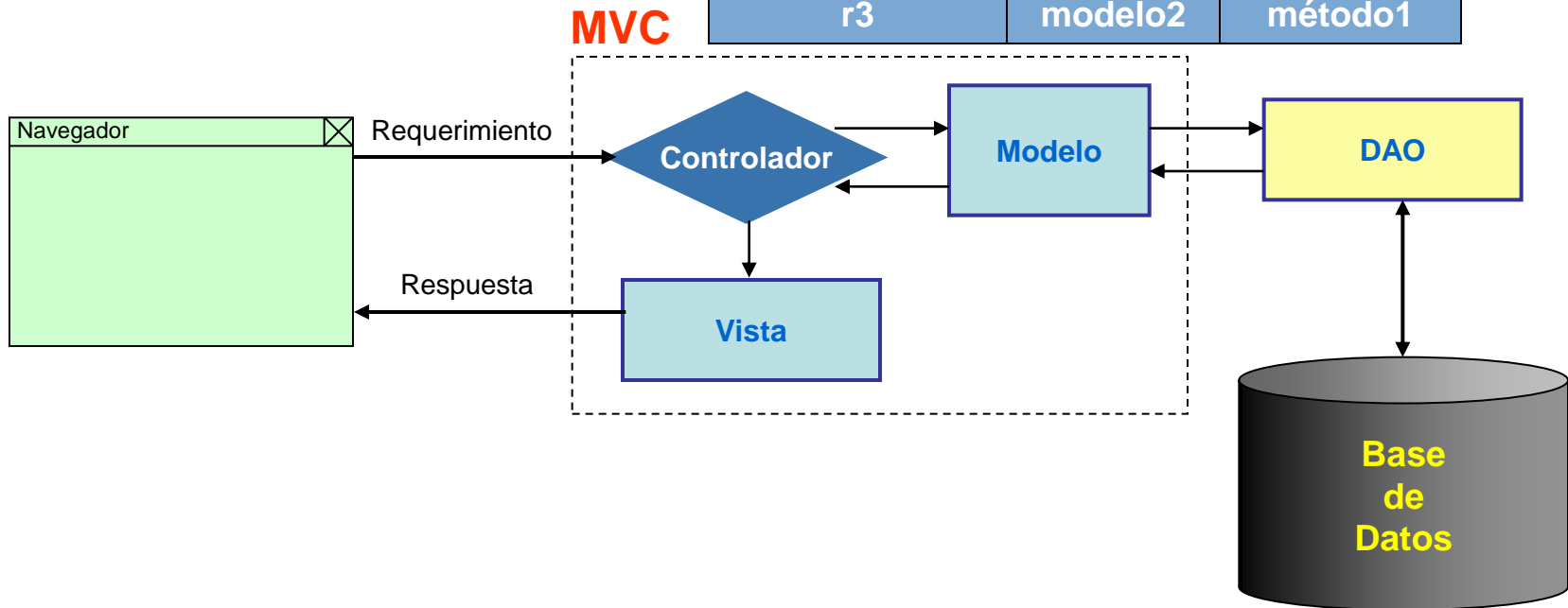
## Modelo 2

Requerimiento	Modelo	Método
r1	modelo1	método1
r2	modelo1	método2
r3	modelo2	método1

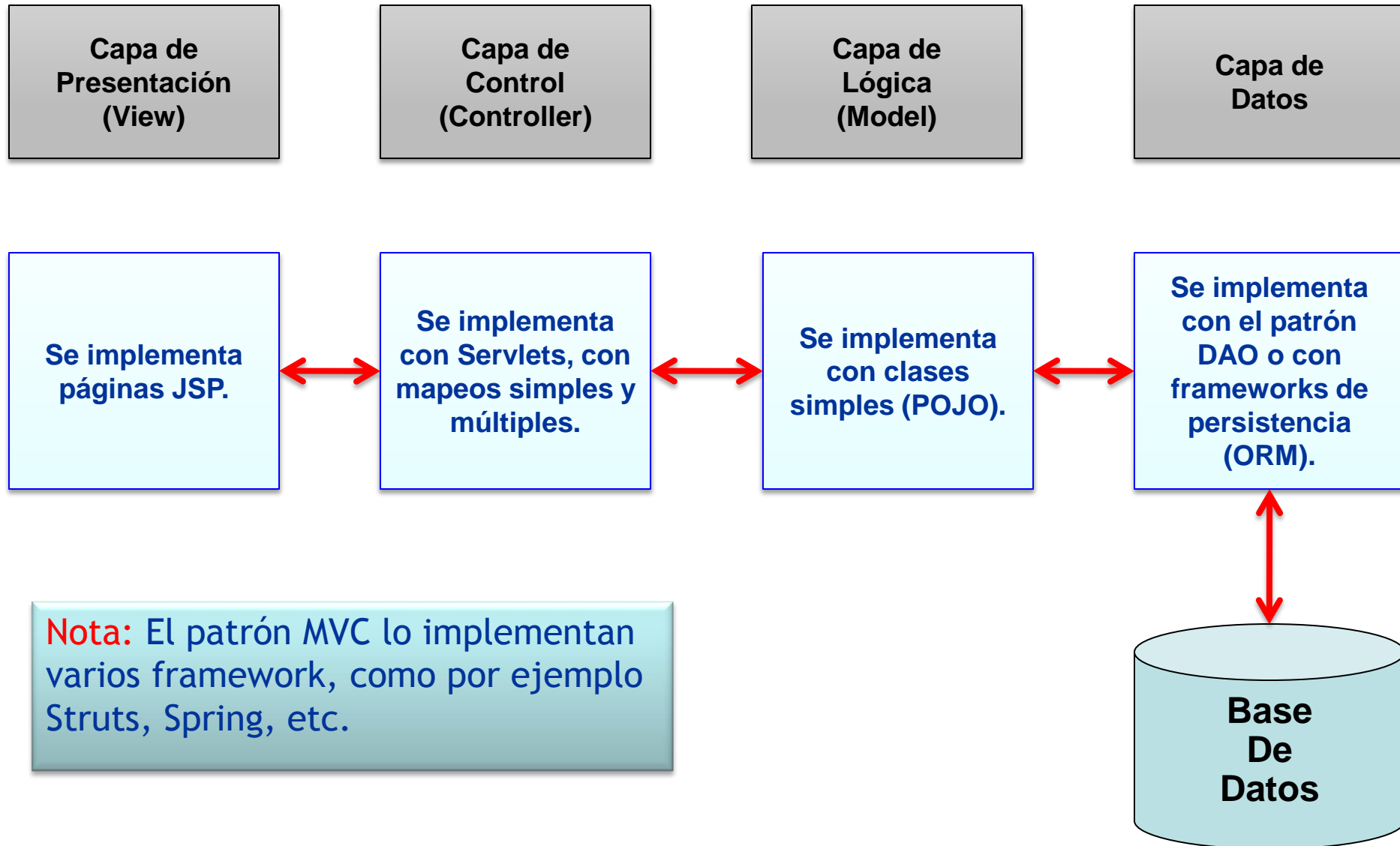


# Esquema Personalizado

Requerimiento	Modelo	Método
r1	modelo1	método1
r2	modelo1	método2
r3	modelo2	método1



# Implementación



# Resumen

- ❖ El patrón MVC divide lógicamente una aplicación Web, de manera que hace mas fácil su desarrollo y mantenimiento posterior.
- ❖ El acceso a las fuentes de datos (componentes DAO) se realiza desde el modelo.
- ❖ Existen frameworks que implementan el patrón de diseño MVC que pueden ser utilizados para tener un estándar de desarrollo.

# Referencias

- **MVC**

- <http://java.sun.com/blueprints/patterns/MVC-detailed.html>
- [http://es.wikipedia.org/wiki/Modelo\\_Vista\\_Controlador](http://es.wikipedia.org/wiki/Modelo_Vista_Controlador)
- <http://www.cica.es/formacion/JavaTut/Apendice/mvc.html>

- **Frameworkos**

- <http://struts.apache.org/>
- <http://www.springframework.org/>
- <http://mav.sourceforge.net/>
- <http://java.sun.com/javaee/javaxserverfaces/>
- <http://tapestry.apache.org/>
- <http://myfaces.apache.org/>
- <http://stripes.mc4j.org/>
- <http://wicket.apache.org/>



# Bibliografía

- ❖ Desarrollando Soluciones con Java y MySQL Server  
Eric Gustavo Coronel Castillo
- ❖ Java 2 Características Avanzadas - Volumen II  
Cay S. Horstmann y Gary Cornell
- ❖ Piensa en Java  
Bruce Eckel
- ❖ Java Programming Language - Student Guide  
Sun Microsystems
- ❖ Como Programar en Java  
Deitel y Deitel
- ❖ Java 2  
Steven Holzner