

<b>Curso</b>	<b>Desarrollo de Software I</b>
<b>Tema</b>	<b>Patrón de Diseño DAO</b>
<b>Semana</b>	<b>Nro. 06</b>
<b>Docente</b>	<b>Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo</b>

## Objetivos

---

- Implementar una capa de persistencia utilizando el patrón de diseño DAO.

## Proyecto

---

Diseñar e implementar una aplicación para dar mantenimiento (CRUD) a los clientes de la base de datos EurekaBank.

Debe desarrollar una capa de persistencia utilizando el patrón de diseño DAO,