

Desarrollo de Software I

Patrones – Parte II

Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc@gmail.com

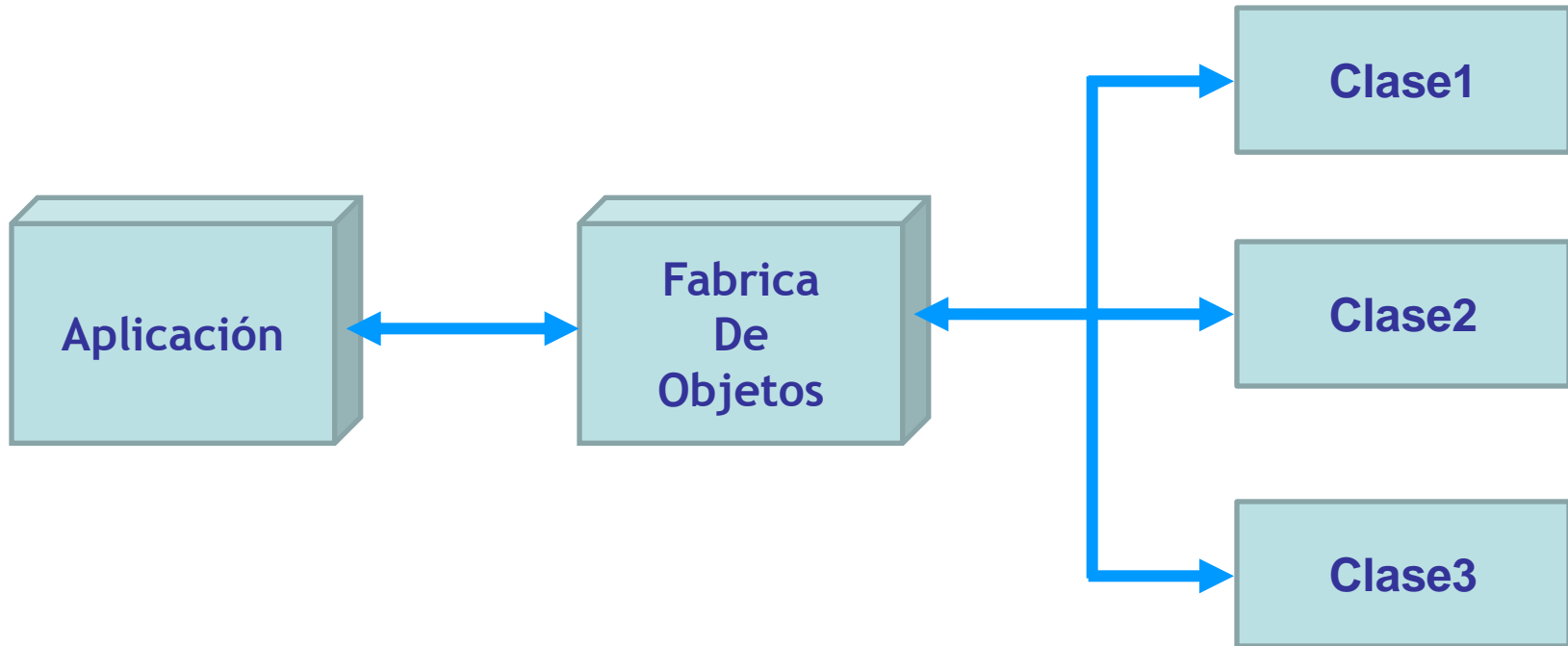
gcoronelc.blogspot.com

Índice

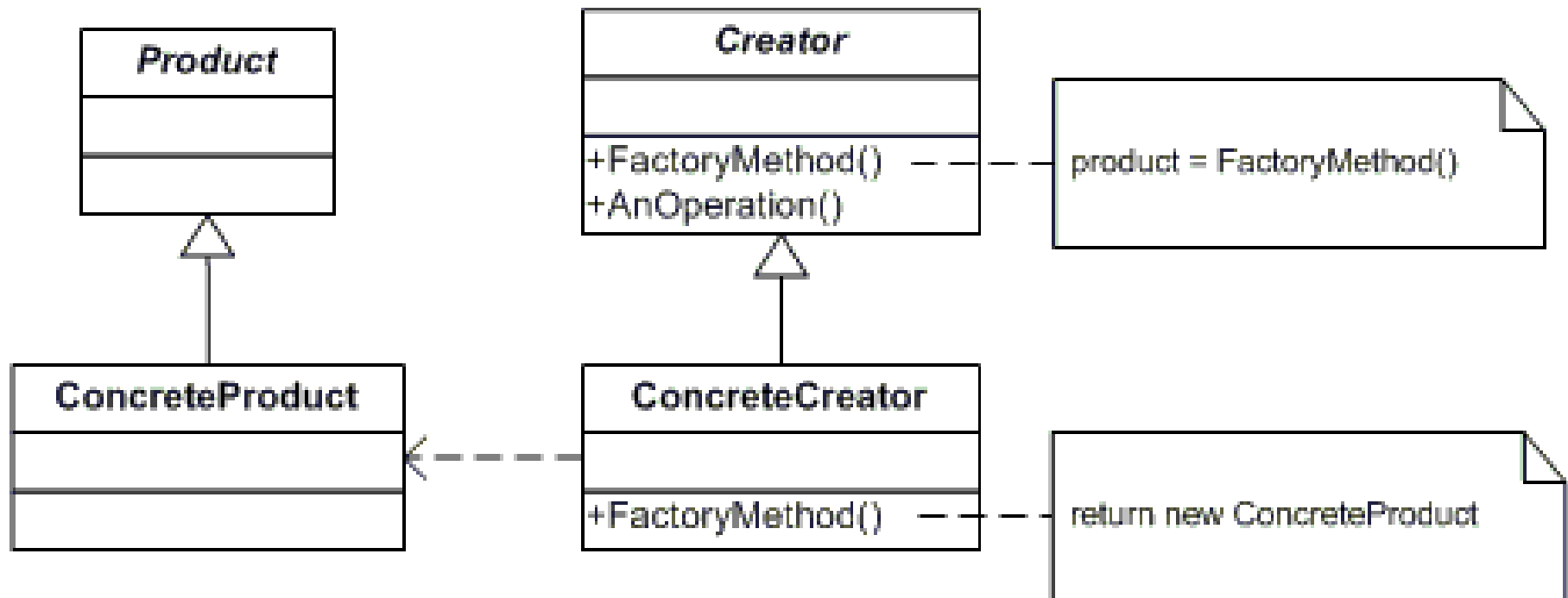
- ❖ Objetivo
- ❖ Patrón Factory Method
- ❖ Patrón Abstract Factory

Objetivo

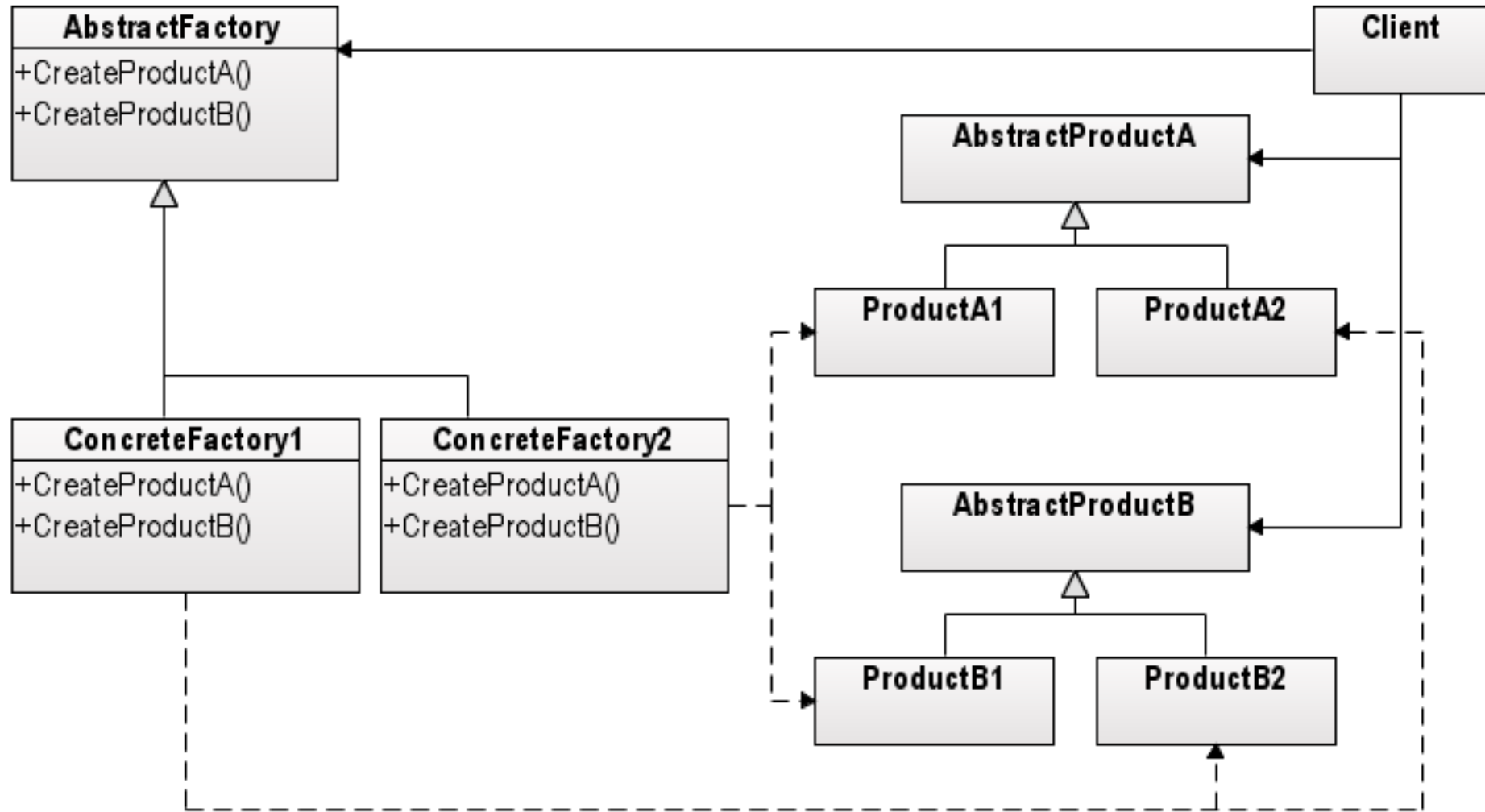
Crear una fabrica de objetos.



Patrón Factory Method



Patrón Abstract Factory



Bibliografía

- ❖ Desarrollando Soluciones con Java y MySQL Server
Eric Gustavo Coronel Castillo
- ❖ Piensa en Java
Bruce Eckel
- ❖ Como Programar en Java
Deitel y Deitel
- ❖ Java 2
Steven Holzner
- ❖ La Biblia de Java 2 v5.0
Herbert Schildt
- ❖ Acceso a Bases de Datos con Java-JDBC
Ángel Esteban

Enlaces

- <http://java.sun.com/blueprints/corej2eepatterns/Patterns/DataAccessObject.html>
- <http://www.programacion.net/java/tutorial/patrones2/8/>
- <http://weblogs.javahispano.org/hip/category/Java>
- <http://software.guisho.com/patrones-de-diseno-factory-pattern>
- <http://www.apwebco.com/gofpatterns/creational/AbstractFactory.html>
- http://sourcemaking.com/design_patterns/abstract_factory