




CJAVA



CJAVA
siempre para apoyarte

AUSPICIAN:



Aseguramos la Calidad de Energía
que sus equipos necesitan



TATA CONSULTANCY SERVICES



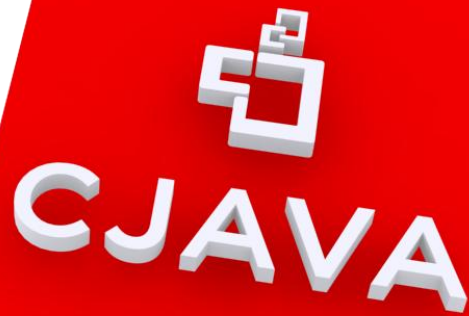
**JAVA
FULL DAY
2015**



Sábado, 11 de abril del 2015
website : www.cjavaperu.com

Quiénes Somos

Somos una organización orientada a **desarrollar, capacitar e investigar tecnología JAVA** a través de un prestigioso staff de profesionales a nivel nacional.



Tema de conferencia:

Orígenes

Precedente

Interfaces Funcionales

Expresiones Lambda

Streams

Ing. Eric Gusto Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com

Orígenes

- El cálculo lambda fue desarrollado por Alonso Church en la década de los años 30 con el objeto de dar una teoría general de las funciones.
- El cálculo lambda ha sido empleado como fundamento conceptual de los lenguajes de programación, aportando:
 - Una sintaxis básica
 - Una semántica para el concepto de función como proceso de transformación de argumentos en resultados
- El cálculo lambda sirve como el modelo computacional de lenguajes que implementan la programación funcional, como Lisp, Haskell, Ocaml, etc.
- Características del cálculo lambda como expresiones lambda se han incorporado en muchos lenguajes de programación ampliamente utilizados, ahora muy recientemente Java 8.

Precedente

- **Clases anónimas**

- Una clase anónima siempre debe ser una subclase de otra clase existente o bien debe implementar alguna interfaz.
- La definición de la clase anónima y la creación de una instancia de la misma representan acciones inseparables que se realizan en la misma línea de código.

Precedente

```
public static void main(String[] args) {  
  
    List<String> lista = Arrays.asList("Gustavo", "Guino", "Sergio", "Cesar", "Ernesto");  
    System.out.println(lista);  
  
    Collections.sort(lista, new Comparator<String>() {  
        @Override  
        public int compare(String o1, String o2) {  
            return o1.compareTo(o2);  
        }  
    });  
  
    System.out.println(lista);  
  
}
```

```
run:  
[Gustavo, Guino, Sergio, Cesar, Ernesto]  
[Cesar, Ernesto, Guino, Gustavo, Sergio]
```

Interfaces Funcionales

- Son interfaces cuya característica es que tienen solo un método abstracto.
- Normalmente, su implementación es como una clase anónima, definida en la misma línea de código donde se crea el objeto de la clase.
- Son la base de las expresiones lambda.
- Ejemplos: Comparator, Runnable, ActionListener, Callable.



Interfaces Funcionales

```
@FunctionalInterface
public interface IMate {

    int opera(int n1, int n2);

}
```

```
public static void main(String[] args) {

    IMate o = new IMate() {

        @Override
        public int opera(int n1, int n2) {
            return (n1 + n2);
        }
    };

    System.out.println("5 + 8 = " + o.opera(5, 8));
}
```

Interfaces Funcionales

```
public static void main(String[] args) {  
  
    IMate sumar = (a,b) -> (a+b);  
    IMate restar = (a,b) -> (a*b);  
  
    System.out.println("5 + 8 = " + sumar.opera(5, 8));  
    System.out.println("5 * 8 = " + restar.opera(5, 8));  
  
}
```

```
run:  
5 + 8 = 13  
5 * 8 = 40
```

Expresiones Lambda

- Una expresión lambda se compone de tres partes:

Lista de argumentos	Operador	Cuerpo
(int x, int y)	->	{ x + y }

- Si es un solo argumento, no necesita los paréntesis.
- Si es una sola sentencia, no necesita las llaves.



Expresiones Lambda

```
public static void main(String[] args) {  
  
    List<String> lista = Arrays.asList("Gustavo", "Guino",  
        "Sergio", "Cesar", "Ernesto");  
    System.out.println(lista);  
  
    Collections.sort(lista, (o1, o2) -> o1.compareTo(o2));  
    System.out.println(lista);  
  
}
```

run:

```
[Gustavo, Guino, Sergio, Cesar, Ernesto]  
[Cesar, Ernesto, Guino, Gustavo, Sergio]
```

Expresiones Lambda

ActionListener

```
public class Prueba06 extends JFrame{

    private JButton button;

    public Prueba06() throws HeadlessException {
        super("Demo Clásico");
        setLayout(new GridLayout(1, 1));
        setSize(200, 200);
        setLocationRelativeTo(null);
        button = new JButton("Saludar");
        add(button);
        button.addActionListener( e ->
            JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, "Hola Gustavo."));
    }

    public static void main(String[] args) {
        Prueba06 bean = new Prueba06();
        bean.setVisible(true);
    }

}
```

Streams

- Una secuencia de elementos que soportan operaciones secuenciales y paralelas.

```
public static void main(String[] args) {  
  
    List<Integer> lista =  
        Arrays.asList(34, 76, 23, 78, 15, 80, 45, 67);  
  
    lista.stream()  
        .filter( n -> n > 50)  
        .sorted()  
        .forEach( n -> System.out.println(n));  
  
}
```

run:

67
76
78
80

Streams

- Soportan diferentes tipos de operaciones.

```
public static void main(String[] args) {  
  
    List<Integer> lista =  
        Arrays.asList(34, 76, 23, 78, 15, 80, 45, 67);  
  
    int suma = lista.stream()  
                    .filter( n -> n > 50)  
                    .mapToInt(n -> n.intValue())  
                    .sum();  
  
    System.out.println("Suma: " + suma);  
  
}
```

```
run:  
Suma: 301
```

Streams

- Soportan diferentes tipos de operaciones.

```
public static void main(String[] args) {  
  
    int suma = IntStream  
        .of(34, 76, 23, 78, 15, 80, 45, 67)  
        .filter( n -> n > 50)  
        .sum();  
  
    System.out.println("Suma: " + suma);  
  
}
```

```
run:  
Suma: 301
```


Streams

- Soportan diferentes tipos de operaciones.

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Stream  
        .of("Gustavo", "Guino", "Sergio", "Cesar", "Ernesto")  
        .map(s -> s.toUpperCase())  
        .sorted()  
        .forEach(System.out::println);  
  
}
```

```
run:  
CESAR  
ERNESTO  
GUINO  
GUSTAVO  
SERGIO
```



CJAVA

siempre para apoyarte

Gracias