

JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Código: **PJD_003**

Evaluación: **02**

Fecha: **24/05/2015**

Duración: **90 min**

Profesor: **Ing. Gustavo Coronel Castillo**

Nombre del estudiante:

N O T A

INSTRUCCIONES:

- SE PUEDE USAR MATERIALES DE CONSULTA
- La evaluación es estrictamente personal cualquier intento de copia originará la anulación de la práctica.
- PROHIBIDO CELULARES / PROHIBIDO PRÉSTAMO DE UTILES Y USBs.**

APLICACIÓN A DESARROLLAR

El restaurante "**El Buen Sabor**" necesita implementar una aplicación que permita a sus empleados calcular los datos que se deben registrar en el comprobante de pago.

El mayor problema que se tiene es por el tipo de cliente, si es persona natural se debe elaborar una boleta y si es una persona jurídica se debe elaborar una factura.

El restaurant maneja un descuento según el importe del consumo según el siguiente cuadro:

CONSUMO	PORCENTAJE DE DESCUENTO
[0, 100]	0
[101, 200]	3
[201, 300]	5
[301, 400]	7
[401, 500]	10
[501, ∞ >	15

Los conceptos que se manejan cuando se trata de una persona jurídica (factura) son los siguientes:

Consumo	150.00
Descuento	4.50
Importe	123.31
Impuesto	22.19
Total	145.50

Los conceptos que se manejan cuando se trata de una persona natural (boleta) son los siguientes:

Consumo	150.00
Descuento	4.50
Total	145.50

Diseñe y desarrolle la aplicación que automatice el requerimiento solicitado por el restaurante.

Se sabe que el dato que debe proporcionar el empleado es el Tipo de Cliente y Consumo.

JAVA ORIENTADO A OBJETOS

Código: **PJD_003**

Evaluación: **02**

Fecha: **24/05/2015**

Duración: **90 min**

Profesor: **Ing. Gustavo Coronel Castillo**

REQUERIMIENTOS A IMPLEMENTAR

La solución debe implementarse utilizando los conceptos de programación orientada a objetos y el patrón MVC

Debe implementar las siguientes capas:

1. **Capa Model:** Implementación de la clase o clases que da solución al requerimiento planteado.
2. **Capa Controller:** Implementación de la clase controladora.
3. **Capa View:** Implementación de las interfaces de usuario de la solución.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN (PARA SER LLENADO POR EL PROFESOR)

Sólo se evalúa si la aplicación se ha desarrollado utilizando la programación orientada a objetos y el patrón MVC:

Requerimiento	NIVEL			Puntaje Máximo
	Básico	Intermedio	Avanzado	
Capa Model	Las clases modelo no desarrollan el requerimiento de la empresa.	Las clases modelo desarrollan el requerimiento, pero parcialmente.	Las clases modelo desarrollan el requerimiento tal como lo requiere la empresa.	10
	De 0 a 1 Puntos	De 2 a 8 Puntos	De 9 a 10 Puntos	
Capa Controller	La clase controller no está implementada correctamente.	La clase controller está implementada parcialmente.	La clase controller está implementada correctamente.	4
	0 Punto	1 a 3 Puntos	4 Puntos	
Capa View	No se han creado correctamente las interfaces de usuario, y no tienen funcionalidad desarrollada.	Se han creado correctamente las interfaces de usuario, y la funcionalidad está desarrollada parcialmente.	Se han creado correctamente las interfaces de usuario, y la funcionalidad está desarrollada completamente.	6
	1 Punto	2 a 4 Puntos	5 a 6 Puntos	
Puntaje Total				20