

Desarrollo de Software I

Sesiones

Ing. Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com

® Derechos reservados 1

Índice

- Introducción
- La API de Seguimiento de Sesión
- Programación

Introducción

Hay un número de problemas que vienen del hecho de que HTTP es un protocolo "sin estado". En particular, cuando estamos haciendo una compra on-line, es una molestia real que el servidor Web no puede recordar fácilmente transacciones anteriores.

Existen tres soluciones típicas a este problema:

- 1. Cookies.
- 2. Reescribir la URL
- 3. Campos de formulario ocultos

La API de Seguimiento de Sesión

Usar sesiones en servlets es bastante sencillo, esta API nos permite:

- Crear un nuevo objeto de sesión cuando sea necesario.
- Buscar del objeto de sesión asociado con el requerimiento actual
- Buscar la información asociada con una sesión
- Almacenar la información de una sesión.
- Descartar las sesiones completas o abandonadas.

Programación

- El acceso al objeto de sesión actual desde un Servlet
- + HttpSession session = request.getSession(true);
- ❖El acceso al objeto de sesión actual desde una página JSP

En este caso ya existe una variable implícita de nombre session.

Asociar Información con una Sesión

session.setAttribute ("nombre", dato);

Programación

Obtener información de una Sesión

nombreVariable = session.getAttribute("nombre");

En este caso nombre representa en nombre con que se ha guardado el dato en sesión.

Cuando se guardan objetos se debe hacer un casting cuando se recupera el dato de una sesión.

Finalizar una Sesión

session.invalidate();

Bibliografía

- Desarrollando Soluciones con Java y MySQL Server Eric Gustavo Coronel Castillo
- Java 2 Características Avanzadas Volumen II Cay S. Horstmann y Gary Cornell
- Piensa en Java Bruce Eckel
- Java Programming Language Student Guide Sun Microsystems
- Como Programar en Java Deitel y Deitel
- Java 2 Steven Holzner