

# Farhaan Mohammad Sa'ad Beeharry

Port Louis, Maurice, 11611

+230 5707 6881 || [contact@farhaan.info](mailto:contact@farhaan.info) || Portfolio en ligne sur [farhaan.info](http://farhaan.info)  
[linkedin.com/in/farhaan-beeharry](https://linkedin.com/in/farhaan-beeharry)

## **Profil Personnel**

Je suis un ingénieur logiciel diligent chez Information Technology ELCA Ltd avec plus d'un an d'expérience dans le développement d'applications commerciales et un récent diplômé de BSc Computer Science (Systems Engineering) de Middlesex University Mauritius avec mention First Class Honours. J'ai de l'expérience dans l'amélioration et la mise à jour de projets existants, ainsi que dans le développement de nouvelles fonctionnalités logicielles. Je suis un professionnel créatif et responsable avec d'excellentes compétences en résolution de problèmes à la recherche d'un poste d'ingénieur logiciel.

## **L'expérience professionnelle**

### **Ingénieur logiciel associé, Août 2021 à aujourd'hui**

*Information Technology ELCA Ltd, Saint-Pierre, Maurice*

- Travailler sur des projets tiers en utilisant Angular et Java.
- A utilisé des compétences cruciales en logiciels de conception pour aider aux projets.
- Modifications et altérations efficaces basées sur des spécifications de conception spécifiques.

### **Développeur d'applications mobiles (stage), Mai 2020 à Août 2020**

*Navigation and Geocoding Technologies Ltd, Port-Louis, Maurice*

- Développement Mobile de l'Application "Naveo Driver" avec Flutter.
- Travaillé pour résoudre des problèmes complexes utilisant les dernières technologies mobiles.
- Rédaction des codes sources et apporter des modifications selon les demandes du client.

### **Stagiaire Ingénieur Réseaux (Stage), Mai 2019 à Août 2019**

*Secure Services Mauritius Ltd, Port-Louis, Maurice*

- Shadow des ingénieurs réseau dans le déploiement et configuration des périphériques réseau.
- Assurer la sécurité du réseau en développant et en configurant l'accès au réseau.
- Analyser les composants du réseau pour identifier les améliorations bénéfiques.

## **Education**

### **BSc Computer Science (Systems Engineering) – Mention First Class, 2018 to 2021**

*Middlesex University Mauritius, Flic-en-Flac, Maurice*

### **Cambridge Higher School Certificate – A Level, 2017**

*Collège Royal de Curepipe, Curepipe, Maurice*

### **Cambridge School Certificate – O Level, 2014**

*Collège Royal de Curepipe, Curepipe, Maurice*

## **Certificats**

### **Financial Services Commision, Décembre 2022**

*Gagnant du troisième prix – Concours de conception d'applications mobiles*

**ELCAdeMy, Février 2022**

*Information Technology ELCA Ltd, Maurice – Formation Angular et Java*

**UoM Online Inter-University TechWar, Mars 2021**

*Gagnant du deuxième prix – Crackathon Challenge*

**DigiCup 2020 – Digital Solution Challenge, Novembre 2020**

*Gagnant du deuxième prix – Application Mobile – Flutter*

**Introduction à la mécatronique – Utilisation de la carte Arduino, 2020**

*School of Electronics, Maurice*

**Introduction aux Compétences en Programmation, 2017**

*RRJ Learning Centre, Maurice*

**Introduction à l'informatique – 2, 2015**

*RRJ Learning Centre, Maurice*

**Australian Mathematics Competition (Annuel), 2010 to 2015**

*Collège Royal de Curepipe, Maurice (Organisé par Australian Mathematics Trust, Australie)*

**Compétences techniques**

- **Développement Web** : HTML/CSS, Angular, JavaScript and TypeScript
- **Développement d'Applications Mobiles** : Flutter (iOS and Android)
- **Langages de Programmation** : Java (Spring / Spring Boot), Dart, PHP, Python and SQL
- **Outils** : Jira, Git, Confluence, IntelliJ and Visual Studio Code

**Compétences Professionnelles**

- **Capacité à effectuer plusieurs tâches à la fois** - Jongler avec différentes activités de travail et déplacer l'attention entre les tâches
- **Créativité** – Introduire des idées nouvelles et innovantes en utilisant l'imagination et l'originalité
- **Gestion efficace du temps** – Coordination efficace des tâches et des activités
- **Apprentissage rapide** – Acquérir rapidement des compétences techniques, suivi du développement et adaptabilité rapide
- **Résolution de problèmes** – Capacité à gérer, déterminer et résoudre des problèmes

**Projets / Expérience Pertinents**

- Youth in Action – Projet de concours DigiCup 2020 (Gagnant du deuxième prix) - Flutter
- Système de détection de flamme – Arduino and xBee
- Système d'irrigation automatique – Arduino, Flutter and Firebase
- Système d'évaluation des candidats – Angular and Java (Spring / Spring Boot)

**Activités Extra-Scolaires****Organisateur d'événements, Octobre 2019 à Juin 2021**

*LaunchTech (Société Etudiante), Middlesex University Mauritius, Flic-en-Flac, Maurice*

**Références disponibles sur demande**