Farhaan Mohammad Sa'ad Beeharry

Addresse: Port Louis, Île Maurice, 11611

Téléphone: +230 5707 6881 Email: contact@farhaan.info

Résumé en ligne & Portfolio: farhaan.info

Profil Personnel

Ingénieur logiciel polyvalent et orienté résultats, avec plus de 3,5 ans d'expérience professionnelle dans le développement d'applications commerciales. Expertise démontrée dans la conception, le développement et l'optimisation de solutions mobiles et web, avec une spécialisation en développement Flutter. Compétent dans la résolution de défis techniques complexes, avec un historique de livraison de solutions logicielles innovantes, évolutives et de haute qualité. À la recherche de nouvelles opportunités pour approfondir mes compétences et contribuer de manière significative à des projets dynamiques et collaboratifs.

L'expérience professionnelle

Ingénieur Mobile - Octobre 2024 à Présent

XEFI Mauritius Center, NEXSKY Building, Ebène, Maurice

- Développement d'applications mobiles en utilisant Flutter avec GetX pour la gestion d'état.
- Utilisation d'outils comme Shorebird, Firebase, Freezed, localisation et Skeletonizer.
- Contribution à des packages Flutter en ajoutant de nouveaux widgets et en améliorant ceux existants.

Ingénieur Logiciel (Freelance) - Juin à Septembre 2024

French4Dev, Pologne (Projet pour Weartwice, Émirats Arabes Unis)

- Développement d'une application mobile Flutter et backend avec Strapi pour Weartwice.
- Intégration de MAMO Pay pour des paiements sécurisés et Aj-Ex pour des livraisons rapides.
- Mise en œuvre de la gestion d'état, des notifications push, et d'un système de négociation en temps réel.

Ingénieur logiciel (Freelance), Février à Mai 2024

DietSensor (Mauritius) Ltd, Total Road, La Mivoie, Tamarin, Maurice

- Développement du module Flutter, intégrant paiement, localisation et le suivi des événements.
- Utilisation de Firebase pour le backend, assurant la qualité du code et l'évolutivité.

Ingénieur logiciel (Scraping), Janvier à Février 2024 (contrat de 1 mois)

Stratalis Ltd, Twenty Foot Road, Grand Baie, Mauritius

- Programmation SQL, JavaScript et TypeScript.
- Compiler, examiner et analyser des données. Gérer et administrer des systèmes informatiques.

Ingénieur, Juin 2023 à Novembre 2023

Event Store Ltd, Regus Medine Mews, La Chaussée, Port Louis, Maurice

- Codage et débogage en C#.
- Développement, support, examens, maintenance. Disponibilité pour les urgences.

Ingénieur logiciel, Janvier 2023 à Mai 2023

Information Technology ELCA Ltd, Saint-Pierre, Maurice

- Maintenir et développer applications Angular et Java, compétences de conception cruciales.
- Dépanner et résoudre les problèmes techniques du projet.

Ingénieur logiciel associé, Août 2021 à Décembre 2022

Information Technology ELCA Ltd, Saint-Pierre, Maurice

- Utiliser Flutter, Angular, Java pour des projets tiers, compétences de conception cruciales.
- Changements et modifications efficaces basé sur spécifications de conception spécifiques.

Développeur d'applications mobiles (stage), Mai 2020 à Août 2020

Navigation and Geocoding Technologies Ltd, Port-Louis, Maurice

- Développement Mobile de l'Application "Naveo Driver" avec Flutter.
- Résoudre des problèmes complexes, écrire des codes et s'adapter aux demandes des clients.

Stagiaire Ingénieur Réseaux (Stage), Mai 2019 à Août 2019

Secure Services Mauritius Ltd, Port-Louis, Maurice

- Shadow des ingénieurs dans le déploiement et la configuration des dispositifs de réseau.
- Assurer la sécurité du réseau en développant et en configurant l'accès au réseau.

Education

BSc Computer Science (Systems Engineering) - Mention First Class, 2018 to 2021

Middlesex University Mauritius, Flic-en-Flac, Maurice

Cambridge Higher School Certificate - A Level, 2017

Collège Royal de Curepipe, Curepipe, Maurice

Cambridge School Certificate - O Level, 2014

Collège Royal de Curepipe, Curepipe, Maurice

Certificats

The Mauritius Commercial Bank (MCB), 18 June 2023

Gagnant du premier prix - Challenge Inovapp 3.0

Financial Services Commision, Décembre 2022

Gagnant du troisième prix - Concours de conception d'applications mobiles

UoM Online Inter-University TechWar, Mars 2021

Gagnant du deuxième prix - Crackathon Challenge

DigiCup 2020 - Digital Solution Challenge, Novembre 2020

Gagnant du deuxième prix – Application Mobile – Flutter

Introduction à la mécatronique – Utilisation de la carte Arduino, 2020

School of Electronics, Maurice

Compétences techniques

- Développement Web: Expertise en HTML, CSS, Angular, JavaScript, TypeScript.
- Développement Mobile : Maîtrise de Flutter (iOS/Android), gestion d'état, intégrations de paiement.
- Langages & Frameworks : Java (Spring), Dart, Node.js, PHP, Python, SQL.
- Outils: Jira, Git, Confluence, Docker, IntelliJ IDEA, Visual Studio Code.

Compétences Professionnelles

- Multitâche: Gérer efficacement plusieurs tâches et projets simultanément sans compromettre la qualité.
- Adaptabilité : S'adapter rapidement aux nouveaux outils, technologies et environnements changeants.
- **Communication**: Excellentes compétences en communication orale et écrite, favorisant la collaboration et le travail en équipe.
- **Créativité**: Esprit innovant avec une aptitude à résoudre les problèmes et à concevoir des solutions créatives.
- Gestion du Temps : Priorisation efficace des tâches et respect des délais serrés.
- **Leadership**: Expérience en gestion d'équipes, mentorat et prise en charge de projets.
- Résolution de Problèmes : Esprit analytique axé sur le dépannage et la résolution de défis complexes.
- Apprentissage Rapide : Capacité à assimiler rapidement de nouveaux concepts et à les intégrer efficacement dans les projets.
- Compétence Technique : Expérience avec des outils tels que Docker, Arduino et Raspberry
- Attention aux Détails : Minutie dans la relecture de code et l'exécution de projets pour garantir des résultats de haute qualité.
- Responsabilité: Hautement fiable avec un engagement à tenir ses promesses et à atteindre les objectifs.

Références disponibles sur demande