الف – در محیط نرمافزاری متلب، رشته تصادفی حاصل از LFSR با چندجملهای  $f(x) = 1 + x^3 + x^{12}$  را تولید کنید.

ب- دادهها را بهصورت BFSK مدوله نمایید. دو حالت مختلف زیر را شبیهسازی نمایید:

- فرکانسها به گونهای انتخاب شوند که جهش فاز وجود داشته باشد.
- فرکانسها طوری انتخاب شوند که جهش فاز ایجاد نشود.
- ج- برای یکی از حالتها، با استفاده از آشکارسازی همدوس (همزمان) در گیرنده (شامل دو ضربکننده، دو انتگرالگیر،
  - تفریق کننده و مقایسه کننده با سطح آستانه صفر) داده ها را بازیابی کنید.
  - (در کلیه بخشهای فرستنده تا گیرنده سیگنالها را رسم کنید و برنامه نوشته شده را بفرستید).

## Contents

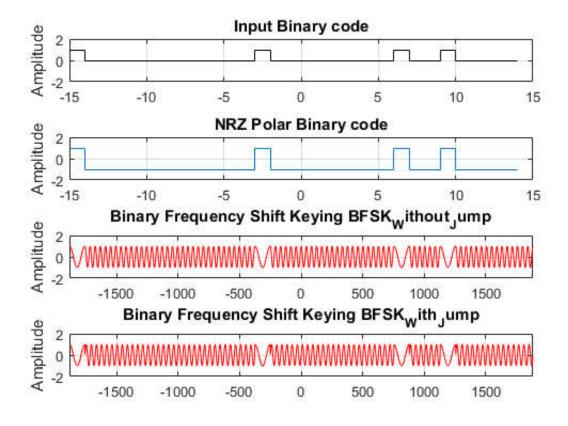
- Section A
- Section B
- Function

## Section A

```
pnSequence1 = comm.PNSequence('Polynomial',[12 3 0], ...
    'SamplesPerFrame',8190,'InitialConditions',[0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1]);
Binary Random Input = pnSequence1();
Binary Random Input = Binary Random Input(1:30)
frequency one = 1;
frequency_two = 3;
t = (0:0.05:2*pi*30);
NRZ Polar = Binary Random Input';
BFSK Without Jump = 0*t;
BFSK With Jump = 0*t;
   for i = 1:length(Binary Random Input)
        if Binary_Random_Input(i) == 1
            NRZ Polar(i) = 1;
        else
            NRZ Polar(i) = -1;
        end
   end
    for j = 1:length(t)
        if NRZ Polar(floor(t(j)/(2*pi))+1) == 1
            BFSK Without Jump(j) = NRZ Polar(floor(t(j)/(2*pi))+1)*cos(frequency one*t(j));
        else
            BFSK Without Jump(j) = -NRZ Polar(floor(t(j)/(2*pi))+1)*cos(frequency two*t(j));
        end
   end
   for j = 1: length(t)
        if NRZ Polar(floor(t(j)/(2*pi))+1) == 1
            BFSK With Jump(j) = NRZ Polar(floor(t(j)/(2*pi))+1)*cos(frequency one*t(j));
        else
             BFSK\_With\_Jump(j) = -NRZ\_Polar(floor(t(j)/(2*pi))+1)*sin(frequency\_two*t(j)); 
        end
   end
figure
```

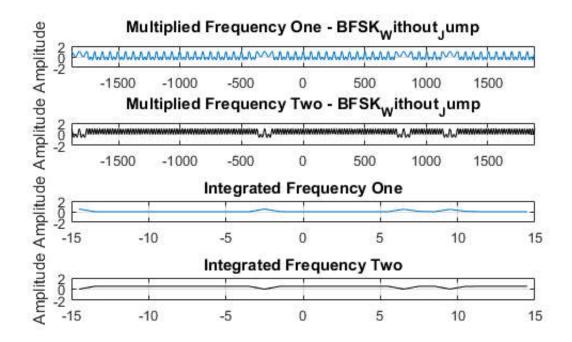
```
subplot(4,1,1);stairs([-length(Binary_Random_Input)/2:length(Binary_Random_Input)/2-1],Binary_Random_Input,'k')
axis([-length(Binary_Random_Input)/2 length(Binary_Random_Input)/2 -2 2]);title('Input Binary_code');grid on; ylabel('Amplitude');
subplot(4,1,2);stairs([-length(NRZ_Polar)/2:length(NRZ_Polar)/2-1],NRZ_Polar)
axis([-length(NRZ_Polar)/2 length(NRZ_Polar)/2 -2 2]);title('NRZ_Polar Binary_code');grid on; ylabel('Amplitude');
subplot(4,1,3);plot([-length(t)/2+1/2:length(t)/2-1/2],BFSK_Without_Jump,'r')
axis([-length(t)/2 length(t)/2 -2 2]);title('Binary_Frequency_Shift_Keying_BFSK_Without_Jump');grid on; ylabel('Amplitude');
subplot(4,1,4);plot([-length(t)/2+1/2:length(t)/2-1/2],BFSK_With_Jump,'r')
axis([-length(t)/2 length(t)/2 -2 2]);title('Binary_Frequency_Shift_Keying_BFSK_With_Jump');g
rid on; ylabel('Amplitude');
```

0 0 0



## Section B

```
BPSK Multiplied Integrated Frequency One = 0*NRZ Polar;
BPSK Multiplied Frequency One = 0*BFSK_Without_Jump;
BPSK Multiplied Frequency Two = 0*BFSK Without Jump;
    for k = 1:length(t)
        BPSK_Multiplied_Frequency_One(k) = BFSK_Without_Jump(k) .* cos(frequency_one*t(k));
        BPSK Multiplied Frequency Two(k) = BFSK Without Jump(k) .* cos(frequency\ two*t(k));
   end
offset = 0;
    for m = 1:length(NRZ Polar)
       BPSK Multiplied Integrated Frequency One(m) = sum(BPSK Multiplied Frequency One((m-1)*)
125+1:m*125))/(125);
       BPSK Multiplied Integrated Frequency Two(m) = sum(BPSK Multiplied Frequency Two((m-1)*
125+1:m*125))/(125);
   end
figure
subplot(5,1,1);plot([-length(BPSK Multiplied Frequency One)/2+1/2:length(BPSK Multiplied Freq
uency One)/2-1/2],BPSK Multiplied Frequency One)
axis([-length(BPSK Multiplied Frequency One)/2 length(BPSK Multiplied Frequency One)/2 -2 2])
;title('Multiplied Frequency One - BFSK Without Jump');grid on; ylabel('Amplitude');
subplot(5,1,2);plot([-length(BPSK Multiplied Frequency Two)/2+1/2:length(BPSK Multiplied Freq
uency Two)/2-1/2],BPSK Multiplied Frequency Two,'k')
axis([-length(BPSK_Multiplied_Frequency_Two)/2 length(BPSK_Multiplied_Frequency_Two)/2 -2 2])
;title('Multiplied Frequency Two - BFSK Without Jump');grid on; ylabel('Amplitude');
```



## **Function**

```
function Output = Comparator(Offset, input)
    Output = (input>Offset); % you can change equal to strictly
end
```

