

## Latihan (Lagi)

- ♣ Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?

pointer bersifat dinamis, variabel akan dialokasikan hanya pada saat dibutuhkan dan sesudah tidak dibutuhkan dapat dihapus kembali.

- ♣ Apa perbedaan perintah \* dan & pada pointer?

& => menghasilkan alamat

\* => menghasilkan reference dari sebuah alamat (nilai/value)

- ♣ Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variabel berikut ini : int a=10;

```
#include <iostream>
```

```
Using namespace std;
```

```
Int main()
```

```
{
```

```
    int a = 10;
```

```
    cout << "Alamat a :> << &a << endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```