## DOKUMEN STANDARD KURIKULUM PENDEKATAN NEOTERIK AKADEMI PENDIDIKAN / SEKOLAH MAKMAL UNIVERSITI PENDIDIKAN SULTAN IDRIS



**KLUSTER TAHUN SATU** Perkembangan Manusia **TOPIK** Anggota Badan dan Deria STANDARD PEMBELAJARAN **TEMA OBJEKTIF PRESTASI (OP)** Sains Individu 1.2. Mengenal pasti sepuluh anggota badan lelaki dan perempuan. (SN 4.1.1) C2 **4.1.1** asdasdasd asdasdasdas **SUB - TEMA** dsadsadasdsad 1.1. adasdsadsadsad (SN 4.1.1) C3 **TUBUH DAN KESIHATAN STANDARD PRESTASI DURASI PERLAKSANAAN (MINIT)** 123 **SN102 IDEA PENGAJARAN (AKTIVITI)** CATATAN: Menyatakan maklumat yang diperoleh. Idea pengajaran adalah panduan kepada guru sahaja, sebarang penambahbaikan adalah amat dialukan Murid: 2 Merekod maklumat atau idea dalam sebarang bentuk. 1.2. ASDADASDASDASDSADSD **TAHAP PENGUASAAN** 1.2. adasdas Merekodkan maklumat atau idea dalam bentuk yang sesuai. 1.2. ASDADASDASDSADSD Merekod maklumat atau idea dalam bentuk yang sesuai dan mempersembahkan maklumat atau idea tersebut secara sistematik. **ALAT BANTU MENGAJAR** 5 Merekodkan maklumat atau idea dalam lebih dari satu bentuk yang sesuai dan mempersembahkan maklumat atau idea tersebut secara sistematik. L. asdasdsad Merekodkan maklumat atau idea dalam lebih dari satu bentuk yang sesuai dan mempersembahkan maklumat atau idea tersebut secara sistematik, kreatif dan inovatif serta boleh memberi maklum balas. (KSN1) Memerhati **PENTAKSIRAN PENGLIBATAN IBU BAPA** (KSN2) Mengelas Kognitif 1.2. ASDASDASDASDSAD (KSN3) Mengukur & Menggunakan Nombor **KOMPETENSI TERAS Psikomotor SKOR 1-6** YΑ (KSN4) Membuat Inferens 1.3. ASDASDASDSADSD (KSN5) Meramal Affective 1.1. ASDASDSADSAD (KSN6) Berkomunikasi (DKM1) Literasi (L) **REKA BENTUK INSTRUKSI INTEGRASI TEKNOLOGI** (DKM2) Numerasi (N) Active Learning Entry Level (DKM3) Literasi Saintifik (LS) Collaborative Learning Adoption Level PENGETAHUAN ASAS (DKM4) Literasi ICT (LICT) Adaptation Level Constructive Learning Infusion Level (DKM5) Literasi Kewangan (LW) Authentic Learning Goal-Directed Learning (DKM6) Literasi Kebudayaan Sivik & Nilai (LKSN) Transformation Level (DKM7) Pemikiran Kritis & Penyelesaian Masalah (PKPM) PENDEKATAN: KAEDAH: (DKM8) Kreativiti (Kr) Inkuiri Simulasi (DKM9) Komunikasi (Kom) Berasaskan Masalah Main Peranan Kontekstual Nyanyian 16 DOMAIN KEMENJADIAN MURID **KEMANDIRIAN** Bercerita Berasaskan Pengalaman (DKM10) Kolaborasi (K) Tunjuk Cara Sumbangsaran Eksperimentasi CATATAN (DKM11) Inkuiri (Ik) (DKM12) Inisiatif (Is) (DKM13) Kegigihan (Kg) **KUALITI KEPERIBADIAN** (DKM14) Penyesuaian Diri (PD) (DKM15) Kesedaran Sosial & Budaya (KSB) (DKM16) Kepimpinan (Kp) (KI1) Pemikiran Kritis & Kemahiran Penyelesaian Masalah (KI2) Kemahiran Komunikasi (KI3) Kemahiran Kepimpinan (KI4) Kemahiran Kerja Berpasukan **7 KEMAHIRAN INSANIAH** (KI5) Pembelajaran Berterusan Dan Pengurusan Maklumat (KI6) Kemahiran Keusahawanan (KI7) Moral Dan Etika Profesional