MainActivity

+ DialogInterface: builder

+ Tag : String
- userMode : Intent
+ autoMode: intent

+ void : onCreate(Bundle) + void : startActivity(Intent)

AutoMode

backView : ImageView
frontView : ImageView
galleryBmp : Bitmap
cannyBmp : Bitmap
floodedBmp : Bitmap
doneCanny : Bitmap
replacementColor : int

+ GALLERY_REQUEST : int + SELECT_PICTURE: int

+ void : onCreate(Bundle)

+ void : onCreateOptionMenu(Menu)

+ boolean : onOptionsItemSelected(Menu)

+ boolean : onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data)

+Bitmap : sendToFill(Bitmap, int, int)

+ void: onBackPressed()

- void: initializer()

Bitmap : applyLaplac(Bitmap)Bitmap : applyCanny(Bitmap)

void : colorPicker()void : callTheGalIntent()void : onSavePressed()

QueueLinearFloodFiller

+ image : Bitmap + tolerance : int + width : int + height : int + pixels : int + fillColor : int

+ startColor : int

+ pixelsChecked : boolean

+ ranges : Queue

+ void : setTargetColor(int)

+ int : getFillColor()

+ void : setFillColor(int)

+ int : getTolerance()

+ void : setTolerance(int)

+ Bitmap : getImage()

+ void : uselmage(Bitmap)

+ void : prepare()

+ void : floodFill(int , int)

+ void : LinearFill(int , int)

UserMode

backView : ImageViewfrontView : ImageView

- userView : RelativeLayout

- bimtap: Bitmap

- int xCord

- int yCord;

- selectedImage : Uri

imageUri : Uripoint : Point

- umd : UserModeDrawing

- draw : false

- targetColor : int

- replacementColor : int

+ GALLERY REQUEST : int

+ SELECT_PICTURE: int

+ void: onCreate()

+ boolean : onCreateOptionMenu(Menu)

+ boolean : onOptionsItemSelected(Menu)

+ void : onActivityResult()

+Bitmap: sendToFill(Bitmap, int, int)

+ void : onBackPressed()

- void : initializer()

- void : colorPicker()

- void : callTheGalIntent()

void : onSavePressed()

UserModeDrawing

- x : int

- y : int

- drawPaint : Paint

- path : Path

- bmp : Bitmap

- targetColor : int

replacementColor : int

- canvas : Canvas

- point : Point

+ boolean : onTouchEvent()

+ void : onDraw()