

| | |
|---------------|---|
| Matkul | : Rekayasa Perangkat Lunak |
| Kelas | : TI.24.B2 |
| Nama kelompok | : 1. APRILIA NURVIANA MAHMUDAH 2. KIMMY KURCHEL MATA 3. MUHAMMAD ANDRIYAN 4. FARHANNUL HAKIM |
| Tugas | : Review Jurnal |

“Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Manajemen Proyek di PT Andromedia”

oleh Afrisco Ardytia Febrian Amarta dan Indra Gita Anugrah, diterbitkan dalam Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi, Vol. 4 No. 6, Desember 2021.

1. Identitas Jurnal

Judul: Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Manajemen Proyek di PT Andromedia

Penulis: Afrisco Ardytia Febrian Amarta dan Indra Gita Anugrah

Institusi: Universitas Muhammadiyah Gresik

Tahun Terbit: 2021

Penerbit: Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi (JNKTI)

2. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan metode Agile Scrum dengan bantuan Trello sebagai alat manajemen proyek di PT Andromedia, sebuah perusahaan konsultan IT yang sering mengalami perubahan kebutuhan (requirement) klien selama proses pengembangan perangkat lunak.

Pendekatan ini diharapkan dapat meningkatkan kolaborasi tim, efisiensi waktu, dan kemampuan adaptasi terhadap perubahan.

3. Latar Belakang

Peneliti menjelaskan bahwa:

1. Model Waterfall kurang fleksibel karena tahapannya harus berurutan dan sulit menyesuaikan perubahan kebutuhan.

2. Model Agile lebih fleksibel dengan pendekatan iteratif dan incremental, memungkinkan perubahan dilakukan kapan saja.
3. Scrum menjadi kerangka kerja populer dalam Agile yang memiliki kegiatan rutin seperti sprint planning, daily scrum, sprint review, dan sprint retrospective.
4. Trello digunakan sebagai alat bantu manajemen proyek yang mendukung kolaborasi antar anggota tim melalui fitur boards, lists, dan cards.

4. Metode Penelitian

Penelitian menggunakan metode studi kasus di PT Andromedia. Tahapan yang diterapkan dalam proses Scrum meliputi:

1. Product Backlog: daftar kebutuhan utama dari sistem yang dikembangkan.
2. Sprint Backlog: daftar tugas yang akan dikerjakan dalam satu sprint.
3. Daily Scrum: pertemuan harian selama 15 menit untuk koordinasi tim.
4. Sprint Review: evaluasi hasil sprint.
5. Sprint Retrospective: evaluasi kinerja dan perbaikan proses kerja.
6. Trello digunakan sebagai media untuk mendokumentasikan seluruh proses tersebut.

5. Hasil dan Pembahasan

Implementasi dilakukan pada proyek pembuatan sistem manajemen pelabuhan di PT Andromedia.

Beberapa poin penting hasil penelitian:

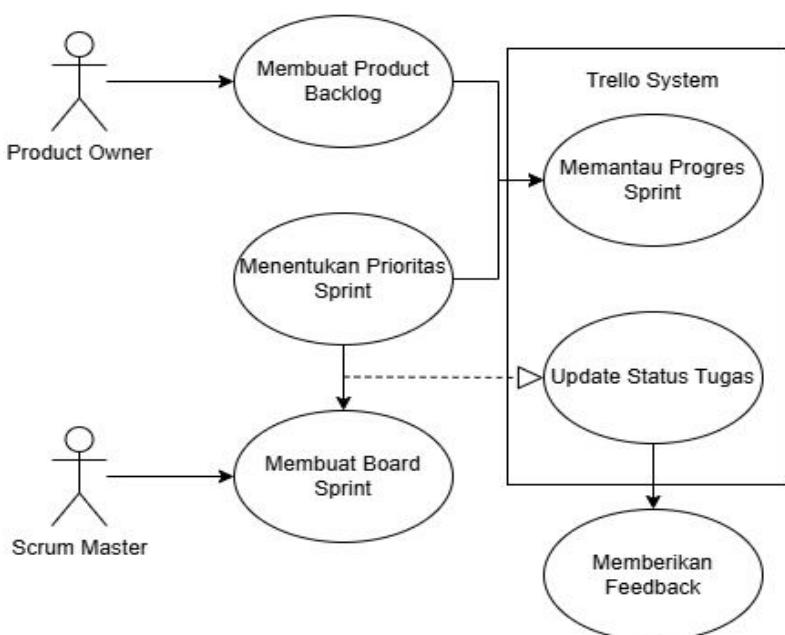
1. Product Backlog berisi daftar kebutuhan utama sistem (misalnya fitur login, manajemen kapal, dan pelaporan grafik).
2. Sprint Backlog digunakan untuk menentukan pekerjaan di tiap sprint (misalnya CRUD data kapal, grafik kontainer, dan desain UI/UX).
3. Penggunaan Trello mempermudah pembagian tugas dengan sistem To Do → In Progress → Testing → Done.
4. Proses review dan retrospective dilakukan mingguan, dan perubahan kebutuhan klien (misalnya perubahan sistem login) dapat langsung disesuaikan tanpa mengulang seluruh tahapan.

6. Kesimpulan

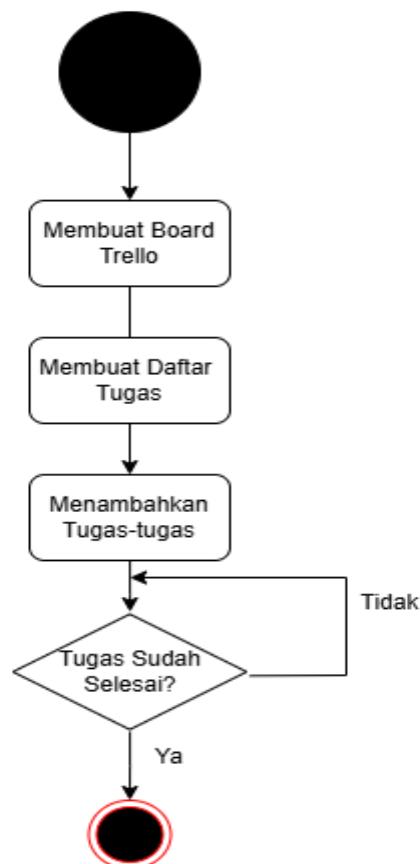
Penerapan Agile Scrum dengan Trello di PT Andromedia terbukti efektif karena:

- Dapat menyesuaikan perubahan kebutuhan selama proses pengembangan.
- Meningkatkan kolaborasi antar anggota tim.
- Mempercepat proses pengembangan karena dilakukan secara bertahap (iteratif).
- Metode ini cocok diterapkan pada proyek perangkat lunak yang dinamis dan membutuhkan hasil cepat.

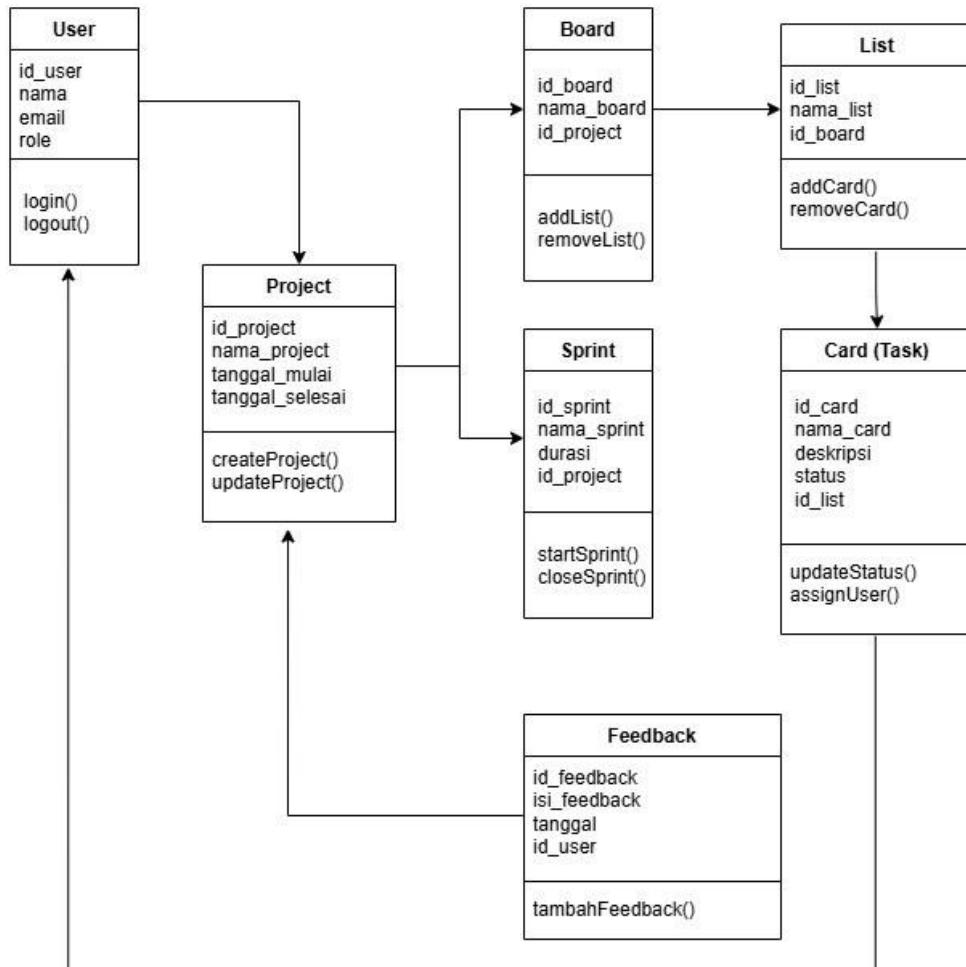
USE CASES DIAGRAM



ACTIVITY



CLASS DIAGRAM



Relasi antar Kelas:

User dapat memiliki banyak Project (1.. *)

Project memiliki banyak Board (1.. *)

Board memiliki banyak List (1.. *)

List memiliki banyak Card (1.. *)

Card dapat di-assign ke User (many-to-many)

Project memiliki banyak Sprint (1.. *)

Client memberi banyak Feedback (1.. *) terhadap Project

Menampilkan semua table user

```
MariaDB [uts]> select*from user;
+-----+-----+-----+-----+-----+
| id_user | nama | email | role | password |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| 1 | Afrisco Ardytia | afrisco@andromedia.com | Product Owner | 12345 |
| 2 | Indra Gita | indra@andromedia.com | Scrum Master | 12345 |
| 3 | Dwi Rahma | dwi@andromedia.com | Developer | 12345 |
| 4 | Putri Lestari | putri@andromedia | Developer | 12345 |
| 5 | Ahmad Syafiq | ahmad@client.com | Client | 12345 |
+-----+-----+-----+-----+-----+
5 rows in set (0.054 sec)
```

Menampilkan nama yang berawalan huruf A

```
MariaDB [uts]> select*from user
-> where nama like 'A%';
+-----+-----+-----+-----+
| id_user | nama | email | role | password |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | Afrisco Ardytia | afrisco@andromedia.com | Product Owner | 12345 |
| 5 | Ahmad Syafiq | ahmad@client.com | Client | 12345 |
+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.001 sec)
```

Menampilkan nama yang mengandung huruf D

```
MariaDB [uts]> select*from user
-> where nama like '%D%';
+-----+-----+-----+-----+
| id_user | nama | email | role | password |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | Afrisco Ardytia | afrisco@andromedia.com | Product Owner | 12345 |
| 2 | Indra Gita | indra@andromedia.com | Scrum Master | 12345 |
| 3 | Dwi Rahma | dwi@andromedia.com | Developer | 12345 |
| 5 | Ahmad Syafiq | ahmad@client.com | Client | 12345 |
+-----+-----+-----+-----+
4 rows in set (0.000 sec)
```