

PERTEMUAN 1: PENGENALAN NETBEANS

A. TUJUAN PEMBELAJARAN:

Pada pertemuan ini akan dijelaskan mengenai aplikasi/program IDE Netbeans dan bagaimana membuat program console menggunakan IDE Netbeans. Setelah mempelajari materi perkuliahan ini, mahasiswa mampu:

- 1.1 Mengidentifikasi Layar Kerja IDE Netbeans dan Pembuatan Proyek
- 1.2 Membuat Package dan Class untuk pembuatan aplikasi console
- 1.3 Melakukan pembuatan aplikasi console dengan IDE Netbeans

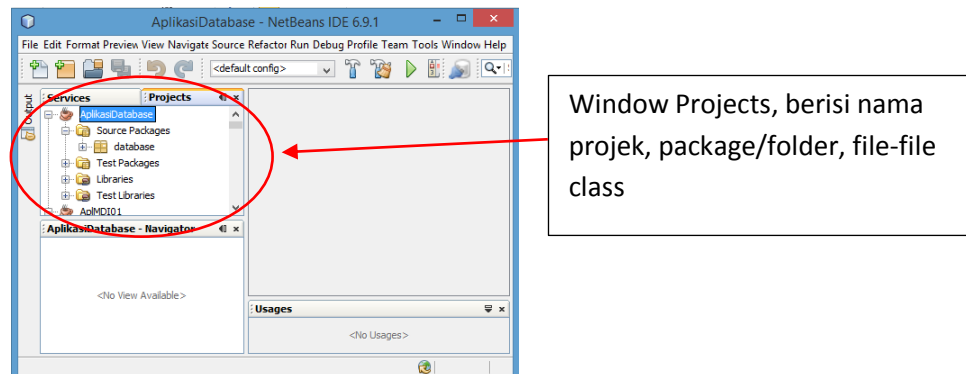
B. URAIAN MATERI

Tujuan Pembelajaran 1.1:
Mengidentifikasi Layar Kerja Netbeans IDE dan Pembuatan Proyek

Netbeans merupakan Integrated Development Environment (IDE) berbasis Java. Suatu IDE merupakan aplikasi yang terintegrasi antara Graphical User Interface (GUI), editor, dan compiler. Netbeans dapat digunakan dalam pembuatan desain interface, tempat untuk penulisan program, dan melakukan compile program dalam satu lingkup aplikasi. Sehingga dengan Netbeans programmer dapat membuat program dalam satu aplikasi karena sudah merupakan satu kesatuan yang lengkap untuk pembuatan program.

- **Instalasi Netbeans**
 - Install netbeans (JDK harus sudah terinstal dan harus sesuai/support dengan versi netbeans)
 - Aktifkan netbeans

Akan tampil layar kerja netbeans:



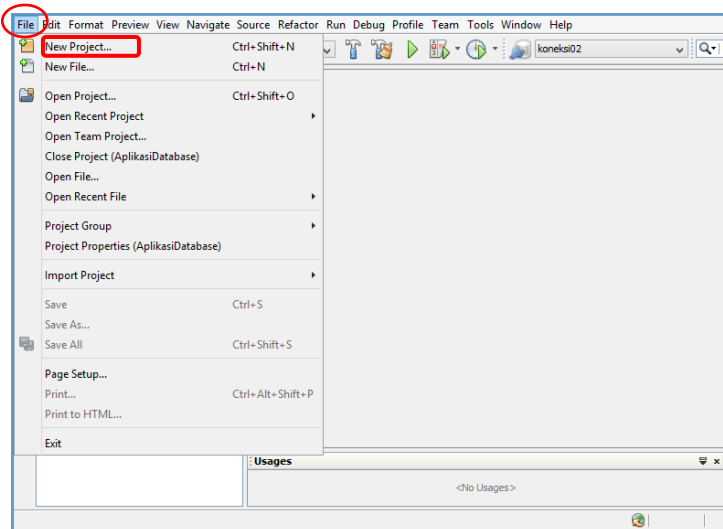
Gb. 1.1 layar kerja netbeans

Mengaktifkan window Projects (jika tidak tampil)

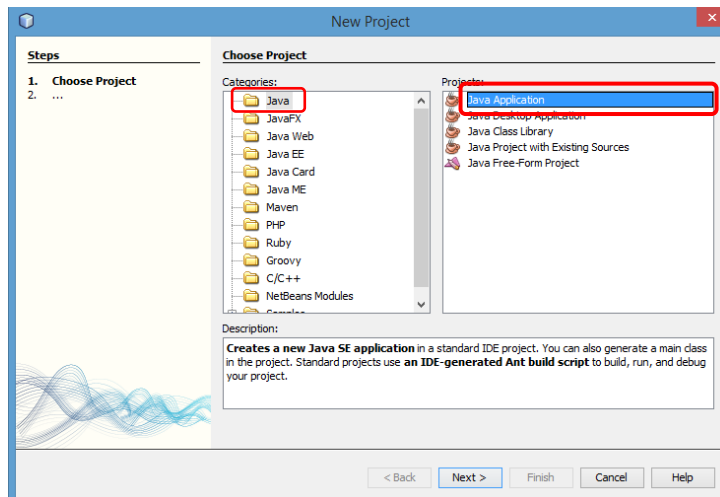
Pilih menu **Window > Projects**

- **Membuat projek baru**

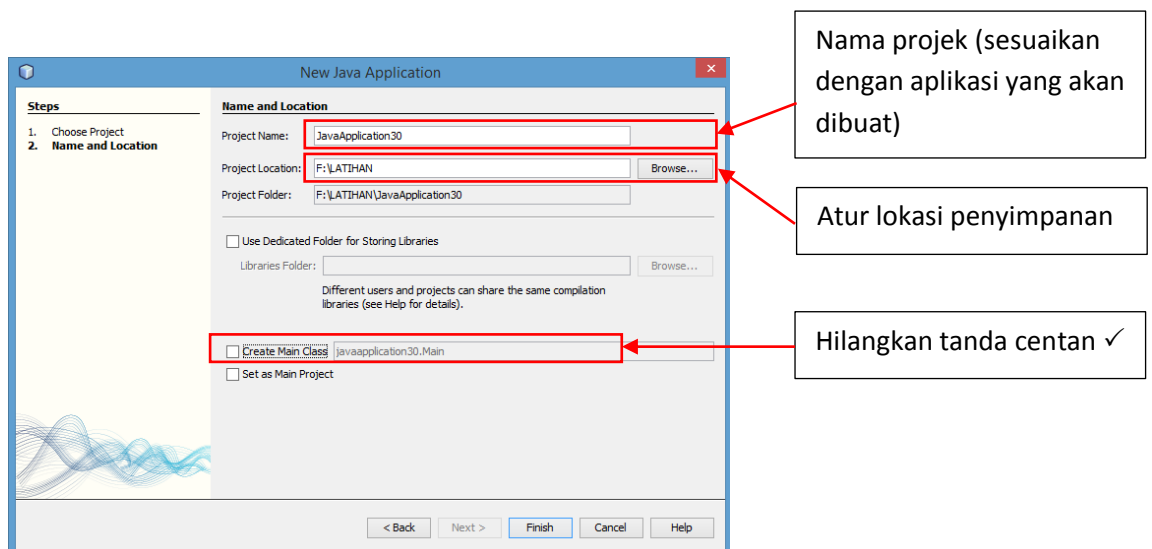
Pilih **File > New Project**



Gb. 1.2 Menu New Project



Gb. 1.3 Kotak dialog New Project



Nama proyek (sesuaikan dengan aplikasi yang akan dibuat)

Atur lokasi penyimpanan

Hilangkan tanda centan ✓

Gb. 1.4 Kotak dialog New Java Application

Tujuan Pembelajaran 1.2:

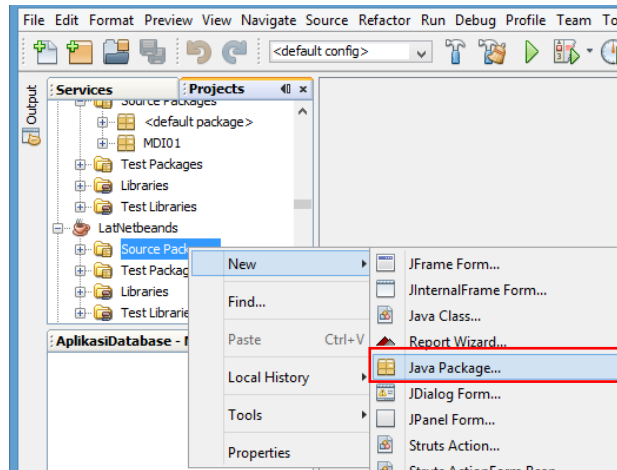
Pembuatan Package dan Class untuk pembuatan aplikasi console

Package/paket merupakan suatu folder yang digunakan untuk mengelompokkan class (tempat penyimpanan class/kelas)

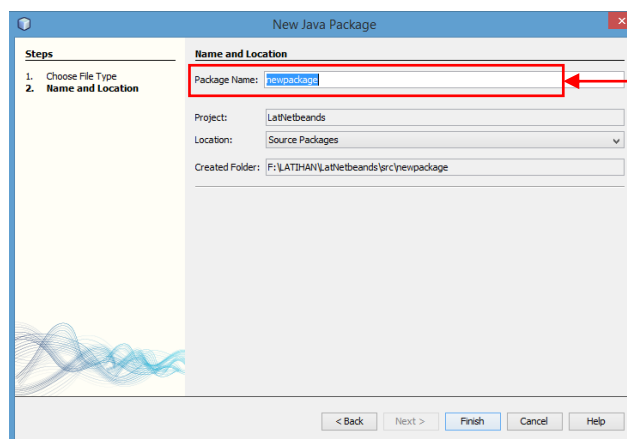
Membuat package/folder baru

Caranya:

klik kanan pada nama project/source packages > **New > Java Package**

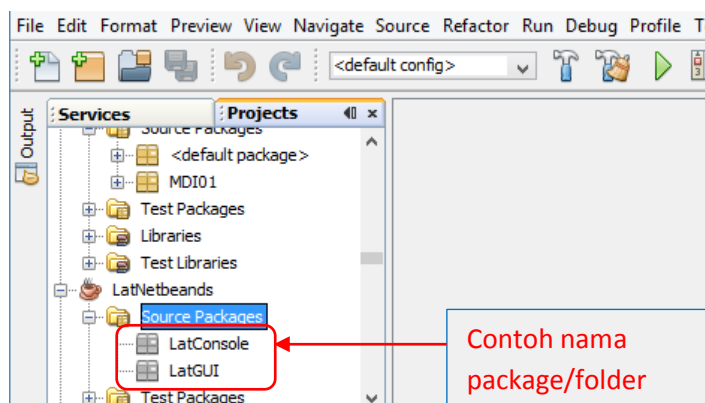


Gb. 1.5 Menu Java Package



Atur nama
package/folder

Gb. 1.6 Kotak dialog New Java Package



Contoh nama
package/folder

Gb. 1.7 Projects window

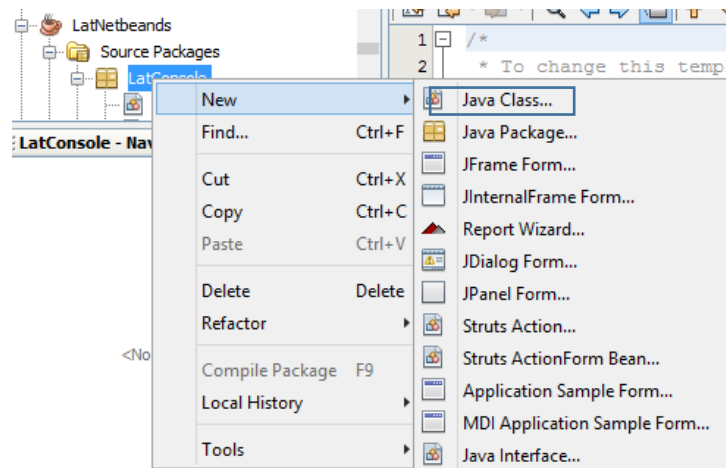
Tujuan Pembelajaran 1.3:

Melakukan Pembuatan Aplikasi Console dengan IDE Netbeans

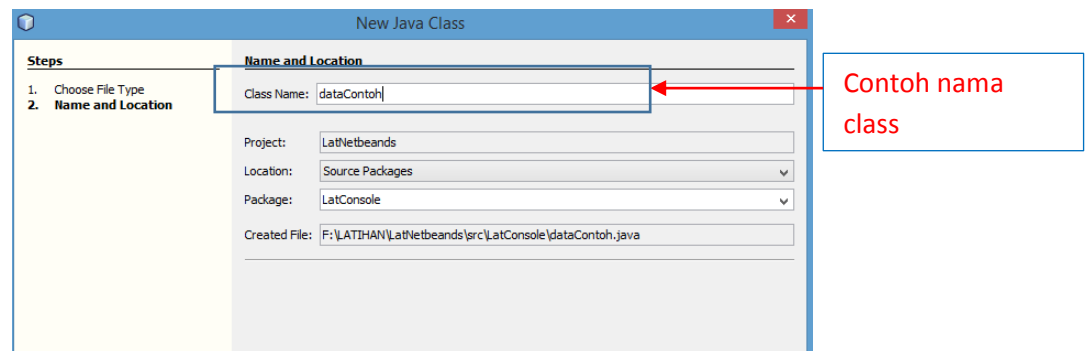
Membuat Aplikasi Console

Caranya:

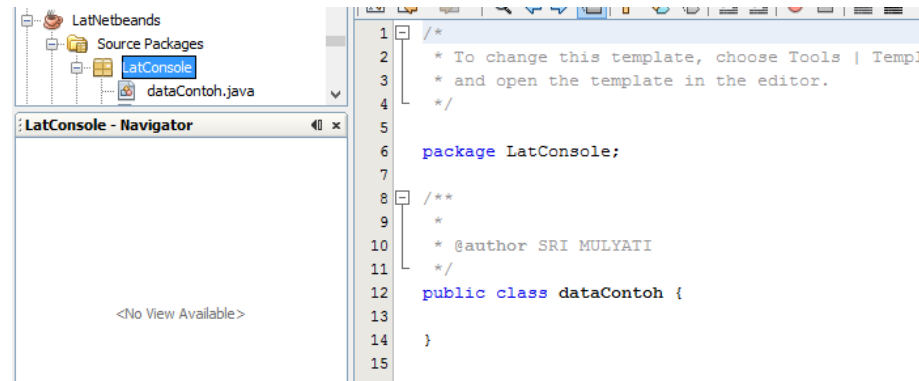
- Klik kanan pada folder dimana class akan ditempatkan (cth. LatConsole), pilih New > Java Class



Gb. 1.8 Menu Java class



Gb. 1.9 Kotak dialog New Java Class



Gb. 1.10 editor Java class

- Buat metode main () agar aplikasi dapat di-eksekusi (run)

```
package LatConsole;
```

```
/**
 *
 * @author SRI MULYATI
 */
public class dataContoh {
    public static void main (String [] args){

    }
}
```

- Buat proses untuk input data (nim, nama, nilai uts, nilai uas), gunakan class untuk input data melalui keyboard

```

5
6 package LatConsole;
7
8
9
10 /**
11  *
12  * @author SRI MULYATI
13  */
14 public class dataContoh {
15     public static void main (String [] args){
16
17         Scanner input=new Scanner (System.in);
18
19         String nim ,nama, grade;
20         double uts, uas, rata;
21
22     }
23 }
24
25

```

Untuk menambah class Scanner, klik pada gambar lampu



```

5
6 package LatConsole;
7
8
9
10 /**
11  *
12  * @author SRI MULYATI
13  */
14 public class dataContoh {
15     public static void main (String [] args){
16
17         Scanner input=new Scanner (System.in);
18
19         String nim ,nama, grade;
20         double uts, uas, rata;
21
22     }
23 }
24
25

```

cannot find symbol
symbol: class Scanner
location: class LatConsole.dataContoh

cannot find symbol
symbol: class Scanner
location: class LatConsole.dataContoh

Scanner input=new Scanner (System.in);

- Add import for java.util.Scanner
- Add import for com.sun.java_cup.internal.runtime.Scanner
- Create class "Scanner" in package LatConsole
- Create class "Scanner" in LatConsole.dataContoh
- Create class "Scanner" with constructor "Scanner(java.io.InputStream)" in package LatConsole
- Create class "Scanner" in LatConsole.dataContoh

```
package LatConsole;

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author SRI MULYATI
 */
public class dataContoh {
    public static void main (String [] args){

        Scanner input=new Scanner (System.in);

        String nim ,nama, grade;
        double uts, uas, rata;

    }
}
```

- Buat proses untuk mencari nilai rata-rata dan grade

```
package LatConsole;

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author SRI MULYATI
 */
public class dataContoh {
    public static void main (String [] args){

        Scanner input=new Scanner (System.in);

        String nim ,nama, grade;
        double uts, uas, rata;

        System.out.println("Data : ");
        System.out.print("NIM : "); nim=input.next();
        System.out.print("Nama : ");nama=input.next();
        System.out.print("Nilai UTS : "); uts=input.nextDouble();
        System.out.print("Nilai UAS : "); uas=input.nextDouble();

        rata=(uts+uas)/2;
```



```

if (rata<50)
    grade="E";
else if(rata < 60)
    grade="D";
else if(rata < 70)
    grade="C";
else if(rata < 80)
    grade="B";
else
    grade="A";

System.out.println("=====");
System.out.println("NIM\tNama\tUTS\tUAS\tN.Rata\tGrade");
System.out.println("=====");
System.out.println(nim+"\t" +nama+"\t" + uts + "\t" + uas + "\t" + rata + "\t" + grade);

System.out.println("");
System.out.println("");

```

- Tampilkan hasilnya!

```

run:
Data :
NIM : 07
Nama :Kiki
Nilai UTS : 69
Nilai UAS : 70

```

NIM	Nama	UTS	UAS	N.Rata	Grade
07	Kiki	69.0	70.0	69.5	C

C. LATIHAN SOAL:

- Buat aplikasi console dengan memodifikasi aplikasi sebelumnya untuk memproses data lebih dari 1 (Array)
 1. Input Data (input data-data: nim, nama, nilai uts, nilai uas)
 2. Tampil Data (menampilkan semua data yang di-input dan hasil proses, nilai akhir dan grade)
 3. Keluar program

D. DAFTAR PUSTAKA

Budiharto, W. (2004). *Pemrograman Web Mneggunakan J2EE*. Jakarta:

Ellexmedia Komputindo.

JENI, T. P. (2007). JENI 1-6.

Wijono, S. H., Suharto, B. H., & Wijono, M. S. (2006). *Pemrograman Java*

Servlet dan JSP dengan Netbeans. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.