

Вопрос: Что такое методы класса в языке C# и для чего они используются?
Приведите пример.

Ответ: Методы это одно и то же, что и функции. Только функции не всегда принадлежат классам, а методы принадлежат классам. В C# все функции являются методами. Метод является частью класса, поэтому описываться он должен внутри класса. Чтобы описать метод, нужно придумать ему имя, определить, будет ли он возвращать значение. Если будет, то какого типа это значение. Далее в фигурных скобках надо описывать тело метода.

атрибут модификатор тип имя(параметры)
{тело}

Методы бывают статические и динамические. Статические методы применяются к самому классу и имеют атрибут `static`. По умолчанию методы являются динамическими, и они применяются к отдельным экземплярам класса. Если метод должен быть открытым, т.е. доступным для вызова из других классов, то следует использовать модификатор `public`. Если же он должен быть закрытым, т.е. доступным только внутри класса, то следует использовать модификатор `private`.

Методы содержат собой набор операторов, которые выполняют определенные действия в классе.

```
using System;
namespace Lesson1_055
{
    class Program
    {
        static void Pause()
        {
            Console.ReadKey();
        }
        static void Main(string[] args)
        {
            Pause(); // Вызов метода
        }
    }
}
```