



Homework 1 - Camila Soledad Farías

Comandos para compilacion de archivos

Previo a la compilación y ejecución de cada ejercicio con los comandos dados es necesario ingresar a la carpeta que corresponda:

Por ejemplo si quisiera ingresar a la carpeta del ejercicio 2 ejecuto

cd Ejercicio2

y para volver atrás

cd ..

Luego compilamos:

Ejercicio 1

g++ main1.cpp Ejercicio1.cpp -o nombre_del_ejecutable

Ejercicio 2

g++ main2.cpp Ejercicio2.cpp -o nombre_del_ejecutable

Ejercicio 3

g++ main3.cpp Ejercicio3.cpp -o nombre_del_ejecutable

Ejercicio 4

g++ main4.cpp Ejercicio4.cpp -o nombre_del_ejecutable

Comentarios

INCISO 4.a



Basandome en el tiempo que tarda cada funcion lo indicado seria elegir (char*) a la hora de comparar cadenas de texto. Además es razonable que el tiempo de ejecución de strCompare con char* sea mas rápido que con string por el modo en que se accede a las posiciones de las cadenas de texto: char* accede directamente a la pos en memoria con punteros, pero string opera con un buffer, si bien no itera (no es o(n)) porque no recorre la cadena de texto completa tarda un poco más.

INCISO 4.c



Luego de comparar los tiempos de bool strCompare() con char* (que es el más rápido entre string y char*) y de constexpr bool strCompare() con const char*, puedo concluir que usar constexpr hace que la ejecucion sea mas rapida siempre. Esto se debe a que estoy llamando a la funcion constexpr con variables conocidas en tiempo de compilacion (const char*), entonces el compilador puede resolver el problema (resolver la funcion) por adelantado, lo que genera un resultado constante que no requiere calculos en tiempo de ejecución. O sea, el codigo es mas rapido porque se ahorran calculos (hechos al compilar) que antes ocurrian cuando ejecutabamos el programa.

Aclaración (ejercicio 4):



Defino la funcion constexpr en el archivo de cabecera ya que sino trae problemas al compilarlo (errores porque no se encuentra la definicion de la funcion).