توابع در هم سازی که توسط hashlib پشتیبانی میشود دو مدل هست:

1 . مدل اول را algorithms_available، شامل تمام الگوریتم های در هم سازی هست که در مفسر پایتون شما وجود داره.

2 . مدل دوم را alogirthms_guaranteed، يعنى الگوريتم هايي كه به طور قطعي توسط پايتون پشتيباني ميشه.

تابع ها:

md5()

sha1()

sha224()

sha256()

sha384()

sha512()

blake2b()

blake2s()

sha3_224

sha3_256

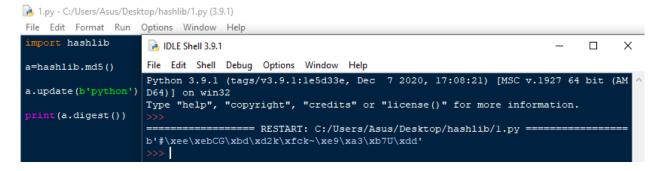
sha3_384

sha3_512

shake_128

shake_256

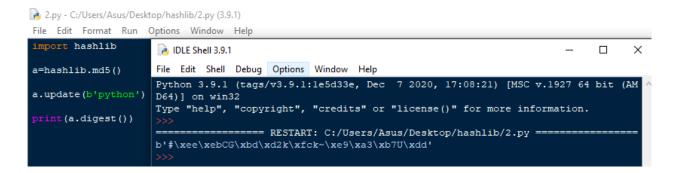
• أشنايي با مند هاى ()update و ()



() Update = این متد برای اضافه کردن مقدار هست

() Byte Object دایجست رمقدار پاس داده شده رو در قالب Byte Object بر می گرداند

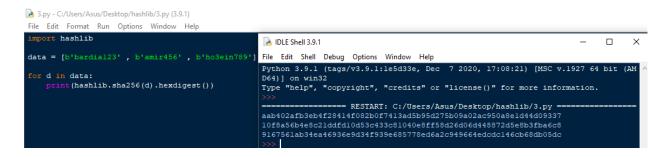
• آشنایی با مند (hexdigest)



()Hexdigest = مثل متد digest هست با این تفاوت که خروجی رشته ای در مبنای هگزادسیمال است

^{* ()}copy = یک کپی از hash object میگیره.

به مثال زیر توجه کنید (استفاده از sha256)



* یک لیست از یوزر ها داده و با تابع sha256 آن هارا هش میکنیم

*** در مثال زیر یک برنامه نوشته شده که از چندین تابع مرتبط با hashlib استفاده شده

