

Razvoj in upravljanje programskih sistemov

Vaja 2 - Načrtovanje in deljenje dela

Jure Farič, Žiga Pečar, Urban Prah

24. oktober 2022

1 Izbira projekta

Po primerjavi predlogov projektnih idej sem nam je za izvedbo najbolj primerna zdela ideja kolega Urbana, ki si zamislil aplikacijo, kjer lahko vidimo vse plezalne smeri v okolici, ter njihove karakteristike. Izbiro smo utemeljili z relativno nizkim številom konkurentov na obstoječem trgu ter s sunkovito rastjo popularnosti športa, ki bo v prihodnosti zagotovila nabor potencialnih uporabnikov. Delo smo razdelili na tri dele. Pričeli bomo z zbiranjem podatkov za podatkovno bazo plezalnih smeri, njihovih značilnosti in ostalih relevantnih podatkov. Sledila bo implementacija narediti grafičnega vmesnika, kjer si bo uporabnik lahko ogledoval in urejal vsebino podatkovne baze. Na koncu bomo vmesnik razširili z interaktivnim zemljevidom, ki bo, glede na lokacijo uporabnika, prikazoval plezališča v neposredni bližini.

2 Načrt in okolje

Delo bo potekalo v obliki tedenskih sprintov. Na začetku tedna se bomo sinhronizirali glede opravljenega dela v preteklem tednu ter analizirali uspešnost doseganja tedenskih ciljev. K obstoječem planu bomo dodali morebitne zaostanke in probleme med implementacijo in skušali optimalno porazdeliti delo v prihodnosti. Sledi okvirni načrt dela:

1. Sprint: vzpostavitev okolja, pridobivanje podatkov za podatkovno bazo
2. Sprint: implementacija ogrodja uporabniškega vmesnika, širitev baze
3. Sprint: zalednje aplikacije, komunikacija z bazo
4. Sprint: zasnova grafične izkušnje, testiranje vmesnika za urejanje baze
5. Sprint: implementacija osnovnega grafičnega vmesnika
6. Sprint: nadgradnja grafičnega vmesnika, registracija uporabnikov
7. Sprint: zemljevid in trenutna lokacija
8. Sprint: testiranje funkcionalnosti in kompatibilnosti z napravami
9. Sprint: Rezerviran čas za odpravljanje morebitnih problemov

Uporabljali bomo sledeča orodja. Git in GitHub za sledenje spremembam. Discord, MS Teams in elektronsko pošto za komunikacijo. Poljubni urejevalnik kode (npr. Visual Studio Code) in urejevalnik podatkovnih baz MySQL.