


Spletna aplikacija za ogled plezalnih poti

Urban Prah, Žiga Pečar,
Jure Farič

Prvi Del

1. Teden – Priprava projekta

- Priprava individualnih projektov ter opis specifikacij

2. Teden – Načrtovanje in deljenje dela

- Razdelitev v skupine ter dogovor glede skupnega projekta na katerem bomo sodelovali
- Vzpostavitev komunikacijskih kanalov
- Priprava Git repozitorija za dodajanje projekta ter prenos projekta
- Dogovor glede uporabe tehnologije (node.js + express)
- Raziskava obstoječih rešitev in njihovega delovanja
- Navedba specifikacij
- Priprava primera podatkovne baze

rups.crag

93 1
DOCUMENTS INDEXES

Documents Aggregations Schema Explain Plan Indexes Validation

Filter ⓘ ⓘ Type a query: { field: 'value' }

Reset Find ↩ More Options ▶

ADD DATA EXPORT COLLECTION

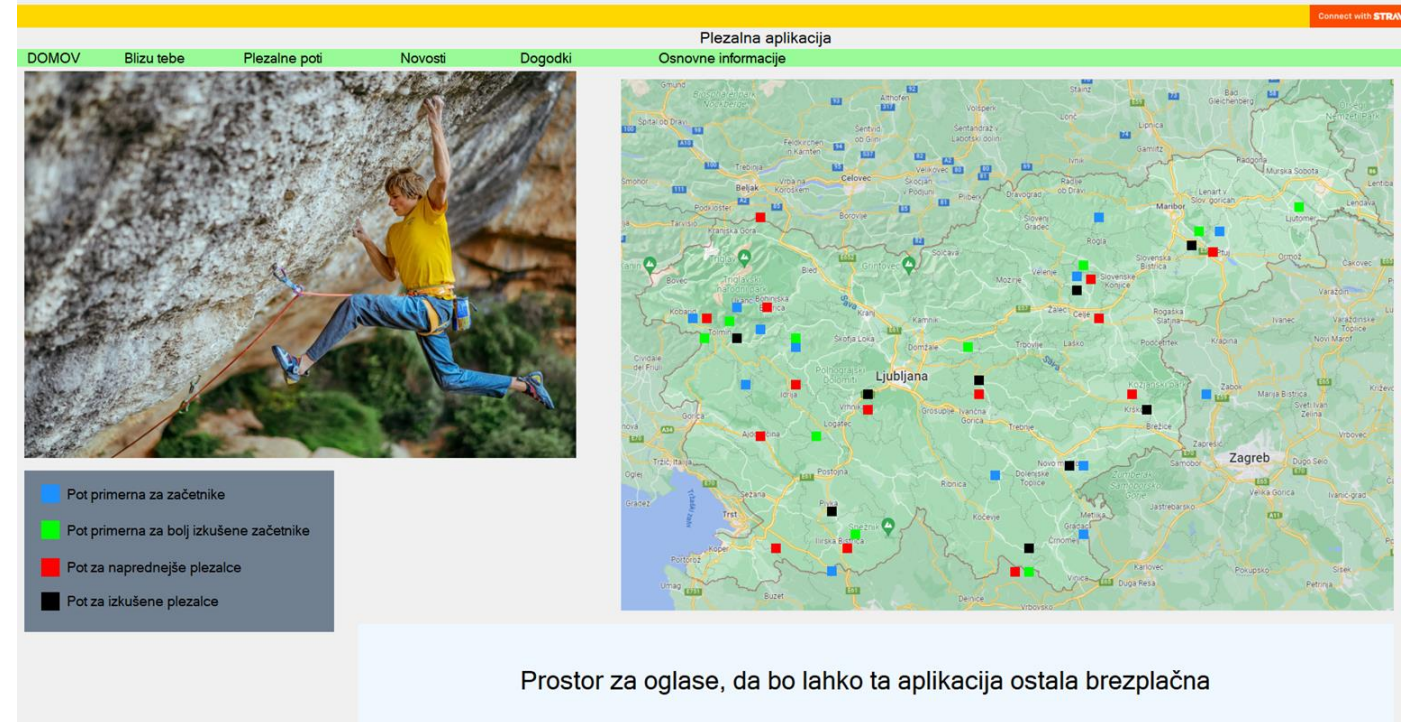
1 - 20 of 93 ↺ < > ⋮ {} | ⌂

```
{
  "_id": ObjectId("63aa1a851dc86145d04d91a7"),
  "name": "Nad Savo",
  "description": {
    "en": "The crag above the Sava River near the town of Brestanica is character...",
    "sl": "Obiska vredno plezališče nad reko Savo pri Brestanici nudi predvsem pl..."
  },
  "location": {
    "altitude": 200,
    "latitude": 45.986389,
    "longitude": 15.465833
  },
  "kid_friendly": false,
  "sectors": [
    {
      "name": "Nad Savo",
      "routes": [
        {
          "difficulty": "6c",
          "length": "23",
          "name": "Renčeči polh",
          "route_id": "e20fa84693d1b2a26b1d48aa586462aeb9509ee73397fc4251b8b2d9edb2caa"
        },
        {
          "difficulty": "6a",
          "length": "27"
        }
      ]
    }
  ]
}
```

Prvi Del

3. Teden - Maketa

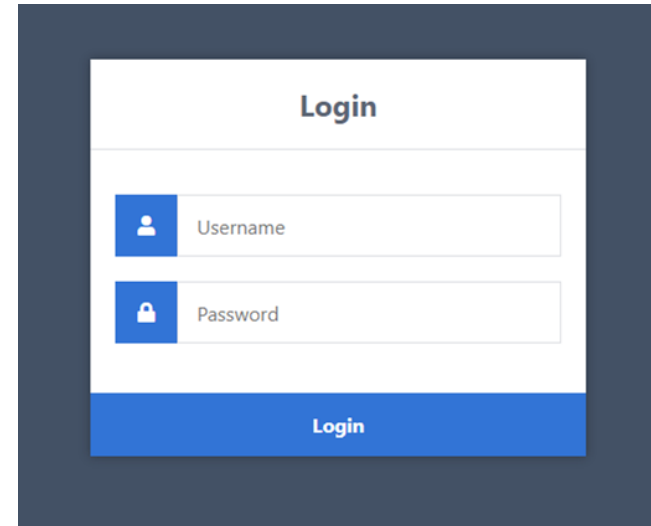
- Ugotovitev, da mysql podatkovna baza ni primerna za naš projekt ter začetek uporabe nosql podatkovne baze MongoDB
- Optimizacija podatkovne baze
- Izdelava makete ter priprava poročila dela za 3. teden
- Maketa:



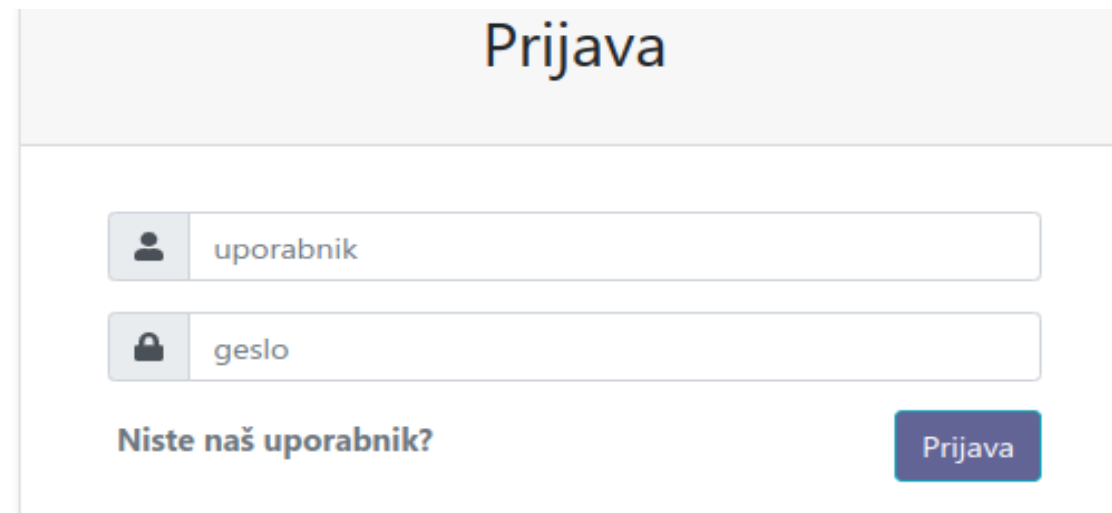
Prvi Del

4. Teden – Poročilo napredka

- Nadaljevanje dela kot je bilo dogovorjeno
- Priprava frontend strani (prijava, registracija, postavitve strani) ter začetek testiranja delujočega backenda
- Ločeno delo na določenih funkcionalnostih
- Pregled delovanja podatkovne baze ter pravilnost izpisov



A mockup of a login form titled "Login". It features two input fields: "Username" with a person icon and "Password" with a lock icon. A blue "Login" button is at the bottom.



A mockup of a login form titled "Prijava". It features two input fields: "uporabnik" with a person icon and "geslo" with a lock icon. Below the fields is the text "Niste naš uporabnik?" and a blue "Prijava" button.

Prvi Del

5. Teden – Zaključek prvega dela

- Zaradi časovne stiske (kolokvijev) nismo bili zmožni povezati projekta v končno celoto
- Zaradi tega imamo 3 ločene končne rešitve, ki ne delujejo kot celota
- Dogovor glede kombiniranja vseh rešitev v skupno delujočo celoto

```
88 c["sectors"] = []
89 for s in sector_divs:
90     sector = {}
91     ss = s.find_elements(By.XPATH, ".*")
92     sector["name"] = ss[0].text
93     try:
94         route_divs = (
95             ss[1]
96             .find_elements(By.XPATH, ".*")[1]
97             .find_elements(By.XPATH, ".*")
98         )
99         sector["routes"] = []
100     except:
101         route_divs = (
102             ss[0]
103             .find_elements(By.XPATH, ".*")[1]
104             .find_elements(By.XPATH, ".*")
105         )
106         sector["boulders"] = []
107         for r in range(0, len(route_divs), 2):
108             rte = route_divs[r]
109             route = {}
110             rd = rte.find_elements(By.XPATH, ".*")
111             route["name"] = rd[1].text
112             if "routes" in sector:
113                 route["length"] = rd[2].text.split(" ")[0]
114                 route["difficulty"] = rd[3].text.split("\\")[0]
115                 sector["routes"].append(route)
116             else:
117                 route["difficulty"] = rd[2].text.split("\\")[0]
118                 sector["boulders"].append(route)
119         c["sectors"].append(sector)
120
121 with open('plezanje.net.json', 'w') as f:
122     f.write(json.dumps(countries, indent=2))
```

rups.users

2 1
DOCUMENTS INDEXES

Documents Aggregations Schema Explain Plan Indexes Validation

Filter ⓘ ⓘ Type a query: { field: 'value' }

Reset Find </> More Options ▶

ADD DATA EXPORT COLLECTION

1 - 2 of 2 ↺ < > ⋮ {} | ⌂

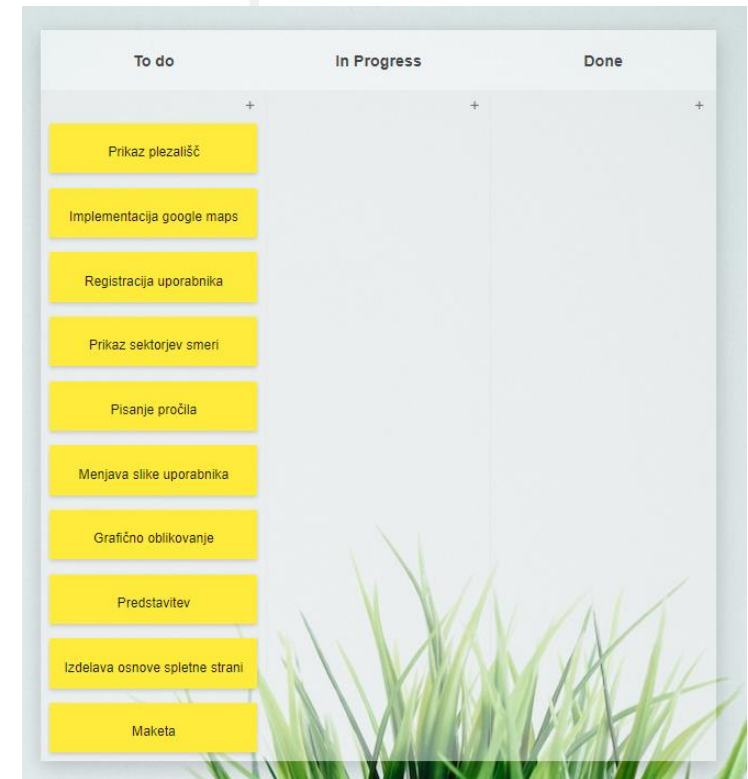
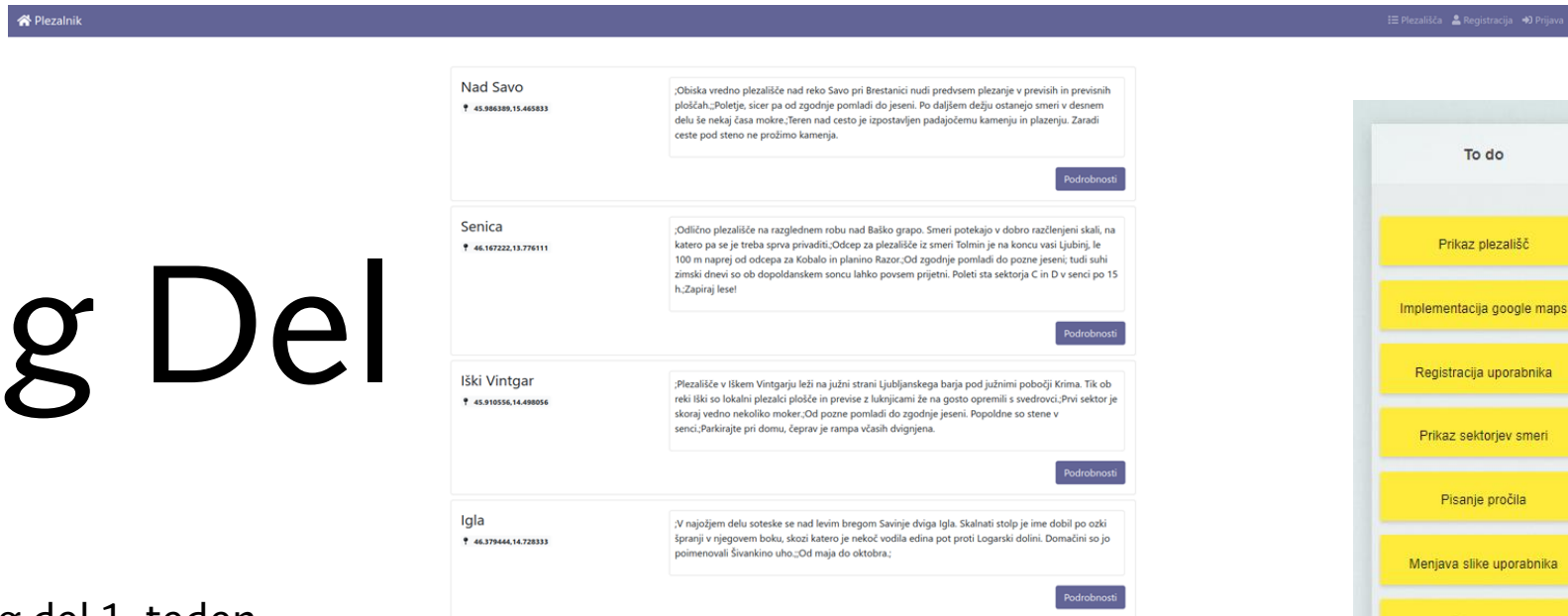
```
_id: ObjectId('5e94d816050a838bf6aa0f64')
username: "urbanprah"
email: "urban.prah@gmail.com"
password: "$2b$10$m.3eWHS4Gc7U4/m9QG7duelQ9eB7uAlXOKZfEWKdGsrwvziLAueiu"
picture: "a505908f85fb00b5cc5da7be7605de77"
__v: 0
```

Drug Del

6. Teden – Drug del 1. teden

- Sprejem feedbacka od asistenta ter delovanje na tem kar je bilo rečeno
- Povezava vseh rešitev v končno celoto, ki deluje kot je bilo zastavljeno
- Izdelava kanban tabele, poročila, dokumentacije z navodili, kako našo rešitev vzpostaviti ter izdelava predstavitve obeh delov

Domača stran

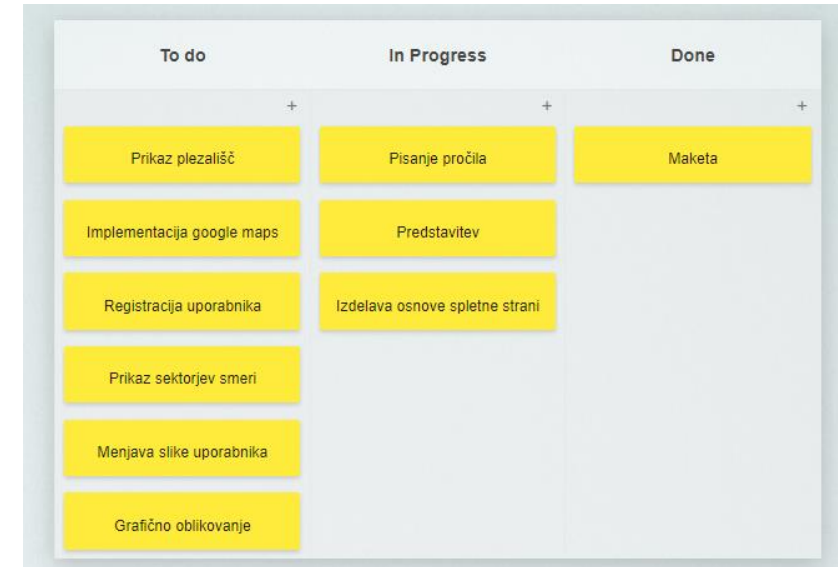


Začetni kanban 1. teden 2. dela

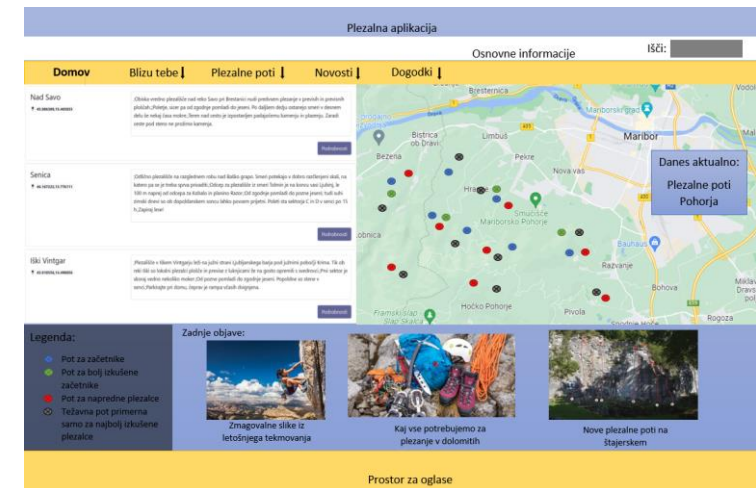
Drug Del

7. Teden – Drug del 2. teden

- Delo je potekalo brez velikih težav
- Lotili smo se preprostejših nalog
- Izdelava makete po katerem je potem začel nastajati naš frontend aplikacije
- Kanban tabela je napredovala normalno
- Komunikacija čez vikend za lažji napredek dela



Kanban 2. teden drugega dela

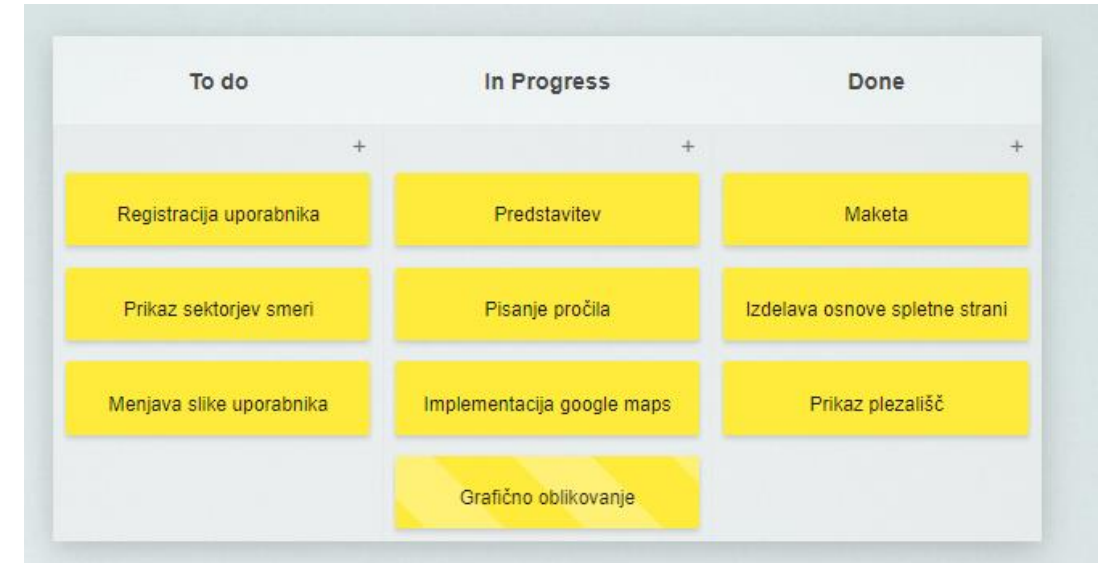


Maketa po 2. tednu drugega dela

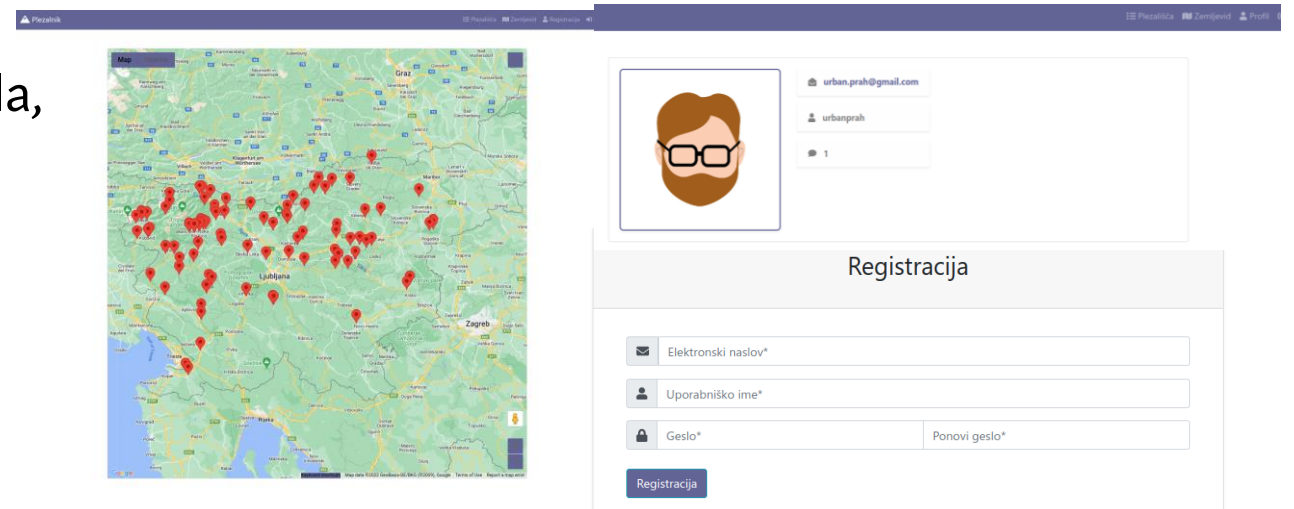
Drug Del

8. Teden – Drug del 3. teden

- Prišlo je do majhnih težav pri razdelitvi dela, zaradi tega smo bili proti koncu malo v časovni stiski (neučinkovito delovanje)
- Kljub temu izdelava vseh ključnih delov je bila uspešna



Kanban po koncu 3. tedna drugega dela



Končni izgled spletne aplikacije po 3. tednu drugega dela

Lutne skale		✚
<p>📍 46.126389, 13.916389</p> <p>⬆ 400 n.m.</p>		
<p>Plezališče v Bukovski grapi nad Idrjico je lahko dostopno, vendar ga zagledamo šele, ko se spustimo do njega.</p> <p>Zadnja pridobitev tega odličnega poletnega plezališča so novi sektorji nad mostom čez Kozarsko grapo. Zaenkrat sta opremljena dva (N in O).</p> <p>Od zgodnje pomladi do pozne jeseni. Poleti je precej smeri v senci. Po močnejšem dežju se še najhitreje posušita sektorja C in H. V soparnih poletnih dneh so lahko stene vlažne zaradi kondenza.</p>		
A		7 ⚡
Učna ura		⚡ 3 ↑ 9m
Šetnja		⚡ 3 ↑ 9m
Hitra hoja		⚡ 3 ↑ 9m
Polhec		⚡ 4a ↑ 9m
Mahec		⚡ 4b ↑ 8m
Pepelka		⚡ 4a ↑ 7m
Kravica Katka		⚡ 3 ↑ 7m
B/I		3 ⚡
Lipova		⚡ 6a ↑ 6m

Stvari, ki bi lahko izboljšali

- Bolj učinkovito bi si lahko razdelili delo
 - Boljša komunikacija (večkrat bi se morali dobiti)
 - Večkratna revizija projekta
 - Bolj razčlenjena in koordinirana izdelava spletne strani (kodiranje)
-