





Tecnológico Nacional de México **Campus Felipe Carrillo Puerto**



Ingeniería en Sistemas Computacionales

SEMESTRE ENERO - JUNIO 2024

Asignatura

Programación Lógica y Funcional

Tema

Unidad 2. Modelo de Programación Funcional

EVIDENCIA DE APRENDIZAJE

AA 2.2 Reporte práctico

Profesor

Ing. Paloma Góngora Sabido

Alumno (s):

Farid Ernesto Cuxim Núñez

ISC - 8A

Felipe Carrillo Puerto a 17 de marzo de 2025





"2024. Año del 50 Aniversario del Estado Libre y Soberano de Quintana Roo"











INSTRUCCIONES. Realiza un cuadro comparativo sobre las características particulares de los siguientes tipos de funciones del modelo funcional:

Tipo de Función	Descripción	Características	Uso común
Función de primer orden	Función normal que recibe valores y devuelve resultados.	 No recibe funciones como argumentos ni devuelve funciones. Se usa en operaciones básicas. 	Se usa en cálculos matemáticos, validaciones de datos y procesamiento de información.
Función de primera clase	Puede asignarse a variables, pasarse como argumento o devolverse como resultado.	 Se almacena en variables. Se puede pasar como parámetro. Se puede retornar desde otra función. 	Se usa para almacenar funciones en estructuras de datos o para facilitar la reutilización de funciones en el código.
Función de orden superior	Acepta una función como argumento o devuelve otra función.	Usa funciones como parámetros.Puede retornar funciones.	Se usa en programación funcional, filtros de datos (map(), filter()), y para crear funciones personalizadas.
Función callback	Se pasa como argumento y se ejecuta dentro de otra función.	 Se usa en programación asíncrona y eventos. Permite personalizar el comportamiento de funciones. 	Se usa en eventos, programación asíncrona, y personalización de funciones en librerías y frameworks.
Función Iambda	Función anónima y de una sola expresión.	 Se usa para funciones cortas. No necesita def. Se usa en map(), filter(), sorted(). 	Se usa en funciones rápidas y concisas dentro de map(), filter(), sorted(), y en expresiones cortas dentro del código.











