



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



**QUINTANA
ROO**
UNIDOS PARA
TRANSFORMAR

Tecnológico Nacional de México Campus Felipe Carrillo Puerto



Ingeniería en Sistemas Computacionales

SEMESTRE ENERO - JUNIO 2024

Asignatura

Programación Lógica y Funcional

Tema

Unidad 2. Modelo de Programación Funcional

EVIDENCIA DE APRENDIZAJE

AA 2.1 Reporte práctico

Profesor

Ing. Paloma Góngora Sabido

Alumno (s):

Farid Ernesto Cuxim Núñez

ISC - 8A

Felipe Carrillo Puerto a 13 de marzo de 2025



"2024. Año del 50 Aniversario del Estado Libre y Soberano de Quintana Roo"

Carretera Vigía Chico SN, C.P. 77200, Colonia Centro, Felipe Carrillo Puerto,
Quintana Roo

| e-mail: direccion@itscarrillopuerto.edu.mx | tecnm.mx | carrillopuerto.tecnm.mx





Contenido

Lección de Lenguaje Python	3
Ejercicio 1.	3
Ejercicio 2.	4
Ejercicio 3.	5
Ejercicio 4.	6
Ejercicio 5.	7
Ejercicio 6.	7
Ejercicio 7.	8
Ejercicio 8.	9
Ejercicio 9.	10
Ejercicio 10.	11
Desafío	12



"2024. Año del 50 Aniversario del Estado Libre y Soberano de Quintana Roo"

Carretera Vigía Chico SN, C.P. 77200, Colonia Centro, Felipe Carrillo Puerto,
Quintana Roo

| e-mail: direccion@itscarrillopuerto.edu.mx | tecnm.mx | carrillopuerto.tecnm.mx





Lección de Lenguaje Python

Objetivo: Manejo de mensajes en pantalla

Conceptos

1. **print:** Se usa para mostrar mensajes en pantalla.
`print("Hola Mundo")`
2. **input:** Permite la entrada de datos por parte del usuario
`nombre = input("¿Cuál es tu nombre?")`
`print("Hola, " + nombre)`
3. **Variables:** Espacios en memoria que almacenan datos.
`Edad = 25`
`Nombre = "Carlos"`

Aplicación

Ejercicio 1. Crear un programa que solicite el nombre completo, el semestre, grupo y carrera y los muestre en pantalla.

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Ejercicio1.py X Ejercicio2.py Ejercicio3.py Ejercicio4.py
C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Lógica
1 # Solicitar datos al usuario
2 nombre = input("Ingrese su nombre completo: ")
3 semestre = input("Ingrese su semestre: ")
4 grupo = input("Ingrese su grupo: ")
5 carrera = input("Ingrese su carrera: ")
6
7 # Mostrar los datos ingresados
8 print("\n--- Datos ingresados ---")
9 print("Nombre completo:", nombre)
10 print("Semestre:", semestre)
11 print("Grupo:", grupo)
12 print("Carrera:", carrera)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Ba
Ingrese su nombre completo: Farid Cuxim+
Ingrese su semestre: Octavo
Ingrese su grupo: A
Ingrese su carrera: ISC

--- Datos ingresados ---
Nombre completo: Farid Cuxim+
Semestre: Octavo
Grupo: A
Carrera: ISC
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Ba
  
```



"2024. Año del 50 Aniversario del Estado Libre y Soberano de Quintana Roo"

Carretera Vigía Chico SN, C.P. 77200, Colonia Centro, Felipe Carrillo Puerto,
Quintana Roo

| e-mail: direccion@itscarrillopuerto.edu.mx | tecnm.mx | carrillopuerto.tecnm.mx





Objetivo: Uso de tipos de datos

Conceptos

1. Tipos de datos:

- Enteros (int)
- Flotantes (float)
- Cadenas (str)
- Booleanos (bool)

2. Operadores:

- Aritméticos (+, -, *, /, //, %, **)
- Relacionales (==, !=, >, <, >=, <=)
- Lógicos (and, or, not)

Aplicación

Ejercicio 2. Prueba cada uno de los siguientes ejercicios.

```

107 print("Suma:", num1)
108 num1 -= 5
109 print("Resta:", num1)
110 num1 *= 5
111 print("Multiplicación:", num1)
112 num1 /= 5
113 print("División:", num1)
114 num1 %= 5
115 print("Residuo:", num1)
116 num1 **= 5 #Exponente
117 print("Exponente:", num1)
118 num1 //= 5 #División entera
119 print("División entera:", num1)
120
121 #operaciones de pertenencia
122 print("\n----- OPERACIONES DE PERTENENCIA -----")
123 lista = [1,2,3,4,5]
124 print(1 in lista)
125 print(6 in lista) #Imprime False
126 print(1 not in lista) #Imprime False
127 print(6 not in lista)
128
129 print("\n----- ¿APROBADO O REPROBADO? -----")
130 aprobado = float(input("Ingresa tu calificación: ")) >= 70
131 print("¿Aprobaste?:", aprobado)

```

```

----- OPERACIONES RELACIONALES -----
Ingresa el primer número: 10
Ingresa el segundo número: 6
¿El primer número es mayor que el segundo?: True
¿El primer número es menor que el segundo?: False
¿El primer número es mayor o igual que el segundo?: True
¿El primer número es menor o igual que el segundo?: False
¿El primer número es igual que el segundo?: False
¿El primer número es diferente que el segundo?: True

----- OPERACIONES LÓGICAS -----
AND
True and True: True
True and False: False
False and True: False
False and False: False

OR
True or True: True
True or False: True
False or True: True

```



Objetivo: Control de flujo de un programa

Conceptos

1. **Bloques e identificación:** Python usa indentación en lugar de llaves
2. **IF, ELIF, ELSE:** Permite la toma de decisiones

Aplicación

Ejercicio 3. Programa que simula el lanzamiento de una moneda.

```

← → Untitled (Workspace)
Ejercicio1.py Ejercicio2.py Ejercicio3.py X
s > cuxim > OneDrive > Documents > Tareas > Programación Lógica y Funcional > AA 2.1 Reporte práctico >
1 import random
2 num = random.randint(0, 1)
3 if num == 0:
4     print('Cara')
5 else:
6     print('Cruz')

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile> ^C
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile>
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile> c:: cd 'c:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Back
End\Ejercicios\1.1_Runfile'; & 'c:\Python313\python.exe' 'c:\Users\cuxim\.vscode\e
xtensions\ms-python.debugpy-2025.4.1-win32-x64\bundled\libs\debugpy\launcher' '510
89' '--' 'C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Lógica y Funcional
\AA 2.1 Reporte práctico\Ejercicio3.py'
Cruz
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile> ^C
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile>
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile> c:: cd 'c:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Back
End\Ejercicios\1.1_Runfile'; & 'c:\Python313\python.exe' 'c:\Users\cuxim\.vscode\e
xtensions\ms-python.debugpy-2025.4.1-win32-x64\bundled\libs\debugpy\launcher' '510
98' '--' 'C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Lógica y Funcional
\AA 2.1 Reporte práctico\Ejercicio3.py'
Cruz
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile> ^C
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile>
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile> c:: cd 'c:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Back
End\Ejercicios\1.1_Runfile'; & 'c:\Python313\python.exe' 'c:\Users\cuxim\.vscode\e
xtensions\ms-python.debugpy-2025.4.1-win32-x64\bundled\libs\debugpy\launcher' '511
09' '--' 'C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Lógica y Funcional
\AA 2.1 Reporte práctico\Ejercicio3.py'
Cara
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.
1_Runfile>

```



Ejercicio 4. Programa que simula la bola mágica.

```
Go Run Terminal Help
Ejercicio1.py Ejercicio2.py Ejercicio3.py Ejercicio4.py X
C: > Users > cuxim > OneDrive > Documents > Tareas > Programación Lógica y Funcional > AA 2.1 Reporte práctico >
9      respuesta = 'Está decidido'
10     elif numero_aleatorio == 3:
11         respuesta = 'Sin duda'
12     elif numero_aleatorio == 4:
13         respuesta = 'Respuesta confusa, intenta de nuevo'
14     elif numero_aleatorio == 5:
15         respuesta = 'Pregunta más tarde'
16     elif numero_aleatorio == 6:
17         respuesta = 'Mejor no te digo'
18     elif numero_aleatorio == 7:
19         respuesta = 'Mis fuentes dicen que no'
20     elif numero_aleatorio == 8:
21         respuesta = 'No parece bueno'
22     elif numero_aleatorio == 9:
23         respuesta = 'Muy dudoso'
24     else:
25         respuesta = 'Error'
26
27     print('La Bola mágica dice: ' + respuesta)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
End\Ejercicios\1.1_Runfile'; & 'c:\Python313\python.exe' 'c:\Users\cuxim\.vscode\extensions\ms-python-
ramación Lógica y Funcional\AA 2.1 Reporte práctico\Ejercicio4.py'
Pregunta: ¿Terminaré mi tarea a tiempo?
La Bola mágica dice: Sí - Definitivamente
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Backend\Ejercicios\1.1_Runfile> ^C
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Backend\Ejercicios\1.1_Runfile>
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Backend\Ejercicios\1.1_Runfile> c:; cd
' 'c:\Users\cuxim\.vscode\extensions\ms-python.debugpy-2025.4.1-win32-x64\bundled\libs\debugpy\launch
rcicio4.py'
Pregunta: ¿Eres conciente?
La Bola mágica dice: Pregunta más tarde
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web Backend\Ejercicios\1.1_Runfile> |
```




Objetivo: Bucles

Conceptos Teóricos

- Bucle en programación funcional:** Repetir bloques de código con FOR y recursividad.

Aplicación

Ejercicio 5. Crea un programa que sume los primeros 10 números naturales usando un bucle.

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Ejercicio1.py Ejercicio2.py Ejercicio3.py Ejercicio4.py
C: > Users > cuxim > OneDrive > Documents > Tareas > Programación Lógica y Funcional
1 suma = 0
2 for i in range(1, 11):
3     print(i)
4     suma += i
5 print("La suma de los primeros 10 números es:", suma)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicio5.py:
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
La suma de los primeros 10 números es: 55
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicio5.py:

```

Ejercicio 6. Uso de recursividad para conversión de números (base 10) a bits.

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Ejercicio1.py Ejercicio2.py Ejercicio3.py Ejercicio4.py
C: > Users > cuxim > OneDrive > Documents > Tareas > Programación Lógica y Funcional > A
1 #Fórmula para calcular la cadena de bits de un número entero
2 def cadenaBits(numero):
3     if numero == 0:
4         return "0"
5     elif numero == 1:
6         return "1"
7     else:
8         return cadenaBits(numero // 2) + str(numero % 2)
9
10 #Ejemplo de uso
11 print(cadenaBits(10)) #Salida: 1010

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicio6.py:
1010
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicio6.py:

```



Objetivo: Funciones

Conceptos

1. Funciones definidas
2. Definición de funciones con def
3. Parámetros y retorno de valores

Aplicación

Ejercicio 7. Random.

```

File Edit Selection ... < -> Untitled (Workspace)
Ejercicio2.py Ejercicio3.py Ejercicio4.py Ejercicio5.py Ejercicio6.py
C:\> Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Lógica y Funcional\AA 2.1 Reporte prác
1 import random
2
3 #Esta función genera un número aleatorio entre 1 y 9
4 numero_aleatorio = random.randint(1,9)
5 print(numero_aleatorio)
6
7 #Esta función genera un número aleatorio entre 1 y 1
8 num = random.randint(0,1)
9 print(num)
10
11 #Esta función calcula el valor absoluto de un número
12 print(abs(-5))
13
14 #Esta función calcula el valor máximo de dos números a y b
15 print(max(3,5))
16
17 #Esta función calcula el valor mínimo de dos números a y b
18 print(min(-1,7))
19
20 #Esta función calcula la longitud de una lista
21 lista_frutas = ['manzana','plátano','fresa']
22 print(len(lista_frutas))
23
24 #Esta función calcula la potencia de un número a elevado a la potencia b
25 print(pow(2,8))
26
27 #Esta función redondea un número a un número entero
28 print(round(5.6))

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.1_Runfile:
python.exe "c:/Users/cuxim/OneDrive/Documents/Tareas/Programación Lógica y Funcional/AA 2.1
/Ejercicio7.py"
8
0
5
5
-1
3
256
6
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.1_Runfile:

```




Ejercicio 8. Función creada para ser la galleta de la fortuna.

```

1  import random
2
3  frases = [
4      'No persigas la felicidad, créala.',
5      'Todas las cosas son difíciles antes de ser fáciles.',
6      'El pájaro madrugador atrapa el gusano, pero el segundo ratón obtiene el queso.',
7      'Si comes algo y nadie te ve comerlo, no tiene calorías.',
8      'Alguien en tu vida necesita una carta tuya.',
9      '¡No solo pienses. Actúa!',
10     'Tu corazón se saltará un latido.',
11     'La fortuna que buscas está en otra galleta.'
12 ]
13
14 def fortuna():
15     abrir_galleta = random.randint(0, len(frases) - 1)
16     print(frases[abrir_galleta])
17
18 fortuna()
  
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

```

PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.1_Runfile> & C:/Python313/python.exe "c:/Users/cuxim/OneDrive/Documents/Tareas/Programación Lógica y Funcional/AA 2.1 Reporte práctico/Ejercicio8.py"
El pájaro madrugador atrapa el gusano, pero el segundo ratón obtiene el queso.
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.1_Runfile> & C:/Python313/python.exe "c:/Users/cuxim/OneDrive/Documents/Tareas/Programación Lógica y Funcional/AA 2.1 Reporte práctico/Ejercicio8.py"
Tu corazón se saltará un latido.
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.1_Runfile> & C:/Python313/python.exe "c:/Users/cuxim/OneDrive/Documents/Tareas/Programación Lógica y Funcional/AA 2.1 Reporte práctico/Ejercicio8.py"
¡No solom pienses. Actúa!
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.1_Runfile>
  
```



Ejercicio 9. Función con dato de entrada.

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Ejercicio1.py Ejercicio2.py Ejercicio3.py Ejercicio4.py
C: > Users > cuxim > OneDrive > Documents > Tareas > Programación Lógica y Fu
1 def ordena_comida(x):
2     return '🍟 Papas fritas'
3
4 elif x == 3:
5     return '🥤 Coca cola'
6
7 elif x == 4:
8     return '🍦 Helado'
9
10 elif x == 5:
11     return '🍪 Galleta'
12
13 else:
14     return "Opción inválida"
15
16 def bienvenido():
17     print('¡Bienvenido al camión de comida!')
18     print('Aquí está el menú:')
19     print('1. 🍔 Hamburguesa')
20     print('2. 🍟 Papas fritas')
21     print('3. 🥤 Coca cola')
22     print('4. 🍦 Helado')
23     print('5. 🍪 Galleta')
24
25 bienvenido()
26
27 opcion = int(input('\n¿Qué te gustaría ordenar? '))
28 print(ordena_comida(opcion))

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```

PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd>
¡Bienvenido al camión de comida!
Aquí está el menú:
1. 🍔 Hamburguesa
2. 🍟 Papas fritas
3. 🥤 Coca cola
4. 🍦 Helado
5. 🍪 Galleta

¿Qué te gustaría ordenar? 4
🍦 Helado
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd>
¡Bienvenido al camión de comida!
Aquí está el menú:
1. 🍔 Hamburguesa
2. 🍟 Papas fritas
3. 🥤 Coca cola
4. 🍦 Helado
5. 🍪 Galleta

¿Qué te gustaría ordenar? 1
🍔 Hamburguesa
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd>

```



Ejercicio 10. Programa que realiza la selección del estudiante de acuerdo a sus respuestas.

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Ejercicio1.py Ejercicio2.py Ejercicio3.py Ejercicio4.py Ejercicio5.py Ejercicio6.py
C: > Users > cuxim > OneDrive > Documents > Tareas > Programación Lógica y Funcional > AA 2.1 Reporte práctico > Ejercicio
111 - Imprime los puntos acumulados para cada casa.
112 - Anuncia la casa a la que el usuario ha sido asignado, basada en los puntos acumulados.
113 """
114 print("\nGryffindor: ", gryffindor)
115 print("Ravenclaw: ", ravenclaw)
116 print("Hufflepuff: ", hufflepuff)
117 print("Slytherin: ", slytherin)
118
119 print("")
120
121 if gryffindor >= ravenclaw and gryffindor >= hufflepuff and gryffindor >= slytherin:
122     print('🦁 Gryffindor!')
123 elif ravenclaw >= hufflepuff and ravenclaw >= slytherin:
124     print('🦉 Ravenclaw!')
125 elif hufflepuff >= slytherin:
126     print('🦡 Hufflepuff!')
127 else:
128     print('🐍 Slytherin!')

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.1_Runfile> & C:/Python313
=====
Sombrero seleccionador 🧙
=====
P1) ¿Te gusta el amanecer o el atardecer?
1) Amanecer
2) Atardecer
Ingresa tu respuesta (1-2): 1

P2) Cuando muera, quiero que la gente me recuerde como:
1) El bueno o la buena
2) El valiente o la valiente
3) El sabio o la sabia
4) El astuto o la astuta
Ingresa tu respuesta (1-4): 2

P3) ¿Qué tipo de instrumento complace más tu oído?
1) El violín
2) La trompeta
3) El piano
4) El tambor
Ingresa tu respuesta (1-4): 3

Gryffindor: 1
Ravenclaw: 3
Hufflepuff: 0
Slytherin: 2

🦉 Ravenclaw!
PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1.1_Runfile>

```



Desafío

Objetivo

Desarrollar un programa en Python que simule al sombrero seleccionador, ayudando a los alumnos de ISC a descubrir cuál de las ramas de sistemas computacionales es la más recomendable, basándose en sus respuestas a una serie de preguntas.

Instrucciones:

- El programa debe incluir al menos 5 preguntas que ayuden a identificar los intereses del alumno.
- Las ramas de sistemas computacionales a considerar son:
 - Redes
 - Bases de datos
 - Desarrollo de software
 - Programación hardware
 - Modelado 3D
 - Gestión de proyectos de software
- Registrar puntajes:
 - Cada respuesta debe sumar puntos a la rama correspondiente.
 - Asegúrate de que las preguntas estén bien alineadas con las ramas.
- El programa debe interactuar con el usuario a través de la consola, pidiéndole que responda a las preguntas.
- Al final, el programa debe calcular cuál rama tiene el puntaje más alto y mostrarlo
- Entrega
Entrega los archivos de Python de todos los ejercicios y el desafío (.py) en un repositorio de GitHub. (2.1 Ejercicios python)



"2024. Año del 50 Aniversario del Estado Libre y Soberano de Quintana Roo"

Carretera Vigía Chico SN, C.P. 77200, Colonia Centro, Felipe Carrillo Puerto,
Quintana Roo

| e-mail: direccion@itscarrillopuerto.edu.mx | tecnm.mx | carrillopuerto.tecnm.mx





```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Ejercicio1.py Ejercicio2.py Ejercicio3.py Ejercicio4.py Ejerc
C: > Users > cuxim > OneDrive > Documents > Tareas > Programación Lógica y Funcional > AA 2.1
100 respuesta = int(input('Ingresa tu respuesta (1-6): '))
101
102 if respuesta == 1:
103     gestion += 1
104 elif respuesta == 2:
105     modelado += 1
106 elif respuesta == 3:
107     bd += 1
108 elif respuesta == 4:
109     desarrollo += 1
110
111 # P3) ¿Qué tipo de herramientas o tecnologías te gustaría aprender a utilizar?
112 # 1) Jira, Trello o Scrum.
113 # 2) Blender, Maya o 3ds Max.
114 # 3) MySQL, PostgreSQL o MongoDB.
115 # 4) Arduino o FPGA.
116 # 5) Cisco Packet Tracer o Wireshark.
117 # 6) Python, Java o C#.
118 Ingresa tu respuesta (1-6): 4
119
120 # P4) Si tuvieras que elegir un proyecto final, ¿cuál te gustaría más?
121 # 1) Gestionar un proyecto con metodologías ágiles.
122 # 2) Diseñar modelos 3D para un videojuego.
123 # 3) Crear una aplicación web o móvil.
124 # 4) Implementar una red segura y optimizada.
125 # 5) Desarrollar un sistema de control para automatización industrial.
126 # 6) Diseñar un sistema de bases de datos eficiente.
127 Ingresa tu respuesta (1-6): 3
128
129 # P5) ¿En qué tipo de ambiente de trabajo te ves a futuro?
130 # 1) En una empresa liderando equipos de desarrollo de software.
131 # 2) En una empresa que maneje grandes volúmenes de información.
132 # 3) En un estudio de diseño gráfico o desarrollo de videojuegos.
133 # 4) En un centro de datos o empresa de telecomunicaciones.
134 # 5) En una empresa de diseño y fabricación de hardware.
135 # 6) En una empresa de desarrollo de software o como freelance.
136 Ingresa tu respuesta (1-6): 6
137
138 Redes: 0
139 Bases de datos: 0
140 Desarrollo de software: 5
141 Programación hardware: 0
142 Modelado 3D: 0
143 Gestión de proyectos de software: 0
144
145 ¡Tu destino es Desarrollo de software!
146 PS C:\Users\cuxim\OneDrive\Documents\Tareas\Programación Web BackEnd\Ejercicios\1
  
```



"2024. Año del 50 Aniversario del Estado Libre y Soberano de Quintana Roo"

Carretera Vigía Chico SN, C.P. 77200, Colonia Centro, Felipe Carrillo Puerto,
Quintana Roo

| e-mail: direccion@itscarrillopuerto.edu.mx | tecnm.mx | carrillopuerto.tecnm.mx

