

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

	Quintana Martínez Marco Antonio
Profesor:	
	Estructura de Datos y Algoritmos I
Asignatura:	
	17
Grupo:	
_	09-Introducción a Python (I).
No de Práctica(s):	
_	Galdamez Pozos Yoav Farid
Integrante(s):	
	2020-2
Semestre:	
	31/03/2020
Fecha de entrega:	

CALIFICACIÓN:

Objetivo:

Aplicar las bases del lenguaje de programación Python en el ambiente de Jupyter notebook.

Introducción:

Python es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.

Desarrollo:

```
h = 20
print(h)

u = "Hola Mundo"

print(u)

h = i = j = 20
print(h,i,j)

SEGUNDOS_POR_DIA = 60*60*24
PI=3.14
```

```
cadena1 = 'Hola
                                 Hola
cadena2 = "Farido"
print(cadena1)
                                 Farido
print(cadena2)
                                Hola Farido
concat cadenas = cadena1 + cadena2
print(concat cadenas)
num_cadena = concat_cadenas +' '+ str(7)
print(num_cadena)
                              Hola Farido 7
numm cadena = '{} {} {}'. format(cadena1_cadena2_27)
print(numm cadena)
Hola Farido 27
nummm cadena= "Cambiando el orden: {1} {2} {0} #". format(cadena1, cadena2, 3)
print(nummm_cadena)
Cambiando el orden: Farido 3 Hola
                                                          #
                      3
                       2
print(2+1)
                       1
print(2*1)
print(2-1)
                       2.0
print(2/1)
                       0
print(2%1)
                      0.64
```

pent(((2*1)+30)/50)

8

print(2**3)

```
False
print(8 > 29)
                                                 False
print(9 < 1)
print(_((11*2)-2) == (10+10))
                                                 True
print("curso" != "cUrs0")
                                                 True
lista vocales=["a", "e", "i", "o", "u"] ['a', 'e', 'i', 'o', 'u']
print(lista_vocales)
print(lista_vocales[0])
print(lista vocales[2])
                                      u
print(lista_vocales[4])
lista_vocales=[["a"_0], ["e"_1], ["i"_2], ["o"_3], ["u"_4]]
print(lista_vocales)
print(lista_vocales[0])
print(lista_vocales[2])
print(lista_vocales[4][1])
print(lista_vocales[4][0])
[['a', 0], ['e', 1], ['i', 2], ['o', 3], ['u', 4]]
['a', 0]
['i', 2]
lista_vocales[4][0] = 3
                                 [3,
print(lista vocales[4])
print(tupla vocales)
                                 ('a', 'e', 'i', 'o', 'u'
print(tupla vocales[0])
print(tupla vocales[2])
print(tupla_vocales[4])
tupla vocales=[["a",0], ["e",1], ["i",2], ["o",3], ["u",4]]
print(tupla_vocales)
print(tupla_vocales[0])
print(tupla_vocales[2])
print(tupla_vocales[4][1])
print(tupla vocales[4][0])
```

```
[['a', 0], ['e', 1], ['i', 2], ['o', 3], ['u', 4]]
['a', 0]
['i', 2]
print("Valor actual {}".format(lista_vocales[0]))
lista_vocales[0]=20
print("Valor cambiado {}".format(lista_vocales[0]))
tupla vocales[0]=20
 Valor actual ['a', 0]
Valor cambiado 20
from collections import namedtuple
pais = namedtuple('paises', ['nombre', 'numero'])
pais1 = pais('Mexico', 1)
pais2 = pais('Francia', 2)
print(pais1.nombre, pais1.numero)
print(pais2.numero, pais2.nombre)
print("Campos de tupla {}".format(pais1._fields))
Mexico 1
2 Francia
Campos de tupla ('nombre', 'numero')
elementos = { 'hidrogeno': 1, 'helio': 2, 'carbon': 6 }
print(elementos)
print(elementos ['hidrogeno'])
{'hidrogeno': 1, 'helio': 2, 'carbon': 6}
1
elementos['litio'] = 3
elementos['nitrogeno'] = 8
print(elementos)
 {'hidrogeno': 1, 'helio': 2, 'carbon': 6, 'litio': 3, 'nitrogeno': 8}
```

```
perros = {}
perros['shiba'] = {'nombre' : 'Gohan', 'peso':20}
perros['chihuahua'] = { 'nombre': 'Carlos', 'peso':5}
print(perros)
{'shiba': {'nombre': 'Gohan', 'peso': 20}, 'chihuahua': {'nombre': 'Carlos', 'peso': 5}}
print(perros ['shiba'])
print(perros['shiba']['nombre'])
print(perros['shiba']['peso'])
perros['shiba']['peso']= 18
print(perros['shiba']['peso'])
{'nombre': 'Gohan', 'peso': 20}
Gohan
20
18
peros['shiba'].update({'pedigree': True})
print(perros['shiba'])
{'nombre': 'Gohan', 'peso': 18, 'pedigree': True}
print(perros.items())
print(perros.keys())
dict_items([('shiba', {'nombre': 'Gohan', 'peso': 18, 'pedigree': True}), ('chihuahua', {'nombre': 'Carlos', 'peso': 5})])
dict_keys(['shiba', 'chihuahua'])
def imprime_nombre(nombre) :
    print("hola"+nombre)
                                   holaFarido
imprime nombre("Farido")
 def cuadrado(x):
     return x**2
 print("El cuadrado de {} es {}".format(x,cuadrado(x)))
```

```
El cuadrado de 5 es 25
⊝def varios(x) :
    return x**2, x**3, x**4
 val1, val2, val3 = varios(2)
 print("{} {} {}".format(val1, val2, val3))
def cuadrado default(x=3):
    return x**2
 cuadrado default()
val4, , val5 = varios(2)
 print("{} {}".format(val4, val5))
 def funcion v1():
      print(vg)
                       Global
 funcion_v1()
                       Global
 print(vg)
def funcion v2():
                     Local
     vg = "Local"
    print(vg)
                     Global
 funcion_v2()
 print(vg)
|def funcion_v3():
    print(vg)
    yg = "Local"
    print(vg)
funcion_v3()
```

UnboundLocalError: local variable 'vg' referenced before assignment

```
def funcion v4():
    global vg
    print(vg)
    vg = "Local"
    print(vg)
    funcion v4()
    print(vg)

funcion v4()
    print(vg)
```

```
BASE_TR = 2
BASE_REC = 4
RADIO = 3
BASE_Menor = 2
ALTURA_TR = 3
ALTURA REC = 2
LADO_A= 5
LADO_B=6
ALTURA_TRA=3
CATETO_A=3
CATETO B=4
perimetro_tr=(CATETO_A+CATETO_B+BASE_TR)
perimetro_rec=((BASE_REC*2)+(ALTURA_REC*2))
perimetro_circ=((2*PI)*RADIO)
perimetro_tra=(BASE_Mayor+BASE_Menor+LADO_A+LADO_B)
print("El gerimetro de un triangulo rectangulo de lados {}, {} y {} es {}".format(CATETO_A, CATETO_B, BASE_TR, perimetro tr))
print("El gerimetro de un rectangulo de lados {} y {} es {}".format(BASE_REC, ALTURA_REC, perimetro_rec))
print("El perimetro de un circulo de radio {} es {}".format(RADIO, perimetro_circ))
print("El gerimetro de un trapecio de lados {}, {}, {} y {} es {}".format(BASE_Menor,BASE_Mayor, LADO_B, LADO_A, perimetro tra))
area_tr=(BASE_TR*ALTURA_TR)/2
area_rec=(BASE_REC*ALTURA_REC)
def area_circ (x):
   z=(PI^*(x^{**}2))
area_tra=((BASE_Mayor+BASE_Menor)*ALTURA_TRA)/2
print("El area de un rectangulo de base {} y altura {} es {}".format(BASE_REC, ALTURA_REC, area_rec))
print("El area de un trapecio de base mayor {}, base menor {} y altura {} es {}".format(BASE_Mayor, BASE_Menor, ALTURA_TRA, area_tra))
```

```
El perimetro de un triangulo rectangulo de lados 3, 4 y 2 es 9
El perimetro de un rectangulo de lados 4 y 2 es 12
El perimetro de un circulo de radio 3 es 18.84
El perimetro de un trapecio de lados 2, 4, 6 y 5 es 17
El area de un triangulo rectangulo de base 2 y altura 3 es 3.0
El area de un rectangulo de base 4 y altura 2 es 8
El area de un circulo de radio 3 es 28.26
El area de un trapecio de base mayor 4, base menor 2 y altura 3 es 9.0
FARIDO
```

Conclusión:

El aprender un nuevo lenguaje de programación me llena de ilusión ya que me siento cada vez más preparado para afrontar las asignaturas que vienen por delante, me siento cada vez más seguro de lo que sé, Python me está resultando más sencillo que C pero imagino que es porque ya tengo las nociones básicas de la programación y dado eso creo que podría aprender Python de una manera más fácil.

Bibliografía:

Tutorial oficial de Python: https://docs.python.org/3/tutorial/

Galería de notebooks: https://wakari.io/galler