

TUGAS OVERRIDING PEMROGRAMAN BERBASIS OBJECT

Disusun untuk Memenuhi Tugas Mata Kuliah Pemrograman Berbasis Object yang Dibimbing
oleh YOGA DWITYA PRAMUDITA, S.Kom., M.Cs.



Disusun oleh:

Achmad Farid Alfa Waid

(190411100073)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA

2020

1. CODE PROGRAM

Bergerak.java

```
public interface Bergerak {

    public void maju(int satuan);

    public void mundur(int satuan);

    public void kanan(int satuan);

    public void kiri(int satuan);
}

class Kerbau implements Bergerak {

    public void maju(int satuan){
        System.out.println("----- HEWAN KERBAU -----");
        System.out.println("Kerbau bergerak maju " + satuan + " langkah");
    }

    public void mundur(int satuan){
        System.out.println("Kerbau bergerak mundur " + satuan + " langkah");
    }

    public void kanan(int satuan){
        System.out.println("Kerbau bergerak ke kanan " + satuan + " langkah");
    }

    public void kiri(int satuan){
        System.out.println("Kerbau bergerak ke kiri " + satuan + " langkah");
    }

    public void makan(String makanan){
        System.out.println("Kerbau memakan : " + makanan);
    }

}

class Mobil implements Bergerak {

    public void maju(int satuan){
```

```

        System.out.println("----- MOBIL -----");
        System.out.println("Mobil bergerak maju " + satuan + " km/jam");
    }

    public void mundur(int satuan){
        System.out.println("Mobil bergerak mundur " + satuan + " km/jam");
    }

    public void kanan(int satuan){
        System.out.println("Mobil bergerak ke kanan " + satuan + " km/jam");
    }

    public void kiri(int satuan){
        System.out.println("Mobil bergerak ke kiri " + satuan + " km/jam");
    }

    public void isiBensin (int satuan){
        System.out.println("Mobil mengisi bensin sebanyak " + satuan + " liter");
    }
}

class Robot implements Bergerak {

    public void maju(int satuan){
        System.out.println("----- ROBOT -----");
        System.out.println("Robot bergerak maju " + satuan + " m/detik");
    }

    public void mundur(int satuan){
        System.out.println("Robot bergerak mundur " + satuan + " m/detik");
    }

    public void kanan(int satuan){
        System.out.println("Robot bergerak ke kanan " + satuan + " m/detik");
    }

    public void kiri(int satuan){
        System.out.println("Robot bergerak ke kiri " + satuan + " m/detik");
    }

    public void baterai(String daya){

```

```

        System.out.println("Robot memakai baterai bersumber daya " + daya);
    }
}

```

Membuat sebuah public class interface yang bernama Bergerak, class tersebut merupakan superclass. Di dalam class tersebut terdapat beberapa method, yaitu method maju, mundur, kanan, dan kiri.

Selanjutnya terdapat tiga subclass yaitu class Kerbau, Mobil, dan Robot. Masing – masing class tersebut mewarisi superclass Bergerak. Sehingga dapat mengakses method maju, mundur, kanan, dan kiri. Kemudian pada subclass Kerbau terdapat method makan, untuk subclass Mobil terdapat method isiBensin, dan pada subclass Robot terdapat method baterai

Uji.java

```

public class Uji {

    public static void main(String[] args) {

        Kerbau kerbau = new Kerbau();

        kerbau.maju(5);

        kerbau.mundur(10);

        kerbau.kanan(15);

        kerbau.kiri(20);

        kerbau.makan("Rumput");

        Mobil mobil = new Mobil();

        mobil.maju(3);

        mobil.mundur(6);

        mobil.kanan(9);

        mobil.kiri(12);

        mobil.isiBensin(5);
    }
}

```

```
Robot robot = new Robot();

robot.maju(2);

robot.mundur(4);

robot.kanan(6);

robot.kiri(8);

robot.baterai("listrik");

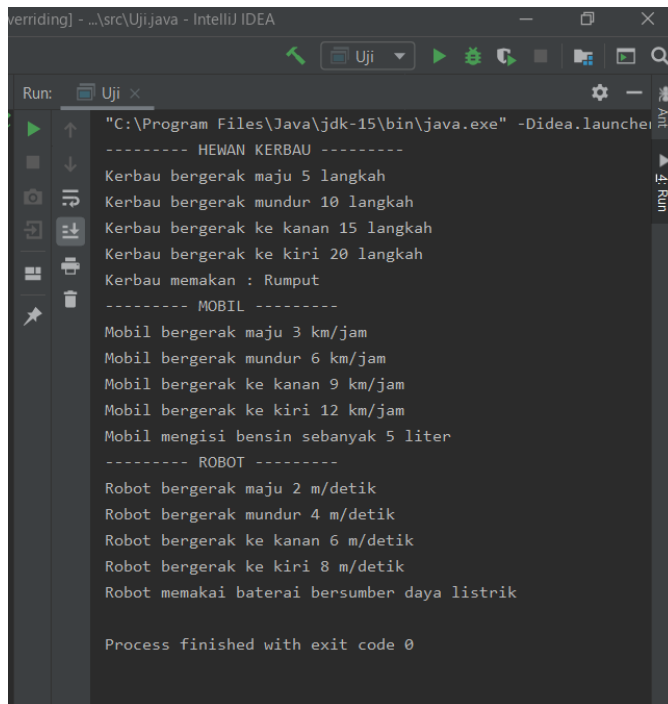
}

}
```

Membuat sebuah public class yang bernama Uji, pada class ini akan membuat object baru dari masing – masing subclass yang ada di class Bergerak, kemudian mengakses method – method yang ada di masing – masing class tersebut untuk ditampilkan di dalam terminal.

2. HASIL RUNNING PROGRAM

1) Uji.java



```
verridingj - ...\src\Uji.java - IntelliJ IDEA
Run: Uji x
"C:\Program Files\Java\jdk-15\bin\java.exe" -Didea.launcher
----- HEWAN KERBAU -----
Kerbau bergerak maju 5 langkah
Kerbau bergerak mundur 10 langkah
Kerbau bergerak ke kanan 15 langkah
Kerbau bergerak ke kiri 20 langkah
Kerbau memakan : Rumput
----- MOBIL -----
Mobil bergerak maju 3 km/jam
Mobil bergerak mundur 6 km/jam
Mobil bergerak ke kanan 9 km/jam
Mobil bergerak ke kiri 12 km/jam
Mobil mengisi bensin sebanyak 5 liter
----- ROBOT -----
Robot bergerak maju 2 m/detik
Robot bergerak mundur 4 m/detik
Robot bergerak ke kanan 6 m/detik
Robot bergerak ke kiri 8 m/detik
Robot memakai baterai bersumber daya listrik

Process finished with exit code 0
```