

Nama : Achmad Farid Alfa Waid
Nim : 190411100073
Kelas : Pemrograman Dekstop C
Kelompok : 2
Tugas : Tugas Pendahuluan Modul 4

SOAL!

1. Apa fungsi menu dalam sebuah aplikasi ? apa contohnya ?
2. Jelaskan perbedaan fungsi dari QWidget, QMainWindow, QDialog !
3. Berikan contoh penggunaan masing class tersebut !

JAWAB!

1. Untuk mengakses fitur – fitur lain yang sudah disediakan di dalam sebuah aplikasi. Contohnya fitur menu open file, biasanya digunakan untuk membuka suatu file yang sudah disiapkan.
2. QWidget = terdiri dari beberapa komponen yang dapat ditampilkan dalam sebuah jendela window

QMainWindow = sebuah window utama yang menyediakan struktur basic untuk membangun user interface pada aplikasi. Dapat berisi menu bar, QWidget, dll.

QDialog = window yang selalu berada di layer paling atas. Digunakan untuk menyelesaikan tugas-tugas jangka pendek seperti dialog (terima, tolak,dll).

3. QWidget:

```
from PyQt5 import QtWidgets
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow
from PyQt5 import QtCore
import sys
```

```
#membuat fungsi utk menentukan layout window
def window_go():
    #inisialisasi pyqt
    app = QApplication(sys.argv)
    window = QWidget()
    #menyiapkan label, menempelkan label ke window
    #settext, dan posisi
    textLabel = QtWidgets.QLabel(window)
    textLabel.setText("Kotak Angka")
    textLabel.move(10,10)
```

```

x = 10
y = 40
for i in range (1,6):
    button = QtWidgets.QPushButton(window)
    button.setText(str(i))
    button.setStyleSheet("background-color: #b5c6ea;
font: bold 40px; color: red;")
    button.setGeometry(QtCore.QRect(x, y, 50, 45))
    x +=60

#menentukan ukuran window, + title dan menampilkan
window.setGeometry(50,50,500,300)
window.setWindowTitle("PyQt5 Example")

window.show()
sys.exit(app.exec_())

```

```

if __name__ == '__main__':
    window_go()

```

QMainWindow:

```

import sys
from PyQt5.QtWidgets import *
from PyQt5.Qt import *
from PyQt5 import QtCore
from PyQt5.QtCore import *
#import aplikasi Rumus_Dasar_Kecepatan
import Rumus_Dasar_Kecepatan
#import aplikasi Rumus_Dasar_Debit
import Rumus_Dasar_Debit

#membuat fungsi dengan nama window_go
def window_go():
    #inisialisasi pyqt
    app = QApplication(sys.argv)
    #membuat style pada app dengan style fusion
    app.setStyle("fusion")
    #menambahkan icon pada tampilan window dengan nama file
    icon 'math.png'
    app.setWindowIcon(QIcon('math.png'))
    #membuat sebuah main window dengan nama variabel
    Mwindow
    Mwindow = QMainWindow()

```

```

#membuat QWidget dengan nama variabel window
window = QWidget()

#menginisialisai sebuah menu bar di dalam main window
dengan nama variabel bar
bar = Mwindow.menuBar()
#menambahkan menu 'Open' ke dalam bar dan di
inisialisasi ke variabel file1
file1 = bar.addMenu("Open")
#menambahkan QAction "Rumus Kecepatan" di dalam menubar
open dengan inisialisasi ke variabel file1a
file1a = QAction("Rumus Kecepatan")
#menambahkan QAction "Rumus Debit" di dalam menubar
open dengan inisialisasi ke variabel file1b
file1b = QAction("Rumus Debit")
#memasukkan file1a ke dalam menu bar file1
file1.addAction(file1a)
#memasukkan file1b ke dalam menu bar file1
file1.addAction(file1b)

#membuat sebuah signal ketika file1a di klik maka akan
dialihkan ke fungsi Rumus_Kecepatan
file1a.triggered.connect(Rumus_Kecepatan)
#membuat sebuah signal ketika file1b di klik maka akan
dialihkan ke fungsi Rumus_Debit
file1b.triggered.connect(Rumus_Debit)

#menentukan ukuran window, + title dan menampilkan
Mwindow.setCentralWidget(window)
Mwindow.setGeometry(50,50,1300,300)
Mwindow.setWindowTitle("Menu Bar")
Mwindow.show()
sys.exit(app.exec_())

if __name__ == '__main__':
    #menampilkan semua widget yang ada di fungsi window_go
    window_go()

```

QDialog:

```

def showMessageDialog():
    messageBox = QtGui.QMessageBox(window)
    messageBox.setWindowTitle('Message Box Dialog')
    messageBox.setText('Halo, ini menggunakan QMessageBox')
    messageBox.exec_()
    print('show message dialog')

```