TECHNICAL REPORT PEMROGRAMAN DESKTOP MODUL 5



Disusun Oleh:

TGL. PRAKTIKUM : Jum'at, 11 Desember 2020 NAMA : Achmad Farid Alfa Waid

NRP : 190411100073

KELOMPOK : 2

DOSEN : Moh. Kautsar Sophan, S.Kom., M.MT.

TELAH DISETUJUI TANGGAL:

ASISTEN PRAKTIKUM

Nadia Asri (180411100063)

LABORATORIUM MULTIMEDIA COMPUTING JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA

BABI

TUJUAN DAN DASAR TEORI

A. TUJUAN

Pada praktikum kali ini bertujuan untuk memahami tentang cara membuat database, table, menambahkan data, menampilkan data, dan mencari data pada database.

B. DASAR TEORI

Database berfungsi untuk menyimpan dan mengelompokkan suatu data berdasarkan identifikasi data yang sudah dibuat, meminimalisir terjadinya duplikasi data pada saat penyimpanan data, memudahkan pengguna dalam proses (akses, edit, tambah, dan delete)

BAB II

PEMBAHASAN

A. SOAL

- 1. Buat aplikasi yang terkoneksi ke database
- 2. Siapkan fungsi untuk
 - a) Membuat database, membuat tabel
 - b) Memasukkan data ke dalam tabel dengan perintah SQL
 - c) Menampilkan isi tabel
 - d) Mencari data dalam tabel

B. JAWABAN

1. modul 5.py

```
import sys
from PyQt5 import *
from PyQt5.QtWidgets import *
from PyQt5.Qt import *
from PyQt5.QtCore import *
from PyQt5.QtGui import *
from PyQt5 import QtSql
import sqlite3
class Film(QWidget):
   #Membuat fungsi init untuk inisialisasi class Mahasiswa
   def init (self):
        #untuk mengembalikan semua atribut dan method yang ada
        super().__init__()
        #membuka database
        self.OpenDatabase()
        self.createTabel()
        #memanggil fungsi Layout yang sudah dibuat agar ditampilkan
hasilnya
        self.Layout()
   def OpenDatabase(self):
```

```
#Mendeklarasikan database
        db = QtSql.QSqlDatabase.addDatabase('QSQLITE')
        #Membuat nama database
        db.setDatabaseName('test.db')
        #Mengecek Database Apakah sudah terkoneksi atau belum
        if db.open():
            print('Berhasil membuka Database')
        else:
            print('Gagal membuka Database!')
   def createTabel(self):
        query = QtSql.QSqlQuery()
        query.exec_("create table listfilm(" "id integer primary key
AUTOINCREMENT, "
        "judul varchar(20), tahun_rilis int(10), genre varchar(20),
review varchar(100), rating varchar(20))")
        print ("True")
   def Layout(self):
        #Membuat Grid Layout
        grid = QGridLayout()
        #Membuat label, Line Edit, dan Button yang akan dimasukkan
ke dalam layout Grid
        open database = QLabel("Buka Database")
        grid.addWidget(open_database,0,0)
        open button = QPushButton("Open Database")
        grid.addWidget(open button,0,1,1,2)
        add data = QLabel("Tambah Data:")
        grid.addWidget(add data,1,0,1,0)
        add id = QLabel("ID:")
        grid.addWidget(add_id,2,0)
        self.Id = QLineEdit(self)
        grid.addWidget(self.Id,2,1,1,2)
        add_judul = QLabel("Judul:")
```

```
grid.addWidget(add judul,3,0)
self.Judul = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Judul,3,1,1,2)
tahun rilis = QLabel("Tahun Rilis FIlm:")
grid.addWidget(tahun rilis,4,0)
self.Tahun = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Tahun, 4, 1, 1, 2)
add genre = QLabel("Genre:")
grid.addWidget(add_genre,5,0)
self.Genre = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Genre, 5, 1, 1, 2)
add review = QLabel("Review:")
grid.addWidget(add review,6,0)
self.Review = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Review, 6, 1, 1, 2)
add rating = QLabel("Rating:")
grid.addWidget(add_rating,7,0)
self.Rating = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Rating,7,1,1,2)
add_button = QPushButton("Tambah Data")
grid.addWidget(add_button,8,0,1,0)
search = QLabel("Cari Data:")
grid.addWidget(search, 9, 0)
self.Cari = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Cari,9,1)
search_button = QPushButton("Cari")
grid.addWidget(search button,9,2)
```

```
#Membuat widget table view yang diberi nama "Data" dan akan
dimasukkan ke dalam layout Grid
        self.tableview = QTableView(self)
        self.tableview.setObjectName("Data")
        grid.addWidget(self.tableview, 10, 0, 1, 0)
        #Ketika button di klik akan memanggi fungsi masing - masing
        open button.clicked.connect(self.tampilData)
        add button.clicked.connect(self.tambahData)
        search_button.clicked.connect(self.filterData)
        #Layout grid di jadikan layout utama
        self.setLayout(grid)
    #Fungsi untuk menampilankan data di dalam table
   def tampilData(self):
        #Membuat Model
       model = QSqlQueryModel()
        #Mendefinisikan sql
        sql = "SELECT * FROM listfilm"
        #Mengeksekusi Model Query
       model.setQuery(sql)
        #Mengeset Data Model Ke table view
        self.tableview.setModel(model)
        #self.tableview.setWindowTitle(title)
        return self.tableview
    #Fungsi tambah Data ke dalam tabel listfilm
   def tambahData(self):
        #Mengambil Text inputan
        Id = str(self.Id.text())
        Judul = str(self.Judul.text())
       Tahun = str(self.Tahun.text())
       Genre = str(self.Genre.text())
       Review = str(self.Review.text())
       Rating = str(self.Rating.text())
        #Mendefinisikan Query
        query = QtSql.QSqlQuery()
        #Menjalankan Perintah Sql
```

```
query.prepare("INSERT INTO listfilm VALUES ('" + Id + "','"
+ Judul + "', '" + Tahun + "', '" + Genre + "', '" + Review + "',
'" + Rating + "')")
        #Mengecek apakah query berjalan dengan baik
       if query.exec ():
           self.Id.setText("")
           self.Judul.setText("")
           self.Tahun.setText("")
           self.Genre.setText("")
           self.Review.setText("")
           self.Rating.setText("")
           #Menampilkan Data
           self.tampilData()
       else:
           #Apabila error akan menampilkan errornya ke dalam
terminal
           print("Insert Error: ", query.lastError().text())
   #Fungsi Filter Data
   def filterData(self):
       #Membuat Model
       model = QSqlQueryModel()
       #Mengambil Inputan filter
       filter search = str(self.Cari.text())
       sql = "SELECT * FROM listfilm WHERE id LIKE
'%"+str(filter search)+"%' OR judul LIKE '%"+str(filter search)+"%'
OR tahun rilis LIKE '%"+str(filter search)+"%' OR genre LIKE
'%"+str(filter_search)+"%'"
       self.Cari.setText("")
       #Mengeksekusi Model Query
       model.setQuery(sql)
       #Mengeset Data Model Ke table view
       self.tableview.setModel(model)
       #mengembalikan nilai table view
       return self.tableview
if name == ' main ':
    #Inisisalisai pyqt
   app = QApplication(sys.argv)
    #mengatur style di window menjadi style fusion
```

```
app.setStyle("fusion")
#membuat variabel ex yang berisi class Film
ex = Film()

#Menentukan ukuran window dan title untuk menampilkan
ex.setGeometry(100,100,800,600)
#membuat judul window
ex.setWindowTitle("Database Sqlite in Pyqt5")
#menampilan isi dari variabel ex
ex.show()
#membuat system exit
sys.exit(app.exec ())
```

2. a) Fungsi membuat database dan tabel

```
def OpenDatabase(self):
        #Mendeklarasikan database
        db = QtSql.QSqlDatabase.addDatabase('QSQLITE')
        #Membuat nama database
        db.setDatabaseName('test.db')
        #Mengecek Database Apakah sudah terkoneksi atau belum
        if db.open():
            print('Berhasil membuka Database')
        else:
            print('Gagal membuka Database!')
    def createTabel(self):
        query = QtSql.QSqlQuery()
        query.exec ("create table listfilm(" "id integer primary key
AUTOINCREMENT, "
        "judul varchar(20), tahun rilis int(10), genre varchar(20),
review varchar(100), rating varchar(20))")
        print ("True")
```

b) Fungsi memasukkan data ke dalam tabel

```
#Fungsi tambah Data ke dalam tabel listfilm
  def tambahData(self):
    #Mengambil Text inputan
    Id = str(self.Id.text())
    Judul = str(self.Judul.text())
    Tahun = str(self.Tahun.text())
    Genre = str(self.Genre.text())
    Review = str(self.Review.text())
```

```
Rating = str(self.Rating.text())
        #Mendefinisikan Query
        query = QtSql.QSqlQuery()
        #Menjalankan Perintah Sql
        query.prepare("INSERT INTO listfilm VALUES ('" + Id + "','"
+ Judul + "', '" + Tahun + "', '" + Genre + "', '" + Review + "',
'" + Rating + "')")
        #Mengecek apakah query berjalan dengan baik
        if query.exec ():
            self.Id.setText("")
            self.Judul.setText("")
            self.Tahun.setText("")
            self.Genre.setText("")
            self.Review.setText("")
            self.Rating.setText("")
            #Menampilkan Data
            self.tampilData()
        else:
            #Apabila error akan menampilkan errornya ke dalam
terminal
            print("Insert Error: ", query.lastError().text())
c) Fungsi menampilkan isi tabel
#Fungsi untuk menampilankan data di dalam table
    def tampilData(self):
        #Membuat Model
        model = QSqlQueryModel()
        #Mendefinisikan sql
        sql = "SELECT * FROM listfilm"
        #Mengeksekusi Model Query
        model.setQuery(sql)
        #Mengeset Data Model Ke table view
        self.tableview.setModel(model)
        #self.tableview.setWindowTitle(title)
        return self.tableview
d) Fungsi mencari data dalam tabel
   #Fungsi Filter Data
       def filterData(self):
           #Membuat Model
           model = QSqlQueryModel()
           #Mengambil Inputan filter
```

```
filter search = str(self.Cari.text())
       sql = "SELECT * FROM listfilm WHERE id LIKE
'%"+str(filter search)+"%'
                             OR
                                        judul
                                                     LIKE
'%"+str(filter search)+"%'
                            OR tahun_rilis
                                                     LIKE
'%"+str(filter search)+"%'
                            OR genre
                                                     LIKE
'%"+str(filter search)+"%'"
       self.Cari.setText("")
       #Mengeksekusi Model Query
       model.setQuery(sql)
       #Mengeset Data Model Ke table view
       self.tableview.setModel(model)
       #mengembalikan nilai table view
       return self.tableview
```

3. Penjelasan Kode Program

• class Film(QWidget):

```
#Membuat fungsi init untuk inisialisasi class Mahasiswa

def __init__(self):
    #untuk mengembalikan semua atribut dan method yang ada
    super().__init__()
    #membuka database
    self.OpenDatabase()
    self.createTabel()
    #memanggil fungsi Layout yang sudah dibuat agar ditampilkan
hasilnya
    self.Layout()

Membuat sebuah class Film dan fungsi init untuk menampilan semua
fungsi yang telah dibuat seperti fungsi OpenDatabase(), createTabel(),
dan Layout()
```

• def OpenDatabase(self):

```
#Mendeklarasikan database

db = QtSql.QSqlDatabase.addDatabase('QSQLITE')

#Membuat nama database
```

```
db.setDatabaseName('test.db')

#Mengecek Database Apakah sudah terkoneksi atau belum
if db.open():
    print('Berhasil membuka Database')
else:
    print('Gagal membuka Database!')
```

Membuat fungsi OpenDatabase yang bersi variable db untuk menambahkan database ke dalam aplikasi QSQLITE, dan memberi nama database dengan syntax setDatabaseName. Dan membuat sebuah kondisi dimana jika database berhasi dibuka . jika gagal.

• *def createTabel(self):*

```
query = QtSql.QSqlQuery()
```

query.exec_("create table listfilm(" "id integer primary key AUTOINCREMENT, "

"judul varchar(20), tahun_rilis int(10), genre varchar(20), review varchar(100), rating varchar(20))")

```
print ("True")
```

Membuat fungsi createTabel yang bersi variable query untuk mendeklarasikan syntax QSqlQuery, dan menjalankan proses pembuatan table dengan syntax contoh di atas. Jika berhasil di terminal akan tampil tulisan True.

• *def Layout(self):*

```
#Membuat Grid Layout
grid = QGridLayout()
```

#Membuat label, Line Edit, dan Button yang akan dimasukkan ke dalam layout Grid

```
open_database = QLabel("Buka Database")
grid.addWidget(open_database,0,0)
```

```
open_button = QPushButton("Open Database")
grid.addWidget(open_button,0,1,1,2)
add_data = QLabel("Tambah Data:")
grid.addWidget(add_data,1,0,1,0)
add\_id = QLabel("ID:")
grid.addWidget(add_id,2,0)
self.Id = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Id,2,1,1,2)
add_judul = QLabel("Judul:")
grid.addWidget(add_judul,3,0)
self.Judul = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Judul,3,1,1,2)
tahun_rilis = QLabel("Tahun Rilis FIlm:")
grid.addWidget(tahun_rilis,4,0)
self.Tahun = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Tahun,4,1,1,2)
add_genre = QLabel("Genre:")
grid.addWidget(add_genre,5,0)
self.Genre = QLineEdit(self)
grid.addWidget(self.Genre,5,1,1,2)
```

```
add_review = QLabel("Review:")
    grid.addWidget(add_review,6,0)
    self.Review = QLineEdit(self)
    grid.addWidget(self.Review,6,1,1,2)
    add_rating = QLabel("Rating:")
    grid.addWidget(add_rating,7,0)
    self.Rating = QLineEdit(self)
    grid.addWidget(self.Rating,7,1,1,2)
    add_button = QPushButton("Tambah Data")
    grid.addWidget(add_button,8,0,1,0)
    search = QLabel("Cari Data:")
    grid.addWidget(search,9,0)
    self.Cari = QLineEdit(self)
    grid.addWidget(self.Cari,9,1)
    search_button = QPushButton("Cari")
    grid.addWidget(search_button,9,2)
    #Membuat widget table view yang diberi nama "Data" dan akan
dimasukkan ke dalam layout Grid
    self.tableview = QTableView(self)
    self.tableview.setObjectName("Data")
    grid.addWidget(self.tableview,10,0,1,0)
```

Membuat fungsi layout yang di dalamnya berisi beberapa widget. Dan membuat sebuah layout grid yang dimasukkan ke dalam variable grid. Membuat label, Line Edit, dan Button dengan identifikasi variable yang berbeda dan akan dimasukkan ke dalam layout Grid dengan syntax addWidget, dan mengatur posisi masing – masing widget tersebut agar rapi dan tidak bertumpukan. Dan yang terakhir Membuat widget table view yang diberi nama "Data" dan akan dimasukkan ke dalam layout Grid.

#Ketika button di klik akan memanggi fungsi masing - masing open_button.clicked.connect(self.tampilData) add_button.clicked.connect(self.tambahData) search_button.clicked.connect(self.filterData)

```
#Layout grid di jadikan layout utama self.setLayout(grid)
```

Membuat 3 signal dimana ketika masing – masing button di klik, akan memanggil fungsi yang sudah di set. Serta menjadikan layout grid menjadi layout utama pada window.

• #Fungsi untuk menampilankan data di dalam table

```
def tampilData(self):

#Membuat Model

model = QSqlQueryModel()

#Mendefinisikan sql

sql = "SELECT * FROM listfilm"

#Mengeksekusi Model Query

model.setQuery(sql)

#Mengeset Data Model Ke table view

self.tableview.setModel(model)

#self.tableview.setWindowTitle(title)

return self.tableview
```

Membuat fungsitampilData untuk menampilkan data yang ada di dalam database. Membuat variable model yang didalamnya berisi syntax untuk menggunakan query, membuat variable sql dan berisi syntax untuk menampilkan data dala table list film. Setelah itu mengeksekusi model query dan mengembalikan nilai tampilan pada tableview.

• #Fungsi tambah Data ke dalam tabel listfilm

```
def tambahData(self):
     #Mengambil Text inputan
    Id = str(self.Id.text())
    Judul = str(self.Judul.text())
     Tahun = str(self.Tahun.text())
     Genre = str(self.Genre.text())
    Review = str(self.Review.text())
    Rating = str(self.Rating.text())
    #Mendefinisikan Query
     query = QtSql.QSqlQuery()
    #Menjalankan Perintah Sql
     query.prepare("INSERT INTO listfilm VALUES ("" + Id + "","" +
Judul + "', '" + Tahun + "', '" + Genre + "', '" + Review + "', '" + Rating
+ "")")
     #Mengecek apakah query berjalan dengan baik
     if query.exec_():
       self.Id.setText("")
       self.Judul.setText("")
       self.Tahun.setText("")
       self.Genre.setText("")
       self.Review.setText("")
       self.Rating.setText("")
       #Menampilkan Data
       self.tampilData()
```

else:

#Apabila error akan menampilkan errornya ke dalam terminal print("Insert Error: ", query.lastError().text())

Membuat fungs tambahData untuk menambahkan data hasil inputan dari line edit kedalam database. Dan membuat suatu kondisi dimana jika query berhasil dieksekusi value dalam line edit akan dikosongkan Kembali kemudian menamilkan data record terbaru kedalam tableview dengan fungsi tampilData. Jika gagal makan akan manampilak letak error ke dalam terminal.

```
#Fungsi Filter Data
  def filterData(self):
    #Membuat Model
    model = QSqlQueryModel()
    #Mengambil Inputan filter
    filter\_search = str(self.Cari.text())
              "SELECT *
                            FROM listfilm
                                              WHERE
                                                            LIKE
""+str(filter search)+""%"
                                   OR
                                                             LIKE
                                               judul
'%"+str(filter_search)+"%'
                                 OR
                                           tahun_rilis
                                                             LIKE
'%"+str(filter_search)+"%'
                                  OR
                                                             LIKE
                                              genre
""+str(filter search)+""%""
    self.Cari.setText("")
    #Mengeksekusi Model Query
    model.setQuery(sql)
    #Mengeset Data Model Ke table view
    self.tableview.setModel(model)
    #mengembalikan nilai table view
    return self.tableview
```

Membuat fungs filterData untuk mencari data record dengan cari menginputkan value ke dalam line edit, dimana value di dalam line edit akan diterima dan dimasukkan ke dalam variable filter search.

Membuat variable sql yang berisi syntax query untuk mencari data yang diinputkan berdasarkan value dari filter_search. Dan kemudian akan ditampilkan ke dalam tableview.

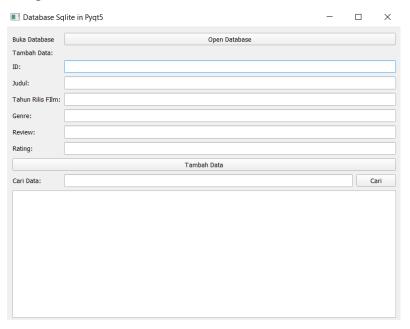
```
if __name__ == '__main__':
    #Inisisalisai pyqt
    app = QApplication(sys.argv)
    #mengatur style di window menjadi style fusion
    app.setStyle("fusion")
    #membuat variabel ex yang berisi class Film
    ex = Film()

#Menentukan ukuran window dan title untuk menampilkan
    ex.setGeometry(100,100,800,600)
    #membuat judul window
    ex.setWindowTitle("Database Sqlite in Pyqt5")
    #menampilan isi dari variabel ex
    ex.show()
    #membuat system exit
sys.exit(app.exec_())
```

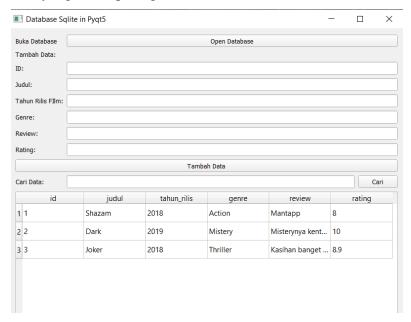
Mendeklarasikan QApplication di dalam variable app, memasukkan value yang ada di class Film ke dalam variable ex, dan memberikan style fusion ke dalam variable app. Lalu mengset ukuran geometry window dan memberikan title pada window dengan syntax setWindowTitle. Kemudian menampilkan variable tersebut dengan fungsi show(), dan membuat system exit.

4. Hasil Running Program

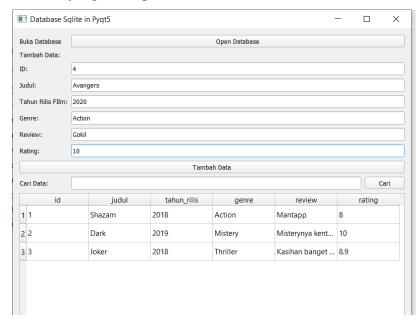
Tampilan awal



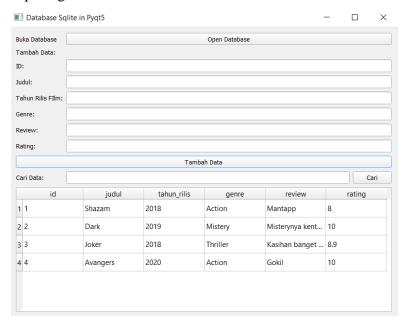
Untuk menampilkan data record pada database, yaitu dengan cari menekan button Open Database, maka pada widget tableview akan menampilkan data yang ada seperti gambar berikut.



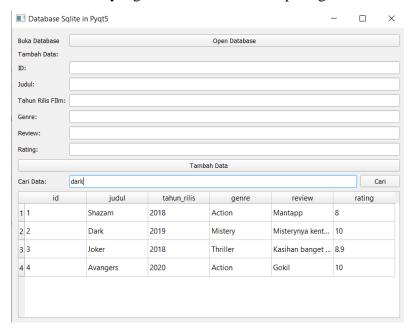
Untuk menambahkan data ke dalam database harus mengisi pada bebrapa line edit yang ada seperti berikut.



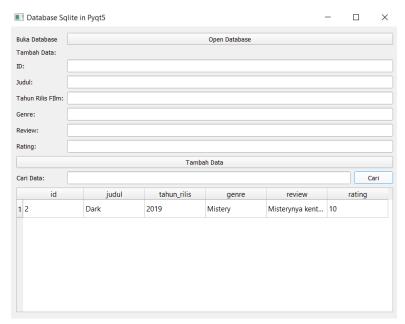
Kemudian menekan button Tambah Data untuk menambhkan data yang diinputkan di line edit ke dalam database. Dan akan menampilkan data baru seperti gambar berikut.



Untuk mencari data, kita haru menginputkan value yang akan dicari ke dalam line edit yang ada terlebih dahulu seperti gambar berikut.



Kemudian kita harus menekan button Cari agar value yang yang kita inputkan di line edit dapat diproses, dan akan menampilkan data seperti gambar berikut.



BAB II

PENUTUP

A. Kesimpulan

- 1. Kita bisa mendapatkan value dari inputan user menggunakan line edit.
- 2. Dengan adanya signal dan slot dapat membuat aplikasi yang di buat berfungsi lebih baik.
- 3. Database sangat membantu user untuk menyimpan beberapa data, dan data tersbut bisa diakses kapan saja

B. Saran

Banyak mencoba dan mengekplorasi widget yang lain agar lebih paham