

NAMA : ACHMAD FARID ALFA WAID  
NIM : 190411100073  
KELAS : GRAFIKA KOMPUTER 4A  
TUGAS : TUGAS PENDAHULUAN MODUL 1

### **SOAL!**

1. Jelaskan secara singkat sejarah OpenGL!
2. Sebutkan beberapa contoh software yang menggunakan OpenGL!
3. Apa guna glBegin() dan glEnd()?
4. Jelaskan apa itu vertex!

### **JAWABAN!**

1. Seorang profesor dari Stanford University yang bernama Jim Clark memulai membuka perusahaan komputer grafis yang pertama yaitu Silicon Graphics Computer System pada tahun 1982, yang kemudian dikenal dengan nama SGI. Para teknisi SGI membutuhkan cara yang standar spesifikas untuk pengoperasian dan transformasi 3D, oleh sebab itu mereka mendesain sebuah aplikasi pemrograman antarmuka (API) yang bernama IrisGL. IrisGL ini tidak bersifat open-standard sehingga pemasaran menjadi berkurang karena kalah saing dengan vendor lain. Akhirnya mereka membuat API baru berbasis IrisGL yang diberi nama OpenGL. Awalnya, OpenGL didesain untuk digunakan pada pemrograman C/C++, namun seiring dengan berjalannya waktu, OpenGL dapat digunakan pada berbagai jenis bahasa pemrograman seperti, Java, Visual, Basic, Delphi, dan sebagainya.
2. Beberapa software yang menggunakan OpenGL:
  - Adobe After Effect
  - Blender
  - Cube
  - Adobe Photoshop CS3 dan CS4
  - SAP 2000
  - Autodesk AutoCAD
3. glBegin() adalah syntax awal untuk membuat vertex/titik, sedangkan glEnd() adalah syntax akhir setelah selesai membuat vertex/titik.
4. Vertex adalah sebuah titik yang nantinya akan memiliki sebuah titik koordinat dan dapat diinterpretasikan ke dalam berbagai macam bentuk dengan fungsi yang ada di OpenGL.