

Modul 6

Latihan 3 Dimensi

I. Tugas Pendahuluan

1. Buat perhitungan di kertas titik-titik koordinat untuk membuat huruf pertama dari nama masing-masing praktikan dalam bentuk 3 dimensi!

II. Pengantar

Modul praktikum ini bersifat latihan. Praktikan diminta untuk membuat huruf-huruf 3 dimensi dari kata pertama nama masing-masing. Diharapkan setelah selesai melakukan modul ini, praktikan sudah terbiasa dengan pembuatan obyek-obyek 3 dimensi di OpenGL.

III. Percobaan

1. Buat program yang menampilkan huruf-huruf 3 dimensi dari kata pertama nama sendiri!
2. Jika dirasa waktu masih banyak, buat juga untuk huruf pertama dari kata kedua dan/atau kata ketiga nama sendiri!

IV. Tugas

1. Obyek 3 dimensi dari tampilan luar rumah sederhana!

V. Referensi

1. Edward Angel, “Interactive Computer Graphics Sixth Edition”, Pearson, 2012, ch 3, p 115 – 194
2. F. S. Hill, Jr., Stephen M. Kelley, “Computer Graphics Using OpenGL Third Edition”, Prentice Hall, 2007, ch 5, p 190 – 263