

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla

Ingeniería en Ciencia de datos

Alumnos

Arias Gil Samara

Castillo Gómez Carlos Alexander

Díaz Rodríguez Sandro Farid

Proyecto: Un código para una tortilla
(Gestión de datos de una Tortillería)

Fecha de entrega: 23/05/2025

Curso: Programación Avanzada

Profesor: Jaime Alejandro Romero Sierra

Primavera 2025

Enlace hacia el repositorio en GitHub:

[Fariidrdz/ProyectoFinal-ProgAv: En este repositorio se muestra el proyecto final asignado de la materia Programación Avanzada](#)

Enlace hacia el video de exposición:

https://youtu.be/Qun_ZTF7Eas

Descripción y funcionalidades

Propósito, objetivo principal y contexto

Con la elaboración de este código se busca implementar la tecnología en tiendas que no han implementado todas las herramientas de las cuales podrían hacer uso, tales como el uso de programas que gestionen los datos e información de las tortillerías, permitiendo un incremento en las ventas el cual le permitirá tener un mayor reconocimiento y alcance local.

Existen diversas empresas o microempresas que se dedican a la elaboración de este producto, pero en ciertas ocasiones se pueden presentar ciertos incidentes como que el maíz no alcanza y no se notificó a tiempo, se acabaron las tortillas y no se sabe a que hora se elaborarán más o simplemente largas filas para comprar este producto. De todos estos problemas podemos decir que el más “molesto” es que se acabe este producto, por lo que, ante este problema de lograr llevar una buena gestión, y de esta manera todos podamos lograr tener este producto caliente y rápido, hemos creado el proyecto “Un código para una tortilla”.

“Un código para una tortilla” está principalmente dirigida para todas aquellas tiendas que se venden a la venta de tortillas, ya que consiste en un programa que busca ayudar e implementar un mejor control en las tortillerías.

Buscar formas más eficaces y controladas para gestionar de una forma correcta una tortillería, donde se lleve un control muy exacto de producto disponible, esto creando una mejor interacción con los clientes y empleados, formando así una convivencia óptima, proyectando un mayor número de ventas, donde “un código para una tortilla” sea la razón principal de lograr esto.

Con esto no solo se logrará incrementar las ventas, sino que se desea implementar el uso de la tecnología en negocios que carecen del uso de esta, haciendo que poco a poco podamos lograr mejores oportunidades, además de una relación jefe-empleado, empleado-cliente, ya que una buena relación ayuda a mejorar el vínculo.

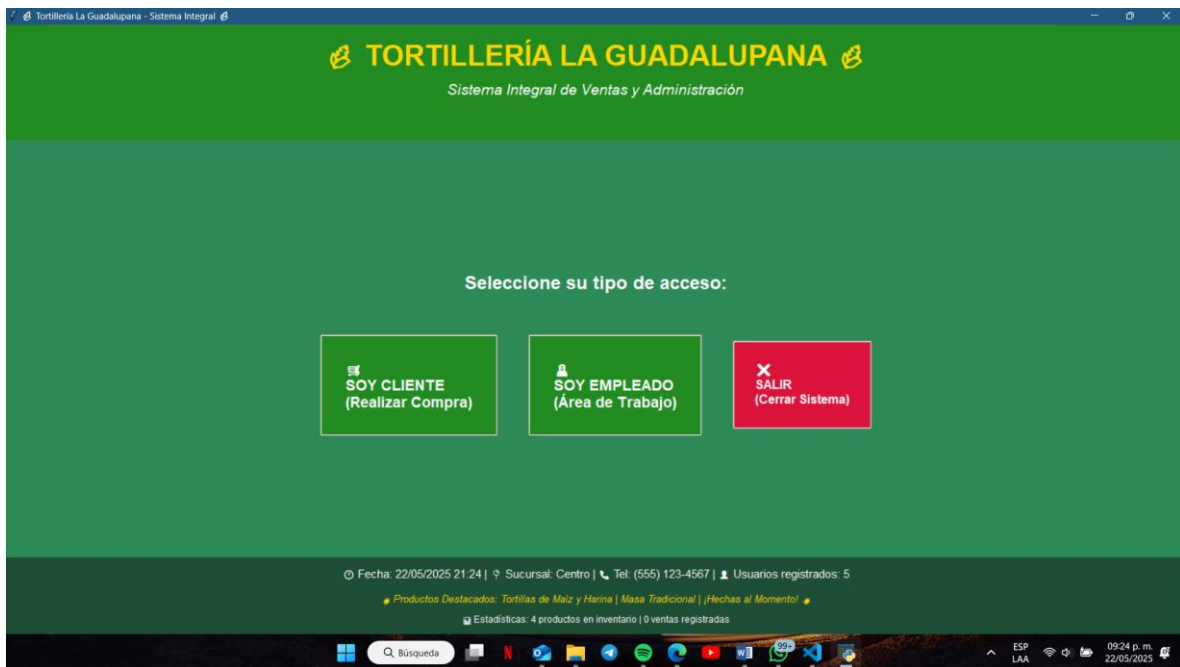
Las funcionalidades que se incluyen en este código son principalmente el comprar tortillas por kilogramo, así que se decidió implementar un inventario el cual permite al cliente apreciar en nuestra página la cantidad exacta de producto disponible, el precio y diferentes tamaños para la tortilla. Esto también nos da una ventaja, pues a diferencia de otros mercados, y por ser algo innovador, generará mayor interés a los usuarios, generando así una mayor demanda.

Otra función del programa es llevar un control de los clientes, pedidos, el acceso controlado, puesto que se podrá agregar más stock de producto únicamente si eres administrador o empleado, realizará reportes de ventas con el cual se podrá llevar un mejor control de ventas el cual detectará las anomalías en caso de que se presenten y sobre todo un mejor control de los ingresos que haya.

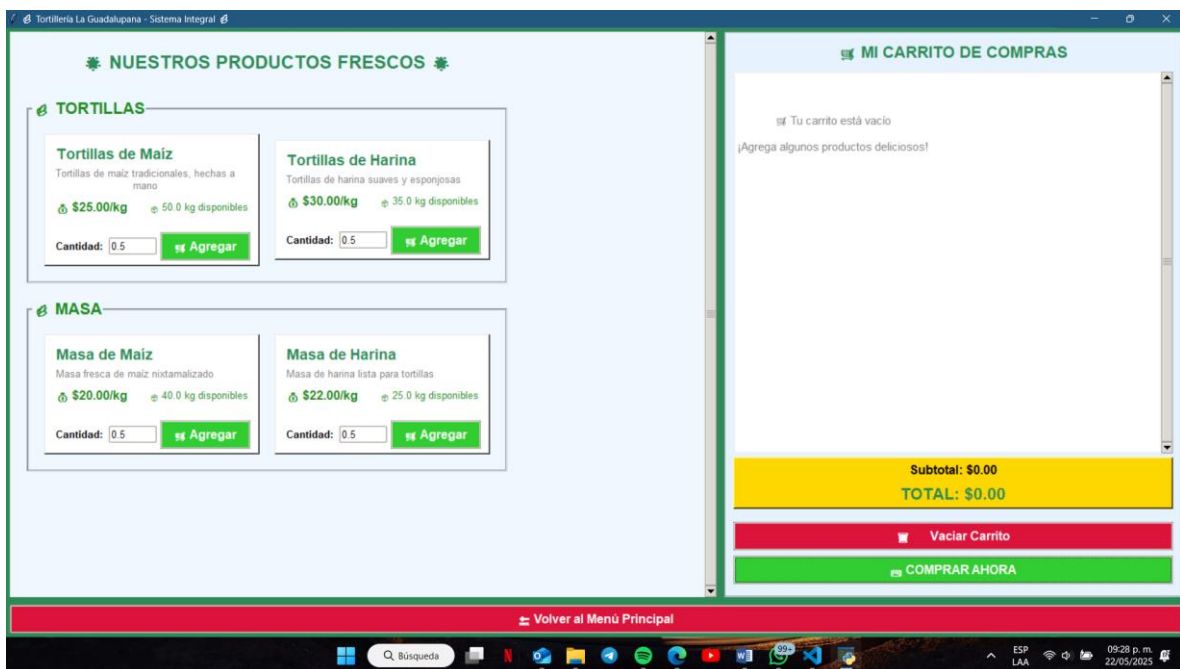
No consideramos que haya mucha competencia y en caso de haberla, lo que nos diferencia de todos ellos es que con nuestro programa se busca incrementar las ventas, tener mayor control del inventario, se le brinda seguridad al comprador de que es un sistema seguro y que no permitirá pérdidas financieras y sobre todo es muy fácil de usar por los clientes ya que es muy clara y entendible lo cual es accesible para adultos mayores.

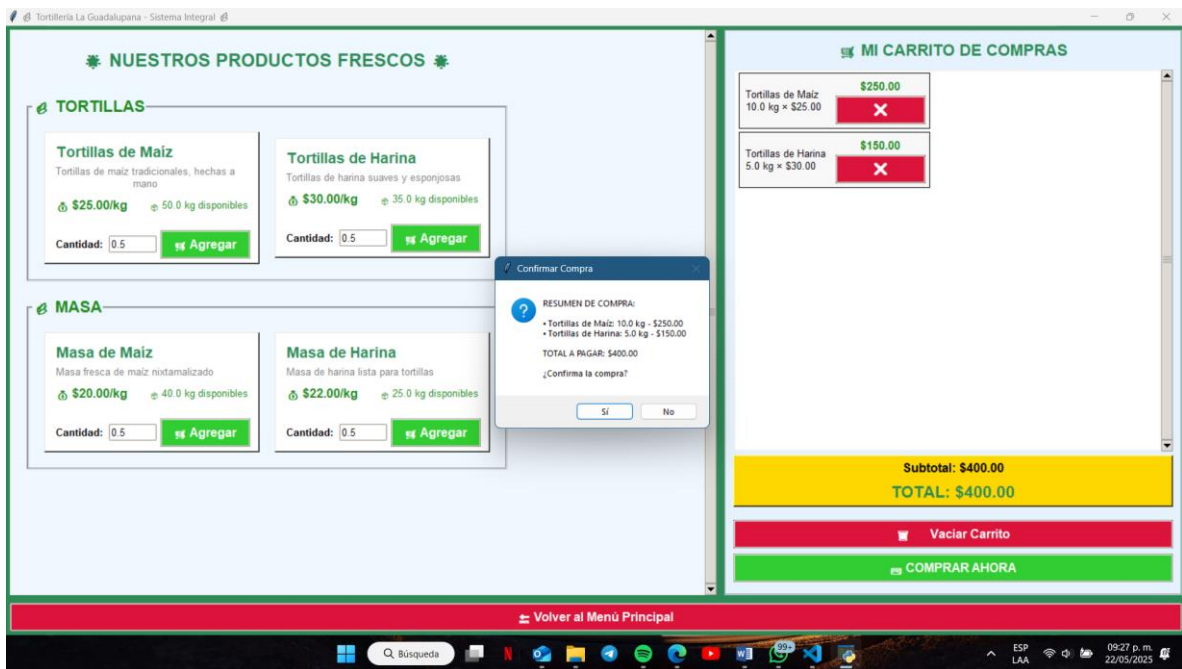
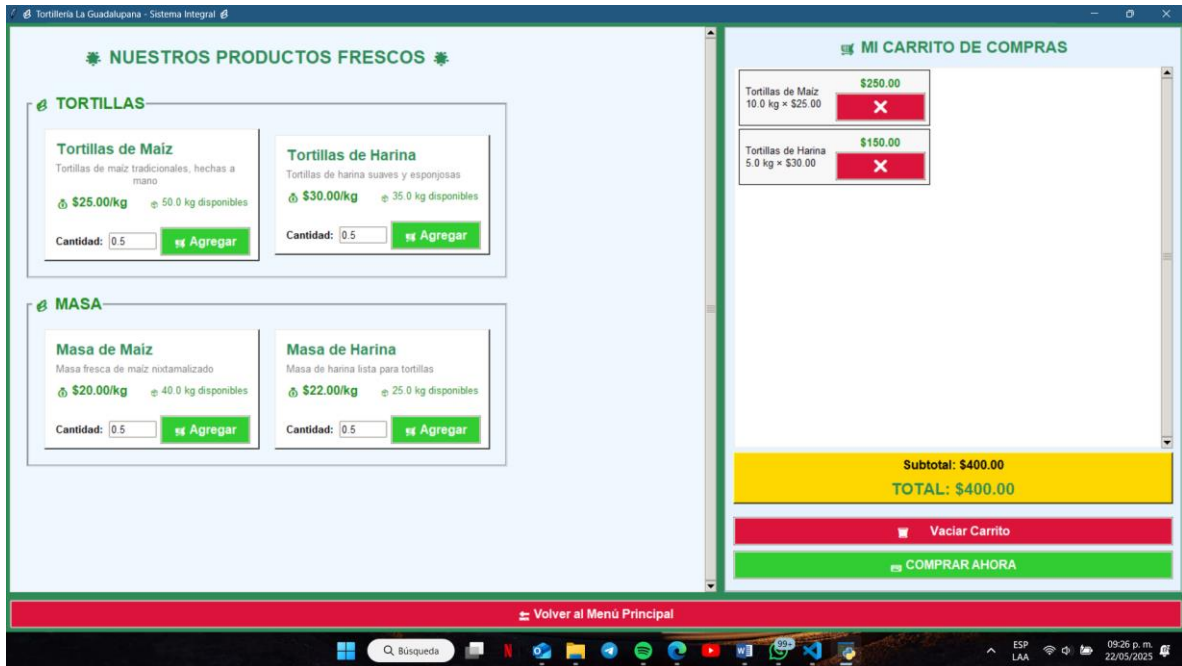
Capturas de pantalla del programa creado:

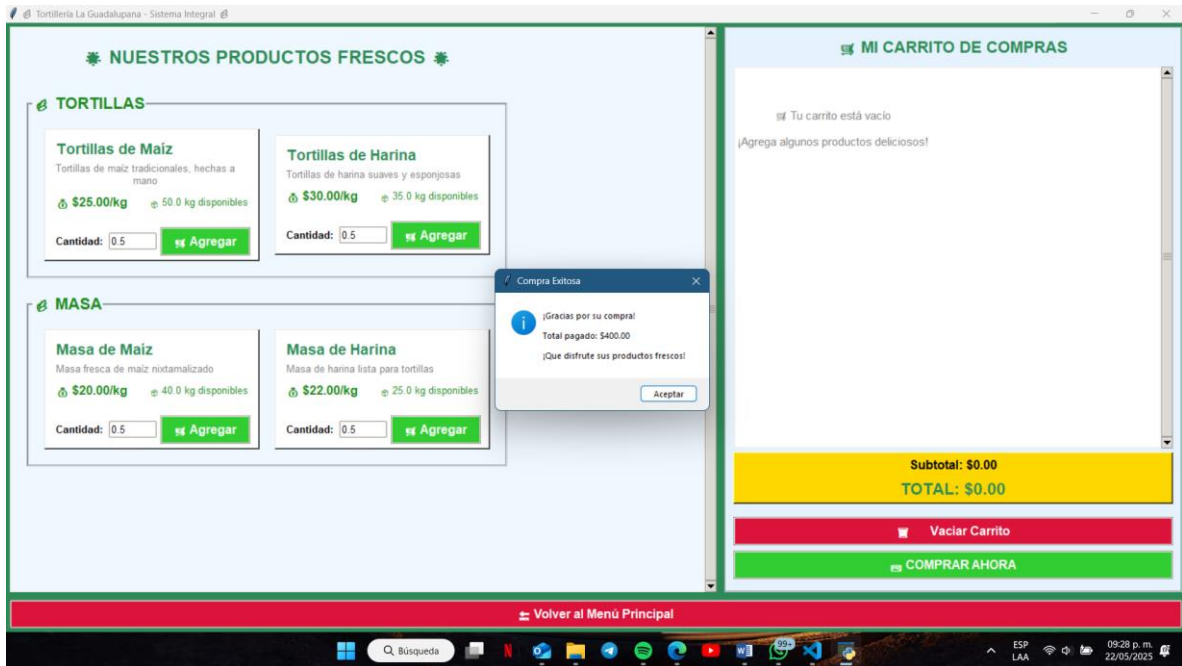
Lobby:



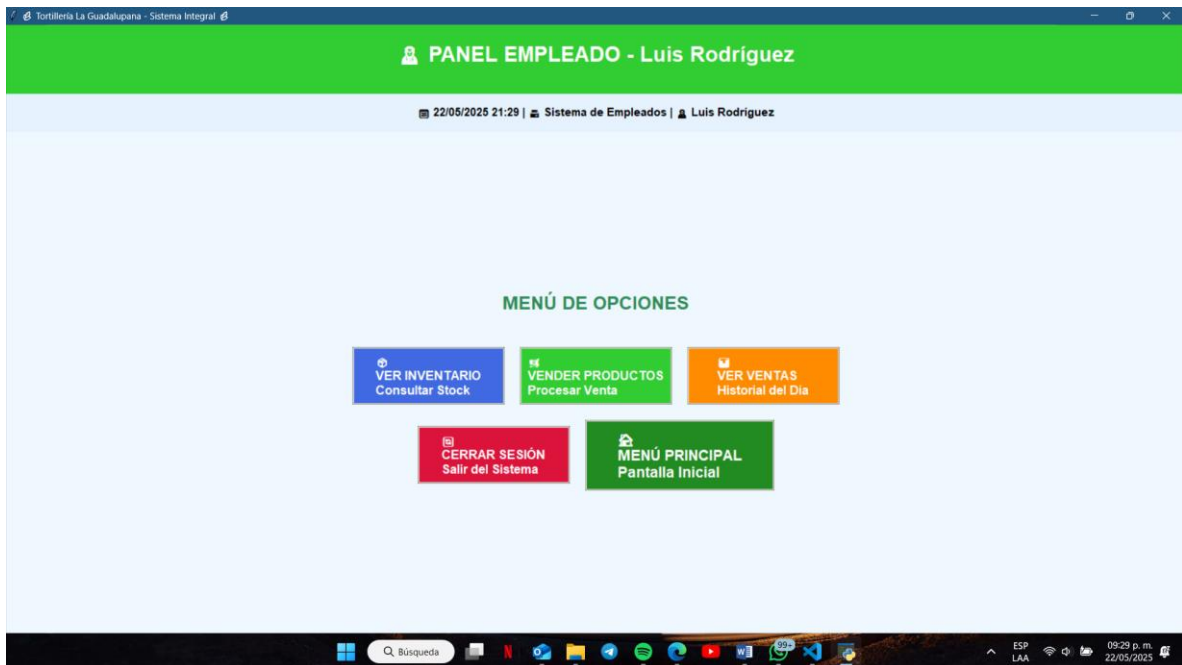
Interfaz como cliente:

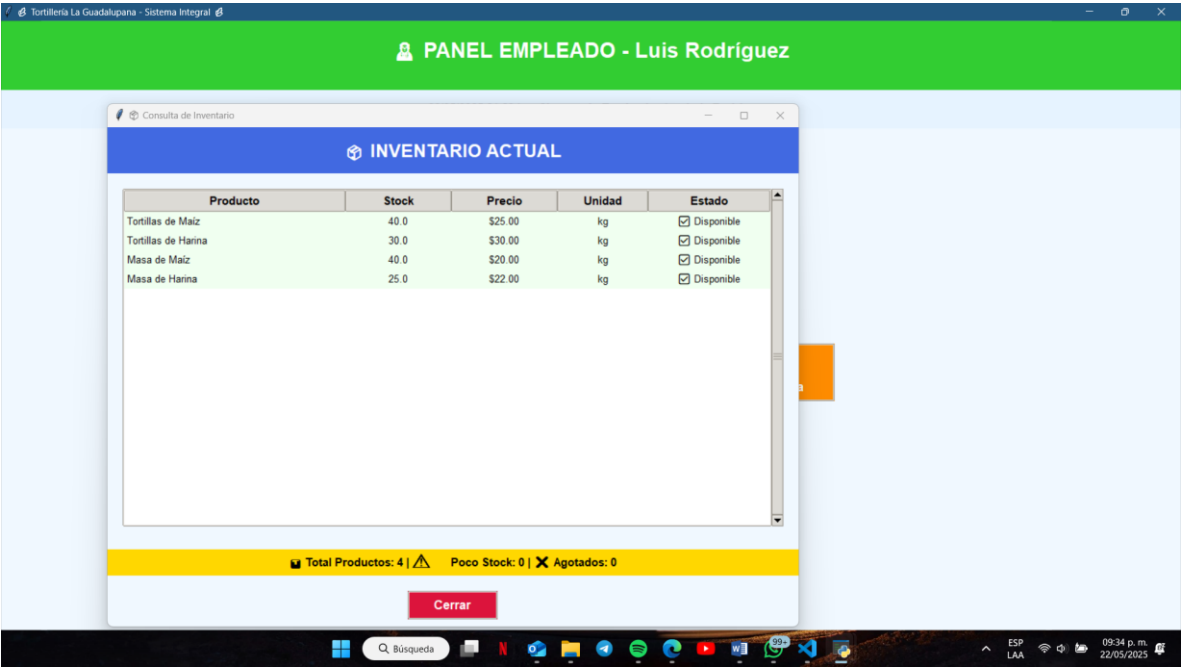


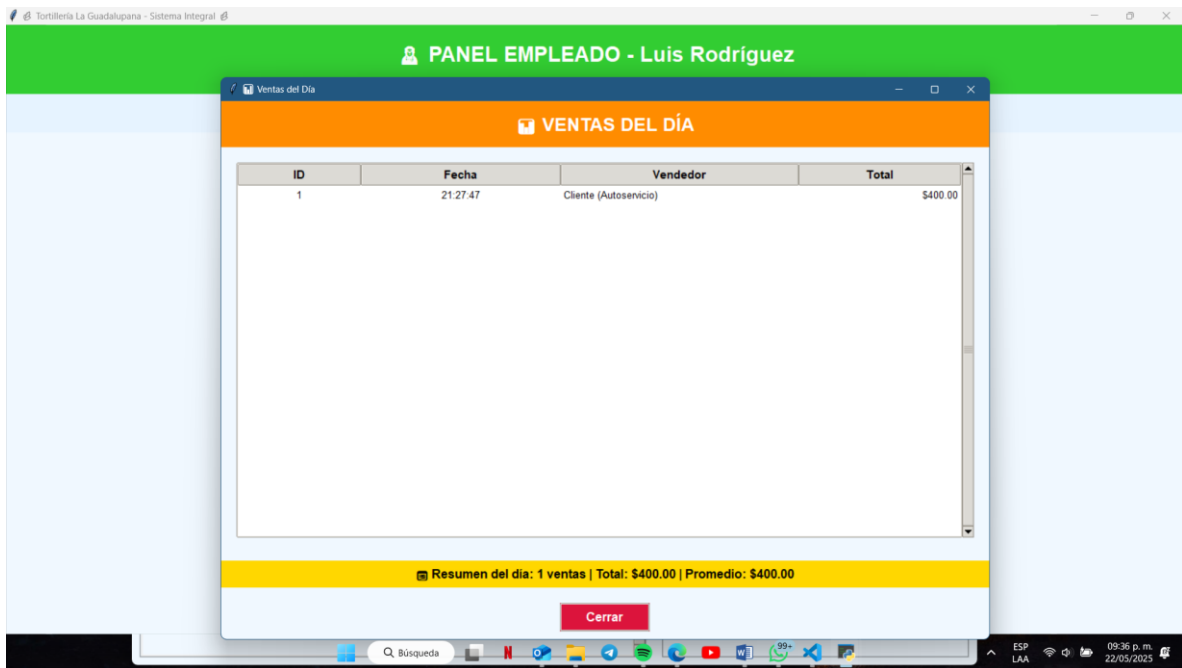




Interfaz como empleado:







Interfaz como administrador:



