

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
PERTEMUAN 10



Nama : Faril Isra Albiansyah
NIM : 240605110087
Kelas : Mobile Programming B
Tanggal : 06 – 10 – 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

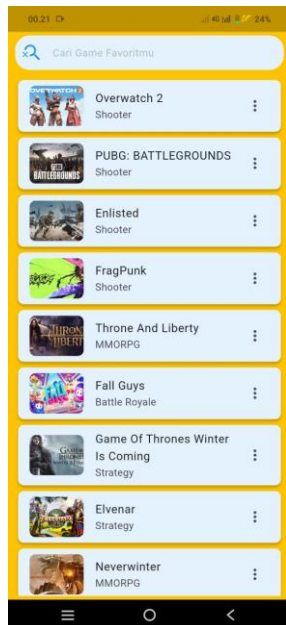
Memahami penerapan named route dalam navigasi aplikasi Flutter, mengelola perpindahan antar halaman dengan lebih terstruktur, serta menerapkan konsep modularisasi untuk meningkatkan keterbacaan dan pemeliharaan kode.

III. Langkah Kerja

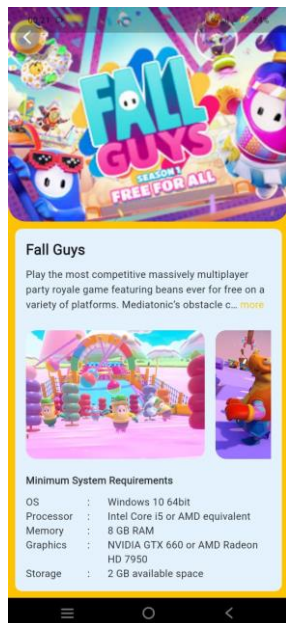
- Membuat proyek Flutter baru bernama `named_route_app`.
- Membuat beberapa halaman (screens), misalnya `HomePage`, dan `DetailPage`.
- Menambahkan konfigurasi named route pada file `main.dart` menggunakan `MaterialApp` dengan properti `routes`.
- Mengimplementasikan navigasi antar halaman menggunakan `Navigator.pushNamed()` dan `Navigator.pop()`.
- Menambahkan tombol navigasi di setiap halaman untuk berpindah ke halaman lain.
- Menjalankan aplikasi untuk memastikan navigasi berjalan sesuai rute yang telah ditentukan. counter dan circular progres bar.
- Menyusun tampilan UI pada method `build()` menggunakan `Text`, `SimpleCircularProgressBar`, `InkWell`, dan `FloatingActionButton`.
- Menjalankan aplikasi dan mengecek interaksi tombol tambah dan reset.

IV. Screenshot Hasil

Menyertakan tangkapan layar aplikasi Flutter yang menampilkan proses navigasi antar halaman dengan named route, disertai keterangan singkat pada setiap gambar.



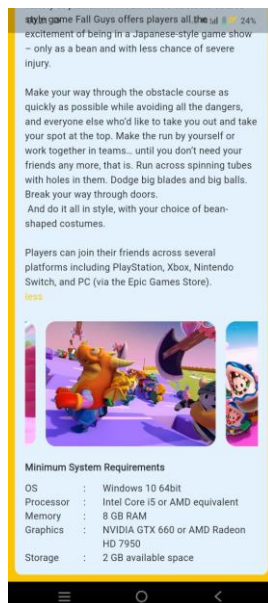
Gambar Halaman List Game dari API freetogame



Gambar Halaman Detail Game jika dari list game ada salah satu yang dipencet



Gambar Halaman Detail Game bagian deskripsi jika ditekan bagian more, bisa dibalikkan lagi dengan memencet less.



Gambar Halaman Detail Game jika discroll sampai bawah, berisi beberapa screenshot gambar serta spesifikasi.

Penjelasan Kode Program Utama :

- File main.dart
Mengatur navigasi aplikasi menggunakan named route. Properti initialRoute menentukan halaman pertama yang ditampilkan, dan routes berfungsi sebagai peta rute antar halaman.
- File home.dart
Berfungsi menampilkan daftar game yang diambil dari API dengan FutureBuilder. Setiap item ditampilkan dalam bentuk kartu (Card) dan dapat diklik untuk melihat detail.
- File fetchgame.dart
Mengelola logika pengambilan data dari API eksternal menggunakan paket http. Data JSON yang diterima diubah menjadi objek Dart (Game dan DetailGame).
- File detailgame.dart
Menyimpan model data game dengan struktur sesuai respons API. Menggunakan paket json_serializable agar proses konversi JSON berjalan otomatis.
- File detail.dart
Menampilkan detail lengkap dari game yang dipilih, seperti gambar, spesifikasi sistem minimum, screenshot, dan deskripsi. Widget ReadMoreText digunakan agar teks panjang lebih mudah dibaca.

IV. Kesimpulan

- Named route mempermudah pengelolaan navigasi antar halaman dalam aplikasi berskala besar.
- Struktur route yang terpusat di MaterialApp membantu menjaga konsistensi alur navigasi.
- Penggunaan Navigator.pushNamed() untuk berpindah halaman dan Navigator.pop() untuk kembali ke halaman sebelumnya membuat proses

navigasi dalam aplikasi menjadi lebih sederhana, terstruktur, dan mudah dipahami.

- Modularisasi halaman mendukung pengembangan aplikasi Flutter yang efisien dan terorganisasi.