

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**  
**PERTEMUAN 09**



Nama : Faril Isra Albiansyah  
NIM : 240605110087  
Kelas : Mobile Programming B  
Tanggal : 29 – 09 – 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**  
**MALANG**  
**GANJIL 2025/2026**

## **I. Tujuan**

memahami pembuatan aplikasi Flutter yang menggunakan Stateful Widget, ValueNotifier, circular progress bar, serta pengelolaan state untuk menambah dan reset counter.

## **III. Langkah Kerja**

- Membuat proyek Flutter baru bernama tasbih\_app.
- Menambahkan dependency simple\_circular\_progress\_bar pada pubspec.yaml.
- Membuat Stateful Widget MyApp di main.dart.
- Menambahkan variabel state \_valueNotifier dan counter.
- Menulis method incrementCounter() dan resetCounter() untuk mengubah nilai counter dan circular progres bar.
- Menyusun tampilan UI pada method build() menggunakan Text, SimpleCircularProgressBar, InkWell, dan FloatingActionButton.
- Menjalankan aplikasi dan mengecek interaksi tombol tambah dan reset.

## **IV. Screenshot Hasil**

Buatlah sebuah aplikasi Flutter berupa tasbih digital dengan circular progress. Aplikasi memiliki tombol untuk menambah hitungan tasbih dan tombol untuk mereset hitungan. Tampilan aplikasi yang diharapkan sebagai berikut:



Menyertakan tampilan aplikasi tasbih digital disertai dengan keterangan singkat.



Gambar tampilan tasbih\_app yang sudah saya buat

#### **IV. Kesimpulan**

- Stateful Widget memungkinkan UI berubah dinamis sesuai interaksi.
- ValueNotifier dapat digunakan untuk mengontrol circular progres bar secara real time.
- setState() diperlukan agar setiap perubahan nilai counter langsung diperbarui di UI.
- Penggunaan circular progress bar memberikan representasi visual dari nilai counter.
- InkWell dan FloatingActionButton efektif untuk membuat tombol interaktif pada Flutter.