

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**  
**PERTEMUAN 07**



Nama : Faril Isra Albiansyah  
NIM : 240605110087  
Kelas : Mobile Programming B  
Tanggal : 15 – 09 – 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**  
**MALANG**  
**GANJIL 2025/2026**

## **I. Tujuan**

Memahami cara membuat aplikasi Flutter dengan dua halaman, menerapkan navigasi antar halaman menggunakan Named Route, menampilkan teks pada masing-masing halaman, dan membuat tombol navigasi untuk berpindah serta kembali antar halaman.

## **III. Langkah Kerja**

- Membuat project Flutter baru dengan nama sesuai ketentuan.
- Menambahkan file home.dart untuk halaman utama dan tujuan.dart untuk halaman tujuan.
- Menulis kode pada main.dart dengan mendefinisikan routes: dan initialRoute.
- Menambahkan tombol pada halaman utama untuk menuju halaman tujuan menggunakan Navigator.pushNamed().
- Menambahkan tombol pada halaman tujuan untuk kembali ke halaman utama menggunakan Navigator.pop().
- Menjalankan aplikasi hingga navigasi antar halaman.

## **IV. Screenshot Hasil**

Buatlah sebuah aplikasi Flutter sederhana dengan dua halaman, yaitu Halaman Utama dan Halaman

Tujuan, dengan ketentuan sebagai berikut:

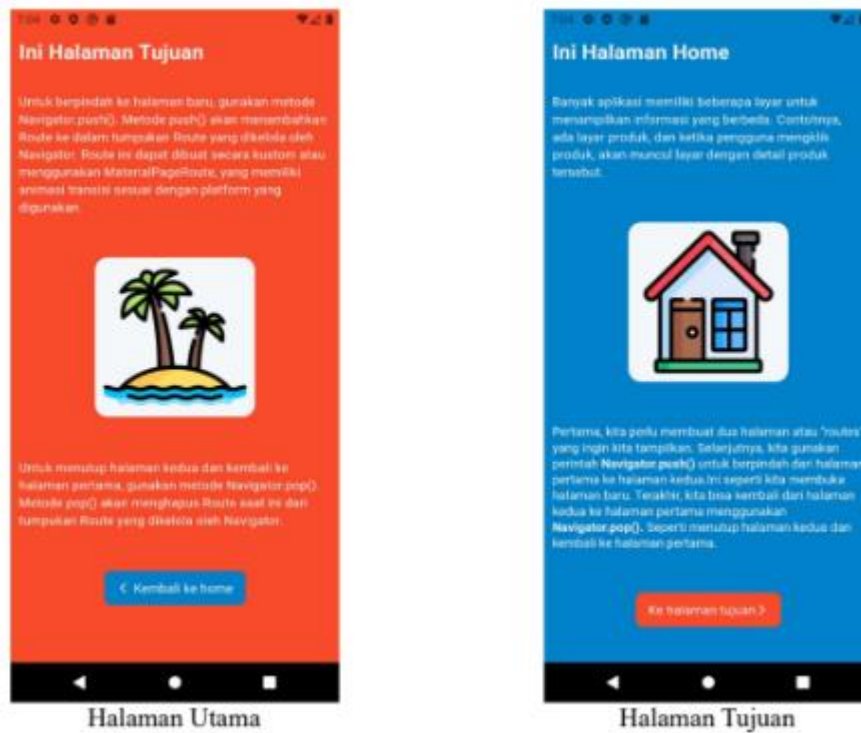
- a. Pada Halaman Utama, tampilkan teks judul aplikasi dan sebuah tombol yang berfungsi untuk menuju ke Halaman Tujuan.
- b. Pada Halaman Tujuan, tampilkan teks keterangan dan sebuah tombol yang berfungsi untuk kembali ke Halaman Utama.
- c. Gunakan perintah navigasi agar tombol pada masing-masing halaman dapat digunakan untuk berpindah dan kembali antar halaman.

Petunjuk teknis:

- a. Gunakan navigasi antar halaman dengan NamedRoute (Navigator.pushNamed() dan Navigator.pop()).
- b. Pastikan semua halaman sudah terdaftar di dalam routes: pada file main.dart.

c. Susun kode program dalam file terpisah, yaitu main.dart, home.dart, dan tujuan.dart.

Adapun tampilan yang diharapkan dari program ini adalah sebagai berikut:



```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'home.dart';
3 import 'tujuan.dart';
4
5 void main() {
6   runApp(const MyApp());
7 }
8
9 class MyApp extends StatelessWidget {
10   const MyApp({super.key});
11
12   @override
13   Widget build(BuildContext context) {
14     return MaterialApp(
15       debugShowCheckedModeBanner: false,
16       initialRoute: '/',
17       routes: {
18         '/': (context) => const HomePage(),
19         '/tujuan': (context) => const TujuanPage(),
20       },
21     );
22   }
23 }
24
```

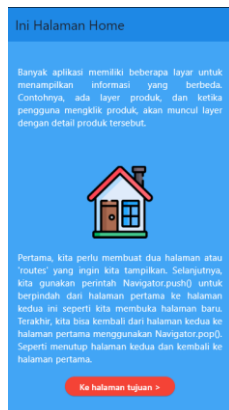
Gambar kode program kelas main.dart

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class HomePage extends StatelessWidget {
4   const HomePage({super.key});
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       backgroundColor: Colors.blue.shade400,
10      appBar: AppBar(
11        backgroundColor: Colors.blue.shade600,
12        title: const Text("Ini Halaman Home"),
13      ),
14      body: Padding(
15        padding: const EdgeInsets.all(20),
16        child: Column(
17          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
18          children: [
19            const Text(
20              "Banyak aplikasi memiliki beberapa layer untuk menampilkan informasi yang berbeda. "
21              "Contohnya, ada layer produk, dan ketika pengguna mengklik produk, akan muncul "
22              "layer dengan detail produk tersebut.\n\n",
23            ),
24            TextStyle(fontSize: 15, color: Colors.white),
25            TextAlign: TextAlign.justify,
26          ),
27          const SizedBox(height: 20),
28          Image.asset("assets/icon/home.png", height: 120), // ganti dengan atenu
29          const SizedBox(height: 20),
30          const Text(
31            "Pertama, kita perlu membuat dua halaman atau 'routes' yang ingin kita tampilkan. "
32            "Selanjutnya, kita gunakan perintah Navigator.push() untuk berpindah dari halaman "
33            "pertama ke halaman kedua ini seperti kita membuka halaman baru. Terakhir, kita bisa "
34            "kembali dari halaman kedua ke halaman pertama menggunakan Navigator.pop(). "
35            "Secara umum, halaman kedua dan kembali ke halaman pertama.",
36          ),
37          TextStyle(fontSize: 15, color: Colors.white),
38          TextAlign: TextAlign.justify,
39          const SizedBox(height: 20),
40          ElevatedButton(
41            style: ElevatedButton.styleFrom(
42              backgroundColor: Colors.red,
43              foregroundColor: Colors.white,
44            ),
45            onPressed: () {
46              Navigator.pushNamed(context, '/tujuan');
47            },
48            child: const Text("Ke halaman tujuan >"),
49          ),
50        ],
51      ),
52    );
53  }
54 }
55 }
```

Gambar kode program kelas home.dart

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class TujuanPage extends StatelessWidget {
4   const TujuanPage({super.key});
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       backgroundColor: Colors.red.shade400,
10      appBar: AppBar(
11        backgroundColor: Colors.red.shade600,
12        title: const Text("Ini Halaman Tujuan"),
13      ),
14      body: Padding(
15        padding: const EdgeInsets.all(20),
16        child: Column(
17          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
18          children: [
19            const Text(
20              "Untuk berpindah ke halaman baru, gunakan metode Navigator.push(). "
21              "Metode push() akan menambahkan Route ke dalam tumpukan Route yang dikelola oleh Navigator. "
22              "Route ini dapat dibuat secara kustom atau menggunakan MaterialPageRoute, "
23              "yang memiliki animasi transisi sesuai dengan platform yang digunakan.\n\n",
24            ),
25            TextStyle(fontSize: 15, color: Colors.white),
26            TextAlign: TextAlign.justify,
27          ),
28          const SizedBox(height: 20),
29          Image.asset(
30            "assets/icon/island.png",
31            height: 120,
32          ),
33          const SizedBox(height: 20),
34          const Text(
35            "Untuk menutup halaman kedua dan kembali ke halaman pertama, gunakan metode Navigator.pop(). "
36            "Metode pop() akan menghapus Route saat ini dari tumpukan Route yang dikelola oleh Navigator.",
37          ),
38          TextStyle(fontSize: 15, color: Colors.white),
39          TextAlign: TextAlign.justify,
40          const SizedBox(height: 20),
41          ElevatedButton(
42            style: ElevatedButton.styleFrom(
43              backgroundColor: Colors.blue,
44              foregroundColor: Colors.white,
45            ),
46            onPressed: () {
47              Navigator.pop(context);
48            },
49            child: const Text("< Kembali ke home"),
50          ),
51        ],
52      ),
53    );
54  }
55 }
56 }
57 }
```

Gambar kode program kelas tujuan.dart



## Tampilan home



## Tampilan Tujuan

- Named Route memudahkan pengaturan navigasi antar halaman pada aplikasi Flutter, karena setiap halaman diberi nama dan bisa dipanggil secara langsung.
- Tombol navigasi yang dibuat menggunakan Navigator.pushNamed() dan Navigator.pop() memungkinkan pengguna berpindah ke halaman tujuan dan kembali ke halaman utama dengan mudah.

## IV. Kesimpulan

Dari percobaan ini dapat disimpulkan bahwa Named Route memudahkan pengaturan navigasi antar halaman pada Flutter karena setiap halaman memiliki nama yang terdaftar di routes:. Dengan memanfaatkan Navigator.pushNamed(), pengguna dapat berpindah ke halaman tujuan, dan dengan Navigator.pop(), pengguna bisa kembali ke halaman sebelumnya. Metode ini lebih terstruktur dan

cocok untuk aplikasi dengan banyak halaman, sehingga navigasi lebih mudah dipelihara dan dikembangkan.