

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
PERTEMUAN 03



Nama : Faril Isra Albiansyah
NIM : 240605110087
Kelas : Mobile Programming B
Tanggal : 08 – 09 – 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

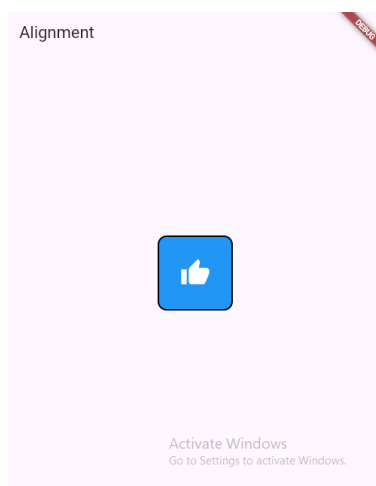
Memahami main axis & cross axis pada Row/Column, penggunaan MainAxisSize, serta properti MainAxisAlignment & CrossAxisAlignment, lalu mengimplementasikannya di Flutter.

III. Langkah Kerja

Langkah 1 – Buat proyek baru bernama alignment, ubah properti title dan AppBar title menjadi “Alignment”.

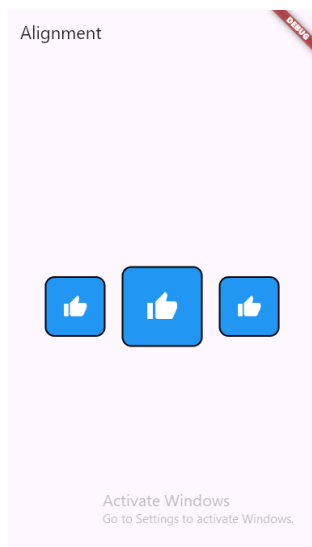


Langkah 2 – Buat widget kustom KotakBiruJempol (turunan StatelessWidget) berupa Container biru berikan jempol.

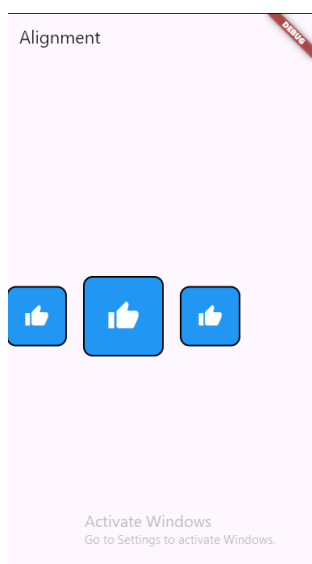


Langkah 3 – Buat widget kustom KotakBiruJempolKecil (turunan StatelessWidget) berupa Container biru lebih kecil berikan jempol.

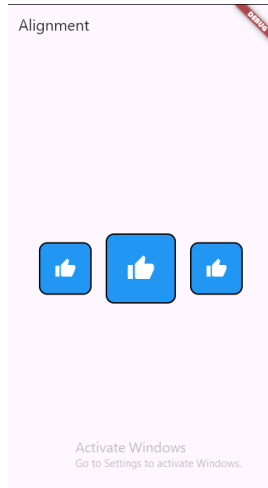
Langkah 4 – Gunakan Row dalam Center untuk menampilkan beberapa widget (KotakBiruJempol & KotakBiruJempolKecil) dengan jarak antar kotak.



Langkah 5 – Tambahkan properti `mainAxisSize: MainAxisSize.max` pada Row untuk membuatnya memenuhi ruang horizontal, lalu amati perbedaannya.

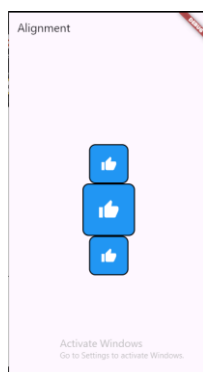


Langkah 6 – Tambahkan properti `mainAxisSize: MainAxisSize.min` pada Row untuk membuatnya memenuhi ruang horizontal, lalu amati perbedaannya.

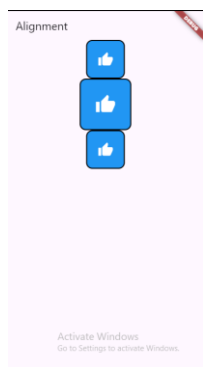


Langkah 7 – Terapkan properti `mainAxisSize: min` dan `max` pada column untuk membuatnya memenuhi ruang vertikal, lalu amati perbedaannya.

Min :

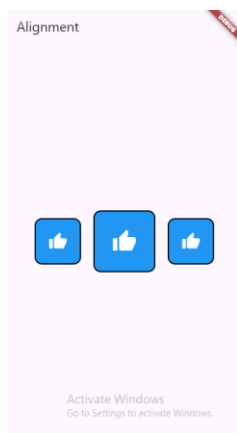


Max :



Langkah 8 – Tambahkan properti `mainAxisAlignment` dengan nilai `center`, `start`, `end`, `spaceBetween`, `spaceAround`, dan `spaceEvenly` pada row dan column, lalu amati perbedaannya.

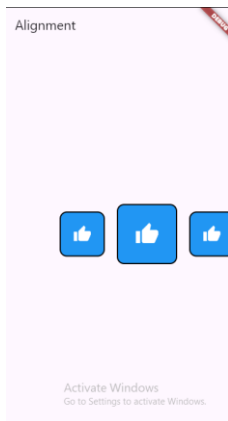
Center :



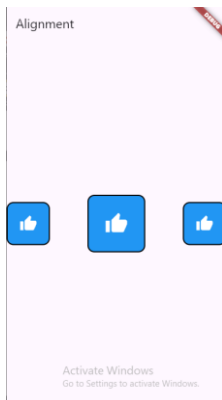
Start :



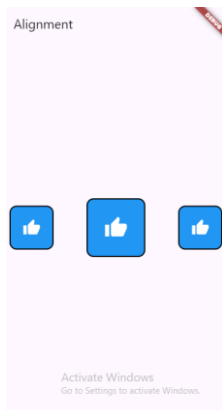
End :



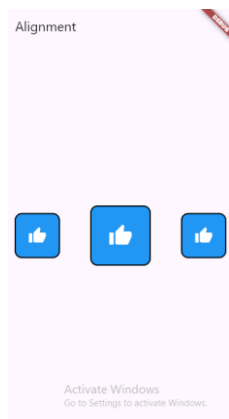
spaceBetween :



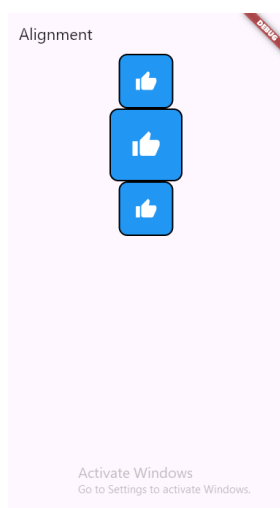
SpaceAround :



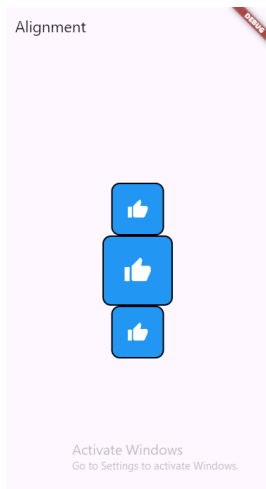
SpaceEvenly :



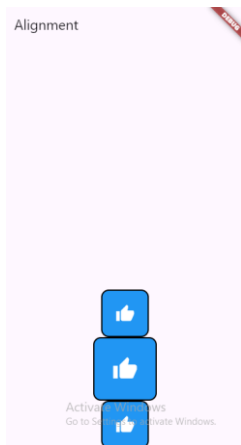
Column start :



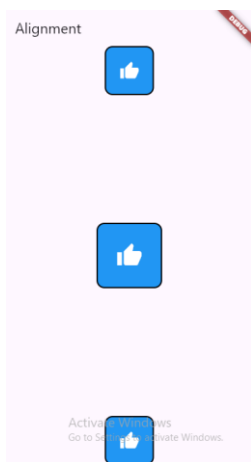
Column center :



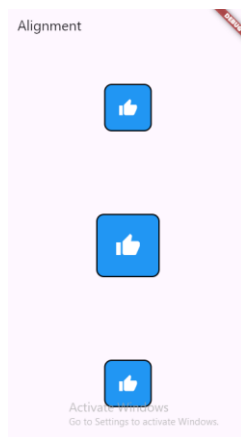
Column end :



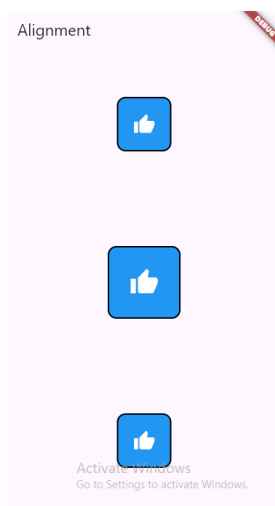
Column spaceBetween :



Column spaceEvenly :

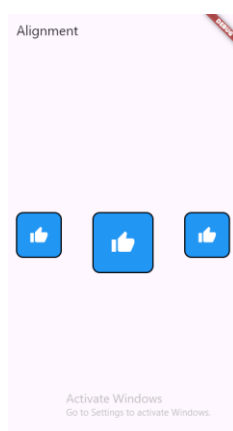


Column spaceAround :

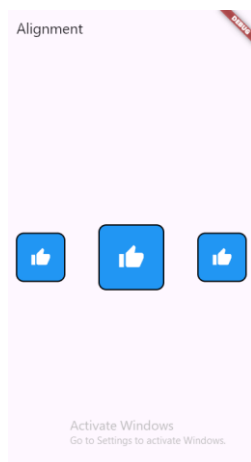


Langkah 9 – Tambahkan properti `crossAxisAlignment` dengan nilai `center`, `start`, `end`, `stretch` pada row dan column, lalu amati perbedaannya.

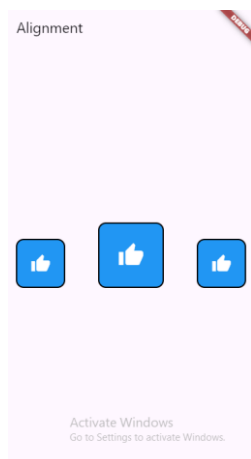
Row start :



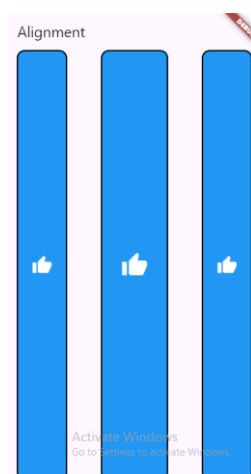
Row center :



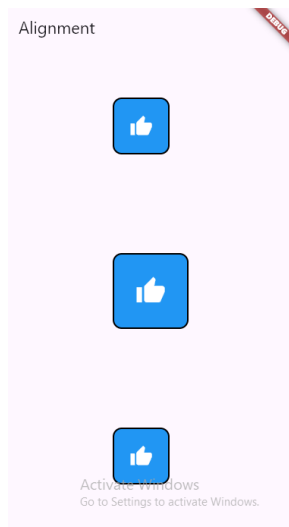
Row end :



Row stretch :



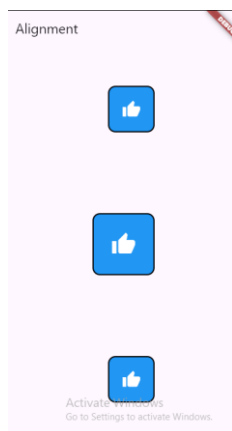
Column start :



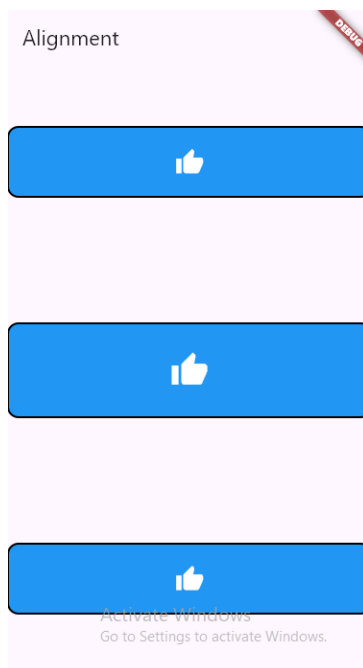
Column center :



Column end :



Column Stretch :



Ubah body jadi Center dengan Row yang isinya:

Text("Suhu:") ukuran font 30

Text("25°C") ukuran font 75

Icon(Icons.sunny) warna amber, ukuran 45

Jadi tampilannya sederhananya: tulisan Suhu: 25°C plus ikon matahari di sebelahnya .



Tambahkan properti `crossAxisAlignment` dan `textBaseline` pada kode program, sehingga menjadi seperti berikut:



IV. Screenshot Hasil

Buatlah program sehingga menghasilkan tampilan antarmuka (UI) seperti pada gambar berikut:



Gunakan ikon dengan nama `sunny`, `cloudy_snowing`, dan `cloud`.

Code program :

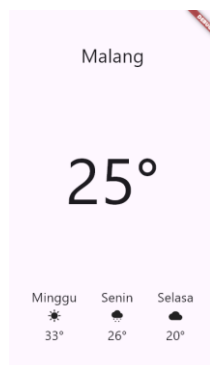
Main :

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  Run | Debug | Profile
4  void main() {
5    runApp(MyApp());
6  }
7
8  class MyApp extends StatelessWidget {
9    MyApp({super.key}); Constructors in '@immutable' classes should be final
10
11    @override
12    Widget build(BuildContext context) {
13      return MaterialApp(
14        title: "",
15        theme: ThemeData.light(),
16        home: Scaffold(
17          body: Center(
18            child: Column(
19              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,
20              children: [
21                Text('Malang', style: TextStyle(fontSize: 35)),
22                Text('25°', style: TextStyle(fontSize: 120)),
23
24                Row(
25                  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
26                  children: [
27                    harian('Minggu', Icons.sunny, '33°'),
28                    harian('Senin', Icons.cloudy_snowing, '26°'),
29                    harian('Selasa', Icons.cloud, '20°'),
30                  ],
31                ), // Row
32              ],
33            ), // Column
34          ), // Center
35        ), // Scaffold
36      ); // MaterialApp
37    }
38  }
```

Method :

```
40 Container harian(String hari, IconData icon, String Suhu) { The
41   return Container( Use a 'SizedBox' to add whitespace to a layo
42     height: 185,
43     child: Column(
44       mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
45       children: [
46         Text(hari, style: TextStyle(fontSize: 24)),
47         Icon(icon, size: 25),
48         Text(Suhu, style: TextStyle(fontSize: 24)),
49       ],
50     ), // Column
51   ); // Container
52 }
53
```

Hasil / Output :



Keterangan : Tampilan aplikasi berhasil menampilkan informasi cuaca dengan teks lokasi “Malang”, suhu “25°”, serta ikon cuaca. Susunan elemen ditampilkan menggunakan Row dan Column sehingga rapi dan sesuai dengan pengaturan alignment.

IV. Kesimpulan

Dari praktikum ini dapat disimpulkan bahwa penggunaan widget Row dan Column pada Flutter sangat penting untuk mengatur tata letak (layout) secara horizontal maupun vertikal. Properti `mainAxisSize`, `mainAxisAlignment`, dan `crossAxisAlignment` memungkinkan pengembang mengontrol ukuran serta posisi widget sesuai kebutuhan desain. Selain itu, penerapan Icon memberikan tampilan yang lebih informatif dan menarik pada aplikasi. Dengan memahami kombinasi Row, Column, dan Icon, pembuatan antarmuka pengguna menjadi lebih fleksibel, terstruktur, dan interaktif.