

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**  
**PERTEMUAN 08**



Nama : Faril Isra Albiansyah  
NIM : 240605110087  
Kelas : Mobile Programming B  
Tanggal : 21 – 09 – 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**  
**MALANG**  
**GANJIL 2025/2026**

## I. Tujuan

Memahami navigasi antar halaman dengan Named Route, mengirim data dengan argument, dan menampilkan data game dari API FreeToGame.

## III. Langkah Kerja

- Membuat project Flutter baru.
- Menambahkan file home.dart, tujuan.dart, dan screen\_arguments.dart.
- Menulis kode pada main.dart untuk mendefinisikan routes dan initialRoute.
- Pada home.dart: mengambil data game dari API dan menambahkan navigasi ke halaman tujuan.
- Pada tujuan.dart: menampilkan detail game berdasarkan data dari ScreenArguments.

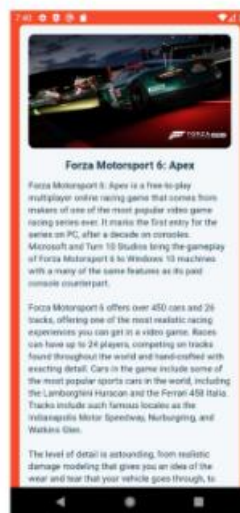
## IV. Screenshot Hasil

Buatlah desain UI aplikasi untuk menampilkan informasi sebuah game. Data game diambil dari API FreeToGame, kemudian ditampilkan di halaman utama (Home) dan dapat dinavigasikan ke halaman tujuan (Tujuan) untuk membaca detail informasi.

Tampilan aplikasi yang diharapkan sebagai berikut:



Halaman Home

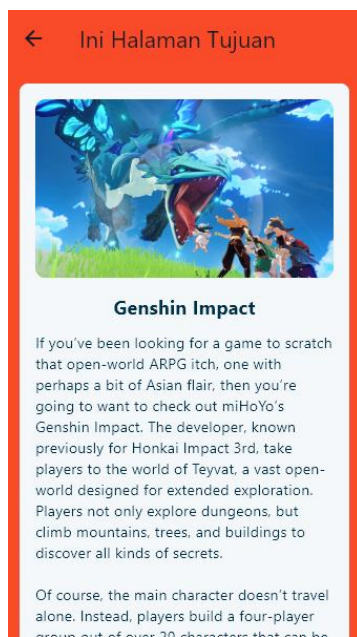


Halaman Detail

Menyertakan tampilan halaman Home dan halaman Tujuan beserta keterangan singkat.



Gambar 1 : Tampilan Halaman Home



Gambar 2 : Tampilan Pada Halaman Tujuan

#### **IV. Kesimpulan**

Pada praktikum ini dapat disimpulkan bahwa penggunaan Named Route pada Flutter sangat membantu dalam proses navigasi antar halaman karena lebih terstruktur dan mudah dipelihara. Selain itu, dengan memanfaatkan parameter arguments pada Navigator.pushNamed, data dari halaman asal dapat dikirim dengan rapi dalam bentuk objek (misalnya menggunakan class ScreenArguments). Data tersebut kemudian dapat diakses kembali di halaman tujuan melalui ModalRoute.of(context)!.settings.arguments. Praktikum ini juga memperlihatkan bagaimana mengintegrasikan data dari API FreeToGame sehingga aplikasi tidak hanya menampilkan data statis, tetapi mampu menampilkan informasi dinamis berupa detail game. Dengan demikian, mahasiswa memahami cara mengelola navigasi, mengirim dan menerima argumen antar halaman, serta menampilkan data API secara langsung pada aplikasi Flutter.