

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
PERTEMUAN 05



Nama : Faril Isra Albiansyah
NIM : 240605110087
Kelas : Mobile Programming B
Tanggal : 15 – 09 – 2025

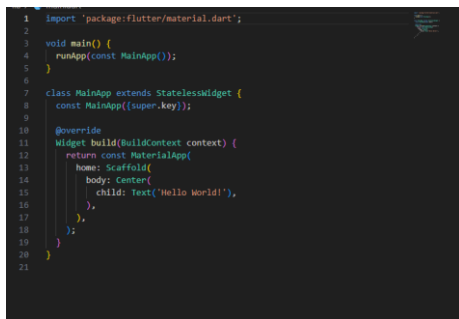
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

- Menerapkan widget Card untuk menampilkan informasi musik dalam bentuk card yang rapi.
- Menggunakan SizedBox untuk mengatur jarak tetap antar elemen.
- Menggunakan Spacer untuk mengatur jarak proporsional antar elemen.
- Membuat UI sederhana dengan tema gelap (ThemeData.dark()) agar terlihat lebih elegan.

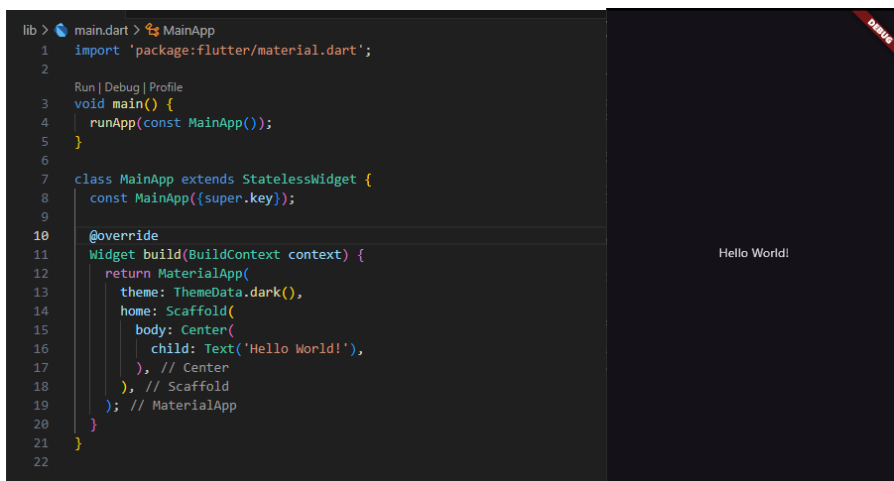
III. Langkah Kerja

- Membuat proyek Flutter baru dengan nama music_card.



```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(const MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   const MyApp({super.key});
9
10  @override
11  Widget build(BuildContext context) {
12    return const MaterialApp(
13      home: Scaffold(
14        body: Center(
15          child: Text('Hello World!'),
16        ),
17      ),
18    );
19  }
20 }
21
```

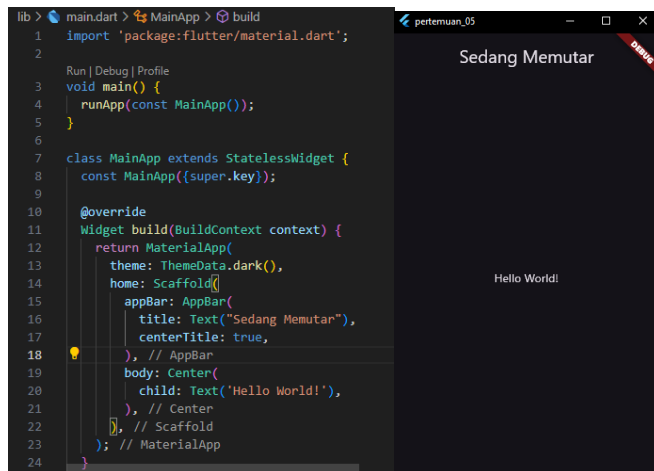
- Mengubah tema aplikasi menggunakan ThemeData.dark().



```
lib > main.dart > MyApp
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 Run | Debug | Profile
4 void main() {
5   runApp(const MyApp());
6 }
7
8 class MyApp extends StatelessWidget {
9   const MyApp({super.key});
10
11  @override
12  Widget build(BuildContext context) {
13    return MaterialApp(
14      theme: ThemeData.dark(),
15      home: Scaffold(
16        body: Center(
17          child: Text('Hello World!'),
18        ), // Center
19      ), // Scaffold
20    ); // MaterialApp
21  }
22 }
```

Hello World!

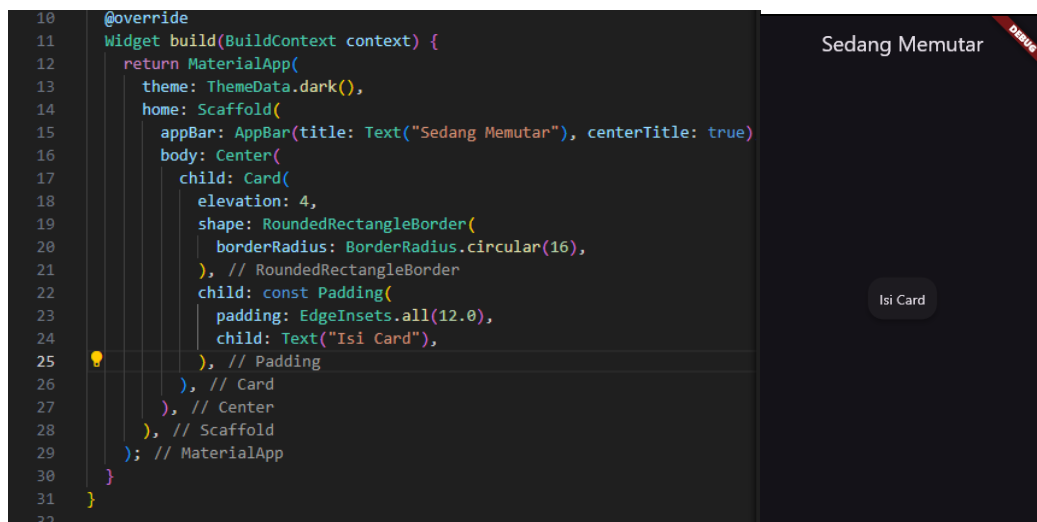
- Menambahkan judul aplikasi “Sedang memutar” pada AppBar dengan properti centerTitle: true.



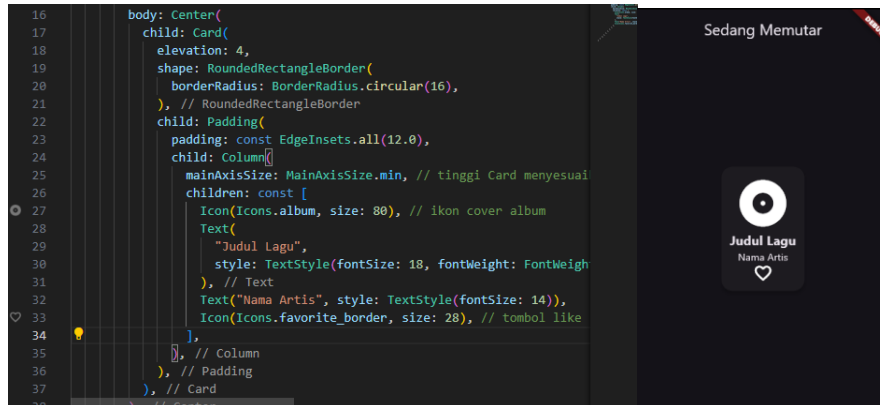
- Menempatkan sebuah Card di bagian tengah layar dengan widget Center.



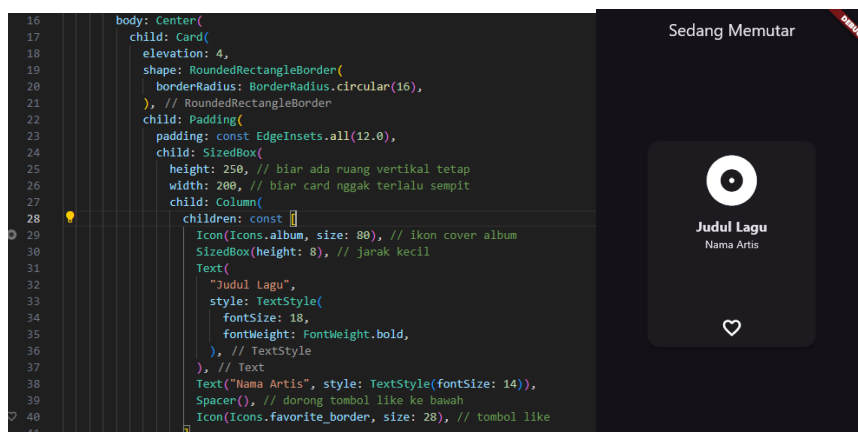
- Mengatur properti Card: elevation: 4, shape: RoundedRectangleBorder, dan padding: EdgeInsets.all(12).



- Menambahkan isi Card berupa: Ikon cover album, Judul lagu, Nama artis, Tombol aksi (like).

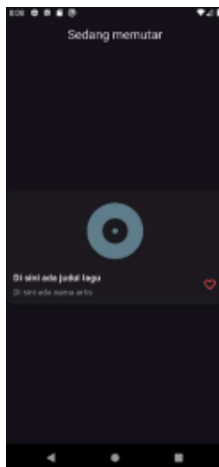


- Menggunakan kombinasi SizedBox dan Spacer untuk mengatur tata letak agar proporsional.



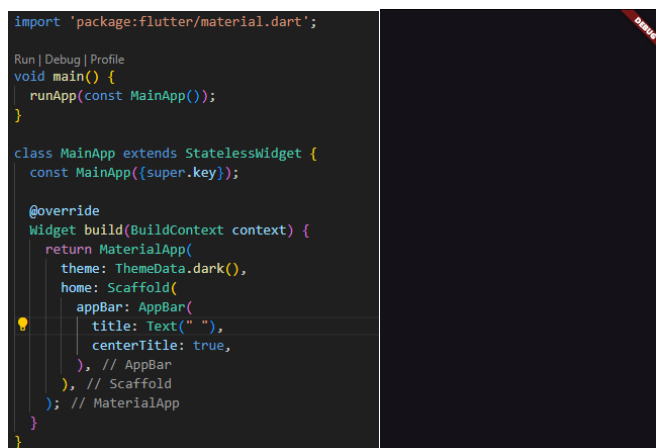
IV. Screenshot Hasil

Buatlah desain UI aplikasi untuk menampilkan informasi musik yang sedang diputar menggunakan widget Card. Informasi musik mencakup cover album (ikon), judul lagu, nama artis, serta tombol aksi untuk memberi tanda suka (like). Tata letak harus menggunakan kombinasi Card, SizedBox, dan Spacer agar tampilan terlihat proporsional dan rapi. Tampilan UI yang diharapkan seperti gambar berikut:

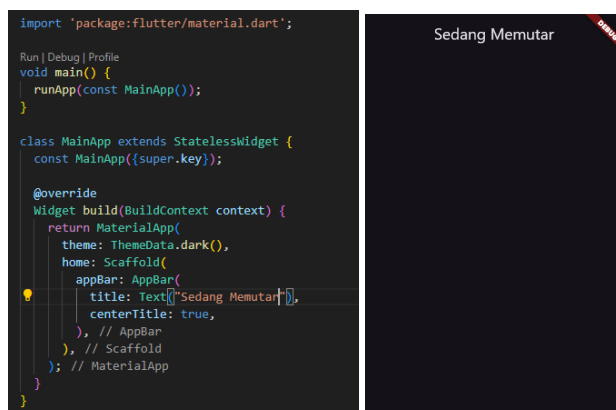


Spesifikasi UI

a. Gunakan `ThemeData.dark()` agar tampilan aplikasi terlihat gelap dan elegan.



b. Buat judul aplikasi pada AppBar dengan teks “Sedang memutar”, dan posisikan di tengah dengan `centerTitle: true`.



c. Tempatkan widget Card di bagian tengah layar menggunakan Center.

```
import 'package:flutter/material.dart';

Run | Debug | Profile
void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      theme: ThemeData.dark(),
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text("Sedang Memutar"),
          centerTitle: true,
        ), // AppBar
        body: Center(
          child: Card(),
        ), // Center
      ), // Scaffold
    ); // MaterialApp
  }
}
```

d. Atur properti Card:

- elevation: 4

- shape: RoundedRectangleBorder dengan borderRadius: BorderRadius.circular(12)

- padding: EdgeInsets.all(12) di dalam Card untuk memberi ruang.

```
class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      theme: ThemeData.dark(),
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text("Sedang Memutar"),
          centerTitle: true,
        ), // AppBar
        body: Center(
          child: Card(
            elevation: 4,
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius: BorderRadius.circular(12),
            ), // RoundedRectangleBorder
            child: Padding(
              padding: const EdgeInsets.all(12.0),
              child: Container(),
            ), // Padding
          ), // Card
        ), // Center
      ), // Scaffold
    ); // MaterialApp
  }
}
```



IV. Kesimpulan

- Widget Card dapat digunakan untuk menampilkan informasi musik dalam tampilan yang rapi dan menarik.

- Widget `SizedBox` berfungsi untuk memberi jarak tetap antar elemen agar tampilan tidak terlalu rapat.
- Widget `Spacer` memberikan jarak proporsional sehingga tata letak lebih fleksibel terhadap ukuran layar.
- Dengan menggabungkan `Card`, `SizedBox`, dan `Spacer`, diperoleh desain antarmuka musik yang sederhana namun elegan.