

SERVICE HALL

CUSTOMER SEGMENT

- 1. PELAJAR
- 2. MAHASISWA
- 3. MASYARAKAT
- 4. PERUSAHAAN

VALUE PROPOSITION

MEMBERI SEBUAH
WADAH UNTUK PARA
PENCARI DAN
PEMBERI JASA DALAM
BIDANG APAPUN

CHANNELS

- 1. BK SEKOLAH
- 2. BK KAMPUS
- 3. FORUM DISKUSI
ONLINE

REVENUE STREAMS

PROFIT:

- 1. POTONGAN
PENGHASILAN
 PENYEDIA JASA
- 2. GOOGLE PLAY STORE

KEY RESOURCES

- 1. PROGRAMMER
- 2. PENGAJAR
- 3. DESIGNER
- 4. PENYEDIA JASA
LAINNYA

CUSTOMER RELATIONSHIP

MENGHUBUNGKAN DAN
MEMPERTEMUKAN
 PENYEDIA JASA DAN
YANG MEMBUTUHKAN
JASA

KEY ACTIVITIES

- 1. KONSUL
PELAJARAN/MATA
KULIAH
- 2. PENGERJAKAN
PROYEK

KEY PARTNERSHIP

SELURUH FORUM
DISKUSI ONLINE

COST STRUCTURE

- 1. BIAYA PRODUKSI

we provide
everything
you need

THE BUSINESS MODEL CANVAS

DESIGNED BY:

- 1. RIDHWAN RIFKY
(1301184284)
- 2. MARCO ENRIQUE
(1301184313)
- 3. HAFIZH ABDUSSYUKUR
(1301184337)