SKPL-001

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

APLIKASI PEMESANAN TIKET PESAWAT

untuk:

Dipersiapkan oleh:

AHMAD THARIQ SABIQ	1301184389
HAFIZH ABDUSSYUKUR	1301184337
M ABU RIJAL KUSNAEDI	1301184140
MARCO ENRIQUE	1301184313

Program Studi S1 Teknik Informatika — Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung
Indonesia

		Nomo	Halaman	
	Program Studi S1	SI	KPL-001	17
UNIVERSITAS Telkom	Informatika - Fakultas Informatika	Revisi	< nomor revisi >	Tgl : < isi tanggal>

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	Membenarkan dan merapihkan Use Case Diagram
В	
C	
D	
E	
F	
G	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 2 dari 18

INDEX	-	A	В	C	D	E	F	G
Tgl								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 3 dari 18
	$I DIM L^{-} AAA$	

Daftar Isi

Dat	ftar P	Perubahan	2
Dat	ftar H	Halaman Perubahan	3
Dai	ftar I	si	4
1.	Pend	lahuluan	5
1	1.1.	Tujuan Penulisan Dokumen	5
1	1.2.	Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen	5
1	1.3.	Definisi, Singkatan, dan Akronim	6
1	1.4.	Referensi	6
2.	Desk	xripsi Global Perangkat Lunak	7
2	2.1.	Statement of Objective Perangkat Lunak	7
2	2.2.	Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak	7
2	2.3.	Profil dan Karakteristik Pengguna	8
2	2.4.	Arsitektur Lingkungan Operasi Perangkat Lunak (digambarkan)	8
2	2.5.	Kebutuhan Perangkat Keras	8
2	2.6.	Asumsi dan Batasan Perangkat Lunak	9
3.	Desk	kripsi Rinci Perangkat Lunak	10
3	3.1.	Deskripsi Kebutuhan	10
	3.1.	1. Kebutuhan Fungsional	10
	3.1.2	2. Kebutuhan Non-Fungsional	10
3	3.2	Pemodelan Analisis	11
	3.2.	1. Usecase Diagram	11
3	3.3.	Class Diagram	18

1. Pendahuluan

1.1. Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan penulisan dokumen ini yaitu sebagai dokumentasi dari segala aktifitas yang dilakukan dalam pengembangan perangkat lunak serta sebagai acuan dan panduan baik bagi pengembang dan pengguna dalam pengembangan perangkat lunak yang akan dibangun. Dokumen ini berisi tujuan dan fitur-fitur sistem, antarmuka sistem, apa yang akan dilakukan oleh sistem, batasan-batasan operasional sistem.

1.2. Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Aplikasi Pemesanan Tiket Pesawat adalah sebuah aplikasi yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan pemesan pesawat terbang akan layanan pemesanan tiket pesawat domestik yang lebih cepat, efektif, dan efisien.

Aplikasi Pemesanan Tiket Pesawat dikembangkan dengan tujuan untuk:

- Memudahkan pengguna dalam pemesanan tiket pesawat karena pemesanan bisa dilakukan secara *online* tanpa harus mengantre seperti sistem pemesanan secara konvensional.
- 2. Memudahkan pihak penyedia layanan tiket pesawat untuk mengelola data penerbangan.
- 3. Menggantikan sistem yang lama agar tercipta efisiensi waktu dan biaya.

1.3. Definisi, Singkatan, dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan:

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari
	perangkat lunak yang akan
	dikembangkan.
Online	Merupakan keadaan di saat terhubung
	ke dalam suatu jaringan internet
	ataupun sistem yang lebih besar.
Login	Merupakan proses untuk mengakses
	komputer dengan memasukkan
	identitas dari akun pengguna dan kata
	sandi guna mendapatkan hak akses.
Server	Merupakan sebuah sistem komputer
	yang menyediakan jenis layanan
	tertentu dalam sebuah jaringan
	komputer.
Database	Merupakan kumpulan informasi yang
	disimpan di dalam komputer secara
	sistematik sehingga dapat diperiksa
	menggunakan suatu program
	komputer untuk memperoleh
	informasi dari basis data tersebut.

1.4. Referensi

- Dokumen Template Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)
 Analisis Berorientasi Objek
- 2) Dokumen Contoh Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) MK RKPL, APLIKASI APLIKASI KOMUNITAS AUDITOR SISTEM INFORMASI (ISAC) BERBASIS WEB

https://hanungnp.staff.telkomuniversity.ac.id/files/2017/12/contoh-SKPL-MK-RKPL-2017-1.pdf

Prodi S1	Teknik Informa	tika - Univ	versitas Telkom		SKI	^{D}L - xxx		Halo	aman	6 dari	18	
				-		****	~	 				

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

2.1. Statement of Objective Perangkat Lunak

Aplikasi Pemesanan Tiket Pesawat dibuat dengan alasan untuk menggantikan sistem pemesanan tiket pesawat secara konvensional. Pemesanan tiket pesawat secara konvensional pemesan diharuskan datang ke loket penjualan tiket terlebih dahulu untuk memesan tiket pesawat. Dengan kondisi tersebut mengakibatkan dampak yang kurang efektif serta efisien.

2.2. Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

Pada pemesanan tiket pesawat secara konvensional, pemesan yang ingin membeli tiket pesawat diharuskan datang ke loket penjualan tiket, proses pembelian tiket dengan sistem secara konvensional akan mengakibatkan antrean apabila pemesan tiket lebih dari satu orang pada saat yang bersamaan. Oleh karena itu untuk menciptakan sistem yang efiesien serta efektif dibuatlah sistem pemesanan tiket pesawat secara online dengan memanfaatkan media internet sebagai media penghubung antara pengguna dan pihak penyedia tiket pesawat. Dengan layanan secara online maka memudahkan pemesan dalam mengetahui informasi tentang pemesanan tiket pesawat.

Layanan yang akan diberikan oleh aplikasi kepada pemesan antara lain:

- 1. Pembelian Tiket Pesawat.
- 2. Informasi Jadwal Penerbangan.
- 3. Informasi Harga Tiket.

Fungsi-fungsi yang tersedia dalam aplikasi pemesanan tiket :

Untuk pemesan:

Untuk admin:

- 1. Registrasi akun pemesan
- 2. Login pemesan
- 3. Melihat info penerbangan
- 4. Memesan tiket
- 5. Mencetak tiket

1. Login admin

- 2. Membuat akun untuk admin lain
- 3. Mengatur data penerbangan
- 4. Melihat laporan

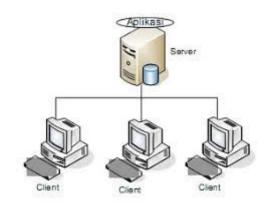
2.3. Profil dan Karakteristik Pengguna

Pengguna	Kebutuhan	Fungsi
Pemesan	Memesan tiket secara	Registrasi akun pemesan
	online tanpa harus	Login pemesan
	mengantri.	Melihat info penerbangan
		Memesan tiket
		Mencetak tiket pesawat
Admin	Mengelola penjadwalan	Melakukan login admin
	penerbangan dan	Membuat akun untuk admin lain
	manajemen admin	Mengatur data penerbangan
		Melihat laporan

2.4. Arsitektur Lingkungan Operasi Perangkat Lunak (digambarkan)

Sistem Operasi, Database MySQL, Aplikasi client server ini akan berfungsi dengan spesifikasi :

Server : Apache
Client : Browser
Operating System : Windows
Database : MySQL



2.5. Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat lunak yang dibutuhkan pada sisi server adalah :

- 1. Sistem Operasi: Microsoft® Windows XP/Vista/7, Linux, Mac OS.
- 2. Apache HTTP Server v2.4.41
- 3. PHP v7.4.3
- 4. Database MySQL v8.0

Perangkat lunak yang dibutuhkan pada sisi pengguna adalah:

- 1. Sistem Operasi: Windows XP/Vista/7/10, Linux, Mac OS.
- 2. Web Browser: Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, dll.

2.6. Asumsi dan Batasan Perangkat Lunak

Aplikasi Pemesanan Tiket Pesawat ini memberikan layanan berupa pembelian tiket, informasi jadwal penerbangan pesawat dan informasi harga tiket secara *online* sehingga pemesan dapat mengakses informasi tersebut tanpa harus datang langsung ke loket penyedia tiket pesawat. Dengan adanya aplikasi ini maka akan dapat mengatasi masalah antrean saat membeli tiket secara konvensional serta memberikan kemudahan dan kenyamanan dalam membeli tiket pesawat. Aplikasi ini bergantung pada ketersediaan internet untuk penggunaannya. Karena internet digunakan sebagai media untuk mengakses layanann aplikasi pemesanan tiket pesawat. Jadi keterbatasan aplikasi ini diharuskan menggunakan internet.

3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

3.1. Deskripsi Kebutuhan

3.1.1. Kebutuhan Fungsional

No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-01	Registrasi Akun Pemesan	Fungsi ini digunakan oleh pemesan melakukan registrasi akun untuk
			memesan tiket pesawat.
2.	FR-02	Login Akun	Fungsi ini digunakan oleh pemesan
		Pemesan	untuk login kedalam aplikasi
			pemesanan tiket pesawat.
3.	FR-03	Melihat info	Fungsi ini digunakan oleh pemesan
		penerbangan	untuk melihat jadwal penerbangan
			sesuai dengan asal, tujuan, dan
			tanggal penerbangan.
4.	FR-04	Memesan Tiket	Fungsi ini digunakan oleh pemesan
			untuk memesan tiket pesawat.
5.	FR-05	Mencetak Tiket	Fungsi ini digunakan oleh pemesan
			untuk melakukan pencetakan tiket
			pesawat yang sudah dipesan
			sebelumnya.
6.	FR-06	Login Akun	Fungsi ini digunakan oleh admin
		Admin	untuk melakukan login kedalam
			aplikasi.
7.	FR-07	Membuat akun	Fungsi ini digunakan oleh admin
		untuk admin lain	untuk membuatkan akun baru bagi
			admin yang lainnya.
8.	FR-08	Mengatur data	Fungsi ini digunakan oleh admin
		penerbangan	untuk mengatur serta mengelola
			data penerbangan.
9.	FR-09	Melihat laporan	Fungsi ini digunakan admin untuk
			melihat laporan penerbangan.

3.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Password Security	NFR-01	Password yang akan didaftarkan
			akan di enkripsi.

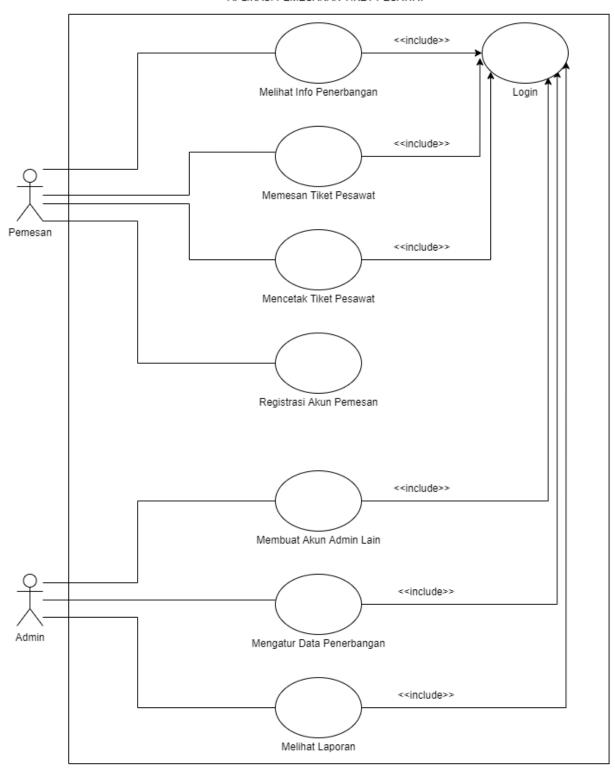
Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 10 dari 18
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya ada	lah milik Prodi S1 Teknik I	nformatika-Universitas

Dokumen ini dan injormasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Injormatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

3.2 Pemodelan Analisis

3.2.1 Usecase Diagram

APLIKASI PEMESANAN TIKET PESAWAT



Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 11 dari 18

3.2.1.1. Usecase Skenario #1

Nama Use Case	Registrasi akun pemesan		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh pemesan melakukan registrasi		
	akun untuk memesan tiket pes	awat.	
Pre-Kondisi	Pemesan belum memiliki akun		
Post-Kondisi	Pemesan telah berhasil meregistrasi akun		
Skenario Utama	Aktor Sistem		
	Membuka menu		
	registrasi pemesan		
		2. Menampilkan form	
		registrasi pemesan	
	3. Mengisi form registrasi		
	pemesan		
		4. Menyimpan data	
		registrasi ke database	

3.2.1.2. Usecase Skenario #2

Nama Use Case	Login akun pemesan		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh pemesan untuk login kedalam		
	aplikasi pemesanan tiket pesa	wat.	
Pre-Kondisi	Pemesan telah melakukan reg	istrasi akun	
Post-Kondisi	Pemesan berhasil login		
Skenario Utama	Aktor	Sistem	
	1. Membuka menu login		
	pemsan		
		2. Menampilkan form login	
		pemesan	
	3. Mengisi form login		
	pemesan		
		4. Mencek ke dalam	
		database apakah data	
		yang diinputkan oleh	
		pemesan benar	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 12 dari 18

5. Jika data benar maka
sistem akan memberikan
notifikasi berhasil dan
jika salah akan
memberikan notifkasi
gagal

3.2.1.3. Usecase Skenario #3

Nama Use Case	Melihat info penerbangan		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh pemesan untuk melihat jadwal		
	penerbangan serta kota tujuan	apa saja yang tersedia yang	
	dilayani oleh maskapai.		
Pre-Kondisi	Pemesan ingin melihat info pe	enerbangan	
Post-Kondisi	Pemesan mendapatkan info pe	enerbangan	
Skenario Utama	Aktor	Sistem	
	1. Membuka menu info		
	penerbangan		
		2. Menampilkan form lihat	
		info penerbangan	
	3. Mengisi form lihat info		
	penerbangan (asal,		
	tujuan, dan tanggal		
	penerbangan)		
		4. Mencari dan mengambil	
		data penerbangan yang	
		sesuai dengan form yang	
		telah diisi oleh pemesan	
		di dalam database	
		5. Menampilan info	
		penerbangan sesuai	
		dengan data yang ada di	
		dalam database	

3.2.1.4. Usecase Skenario #4

Nama Use Case	Memesan tiket pesawat
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh pemesan untuk memesan tiket
	pesawat.
Pre-Kondisi	Pemesan ingin memesan tiket pesawat

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 13 dari 18		
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas				
Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program				
Studi S1 Teknik Informatika. Universitas Telkom				

Post-Kondisi	Pemesan berhasil memesan tiket pesawat		
Skenario Utama	Aktor	Sistem	
	Membuka menu		
	Pemesanan		
		2. Menampilkan form	
		pemesanan	
	3. Mengisi form		
	pemesanan		
		4. Mencari dan mengambil	
		data penerbangan yang	
		sesuai dengan form yang	
		telah diisi oleh pemesan	
		di dalam database	
		5. Menampilan info	
		penerbangan sesuai	
		dengan data yang ada di	
		dalam database	
	6. Memilih salah satu		
	penerbangan		
		7. Menampilkan form	
		penumpang	
	8. Mengisi data-data		
	penumpang		
		9. Menampilkan pilihan	
		jenis pembayaran	
	10. Memilih jenis		
	pembayaran		
		11. Mengirimkan bukti	
		transaksi ke ke email	
		pemesan	

3.2.1.5. Usecase Skenario #5

Nama Use Case	Mencetak tiket pesawat		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh pemesan untuk melakukan		
	pencetakan tiket pesawat yang sudah dipesan sebelumnya.		
Pre-Kondisi	Pemesan ingin mencetak tiket pesawat		
Post-Kondisi	Pemesan berhasil mencetak tiket pesawat		
Skenario Utama	Aktor Sistem		

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Te	elkom SKPL-xxx Halaman 14 dari 18
Dokumen ini dan informasi yang ada di dal	lamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas

Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

Membuka menu cetak	
tiket	
	2. Mencari data transaksi
	yang sudah lunas di
	dalam database
	3. Menampilkan semua
	transaksi yang sudah
	lunas
4. Memilih salah satu	
transaksi	
	5. Mengirimkan data tiket
	ke email pemesan

3.2.1.6. Usecase Skenario #6

Nama Use Case	Login akun admin		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melakukan login		
1	kedalam aplikasi.		
Pre-Kondisi	Akun admin telah terdaftar didalam database		
Post-Kondisi	admin berhasil login		
Skenario Utama	Aktor Sistem		
	Membuka menu login admin	70.50.00.00	
		Menampilkan form login admin	
	3. Mengisi form login admin		
		4. Mencek ke dalam database apakah data yang diinputkan oleh admin benar	
		5. Jika data benar maka sistem akan memberikan notifikasi berhasil dan jika salah akan memberikan notifkasi gagal	

3.2.1.7. Usecase Skenario #7

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-xxx	Halaman 15 dari 18		
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas				

Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

Nama Use Case	Membuat akun admin lain		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuatkan akun		
	baru bagi admin yang lainnya.		
Pre-Kondisi	admin ingin membuat akun untuk admin lain		
Post-Kondisi	admin telah berhasil membuat akun		
Skenario Utama	Aktor Sistem		
	1. Membuka menu		
	registrasi akun admib		
		2. Menampilkan form	
		registrasi admin	
	3. Mengisi form registrasi		
	admin		
		4. Menyimpan data	
		registrasi ke database	

3.2.1.8. Usecase Skenario #8

Nama Use Case	Mengatur data penerbangan		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengatur serta		
	mengelola data penerbangan.		
Pre-Kondisi	Admin ingin mengatur data penerbangan		
Post-Kondisi	Data penerbangan berhasil diatur		
Skenario Utama	Aktor Sistem		
	1. Membuka menu atur		
	penerbangan		
		2. Mencari dan mengambil	
		semua data penerbangan	
		yang ada di dalam	
		database	
		3. Menampilan semua data	
		penerbangan	
	4. Memilih salah satu data		
	penerbangan yang ada		
		5. Menampilkan form data	
		penerbangan yang dipilih	
		oleh admin	
	6. Merubah atau		
	menghapus form yang		
	ada		

Prodi S1	Teknik Informati	ika - Universitas Telkoi	m SKPL-xxx	Halaman 16 dari 18

7	7.	Data penerbangan
		berhasul terubah atau
		terhapus dari dalam
		database

3.2.1.9. Usecase Skenario #9

Nama Use Case	Melihat laporan		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan admin untuk melihat laporan		
	penerbangan		
Pre-Kondisi	Admin ingin melihat laporam transaksi		
Post-Kondisi	Admin berhasil melihat laporan transaksi		
Skenario Utama	Aktor	Sistem	
	1. Membuka menu laporan		
		2. Mencari dan mengambil	
		semua data transaksi yang	
		ada di dalam database	
		3. Menampilan semua data	
		transaksi	

3.3. Class Diagram

