

BAB 3

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

APLIKASI PEMESANAN TIKET PESAWAT


Dipersiapkan oleh:

AHMAD THARIQ SABIQ 1301184389

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 3		7
		Revisi		

3. Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#1	Melihat Laporan	Fungsi ini digunakan admin untuk melihat laporan

3.1.1 Use Case #1 Melihat Laporan Transaksi

Skenario Use Case #1 :

Primary Flow :

- Admin diarahkan ke page lihat laporan
- Admin memilih tanggal transaksi yang akan dilihat
- Data yang dimasukan akan di cek ketika admin melakukan submit
- Sistem akan menampilkan data laporan transaksi penerbangan pada page lihat laporan

Alternate Flow :

- Admin bisa membatalkan proses lihat laporan dengan memilih tombol cancel dan akan kembali ke home page

Alternate Flow :

- Apabila data tidak ditemukan maka page lihat laporan akan ditampilkan kembali dengan notifikasi data tidak ditemukan

3.1.1.1 Perancangan Antarmuka Usecase #1

Pemesanan Tiket Pesawat

Home

REGISTRASI
ADMIN LAIN

ATUR
PENERBANGAN

LIHAT
LAPORAN

HOME PAGE

Pemesanan Tiket Pesawat

Home

REGISTRASI
ADMIN LAIN

ATUR
PENERBANGAN

LIHAT
LAPORAN



Tanggal

< October 2014 >

Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

SUBMIT

CANCEL


 October 2014
 

C

29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

[illegible]

3.1.1.1.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
001	Page Home	Halaman utama aplikasi pemesanan tiket pesawat
002	Page Lihat Laporan	Halaman lihat laporan transaksi

Page Home

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Link1	Link Button	Home	Jika diklik, akan ke page Home Page
Link2	Link Button	Registrasi Admin Lain	Jika diklik, akan ke page Registrasi Admin Lain
Link2	Link Button	Atur Penerbangan	Jika diklik, akan ke page Atur Penerbangan
Link3	Link Button	Lihat Laporan	Jika diklik, akan ke page Lihat Laporan

Page Lihat Laporan

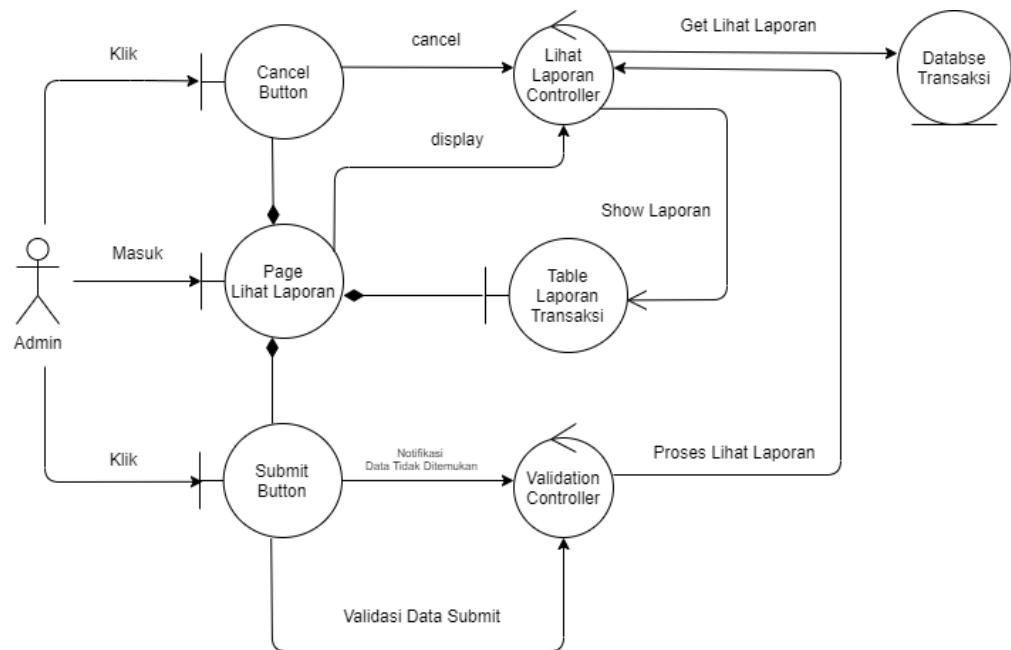
Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
Button1	Button	Submit	Jika diklik, akan mengaktifkan option Function Submit Cek Laporan
Buton2	Button	Cancel	Jika diklik akan mengaktifkan Function Cancel Click
DateBox	Date Box	Tanggal	Jika diklik akan menampilkan tanggal yang akan menjadi acuan melihat data laporan transaksi

3.1.1.2 Identifikasi Object Baru

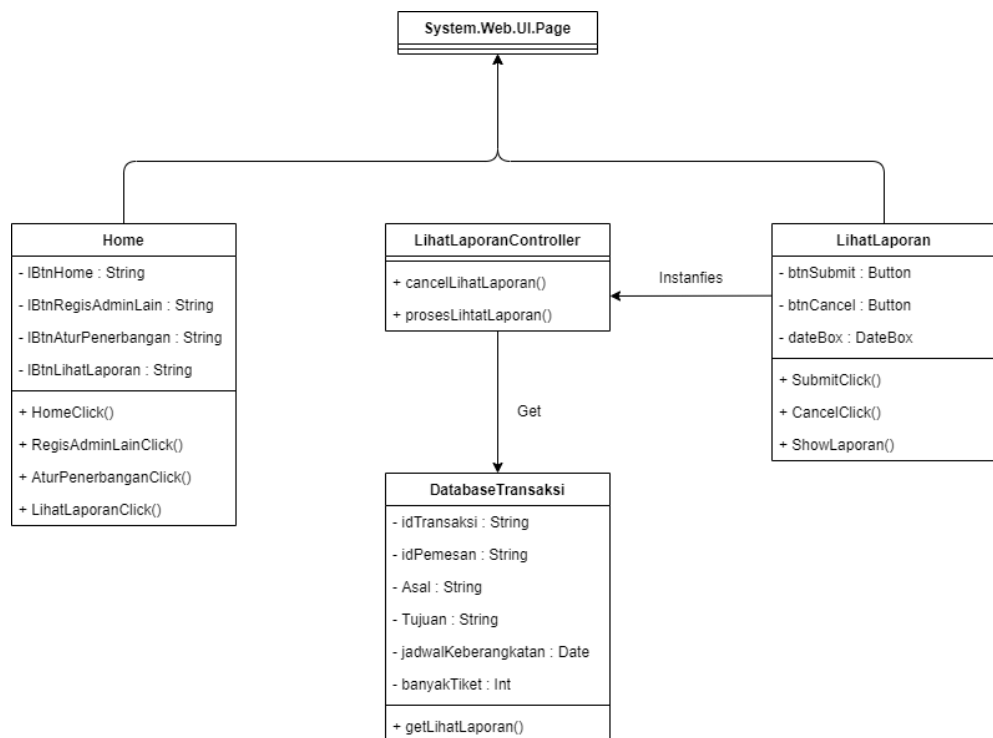
TABEL OBJECT PERANCANGAN

No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas
1	Page Lihat Laporan	Boundary (Interface)
2	Cancel Button	Boundary (Interface)
3	Submit Button	Boundary(Interface)
4	Table Laporan Transaksi	Boundary(Interface)
5	Lihat Laporan Controller	Controller
6	Validation Controller	Controller
7	Database Transaksi	Entity(Database)

3.1.1.3 Robustness Diagram



3.1.1.4 Class Diagram



3.1.1.5 Sequence Diagram

