

**UJIAN TENGAH SEMESTER III  
PRAKTIK GAME DEVELOPMENT**

**“FROZEN QUEST”**



**Disusun Oleh:**

Alfrida Putri Bella Azzara (V3922003) As Game Designer  
Alia Dewanto (V3922004) As Assets Design, Game Manager  
Ariel Fajar Herdanto (V3922007) As Programmer  
Faris Fanani (V3922019) As Game Designer

**PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SEKOLAH VOKASI  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
SURAKARTA  
2023**

## **1. Product Specifications**

### **1.1. Judul Game**

Game yang kami buat berjudul “Frozen Quest”

### **1.2. Latar Belakang Pembuatan Game**

Pembuatan game "Frozen Quest" dimulai dengan sebuah visi untuk menciptakan pengalaman permainan yang menarik dan mendalam. Ide ini muncul dari keinginan untuk memanfaatkan popularitas karakter Elsa dari film Disney "Frozen" sebagai tokoh utama dalam game. Kami menggunakan karakter princess yang digunakan sebagai karakter Elsa. Latar belakang dibuatnya game ini adalah untuk menghadirkan pengalaman petualangan yang seru. Dalam permainan ini, pemain akan diundang untuk menjelajahi dunia "Frozen" yang penuh dengan keajaiban dan keindahan, seperti istana es, hutan bersalju, dan pemandangan yang memukau. Penggunaan karakter Elsa dan lingkungan "Frozen" memberikan perasaan yang akrab bagi pemain, sehingga mereka dapat merasa terlibat dalam cerita.

## **2. Game Overview**

### **2.1. Genre game**

Adventure

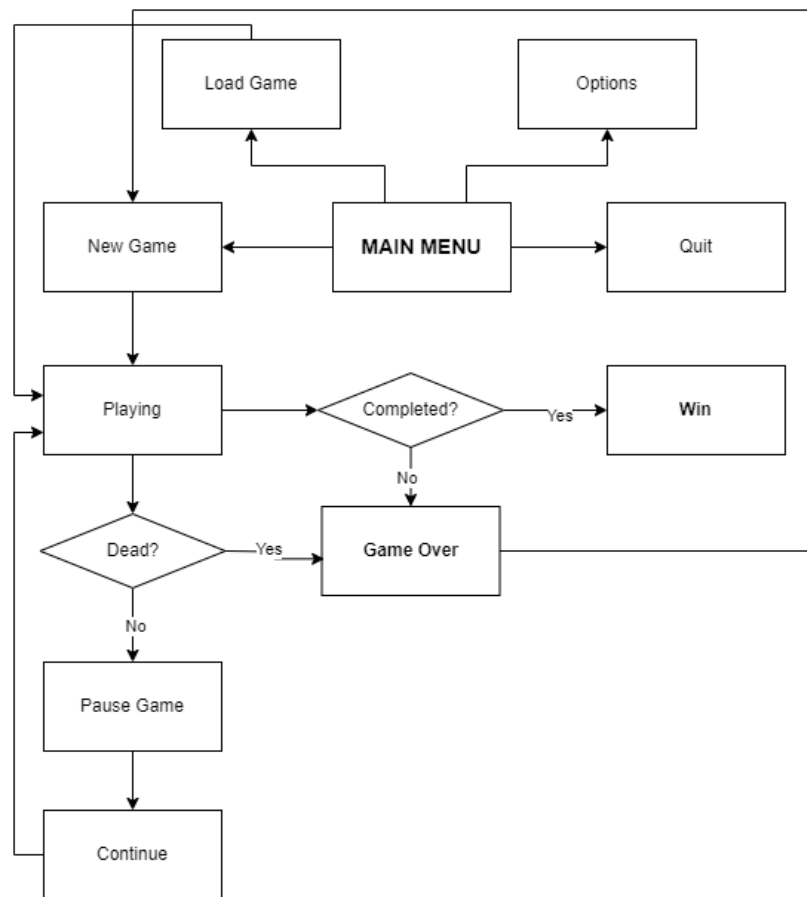
### **2.2. Target Pemain**

Anak-anak perempuan

### **2.3. Deskripsi game**

Dalam permainan ini, pemain harus membantu Elsa melewati musuh berbentuk karakter naga dan api sambil mencapai tujuan akhir, yaitu istana. Ini menciptakan aturan dan tujuan game yang jelas, dengan pemain mengendalikan Elsa melalui kontrol untuk bergerak maju, mundur, dan melompat. Musuh berbentuk api yang bergerak acak serta karakter musuh naga juga menambah tingkat kesulitan, dan pemain harus hati-hati menghindari mereka untuk menjaga nyawa Elsa.

## 2.4. UI Map (Navigation Menu)



## 3. Gameplay and Mechanic

### 3.1. Win/Lose Condition

Dalam game "Frozen Quest," kondisi kalah terjadi ketika nyawa Elsa habis. Elsa memiliki nyawa terbatas, dan setiap kali Elsa terkena musuh, nyawanya berkurang. Jika nyawa Elsa mencapai angka nol maka pemain akan kalah.

Sebaliknya, kondisi menang terjadi ketika Elsa berhasil melewati semua rintangan dan musuh dalam setiap level, termasuk level 1, 2, dan 3, dan mencapai tujuan akhirnya, yaitu istana. Setiap level mungkin memiliki tantangan unik, dan pemain harus menghindari musuh, mengatasi rintangan, dan mencapai istana tanpa kehilangan semua nyawa. Ketika Elsa mencapai istana, pemain berhasil menyelesaikan level dan melanjutkan ke level berikutnya dalam petualangan.

### **3.2. Movement**

Dalam game "Frozen Quest," pergerakan Elsa dikendalikan oleh pemain menggunakan kontrol berikut:

Pada keyboard, Tombol panah untuk menggerakkan Elsa maju, mundur, dan melompat, Tombol spasi untuk Elsa melompat. sedangkan untuk mouse, Mouse digunakan untuk mengklik menu dan opsi dalam game, seperti Menu Utama dan Options.

## **4. StoryBoard**

### **Cuplikan 1: Memulai Perjalanan**

- Elsa muncul di depan istana es dengan latar belakang hutan bersalju yang indah.
- Pemain diperkenalkan pada kontrol permainan untuk Elsa: lompat, gerak maju, dan gerak mundur.
- Elsa mulai berjalan menuju hutan bersalju.

### **Cuplikan 2: Pertemuan dengan Musuh Api**

- Elsa berjalan lebih dalam ke dalam hutan bersalju.
- Musuh api muncul secara tiba-tiba dari atas.
- Pemain harus menghindari serangan musuh api dengan melompat untuk menghindarinya.
- Elsa berhasil melewati musuh api dan melanjutkan perjalanan.

### **Cuplikan 3: Mencapai Istana Es**

- Elsa melanjutkan perjalanan melewati hutan bersalju dan melintasi jembatan es yang mengambang di atas sungai es.
- Pemain harus mengatasi rintangan seperti lubang es yang harus dihindari dengan melompat.
- Elsa akhirnya mencapai istana es yang megah.

Level 1 berhasil diselesaikan, dan pemain melanjutkan ke Level 2.

### **Cuplikan 4: Level 2 - Hutan Terlarang**

- Elsa memasuki hutan terlarang yang penuh dengan pohon-pohon besar dan misterius.
- Musuh naga muncul dan mulai mengejar Elsa.
- Pemain harus menggunakan keterampilan lompat untuk melewati naga dan melanjutkan perjalanan.

Elsa akhirnya sampai di sebuah gua tersembunyi yang membawa ke level 3.

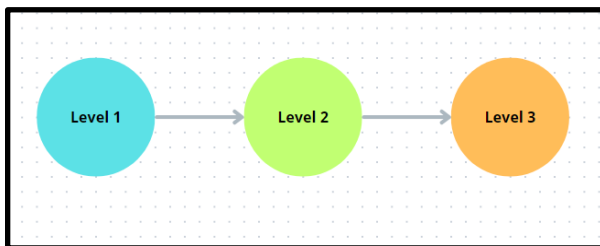
### Cuplikan 5: Level 3 - Mendekati Istana

- Elsa menjelajahi gua dengan berbagai rintangan berbahaya.
- Pemain harus mengatasi rintangan dan melompat untuk menghindari jebakan yang ada di gua.
- Elsa akhirnya keluar dari gua dan melihat istana es yang mulai terlihat di kejauhan.
- Pemain harus membantu Elsa melewati rintangan terakhir dan mencapai pintu masuk istana.

### Cuplikan 6: Menyelesaikan Petualangan

- Elsa berhasil melewati semua rintangan dan mencapai pintu masuk istana.
- Pintu istana terbuka, dan Elsa memasuki istana yang penuh dengan keajaiban dan keindahan.
- Pemain berhasil menyelesaikan level 3 dan menyelesaikan petualangan "Frozen Quest."
- Cerita berakhir dengan Elsa berada di dalam istana es yang indah, dan pemain merasa puas dengan pencapaian mereka.

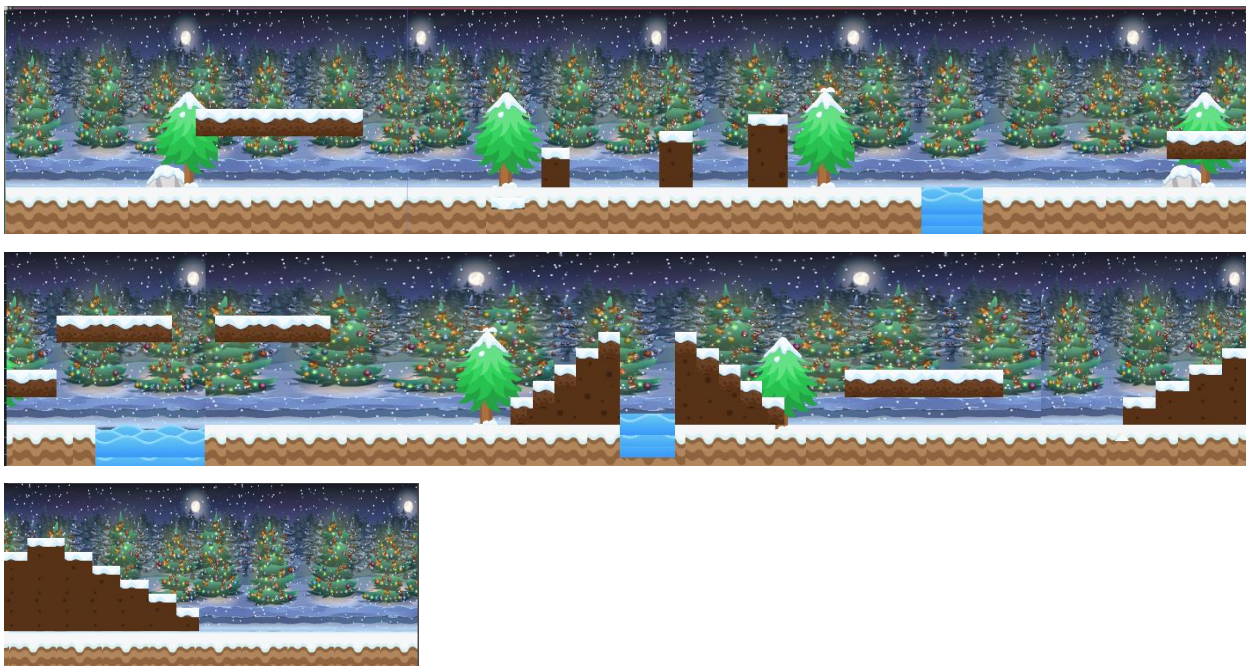
## 5. Level



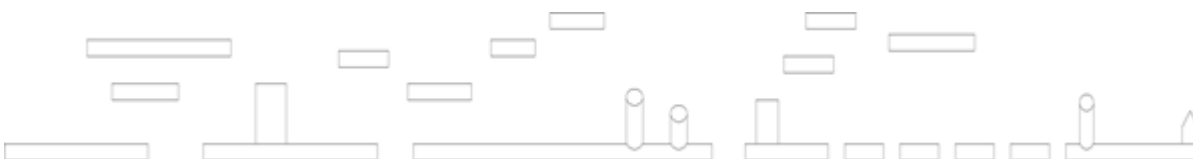
Dalam game “Frozen Quest” terdiri dari 3 level secara berurutan. Jika pemain ingin memenangkan game ini, maka harus menyelesaikan level 1 kemudian level 2 dan yang terakhir level 3. Berhasilnya game ini, ketika karakter mencapai istana pada level 3.

level 1





level 2







## 6. Artificial Intelligence (AI)

Dalam game "Frozen Quest," penggunaan kecerdasan buatan (AI) tidak digunakan, melainkan menggunakan platform pengembangan Godot untuk membuatnya.

## 7. Art

- Desain atau tampilan game

Pada game "Frozen Quest" desain atau tampilan game dirancang untuk menciptakan suasana yang seru dan menyenangkan. Suasana seru didapat dari petualangan tokoh Elsa dalam menyelesaikan misinya sedangkan suasana menyenangkan didapat dari penggunaan karakter, elemen dan juga background yang sesuai dengan tema.

- Sound effect

Penggunaan sound effect pada game "Frozen Quest" bertujuan untuk meningkatkan dan mendukung suasana pemain ketika memainkan game ini. Sound effect yang ada juga membuat pemain bisa lebih mengekspresikan diri atau masuk kedalam game lewat sound seperti lompat, mati, mendapatkan nyawa, menang, dan menyerang.

- Image atau icon

Game "Frozen Quest" menggunakan image atau icon yang relevan dengan tema. Sehingga pada saat pemain memainkan game ini, pemain akan mendapatkan suasana yang menyenangkan.

## 8. Daftar Pustaka

- <https://www.youtube.com/watch?v=S8lMTwSRoRg>
- <https://www.youtube.com/watch?v=Q-CbmREkwqg>
- <https://www.youtube.com/watch?v=43c-Sm5GMbc>
- <https://www.youtube.com/watch?v=NVAXjTzqTyE>