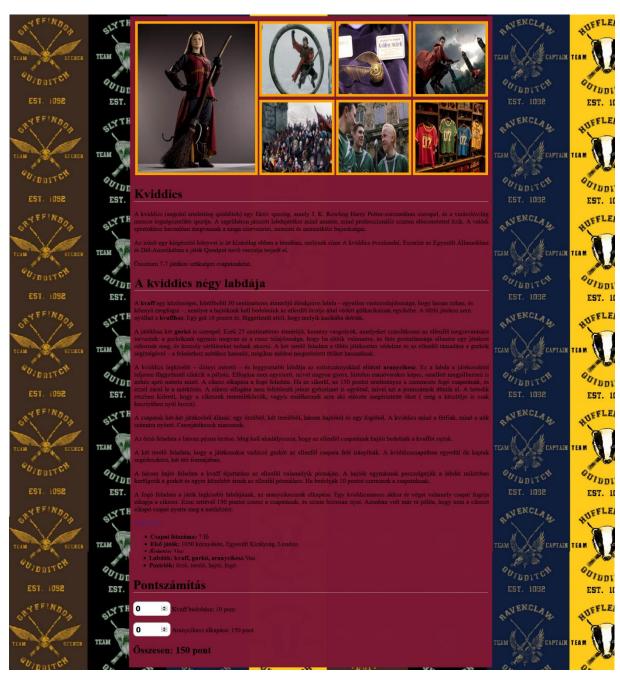
HTML + CSS + Javascript összetett feladat (Kviddics)

Minta megoldás:



Feladat HTML + CSS:

- 1. Készítse el a minta példában lévő weboldalt! Figyeljen rá, hogy az oldal reszponzív legyen, azaz használjon megfelelő tárolókat és állítsa be a megfelelő eszköz méreteket! A stílus beállításokat egy style.css-ben végezze el!
- 2. Az oldal címe legyen Kviddics
- 3. A forrásképeket az img mappa / forrásszöveget a szoveg.txt tartalmazza!
- 4. Az oldal legyen középre igazítva és a tartalomért felelős tároló színe a következő:

(125, 24, 51) átlátszóság 1% (rgba)!

- 5. A háttér a mintának megfelelően ismétlődjön.
- 6. A képek mérete legyen fix a mintának megfelelően! Narancssárga kerettel minimum 7 px vastagsággal!
- 7. "Kviddics", "Pontszámítás" és "A kviddics négy labdája" 1-es szintű címsor legyen fehér aláhúzással!
- 8. Wikipedia link vezessen a következő oldalra: https://hu.wikipedia.org/wiki/Kviddics
- 9. A "csapatlétszám", "Első játék" stb. Legyen felsorolás tag-ek között és kezdődjön félkövéren a mintának megfelelően!

Javascript:

Készítsen egy kviddics pontszámító programot az oldal alján!

A megoldást egy szamol.js-el valósítsa meg amelyett az oldal a js mappából tud elérni!

A HTML oldalon **Number** típusú bemeneti mezőt használjon, aminek az alapértelmezett értéke 0 legyen mind a 2 esetben!

Kattintásra/beírásra egy 2-es szintű címsorban számítsa ki az összesített pontszámot. (tipp: oninput="fv()")

Példa:

Kvaff:4

Aranycikesz: 1

Összesen: 190 pont

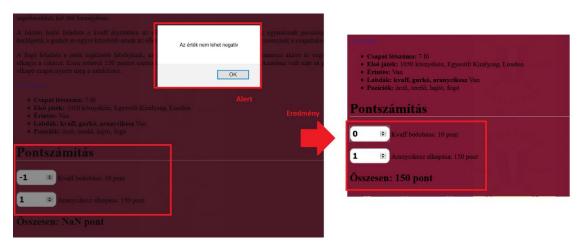


Figyeljen a helyes bemeneti adatokra!

Tizedes tört esetén csak az egész résszel számoljon (Tipp: parseInt())



Negatív szám esetén írjon hibaüzenetet és álljon vissza a 0 értékre!



Abban az esetben, ha az aranycikesz száma 1-nél több lenne írjon hibaüzenetet és álljon vissza az 1-es értékre!

