

Cél: Pong játék elkészítése

Projekt elkezdése 2022.09.15

2022.09.15: Létrehoztam egy index.html-t és egy style.css-t majd divekben classokkal megadtam a labdát, ütőket és az eredményeket.

```
<div class="score">
  <div id="player-score">0</div>
  <div id="computer-score">0</div>
</div>
<div class="ball" id="ball"></div>
<div class="paddle left" id="player-paddle"></div>
<div class="paddle right" id="computer-paddle"></div>
```

2022.09.16: A css-ben beállítottam háttérszint. Beállítottam hogy 1%-al beljebb legyenek az ütők a szélektől, szint adtam nekik, 10% magasságot és beállítottam hogy 10*magasabb legyen mint széles.

```
.paddle {
  position: absolute;
  background-color: green;
  width: 1vh;
  height: 10vh;
}

.paddle.left {
  left: 1vw;
}

.paddle.right {
  right: 1vw;
}
```

2022.09.17: Az ütőket megpróbáltam középre helyezni de nem sikerült elsőnek ezért ezzel több időt töltöttem mint terveztem de végül meglett.

```
.paddle {  
  position: absolute;  
  background-color: green;  
  top: 50vh;  
  transform: translateY(-50%);  
  width: 1vh;  
  height: 10vh;  
}
```

2022.09.18: Megcsináltam hogy a pozícióját az ütőnek tudjam majd változtatni a javascriptemben.

2022.09.19: Középre igazítottam a labdát, szint állítottam neki és lekerekítettem.

```
.ball {  
  --x: 50;  
  --y: 50;  
  
  position: absolute;  
  background-color: green;  
  left: calc(var(--x) * 1vw);  
  top: calc(var(--y) * 1vh);  
  border-radius: 50%;  
  transform: translate(-50%, -50%);  
  width: 2.5vh;  
  height: 2.5vh;  
}
```

2022.09.20: Megcsináltam az eredményjelzőt.

2022.09.21: Belekezdtem a scriptbe és megcsináltam hogy frissüljön mindig az oldal amikor valami változás van.

2022.09.22: Nem volt idő rá.

2022.09.23: Csináltam egy Labda js-t és próbálkoztam mozgásra bírni a labdát de nem nagyon sikerült.

2022.09.24: Végre sikerült hogy a labda mozog és random valamelyik irányba indul el.

2022.09.25: A labda ha falnak megy lepattan és a sebesség növelődik. Megcsináltam hogy tudjam mozgatni az ütőt az egérrel.

```
document.addEventListener("mousemove", e => {  
  | playerPaddle.position = (e.y / window.innerHeight) * 100  
  | })
```

```
get position() {  
  | return parseFloat(  
  |   | getComputedStyle(this.paddleElem).getPropertyValue("--position")  
  | )  
  | }  
  |  
  | set position(value) {  
  |   | this.paddleElem.style.setProperty("--position", value)  
  | }  
  | }
```

2022.09.26: A számítógép ütője is kész hogy mozogjon és ha kimegy jobb oldalon a labda akkor a játékos kap 1 pontot ha pedig a bal oldalon megy ki akkor a gép kap 1 pontot.

2022.09.27: Az ütőkről is visszapattan most már a labda.

Hibák: néha átmegy a labda az ütőkön.

Hiányosság: nincs 2 játékos mód és nem billentyűről irányítható az ütő.

Határidő: 2022.10.05.