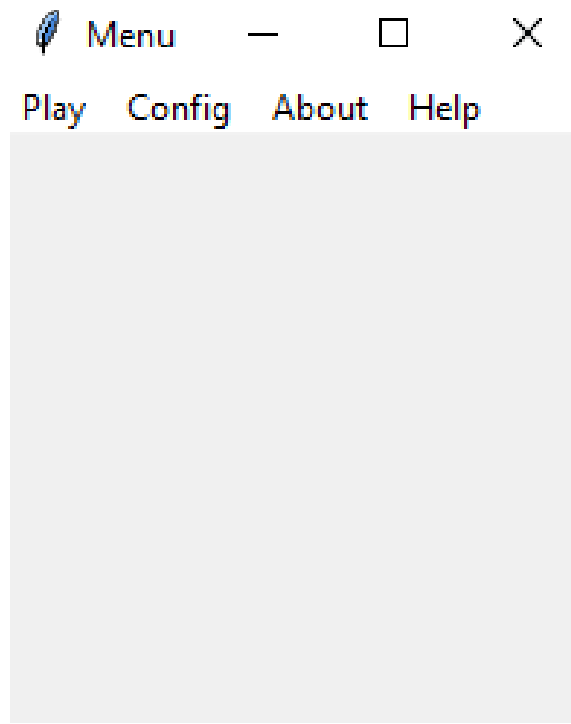
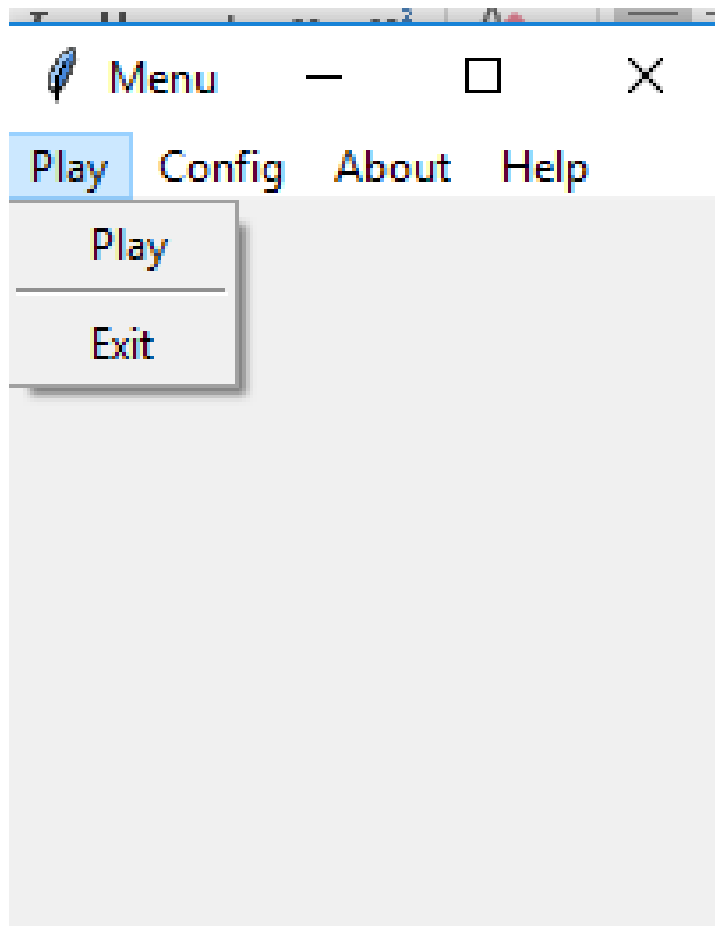


## Manual de usuario Kenken



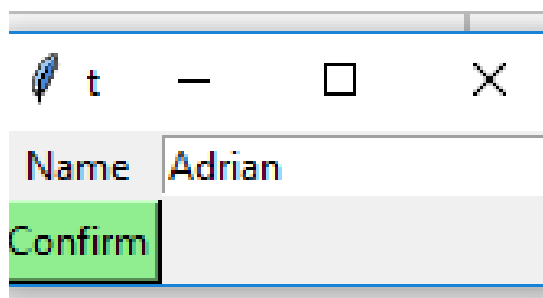
Ventana inicial:

Es una Ventana con 4 opciones en el menú bar

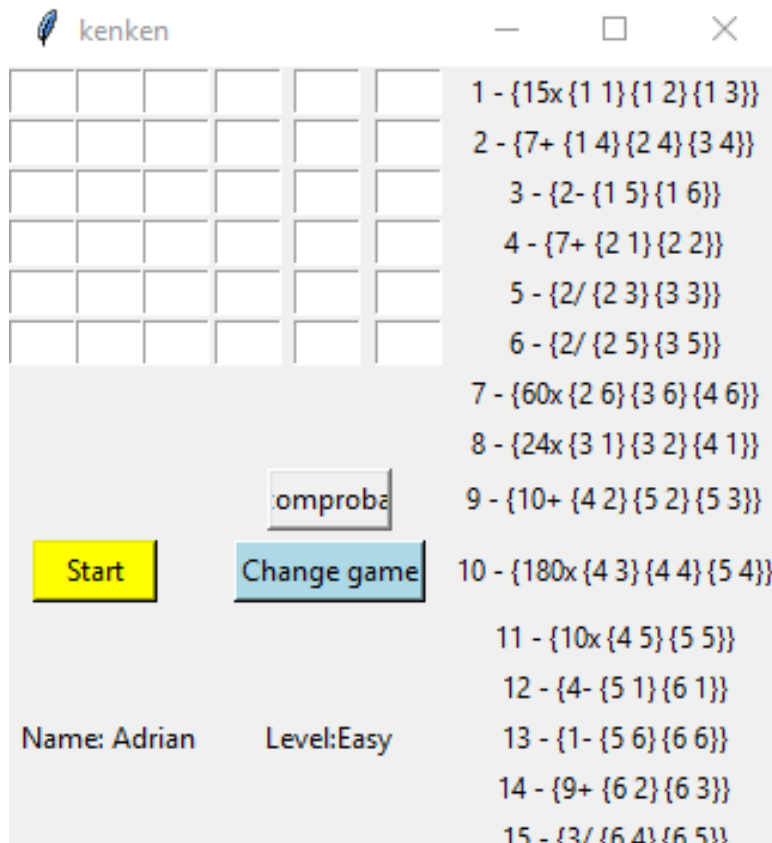


Play:

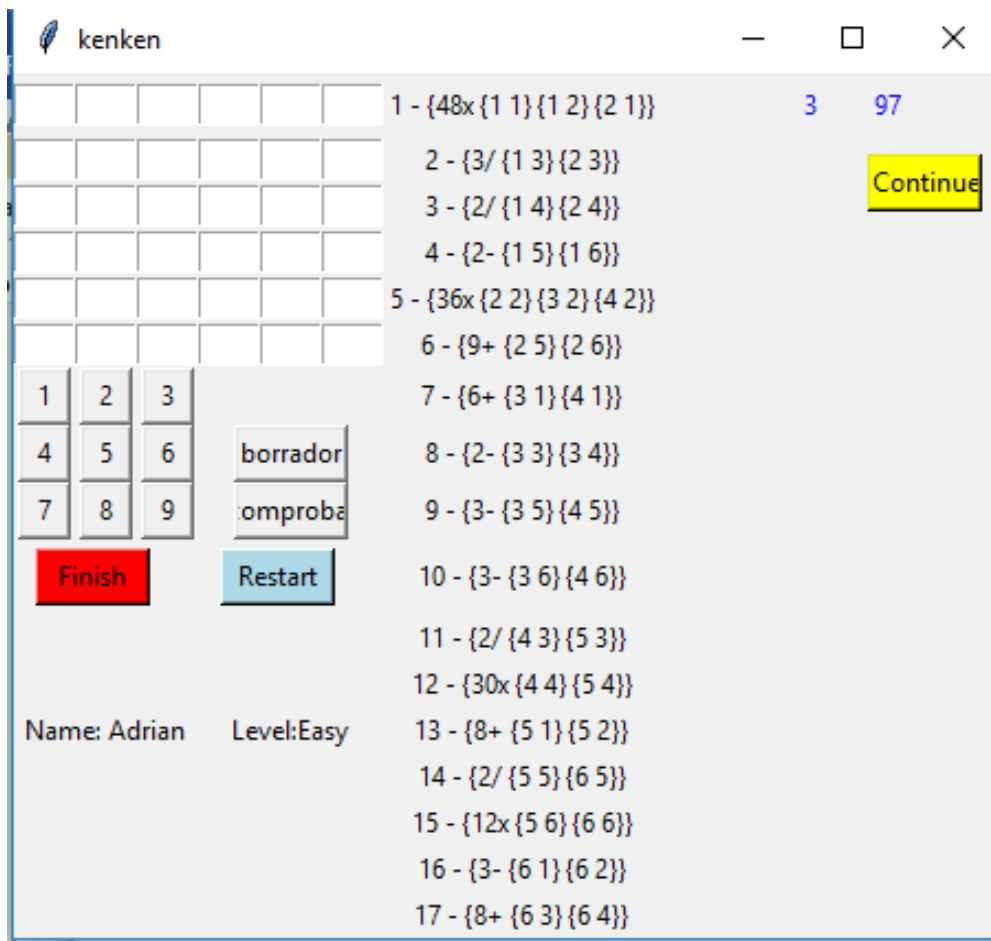
Dentro de esta pestaña se encuentran las opciones play y exit



Dentro de la función play se abre una ventana donde poner el nombre



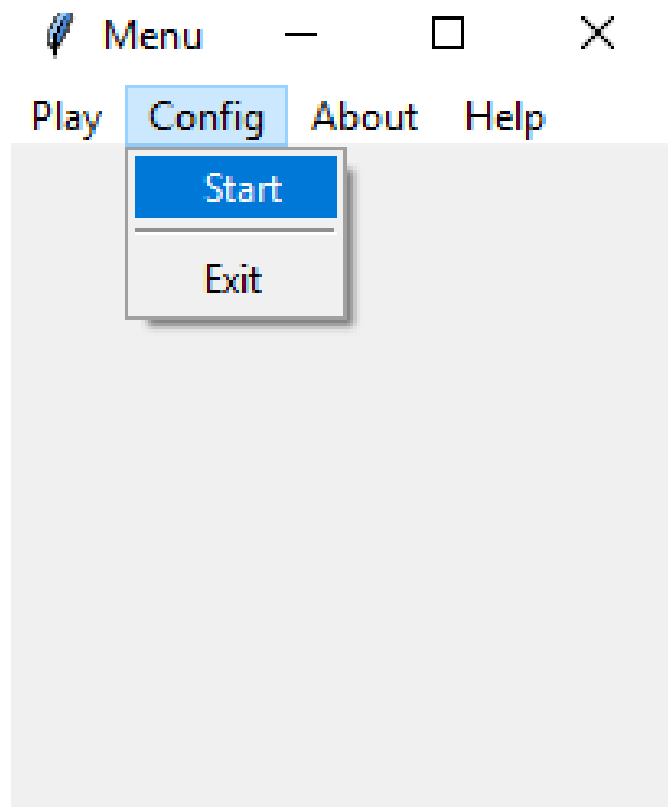
Al clicar confirmar se abrirá esta ventana con las instrucciones del kenken a la derecha, la cuadrilla a la izquierda y 3 botones. Las instrucciones de la izquierda muestran como se construye el kenken el primer dígito en cada una es un número con una expresión como “+ - \* /”, y al lado están las coordenadas de las casillas con las que se debe formar el número, por ejemplo la primera instrucción se forma con las casillas 1,1 (la de la esquina superior izquierda), 1,2 (la de al lado derecho) y 2,1 (la primera columna en la segunda fila)






El botón start crea los números y si la opción de cronometro esta activa, inicia el cronometro, el botón change game se convierte en reiniciar, que reinicia el juego y cronometro.

El botón Finish termina la partida y devuelve al menú

El botón comprobar se utiliza al finalizar el kenken y comprueba que este bien resuelto.





La pestaña de config en el menú abre las configuraciones del juego

 —  

Level	<input checked="" type="radio"/> Easy
	<input type="radio"/> Normal
	<input type="radio"/> Dificult
Time	<input checked="" type="radio"/> Yes
	<input type="radio"/> No
	<input type="radio"/> Timer
Sound	<input type="radio"/> Yes
	<input checked="" type="radio"/> No
<b>Back</b>	<b>Confirm</b>

Desde la ventana de configuración se configura el juego y SE LE DA AL BOTON DE CONFIRM.

 About... ✕

 Kenken  
Version: 1.0  
Fecha: 15/10/18  
Autores: Adrian Rodriguez Castro  
Jenaro Murillo Aldecoba

OK

El about muestra información del programa

Y el botón de HELP muestra el manual de usuario.