

# UNITY

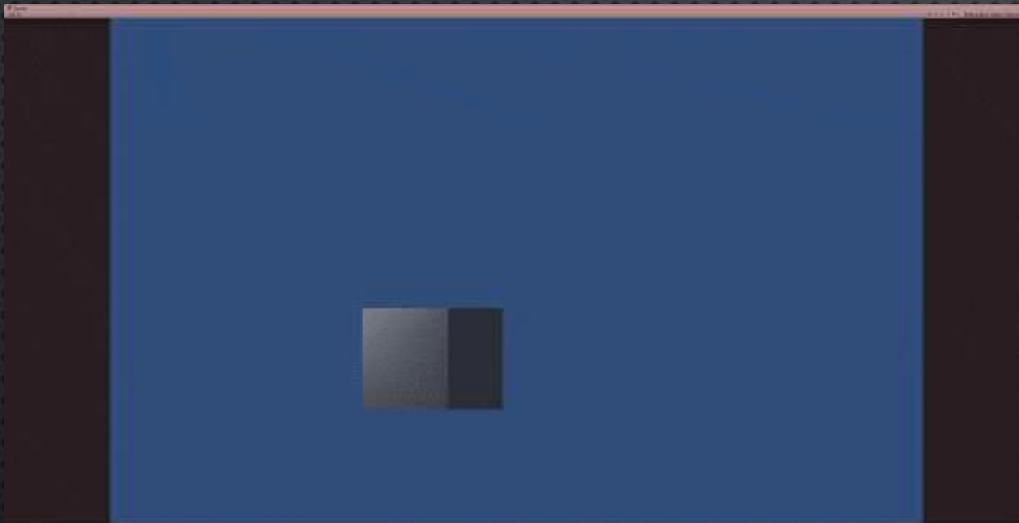
FØRSTE KODEKLUBB

# HVA ER UNITY?

- SPILLMOTOR (GAME ENGINE)
- "PHOTOSHOP FOR SPILL"
- KAN LAGE SPILL TIL MANGE ENHETER
  - NETTBASERT (CHROME/FIREFOX OSV)
  - MOBILTELEFONER (IPHONE, ANDROID, WINDOWS PHONE)
  - PC

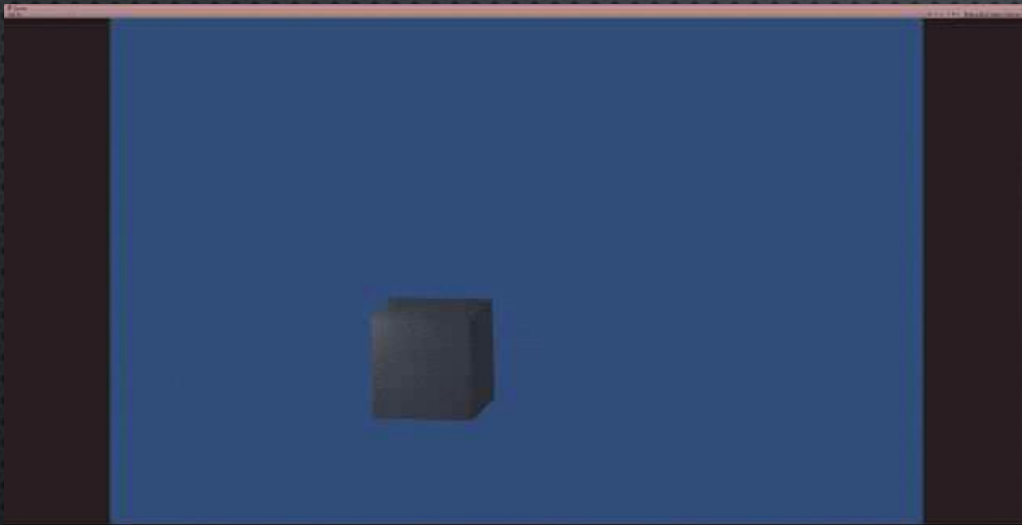


# MITT FØRSTE PROGRAM



- SPINNENDE KUBE
- EN 3-DIMENSJONAL KUBE SOM SPINNER I EN RETNING
- KREVER 2 LINJER KODE I UNITY

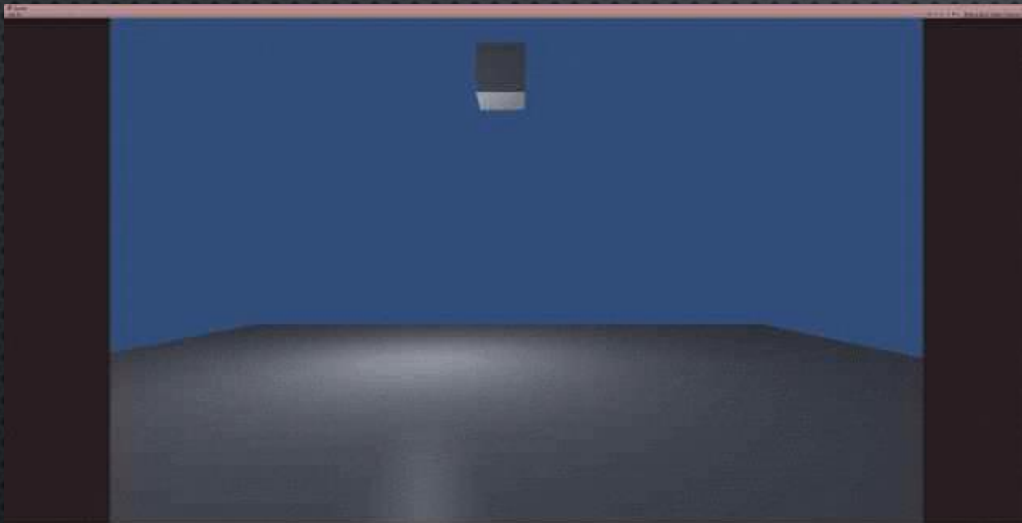
# SPINNENDE KUBE



- ROTASJON PÅ TO AKSER, ALTSÅ TO RETNINGER



# FALLENDE KUBE



- GRAVITASJON SOM GJØR AT KUBEN FALLER