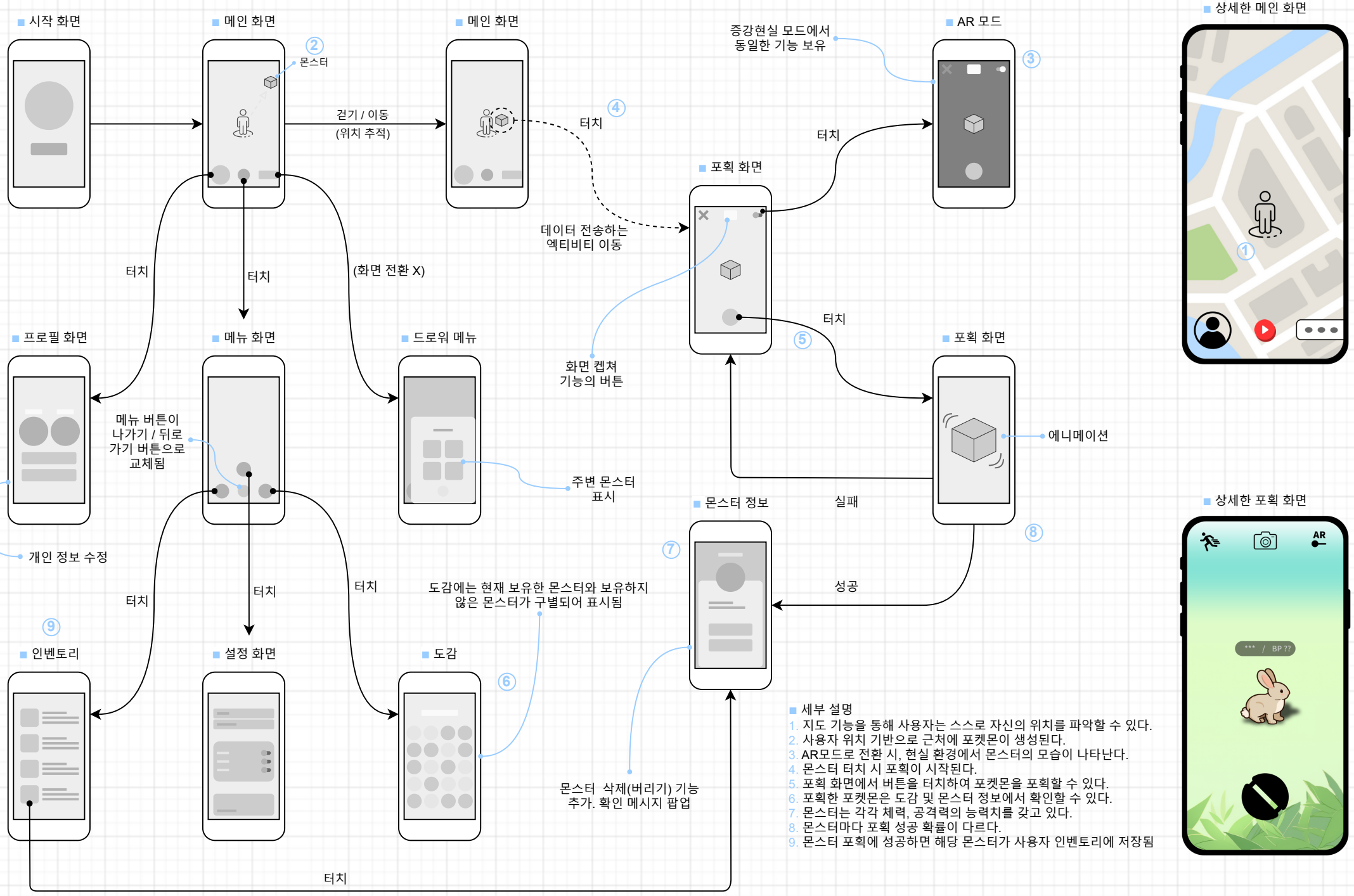

■ 세부 설명

1. 지도 기능을 통해 사용자는 스스로 자신의 위치를 파악할 수 있다.
2. 사용자 위치 기반으로 근처에 포켓몬이 생성된다.
3. AR모드로 전환 시, 현실 환경에서 몬스터의 모습이 나타난다.
4. 몬스터 터치 시 포획이 시작된다.
5. 포획 화면에서 버튼을 터치하여 포켓몬을 포획할 수 있다.
6. 포획한 포켓몬은 도감 및 몬스터 정보에서 확인할 수 있다.
7. 몬스터는 각각 체력, 공격력의 능력치를 갖고 있다.
8. 몬스터마다 포획 성공 확률이 다르다.
9. 몬스터 포획에 성공하면 해당 몬스터가 사용자 인벤토리에 저장됨