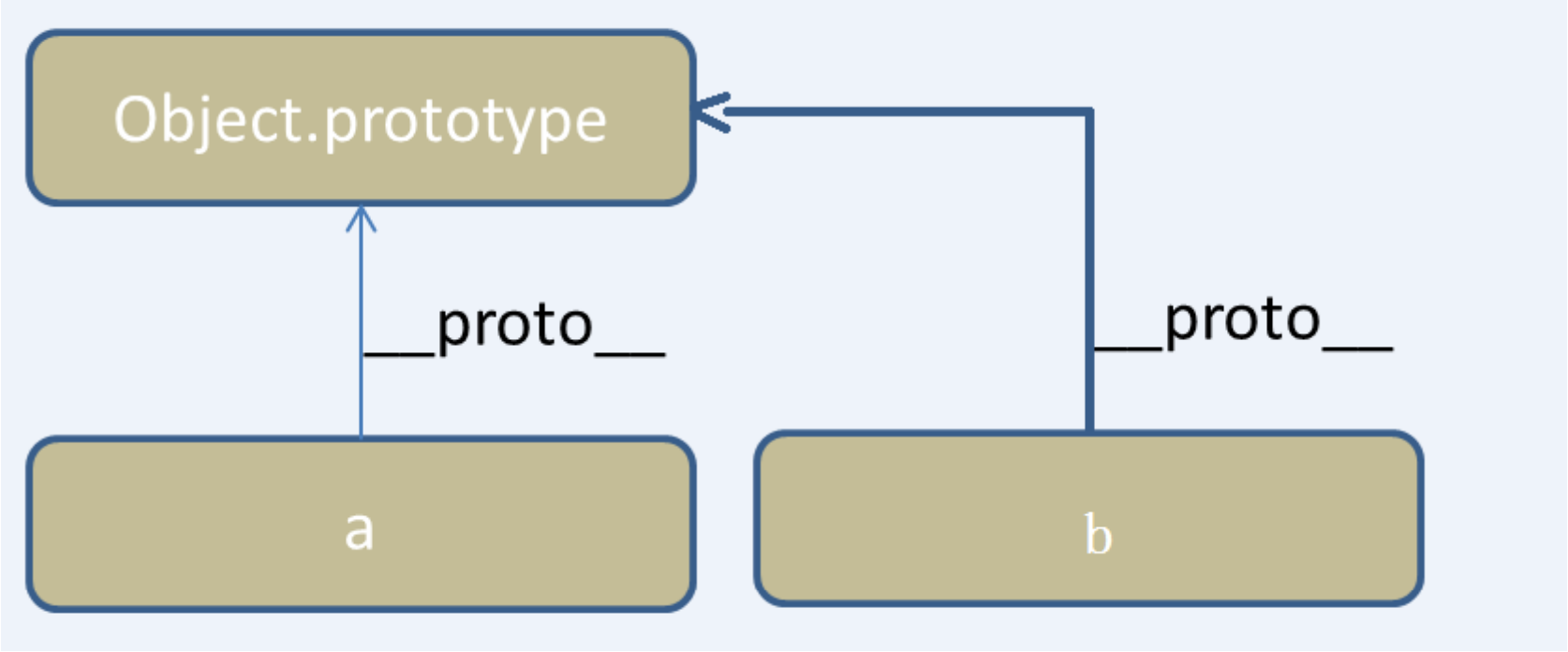
JavaScript对象的创建方法

豆连军 @八月虎baidu
北京乐美无限科技有限公司

方法1：对象字面量方式

- var a = {} ;
- var b = {} ;

__proto__: 所有对象都有的属性名称，用于指向其原型，称为“原型指针”。__proto__此属性是隐含创建的，其属性名称是非标准的，因此不用“属性”来称呼它，而用“指针”来代称。对象之间通过这种原型属性的指向关系构成了原型链。



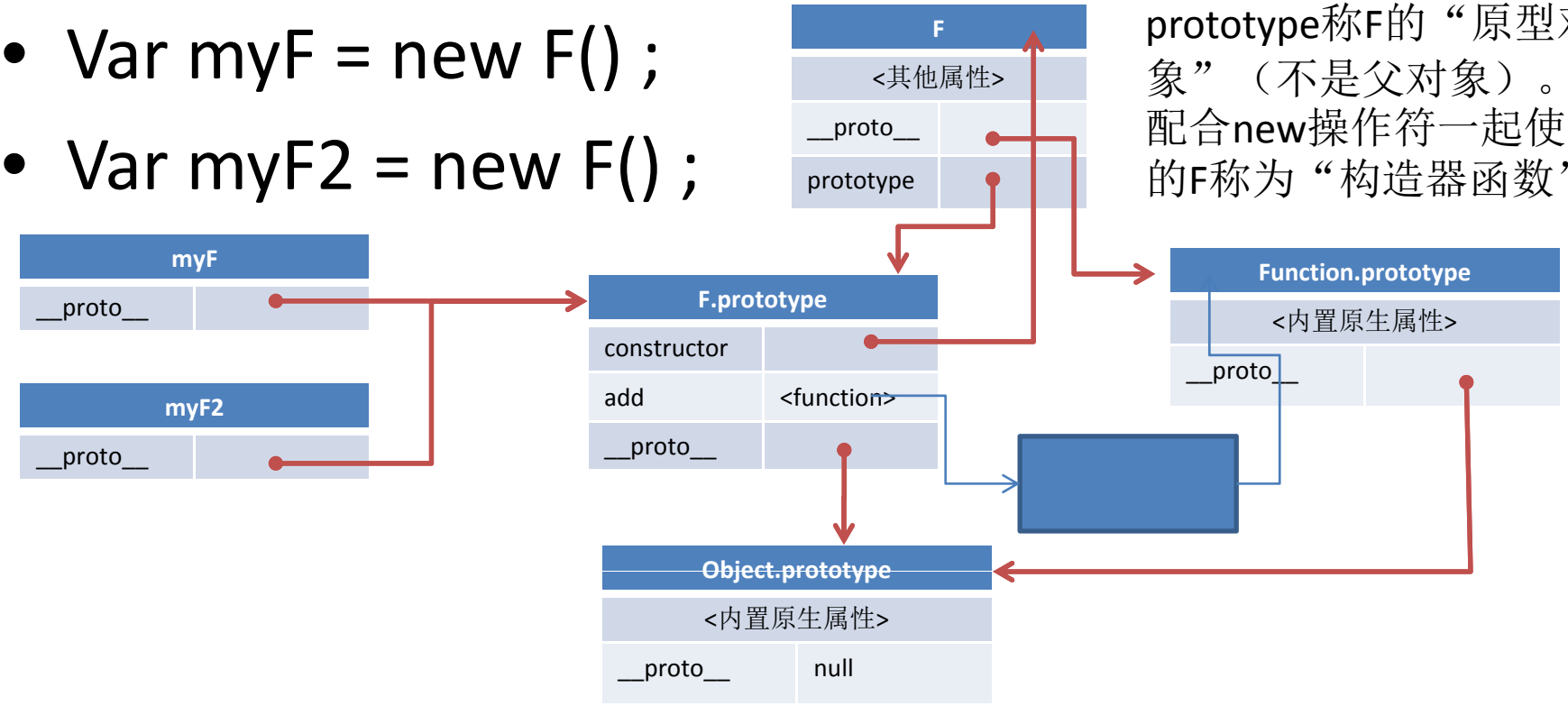
方法2：构造函数方式

- var F = function () {};

或者：function F(){} ;

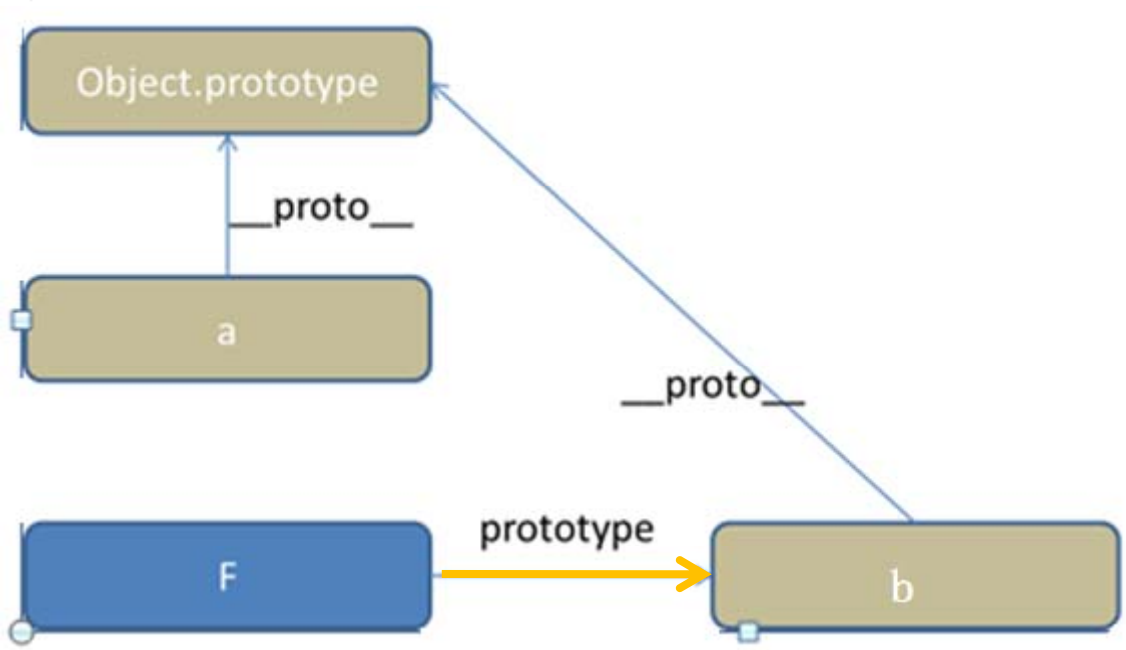
- F.prototype.add = function(){} ;
- Var myF = new F() ;
- Var myF2 = new F() ;

prototype：该属性名称是函数对象的内置属性，普通对象没有该属性名称。prototype属性用于配合new操作符使用，用于指明新创建的对象实例的原型指针指向哪里。prototype称F的“原型对象”（不是父对象）。配合new操作符一起使用的F称为“构造器函数”。



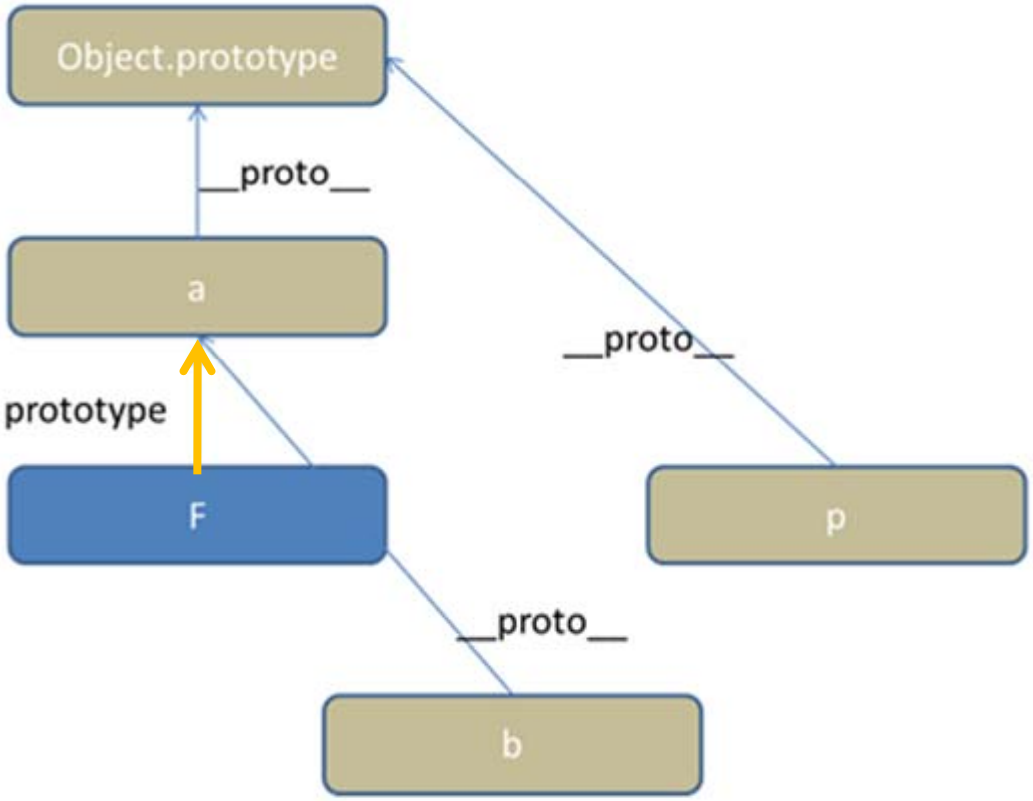
方法2：构造函数方式cont.

- Var b = {} ;
- var F = function () {};
- F.prototype = b ;



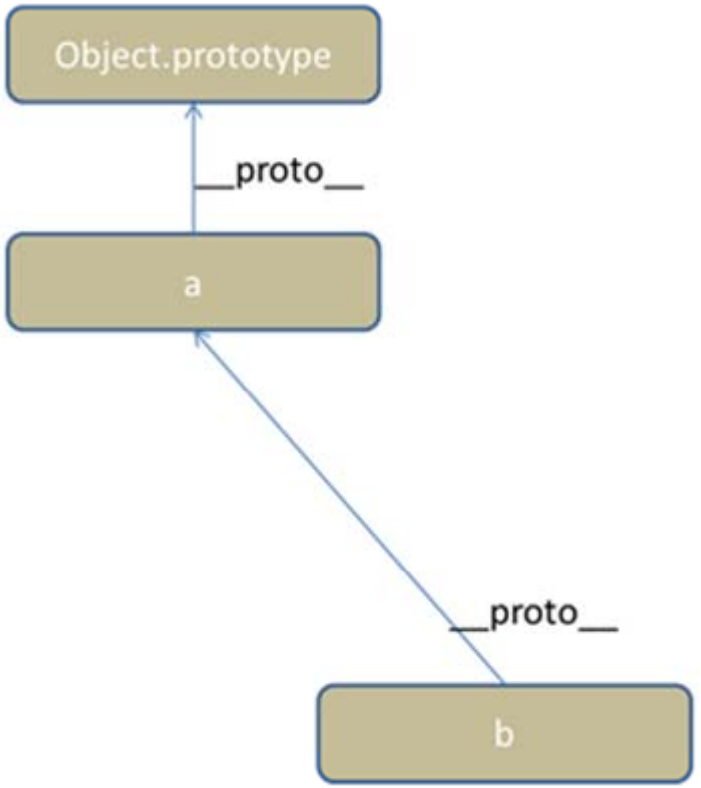
方法2：构造函数方式cont.

- var a={}, p = {} ;
- F.prototype = a ;
- var b = new F();



方法3： Object.create()

- var b = Object.create(a) ;



方法4：父类与子类

- Person是父类，Student是子类
- Student子类从父类继承getName方法，并声明了自己的方法getEmail

```
function Person(name) {
    this.name = name;
}

Person.prototype.getName = function() {
    return this.name;
};

function Student(name) {
    this.name = name;
}

Student.prototype = new Person();

Student.prototype.getEmail = function() {
    return this.getName() + "@example.edu";
};

var aStudent = new Student("Alex");
alert(aStudent.getName());  //Alex
alert(aStudent.getEmail()); //Alex@example.edu
```

方法4：父类与子类cont.