**H5方向第三个月面试题库**

**1**、未知宽高元素，怎么设置上下左右居中？

//1.未知元素的高宽

  #div1{

    width: 200px;

    height: 200px;

    background-color: #6699FF;

    margin:auto;

    position: absolute;        //父元素需要相对定位

    left: 0;

    top: 0;

    right: 0;

    bottom: 0;

    }

/2.未知元素的高宽

#container     //<img>的容器设置如下

{

    display:table-cell;

    text-align:center;

    vertical-align:middle;

}

**2、call和apply的区别**

call和apply相同点：

都是改变this的指向，区别在于apply参数传入的是数组

toString.call([],1,2,3)

toString.apply([],[1,2,3])

Object.call(this,obj1,obj2,obj3)

Object.apply(this,arguments)

**3、B继承A的方法**

考点：继承的多种方式

function A(){}

function B(){}

B.protoototype=new A();

B.prototype.constructor = B

**4**、闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响

闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数。

闭包的缺点：滥用闭包函数会造成内存泄露，因为闭包中引用到的包裹函数中定义的变量都永远不会被释放，所以我们应该在必要的时候，及时释放这个闭包函数

**5**、字符串反转，如将 **'12345678'** 变成 **'87654321'**

//大牛做法；

//思路：先将字符串转换为数组 split()，利用数组的反序函数 reverse()颠倒数组，再利用 jion() 转换为字符串

var str = '12345678';

str = str.split('').reverse().join('');

**6**、下面输出多少并解释原因？

var o1 = new Object();

var o2 = o1;

o2.name = "CSSer";

console.log(o1.name);

  如果不看答案，你回答正确了的话，那么说明你对javascript的数据类型了解的还是比较清楚了。js中有两种数据类型，分别是：基本数据类型和引用数据类型（object Array）。对于保存基本类型值的变量，变量是按值访问的，因为我们操作的是变量实际保存的值。对于保存引用类型值的变量，变量是按引用访问的，我们操作的是变量值所引用（指向）的对象。答案就清楚了：  //CSSer;

**7**、**JS**中使用 **call**方法实现继承！

//顶一个父母类，注意：类名都是首字母大写的哦！

  function Parent(name, money){

            this.name = name;

            this.money = money;

            this.info = function(){

                alert('姓名： '+this.name+' 钱： '+ this.money);

            }

        }

        //定义孩子类

        function Children(name){

            Parent.call(this, name); //继承 姓名属性，不要钱。

            this.info = function(){

                alert('姓名： '+this.name);

            }

        }

        //实例化类

        var per = new Parent('parent', 800000000000);

        var chi = new Children('child');

        per.info();

        chi.info();

**8**、原生**JS**的**window.onload**与**Jquery**的**$(document).ready(function(){})**有什么不同？

window.onload()方法是必须等到页面内包括图片的所有元素加载完毕后才能执行。

$(document).ready()是DOM结构绘制完毕后就执行，不必等到加载完毕。

**9**、解释一下**JS**中的原型链

理解变量和函数的访问范围和生命周期，全局作用域与局部作用域的区别，JavaScript中没有块作用域，函数的嵌套形成不同层次的作用域，嵌套的层次形成链式形式，通过作用域链查找属性的规则需要深入理解。

**10**、**CSS3**有哪些新特性？

1. CSS3实现圆角（border-radius），阴影（box-shadow），

2. 对文字加特效（text-shadow、），线性渐变（gradient），旋转（transform）

3.transform:rotate(9deg) scale(0.85,0.90) translate(0px,-30px) skew(-9deg,0deg);// 旋转,缩放,定位,倾斜

4. 增加了更多的CSS选择器 多背景 rgba

5. 在CSS3中唯一引入的伪元素是 ::selection.

6. 媒体查询，多栏布局

7. border-image

**11**、什么是响应式设计？

它是关于网页制作的过程中让不同的设备有不同的尺寸和不同的功能。响应式设计是让所有的人能在这些设备上让网站运行正常

**12**、知道**css**有个**content**属性吗？有什么作用？有什么应用？

知道。css的content属性专门应用在 before/after 伪元素上，用来插入生成内容。最常见的应用是利用伪类清除浮动。

//一种常见利用伪类清除浮动的代码

.clearfix:after {

content:"."; //这里利用到了content属性

display:block;

height:0;

visibility:hidden;

clear:both; }

.clearfix {

\*zoom:1;

}

after伪元素通过 content 在元素的后面生成了内容为一个点的块级素，再利用clear:both清除浮动。

**13**、**HTML5** 引入什么新的表单属性？

Datalist datetime output keygen date month week time number range emailurl

**14**、**HTML5**新增标签

nav, footer, header, section, hgroup, video, time, canvas, audio..等

**15**、自己对标签语义化的理解

    在我看来，语义化就是比如说一个段落， 那么我们就应该用 <p>标签来修饰，标题就应该用 <h?>标签等。符合文档语义的标签。

**16**、 **JQuery**一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？

jQuery可以给一个对象同时绑定多个事件，低层实现方式是使用addEventListner或attachEvent兼容不同的浏览器实现事件的绑定，这样可以给同一个对象注册多个事件。

**17**、（设计题）想实现一个对页面某个节点的拖曳？如何做？（使用原生**JS**）

回答出概念即可，下面是几个要点

1. 给需要拖拽的节点绑定mousedown, mousemove, mouseup事件

2. mousedown事件触发后，开始拖拽

3. mousemove时，需要通过event.clientX和clientY获取拖拽位置，并实时更新位置

4. mouseup时，拖拽结束

5. 需要注意浏览器边界的情况

**18**、**JS** 怎么实现一个类。怎么实例化这个类

严格来讲js中并没有类的概念，不过js中的函数可以作为构造函数来使用，通过new来实例化，其实函数本身也是一个对象。

**19、JavaScript中的作用域与变量声明提升？**

理解JavaScript的预解析机制，js的运行主要分两个阶段：js的预解析和运行，预解析阶段所有的变量声明和函数定义都会提前，但是变量的赋值不会提前