三叉砲王∞―インフィニティ―

ジャンル：シューティングゲーム

プレイヤー：浪漫の好きな男の子むけ

体験：現実と思わせ、爽快感を得る

# 概要

20XX年、人類は人工知能ADAMの反乱によって全滅の危機に瀕していた。この状況を打開しなくては、敗戦は時間の問題だとして、人類陣営は決戦兵器の開発を余儀なくされた。翌年、人類側の決戦兵器となるであろう三叉の砲台を軸とした殲滅作戦、コードネーム“∞”が発動された。時を同じくして、AI側も殲滅作戦を発動。こうして、人類の存亡をかけた最終決戦の火蓋が切られのだ。

# ゲームデザイン

　３種類の属性が（操作方法も若干）異なる砲塔を使用して、迫りくる敵の波を殲滅していくゲームです。

# グラフィック

　アーマードコアやターミネーター（荒廃後の世界）のような世界観。

　敵キャラの種類はロボ、ヒューマノイド、生物兵器のいずれかに属するものとする。また、敵キャラのデザインは、共通認識として無骨なものとする。

　爆発エフェクトに力を入れる。

　エフェクトマシマシ。