Paddle

Inputs:
- Y Pixel Pos
- X Pixel Pos
- Paddle Clk
- Key 0/2
- Key 7/3
- Reset
- #Paddle Position y

Ball

Inputs:
- Ball Diameter
- Paddle height
- paddle width
- y top bar
- y bottom bar
- Ball Clk
- y KR
- y PL
- Reset

Outputs:
- Hit Detect R
- Hit Detect L
- x ball
- y ball

Score

Inputs:
- Hit Detect R
- Hit Detect L
- Reset

Outputs:
- Hex 6
- Hex 7