

1) Escreva um programa que leia o número de alunos e de alunas de uma sala. Como saída, o programa deve apresentar o número de alunos e em seguida o de alunas.

2) Escreva um programa em C que apresente a tabuada (multiplicação) de um número (1 a 9), inserido pelo usuário.

3) Desenvolva um programa para calcular e escrever a área e o perímetro de um retângulo. Dados de entrada: tamanho da base e da altura (tipo das variáveis: inteiro, valor em centímetros)

4) Desenvolva um programa para comparar a idade de Pedro e a de Joana e informar quem é o mais velho.

Dados de entrada: idade de Pedro e de Joana (tipo das variáveis: inteiro, e valor em anos).

Observação: essas pessoas possuem idades diferentes.

5) Desenvolva um programa para comparar a idade de Pedro, de Joana e de Ismael e informar quem é o mais velho.

Dados de entrada: idade de Pedro, de Joana e de Ismael (tipo das variáveis: inteiro, e valor em anos).

Considere que essas pessoas possuem idades diferentes.

6) Escreva um programa que informe o valor de uma corrida de taxi. Para calcular o valor da corrida é necessário saber a distância percorrida em quilômetros e qual o tipo da bandeira da corrida, 1 ou 2. Caso a bandeira seja 1, o preço do quilometro percorrido é de R\$ 1,80, se a bandeira for 2 o valor é de R\$ 2,30.

Solicite do usuário a distância percorrida em quilômetros e qual o tipo da bandeira da corrida e informe o valor da corrida

7) Faça um programa em C, que a uma vez que se forneça um número inteiro de 1 a 12, apresente o nome do mês correspondente por extenso ou uma mensagem de inválido, caso o usuário digite um número fora do estabelecido.

8) Faça um programa C que leia dez números que representem as notas de dez alunos, e que apresente:

a) a soma dos números;

b) a média dos números;

c) o maior número;

d) o menor número.

9) Escreva um programa que solicite seis números do tipo inteiro ao usuário e os armazene em um vetor, depois o programa deverá apresentar na tela os números na ordem inversa do qual foram digitados

10) Desenvolva um programa que leia dez números do tipo inteiro ao usuário. Armazene esses dez números em um vetor. Para os valores dos elementos inseridos nas posições pares desse vetor, calcule o somatório deles, para os demais calcule a subtração desses valores. Em seguida, o programa deverá apresentar na tela os resultados.