

Lista de teste Cold Blood 01/09

Informações Gerais

- Baixar o som para cerca de 50% já fica inaudível.
- Animação de dash + lado levemente bugada posso no meio do dash para direita ir para a esquerda.
- Morrer faz com que as configurações volte para antes do save e não mantém a alteração.
- Tiro de calor sem tempo de recarga.
- Em alguns momentos interagir com objetos com F, elevador/personagem claudio acaba voltando o save

Cena Start

- Cena modificada, precisa ser refeita.
- Apertar os botões de inverter eixo ON acabam ativando tanto opção on/off



- Manter apenas uma língua na descrição de objetos/interfaces/menus.
- Opção do menu de Changlog possui um "bug", quando tento visualizar a opção "Versão 1.1.0" o texto não desce até a parte do Lucas Breder/Lucas sabino, apenas se eu puxar o texto para cima com o mouse.

Cena Claudio

-



- andar na beirada da ponte ignora o colisor e permite acessar região não jogável
- Colisor da parede que explode muito grande
 - Itens das caixas sendo pegos muito rápido pelo jogador, não dando tempo para ver o que era.
 - Robô humanoide que dá as missões está mal posicionada no cenário no local depois de atravessar o rio (Está escondida perto do grande colisor verde).
 - Igualmente com o lojista, pouca visibilidade da posição onde ele se encontra.

Cena Henri

- Som dos robôs atacando durante toda a fase
- Não consegui terminar a fase porque no último elevador não consigo andar para o resto da fase