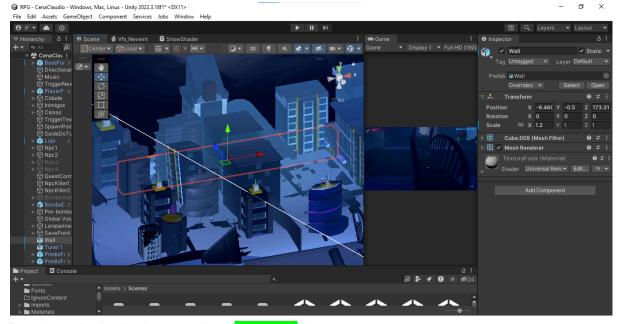
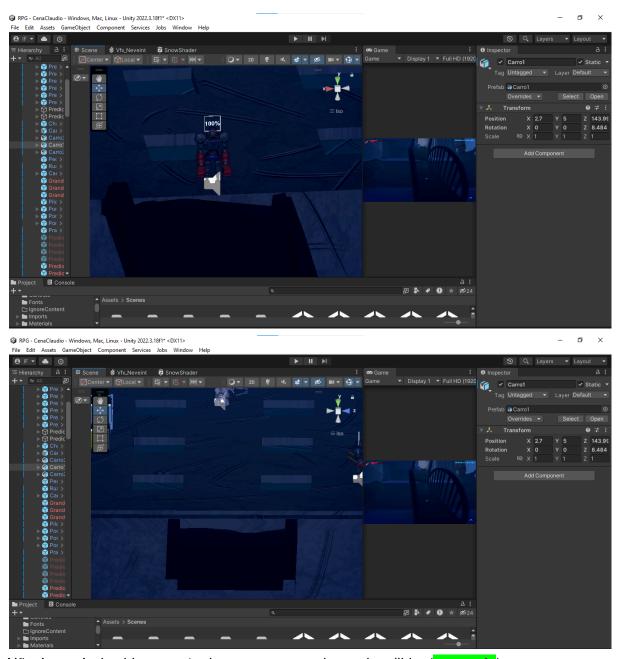


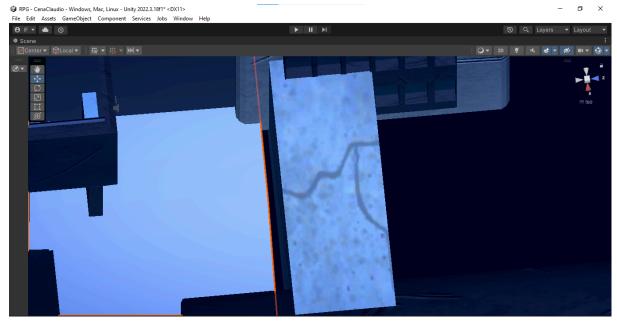
## Túnel início da fase sem colisor.(arrumado)



Parede atrás do túnel sem colisor.(arrumado)



Não é possível subir no canto da rua por causa do mesh collider.(arrumado)



## Caindo da fase perto da parede.(Arrumado)



Colisores do prédio foram modificados por alguém e estão desalinhados com o modelo.(Arrumado)