

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESTRUCTURA DE DATOS

CATEDRÁTICO: ING. HERMAN IGOR VELIZ LINARES

TUTOR ACADÉMICO: ESTEBAN HUMBERTO VALDEZ ENNATI



MANUAL DE
USUARIO
NOMBRE DE SU PR
OGRAMA

Ottoniel Fabricio Vásquez Pineda

CARNÉ: 202307820

SECCIÓN: D

GUATEMALA, 29 DE FEBRERO DEL 2,024

ÍNDICE

ÍNDICE	1
OBJETIVOS DEL SISTEMA	1
GENERAL	1
ESPECÍFICOS	1
INTRODUCCIÓN	2
INFORMACIÓN DEL SISTEMA	2
REQUISITOS DEL SISTEMA	2
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA	2

OBJETIVOS DEL SISTEMA

GENERAL

La funcionalidad de este manual, es para que el espectador y entre otras personas puedan entender de que va el proyecto

ESPECÍFICOS

- Objetivo 1: En este manual lo que se hará más que todo es darle a entender cómo funciona la practica2
- Objetivo 2: Hacer que la persona que lea este manual pueda saber cómo funciona y también a que nivel estamos hí en día lo programadores

INTRODUCCIÓN

Lo que quiero dar a entender con este manual de usuario, es lograr que la persona que esté leyendo esto pueda entender para que sirve la aplicación y si le interesa lo que es la aplicación, le podemos crear otras aplicaciones parecidas y también que le interese lo que es la programación y lo que se ha logrado con tan solo programar.

El funcionamiento de esta aplicación es saber y también monitorear lo que son los viajes pero de nuestros pilotos, pues más que todo monitoreamos los viajes hacia las demás personas y también guardar un historial de todos los viajes que han hecho nuestros pilotos, no solo eso sino que también tenemos 3 tipos de vehículos, motocicleta, vehículo estándar y vehículo premium, donde veremos que prefiere usted para escoger el carro para ir a su destino.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

Mi Programa es fácil de usar diría yo, ya que al momento de iniciar tenemos 4 pestañas, una de Rutas, que es donde más que todo veremos como cargar las rutas y podremos ver las rutas que hay de ese día, se puede actualizar también la distancia, en la segunda pestaña se llama Generar viaje, que es donde seleccionamos nuestro punto de inicio y el punto de fin que sería el destino o el final del recorrido, también veremos que vehículo queremos escoger y tendremos un botón para seleccionar el viaje, pero solo se pueden hacer 3 viajes, más de 3 no y eso nos lleva a la pestaña 3, que es recorridos, en este más que todo podremos iniciar el recorrido, también como va el vehículo, cuantos km a recorrido, cuanta gasolina le queda, y también nos saldrá un botón para recargar gasolina y también para retornar al punto de inicio y también tendremos un botón donde dice Iniciar todos, o sea que al momento de iniciar todos, los 3 vehículos que hay comenzaran a movilizarse y al momento de eso, nos lleva a la 4ta pestaña que es nuestro historial, que es más que todo, una tabla donde nos enseñará el historial de viajes que se han hecho.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Los requisitos que tiene que tener el programa son:

Hardware:

No hay requerimientos específicos de hardware más allá de los necesarios para ejecutar una aplicación Java estándar.

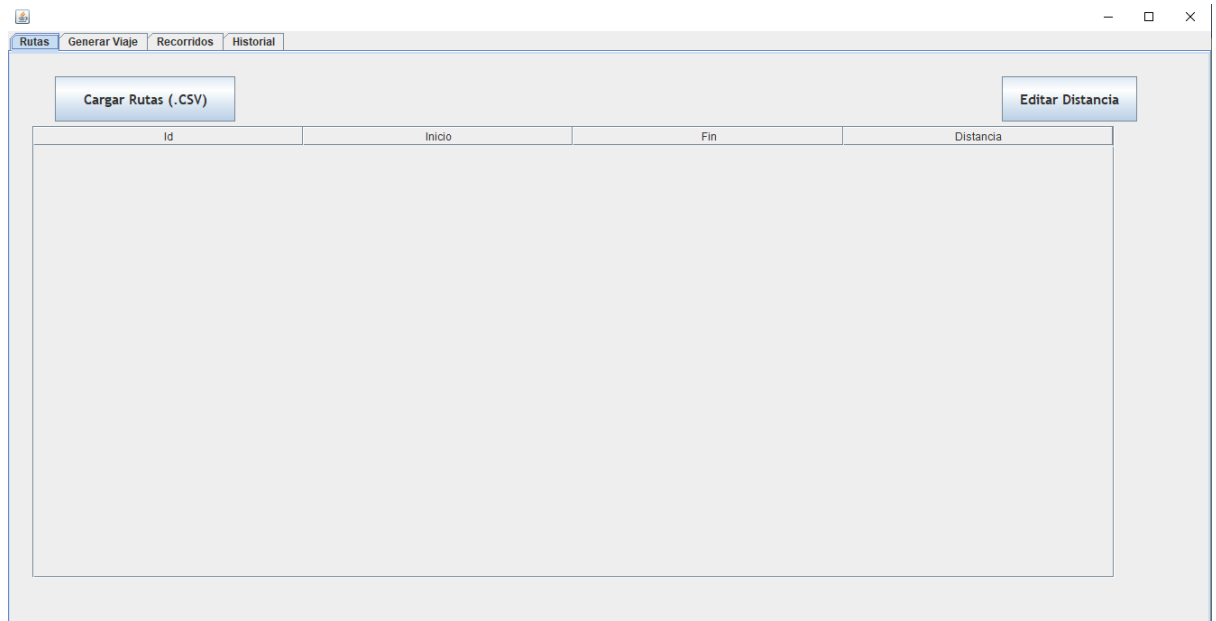
Software:

JDK (Java Development Kit) instalado para compilar y ejecutar la aplicación. Un entorno de desarrollo integrado (IDE) NetBeans, o simplemente el compilador de línea de comandos de Java (javac) y el intérprete (java).

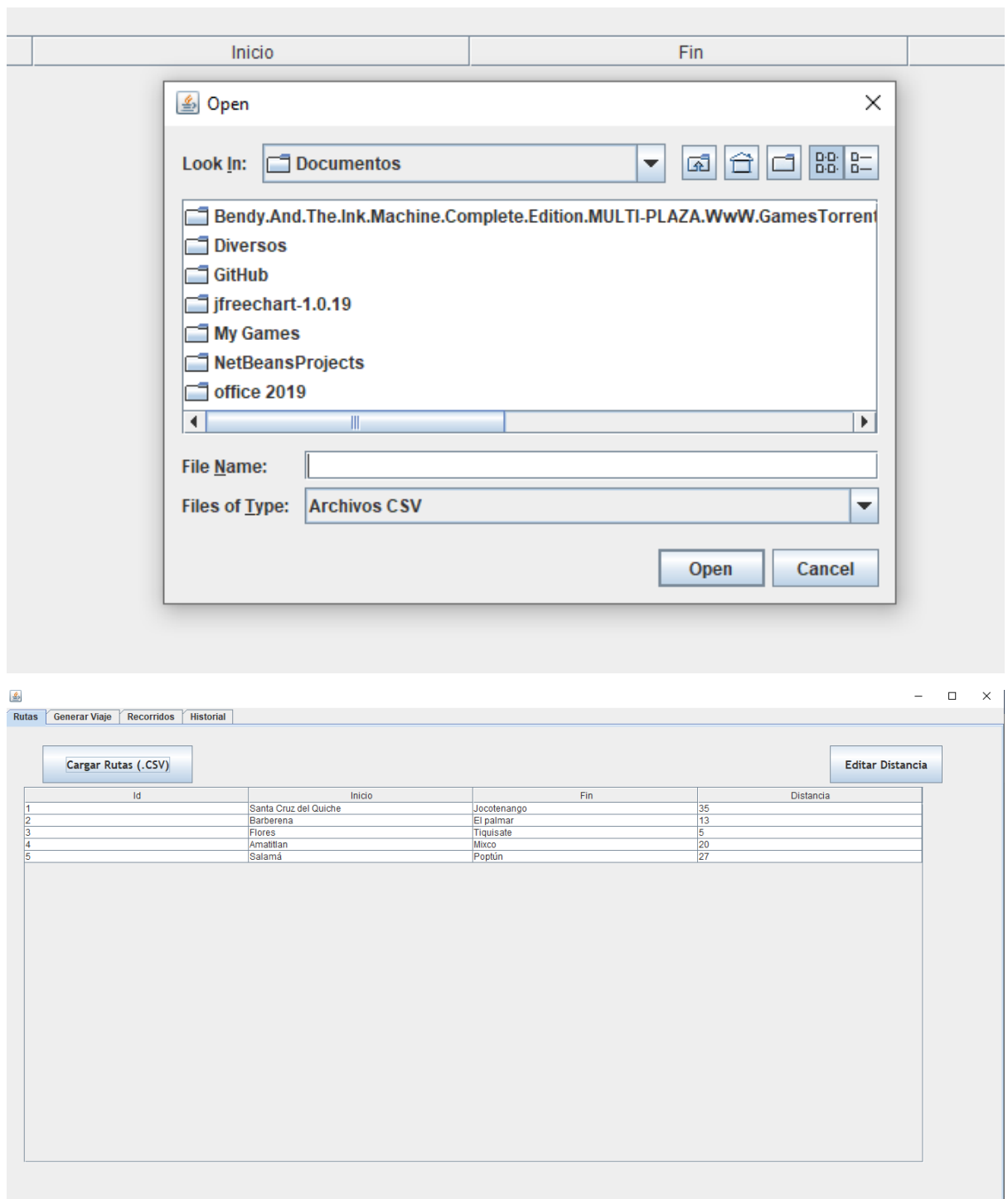
Sistema operativo compatible con Java (Windows, Linux, macOS).

FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

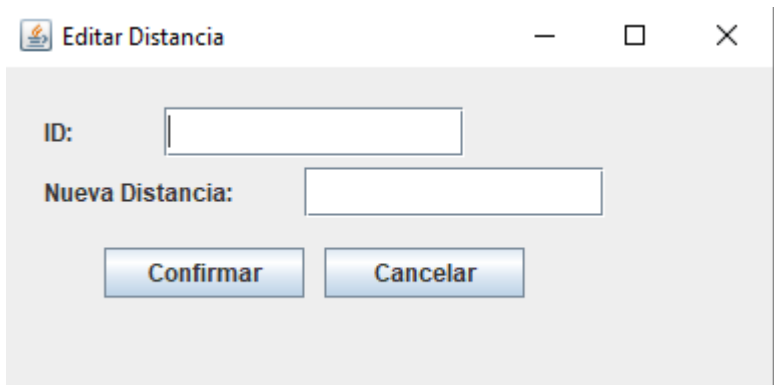
Al comenzar el programa, lo primero que se le mostrará será una ventana que en la cual será la primera pestaña que se llama Rutas, en la cual se le enseñara una tabla y no solo eso, sino que 2 botones más, en esos 2 botones un es de cargar Rutas (.CSV) y el otro es de editar distancia.



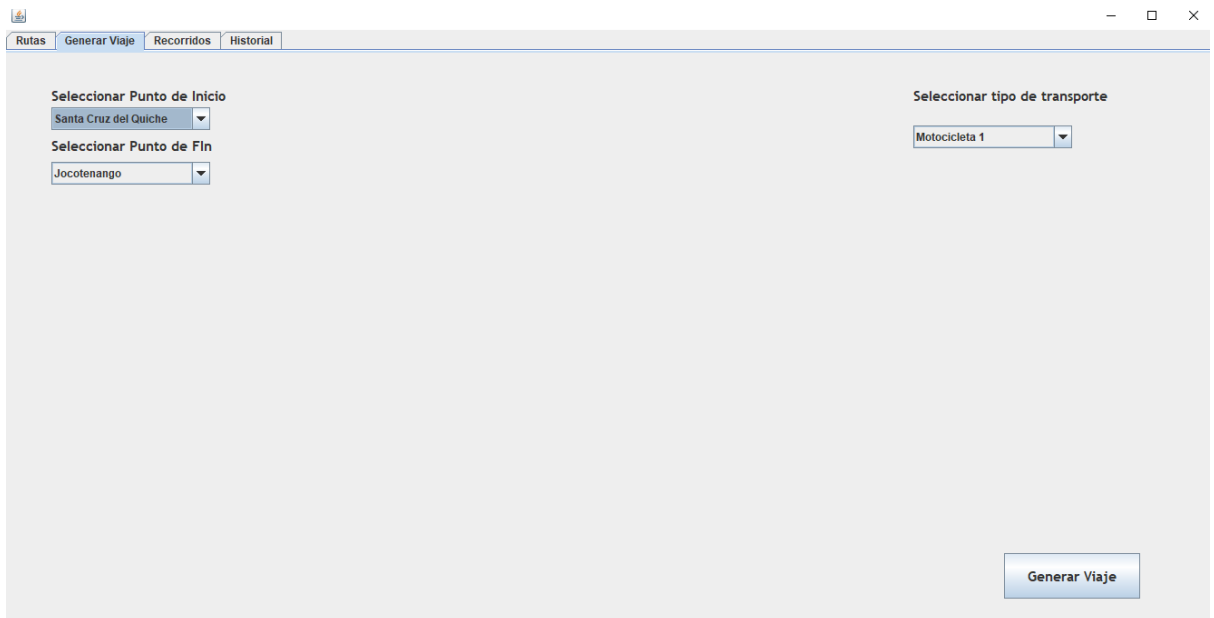
Ahora al darle botón Cargar Rutas (.CSV) nos mostrara una ventana en la cual tenemos que buscar el archivo.CSV y al momento de tenerlo ya nos aparecerá en la tabla.



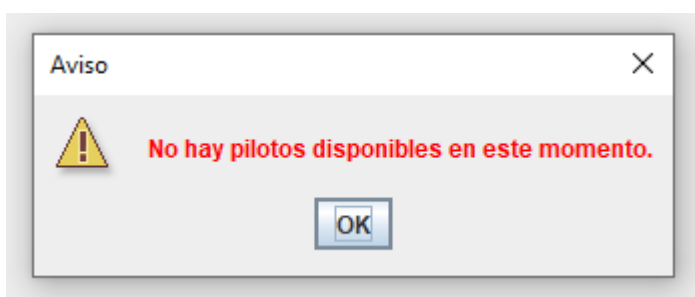
Ahora con el botón editar distancia, podremos editar la distancia de cual punto, solo se nos abrirá una pestaña nueva en la cual es nos presentará ingresar el id y la distancia y al momento de confirmar se nos aparecerá con el la distancia modificada.



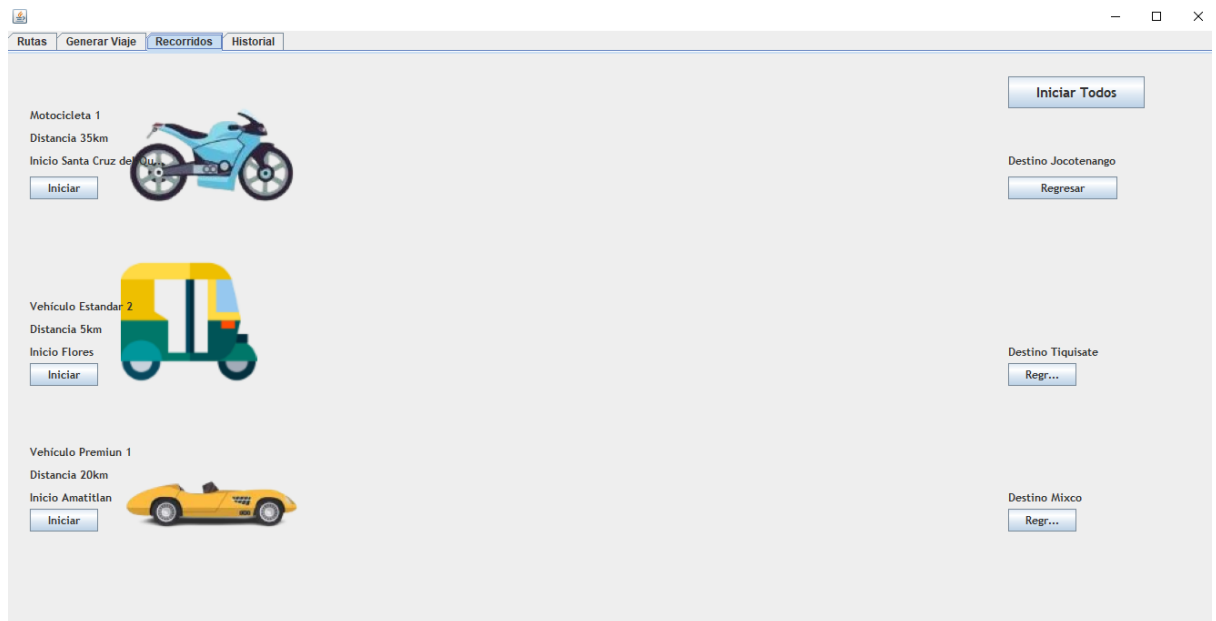
Ahora nos vamos a la pestaña 2, que se llama Generar Viaje, que es donde nos mostrará los puntos de inicio a escoger con su debido punto fin, los vehículos que podemos utilizar y el botón para generar viaje



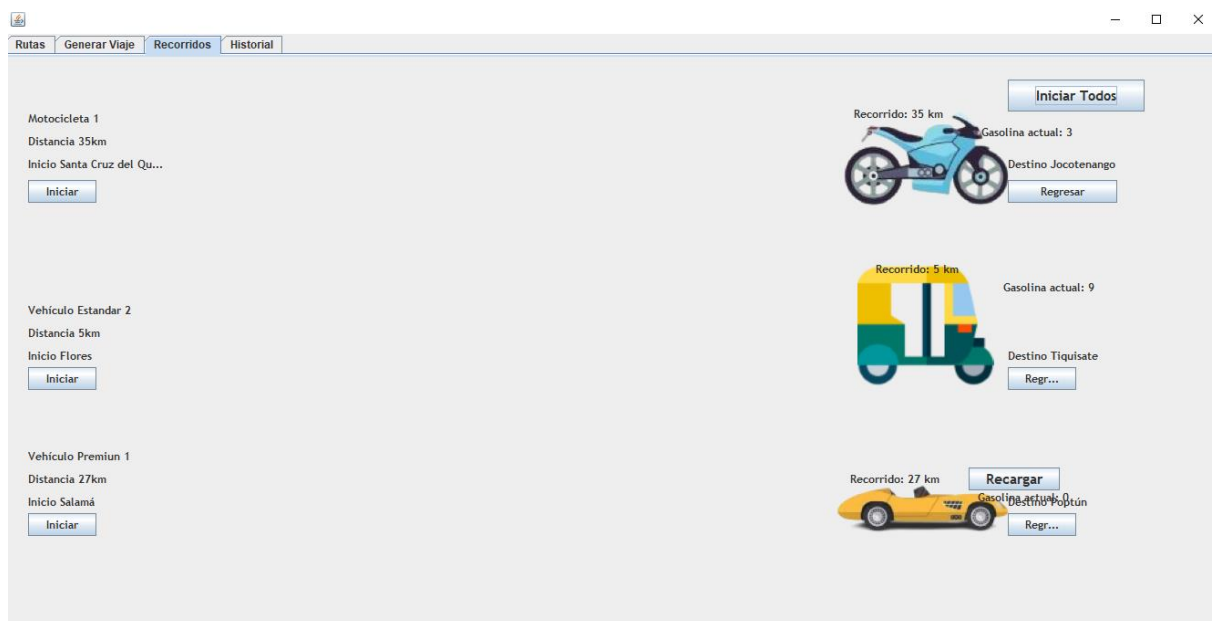
Al momento de generar más de 3 vehículos se nos mostrará una ventana que ya no hay pilotos disponibles.



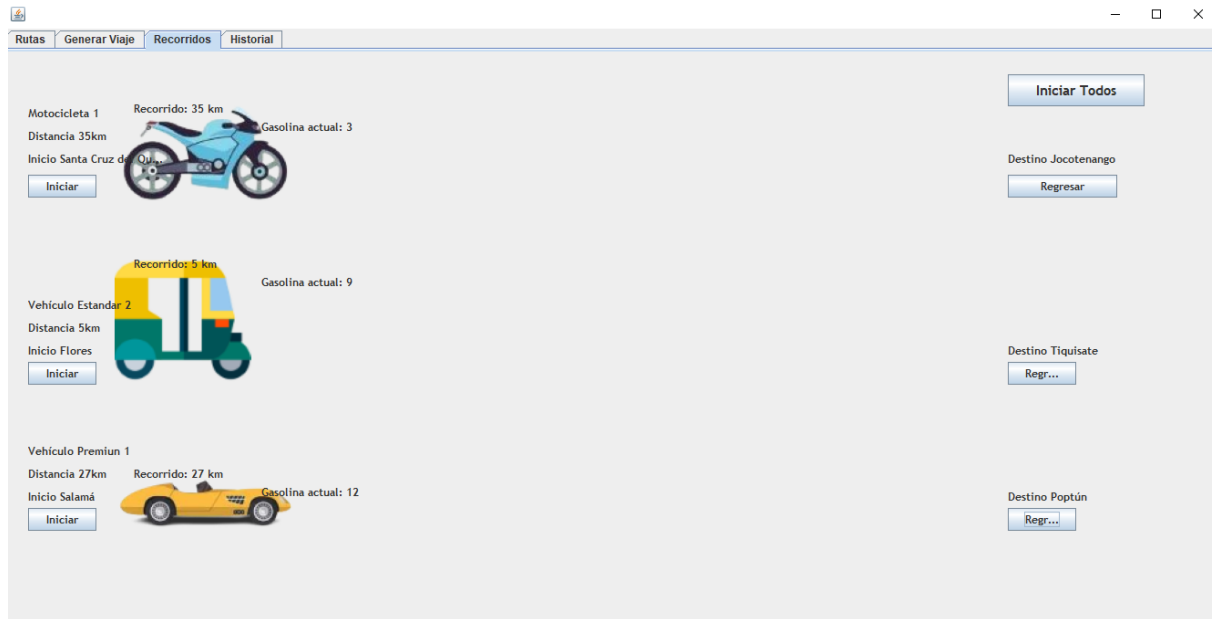
Ahora eso nos lleva a la pestaña 3, que son los recorridos, que se nos aparecerá esto.



Y ahí es donde le podemos dar a iniciar a los vehículos y se nos mostrará cuantos km llevará el vehículo y la gasolina que le queda, no solo eso sino que también cuando se quede parado sin gasolina se nos mostrara un botón para recargar gasolina.



Y también le podremos regresar a su punto inicial



Y al terminar todo eso, nos llevará a la pestaña 4 que se llama Historial y lo único que se nos mostrará, serán los datos que se han hecho los viajes, ósea el historial de viajes.

Id	Fecha y Hora Inicio	Fecha y Hora Fin	Distancia (Km)	Vehículo	Gasolina consumida
1	29/03/2024 22:28:13	30/03/2024 00:28:13	35	Motocicleta	3.0
2	29/03/2024 22:28:13	29/03/2024 23:28:13	5	Tuc	1.0
3	29/03/2024 22:28:14	30/03/2024 03:28:14	27	Premium	12.0

En la cual siempre permanecerán esos datos ahí aunque vayamos a cerrar y a abrir la aplicación nuevamente.

