

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESTRUCTURA DE DATOS

CATEDRÁTICO: ING. HERMAN IGOR VELIZ LINARES

TUTOR ACADÉMICO: ESTEBAN HUMBERTO VALDEZ ENNATI



MANUAL DE
USUARIO
NOMBRE DE SU PR
OGRAMA

Ottoniel Fabricio Vásquez Pineda

CARNÉ: 202307820

SECCIÓN: B

GUATEMALA, 14 DE FEBRERO DEL 2,024

ÍNDICE

ÍNDICE	1
OBJETIVOS DEL SISTEMA	1
GENERAL	1
ESPECÍFICOS	1
INTRODUCCIÓN	2
INFORMACIÓN DEL SISTEMA	2
REQUISITOS DEL SISTEMA	2
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA	2

OBJETIVOS DEL SISTEMA

GENERAL

El objetivo de este manual, es familiarizar lo que es y de lo que tratará la página, así puedan conocer un poco más de que trata todo esto

ESPECÍFICOS

- Objetivo 1: Demostrar a todos los clientes, usuarios como es este manual y que es lo que contiene
- Objetivo 2: Familiarizar a cada persona que no todo es difícil y que es posible hacer grandes cosas como paginas de redes sociales.

INTRODUCCIÓN

Introducción:

Este manual marca el cierre de una etapa emocionante en el desarrollo de nuestra plataforma. A lo largo de estas páginas, hemos compartido detalladamente cómo aprovechar al máximo nuestra red social, desde la publicación de posts e imágenes hasta la interacción con otros usuarios mediante likes y comentarios, así como la exploración de las tendencias más relevantes. Esperamos que esta guía haya sido una herramienta útil y enriquecedora para todos nuestros usuarios.

Funcionamiento de la aplicación:

Nuestra aplicación de red social ofrece una experiencia intuitiva y dinámica. Los usuarios pueden compartir sus pensamientos e imágenes de manera sencilla, interactuar con el contenido de otros a través de likes y comentarios, y descubrir las últimas tendencias y temas de interés. Con un diseño pensado para facilitar la navegación y una variedad de funciones que promueven la conexión y la expresión, nuestra plataforma se ha convertido en un espacio vibrante y diverso donde la comunidad puede interactuar, compartir y descubrir contenido relevante.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

1. Inicio de sesión/Registro:

- Los usuarios pueden crear una cuenta nueva o iniciar sesión con sus credenciales existentes.
- Para registrarse, se les pedirá que proporcionen información básica como nombre de usuario, dirección de correo electrónico, contraseña y entre otras cosas.
- Después de iniciar sesión, los usuarios serán dirigidos a su creación de noticias personalizado.

2. Feed de Noticias:

- El feed de noticias muestra una lista de publicaciones recientes.
- Los usuarios pueden desplazarse por el feed para ver publicaciones e imágenes publicados por otros usuarios.
- Pueden interactuar con el contenido dando like o comentando publicaciones.

3. Creación de Publicaciones:

- Los usuarios tienen la opción de crear sus propias publicaciones.
- Pueden redactar mensajes, adjuntar imágenes, y agregar hashtags para categorizar su contenido.
- Una vez publicado, su contenido aparecerá en el feed de noticias.

4. Interacción con Publicaciones:

- Los usuarios pueden dar like a las publicaciones haciendo clic en el botón de "Me gusta".
- También pueden dejar comentarios en las publicaciones para interactuar con el autor y otros usuarios.

5. Exploración de Tendencias:

- La aplicación ofrece una sección dedicada a las tendencias, donde los usuarios pueden descubrir los temas más populares y relevantes del momento.
- Pueden explorar tendencias navegando por las publicaciones más populares en tiempo real.

REQUISITOS DEL SISTEMA

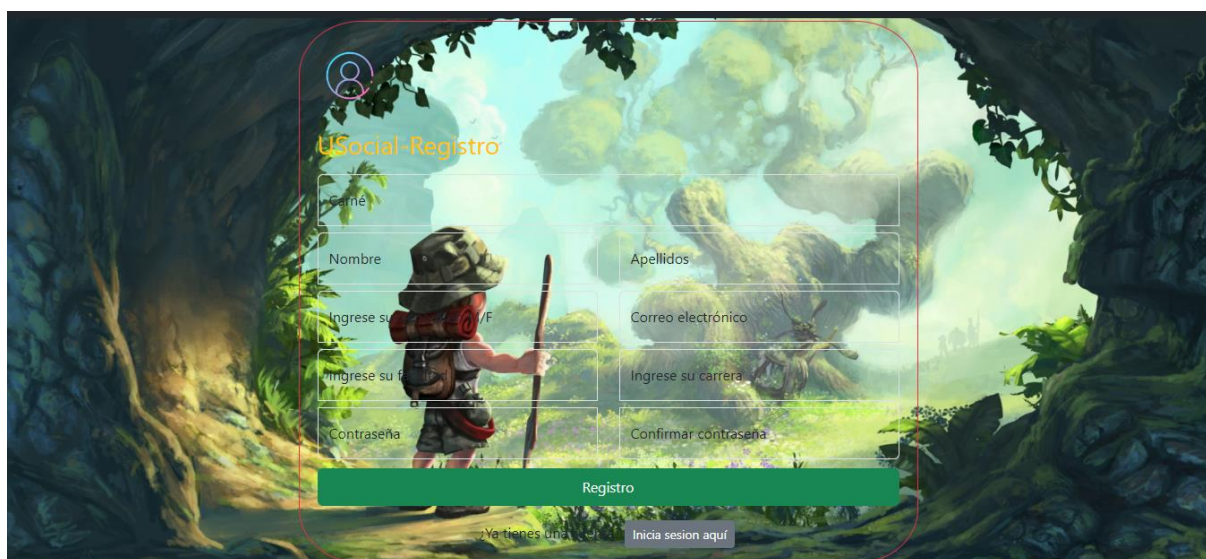
Los usuarios necesitarán tener instalado Visual Studio Code, un navegador web moderno y actualizado, y un sistema operativo compatible. No se requieren instalaciones adicionales de JDK u otros entornos de desarrollo específicos.

FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

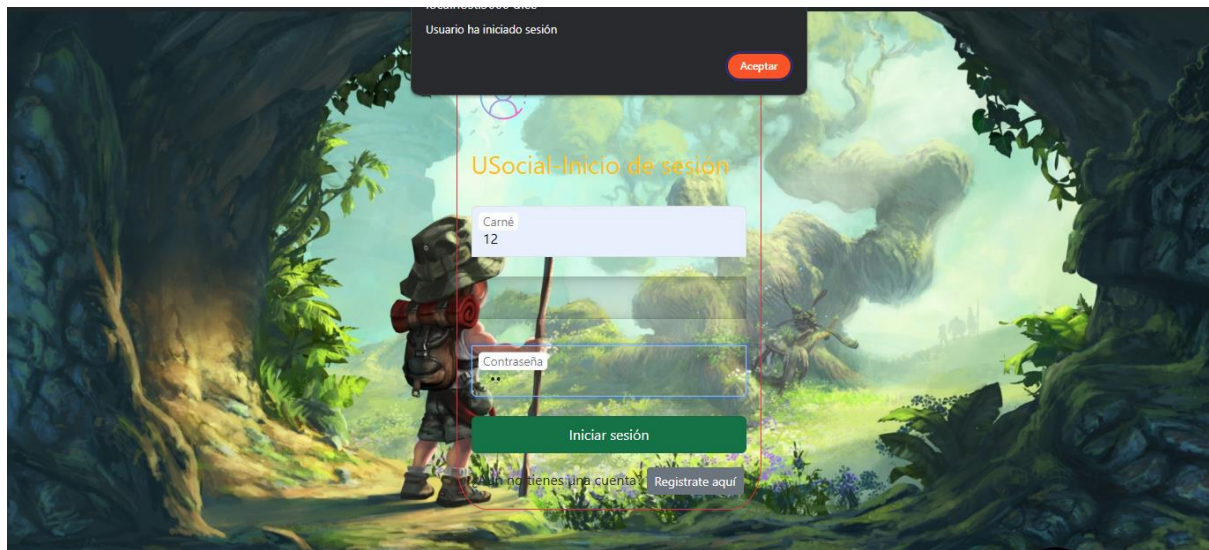
Al comenzar a utilizar este programa lo primero que se te aparecerá, será la pantalla de inicio, con varios datos, con lo cual tratará lo que es la página, no solo eso sino que también, el contacto de soporte, el creador, con la cual toda esa información estará en esa página, lo único que tendrás que hacer es bajar un poco y ya, no solo eso, sino que también se le mostrara 2 botones en la esquina parte de arriba derecha donde esta iniciar sesión y registrarse.



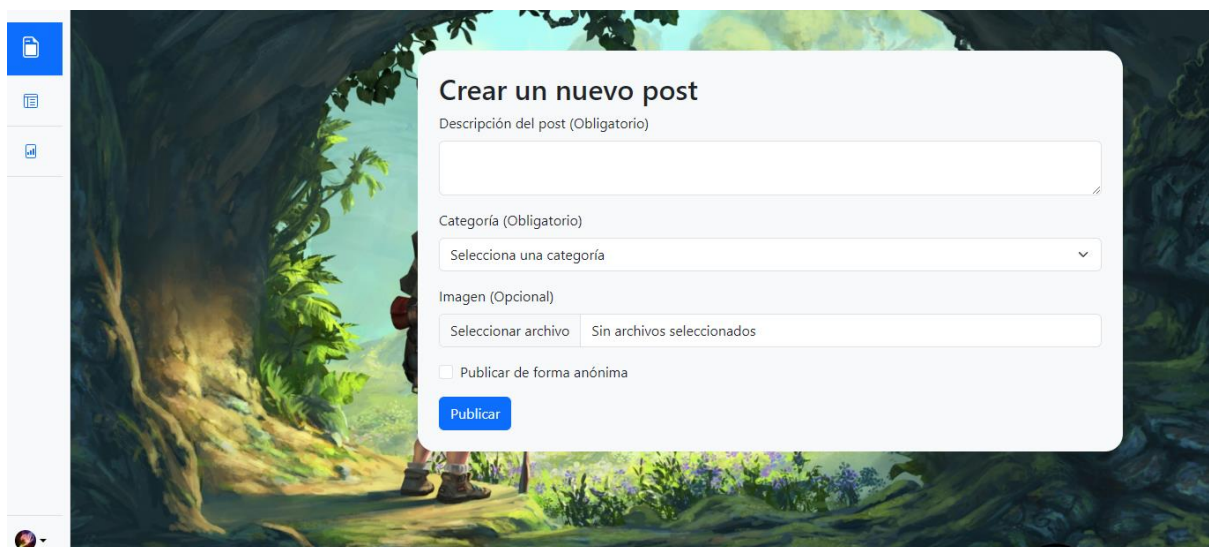
Nos vamos a registrarse, al momento de registrarnos, nos aparecerá el carné, nombre, apellidos, genero, correo electrónico, facultad, la carrera y la contraseña, esos datos tiene que poner para poder registrarse.



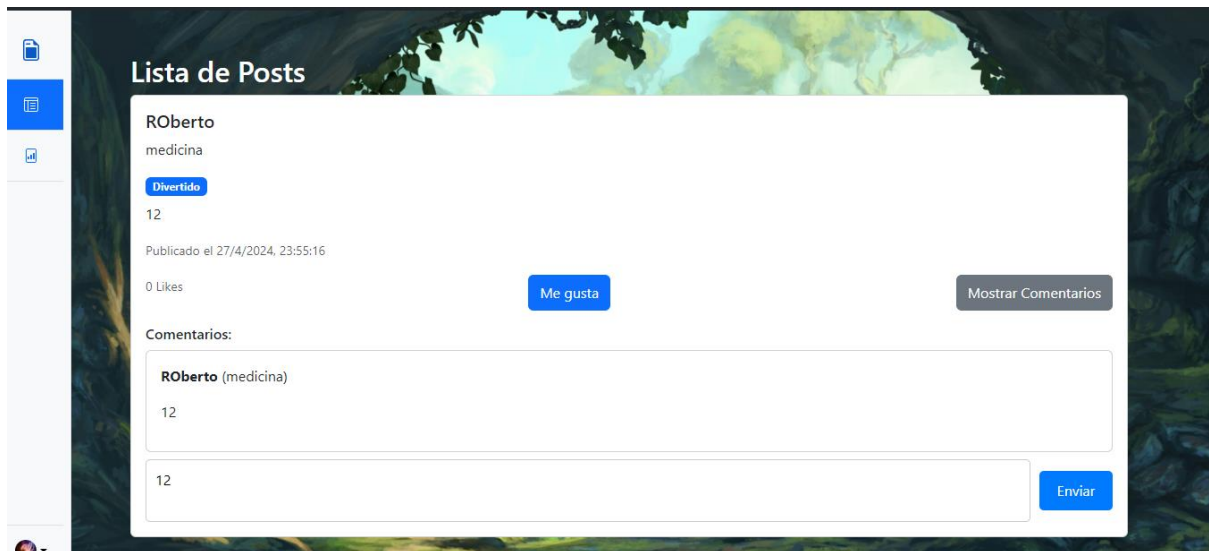
Ahora nos vamos a inicio de sesión donde tendrán que poner su carné y contraseña y al darle inicio les aparecerá esto.



Nos mandara a otra pagina que es para crear publicaciones o post, donde podrás publicar o comentar de forma anonima o no, donde también puedes publicar con imágenes y poner una categoría como divertido, academico o importante.



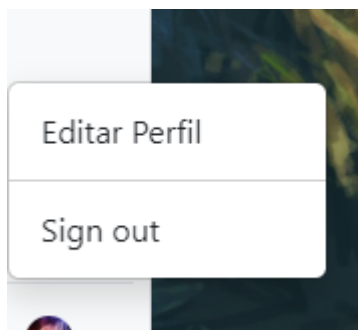
Ya después de crear nuestro post o publicar nos vamos a la ventanilla de publicaciones donde en la cual apareceran todas las publicaciones que hemos hecho y también que ha hecho otras personas, en estas publicaciones podrás comentar o darles like como se muestra adelante.



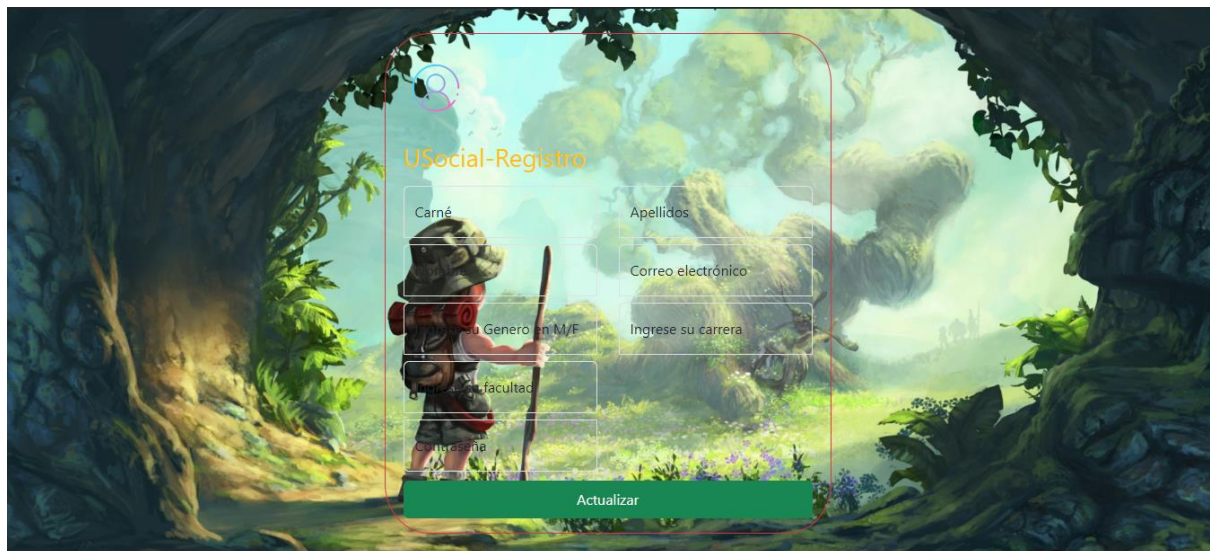
no solo eso, sino que también las gráficas de las categorías más usadas



Y también hay abajo como un boto para editar perfil y salirse.



También en editar perfil podrás editar tus credenciales menos tu carné como se muestra en la imagen.



USocial-Registro

Carné

Apellidos

Correo electrónico

Sexo Género M/F

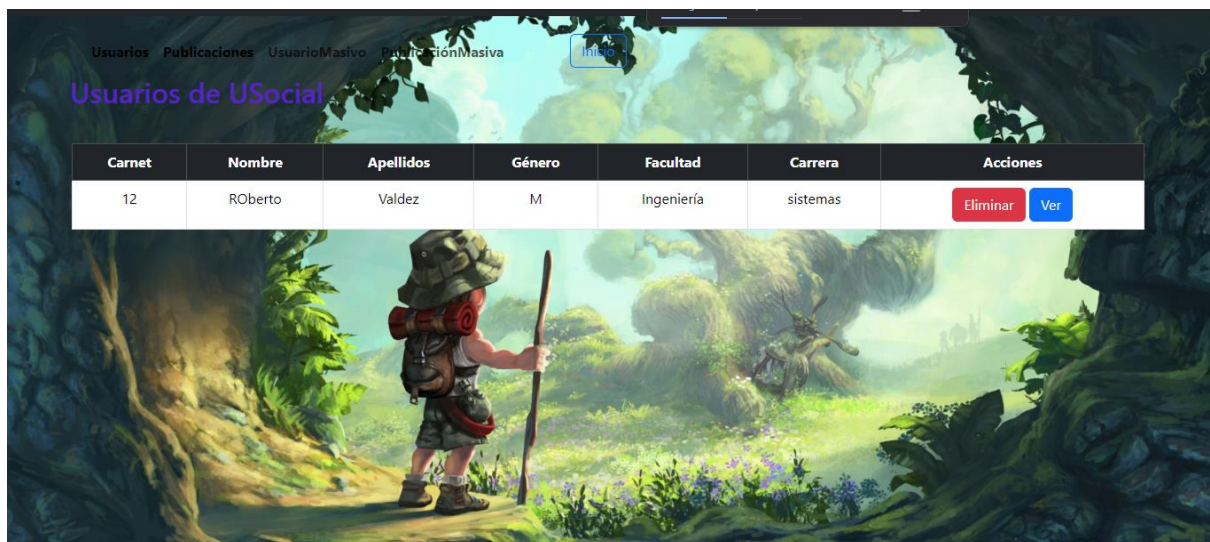
Ingrese su carrera

Facultad

Contraseña

Actualizar

También hay un modulo de administrador donde podras ver tablas de los usuarios



Usuarios Publicaciones UsuarioMasivo PublicaciónMasiva

Usuarios de USocial

Carnet	Nombre	Apellidos	Género	Facultad	Carrera	Acciones
12	ROberto	Valdez	M	Ingeniería	sistemas	Eliminar Ver

