

Schéma Relationnel

Réalisé par :

Badre Elbousty

Jad Elkarchi

Farouk Soufary

Mohamed Seddiq Elalaoui

November 2022

Jeux (Nom_Jeu, éditeur, Date de parution, Type, Durée, Nombre de joueurs, Stand-alone)

Joueurs (Pseudonyme, Nom, Prénom, Adresse mail)

Notes (ID, #Nom_Jeu (non vide), #Pseudonyme (non vide), Commentaire, Date, Valeur, Nombre_joueur)

Thèmes (Nom_thème)

Mécaniques (Nom_mécanique)

Contributeurs (ID, Nom, Prénom)

Participation (#Pseudonyme, #Nom_Jeu)

Extensions (#Nom_Jeu, #Nom_Extension)

Rôles (#Nom_Jeu, #ID_contributeurs, rôle)

Jeux_Mécaniques (#Nom_mécanique, #Nom_Jeu)

Jeux_Thèmes (#Nom_thème, #Nom_Jeu)

Joueurs_thèmes (#Pseudonyme, #Nom_thème)

Joueurs_mécaniques (#Pseudonyme, #Nom_mécanique)

Jugements (#ID, #Nom_Jeu, avis)