Continuous Integration

на примере Jenkins CI

Continuous Integration

Что же это такое?

Continuous Integration

Непрерывная интеграция (англ. Continuous Integration) — это практика разработки программного обеспечения, которая заключается в выполнении частых автоматизированных сборок проекта для скорейшего выявления и решения интеграционных проблем.

Жизнь без CI - Сценарий 1

- Все неделю разрабатывали функционал
- В конце недели закоммитили
- Проект не собирается
- Вся команда сидит и чинит проект, ищет виновного
- Виновный ещё днём домой ушёл

Жизнь без CI - Сценарий 2

- Разработчик починил баг
- Тестер должен протестировать
- Тестер вынужден ждать собранную версию от программиста или качать и собирать проект самостоятельно

Плюсы CI

- Частая сборка версий проекта для тестирования
- Возможность проверки на работоспособность каждого отдельного участка работы (вплоть до конкретного коммита)
- Точная идентификация причины поломки функционала и ответственного за починку

Единый репозиторий

- Всё, необходимое для сборки проекта, должно быть в репозитории
- Создание и использование отдельных ветвей (branch) для параллельной разработки должно быть ограничено

Автоматизированная сборка

- Автоматизации подлежат все шаги, включая процесс сборки проекта, а также развёртывание собранной версии для тестирования
- Сборку проекта имеет смысл делать конфигурируемой

Автоматизированное тестирование

- На функционал следует писать тесты и запускать их для каждой сборки
- Если тесты не прошли собранная версия должна считаться сломанной

Система непрерывной интеграции

- Регулярная/событийная сборка всего проекта
- Запуск тестов для каждой сборки
- Хранение истории предыдущих результатов
- Уведомление команды о проблемах

Примеры систем непрерывной интеграции

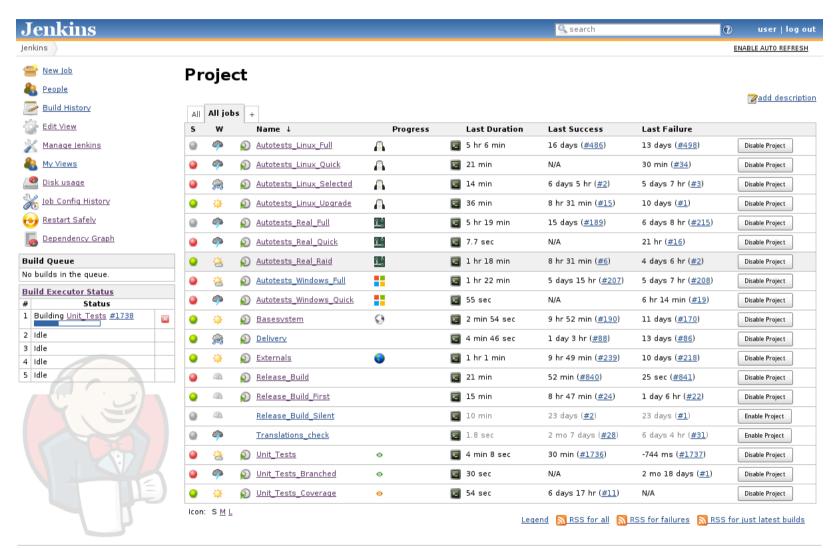
- Jenkins / Hudson
- TeamCity
- Buildbot
- Cruisecontrol

•



Jenkins

Основной вид

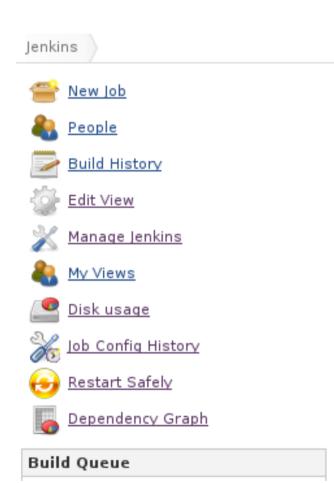


Список задач

All	All jobs	+							
S	w		Name ↓	Progress		Last Duration	Last Success	Last Failure	
Q.	%	Q	Autotests_Linux_Full	A	团	5 hr 6 min	16 days (<u>#486</u>)	13 days (<u>#498</u>)	Disable Project
•	<i>—</i>	O	Autotests_Linux_Quick	A	乭	21 min	N/A	30 min (<u>#34</u>)	Disable Project
•	,	O	Autotests_Linux_Selected	A	乭	14 min	6 days 5 hr (<u>#2</u>)	5 days 7 hr (<u>#3</u>)	Disable Project
•	嶽	O	Autotests_Linux_Upgrade	A	乭	36 min	8 hr 31 min (<u>#15</u>)	10 days (<u>#1</u>)	Disable Project
0	<i>\$</i>	O	Autotests_Real_Full	î.	乭	5 hr 19 min	15 days (<u>#189</u>)	6 days 8 hr (<u>#215</u>)	Disable Project
•	<i>\$</i>	O	Autotests_Real_Quick	î.	星	7.7 sec	N/A	21 hr (<u>#16</u>)	Disable Project
•	褞	D	Autotests_Real_Raid	î.	E	1 hr 18 min	8 hr 31 min (<u>#6</u>)	4 days 6 hr (<u>#2</u>)	Disable Project
•	褞	O	Autotests_Windows_Full		园	1 hr 22 min	5 days 15 hr (<u>#207</u>)	5 days 7 hr (<u>#208</u>)	Disable Project
•	9	O	Autotests_Windows_Quick		园	55 sec	N/A	6 hr 14 min (<u>#19</u>)	Disable Project
•	嶽	O	Basesystem	0	园	2 min 54 sec	9 hr 52 min (<u>#190</u>)	11 days (<u>#170</u>)	Disable Project
•	%	O	Delivery		园	4 min 46 sec	1 day 3 hr (<u>#88</u>)	13 days (<u>#86</u>)	Disable Project
•	嶽	O	<u>Externals</u>	•	园	1 hr 1 min	9 hr 49 min (<u>#239</u>)	10 days (<u>#218</u>)	Disable Project
•	4	O	Release_Build		园	21 min	52 min (<u>#840</u>)	25 sec (<u>#841</u>)	Disable Project
)	4	O	Release_Build_First		园	15 min	8 hr 47 min (<u>#24</u>)	1 day 6 hr (<u>#22</u>)	Disable Project
9	4		Release_Build_Silent		园	10 min	23 days (<u>#2</u>)	23 days (<u>#1</u>)	Enable Project
9	9		Translations_check		乭	1.8 sec	2 mo 7 days (<u>#28</u>)	6 days 4 hr (<u>#31</u>)	Enable Project
9	酱	(2)	<u>Unit_Tests</u>	0	乭	4 min 8 sec	30 min (<u>#1736</u>)	-744 ms (<u>#1737</u>)	Disable Project
•	9	(2)	Unit_Tests_Branched	•	乭	30 sec	N/A	2 mo 18 days (<u>#1</u>)	Disable Project
•	诤	(1)	Unit_Tests_Coverage	•	E.	54 sec	6 days 17 hr (<u>#11</u>)	N/A	Disable Project

Icon: S M L

Управление



Project

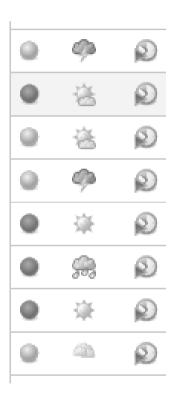
All	All jobs	+	
S	w		Name ↓
@	9	0	Autotests_Linux_Full
0	9	0	Autotests_Linux_Quick
0	,	0	Autotests_Linux_Selected
•	诞	0	Autotests_Linux_Upgrade
@	9	0	Autotests_Real_Full
0	9	0	Autotests_Real_Quick
•	酱	0	Autotests_Real_Raid

Очередь

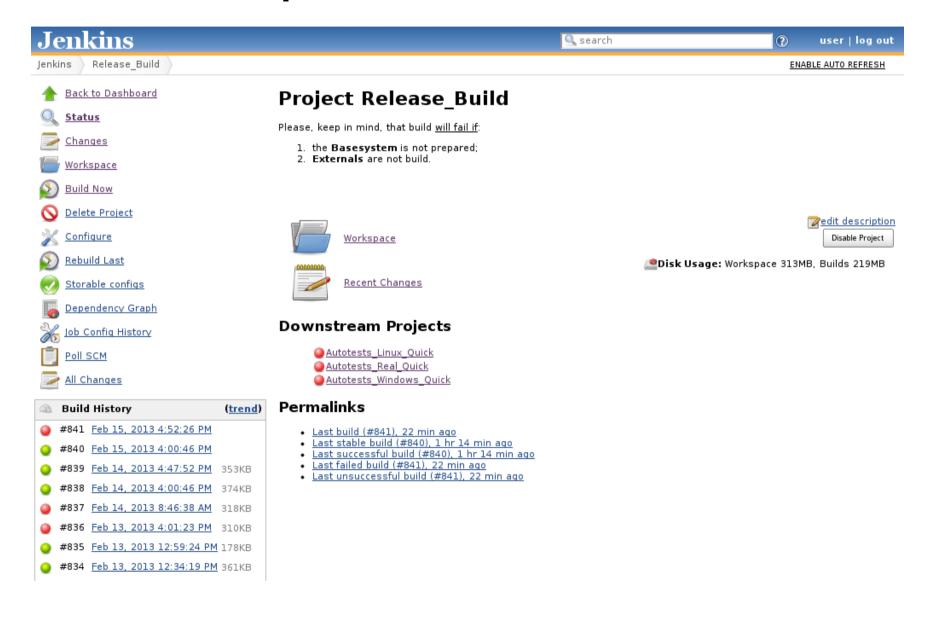


Build Queue	
No builds in the	queue.

Bu	Build Executor Status					
#	Status					
1	Building Unit_Tests #1738					
2	Idle					
3	Idle					
4	Idle					
5	Idle					



Страничка задачи



Информация о задаче

Project Release_Build

Please, keep in mind, that build will fail if:

- the Basesystem is not prepared;
- Externals are not build.





🚅 Disk Usage: Workspace 313MB, Builds 219MB

Downstream Projects

♠ Autotests Linux Quick
♠ Autotests Real Quick
♠ Autotests Windows Quick

Permalinks

- Last build (#841), 22 min ago
- . Last stable build (#840), 1 hr 14 min ago
- Last successful build (#840), 1 hr 14 min ago
- Last failed build (#841), 22 min ago
- Last unsuccessful build (#841), 22 min ago

История сборок





Poll SCM



All Changes

a)	Build	l History	(<u>trend</u>)
•	#841	Feb 15, 2013 4:52:26 PM	
<u>•</u>	#840	Feb 15, 2013 4:00:46 PM	
0	#839	Feb 14, 2013 4:47:52 PM	353KB
<u></u>	#838	Feb 14, 2013 4:00:46 PM	374KB
•	#837	Feb 14, 2013 8:46:38 AM	318KB
•	#836	Feb 13, 2013 4:01:23 PM	310KB
0	#835	Feb 13, 2013 12:59:24 PM	178KB
Q	#834	Feb 13, 2013 12:34:19 PM	361KB

Downstream Projects

- Autotests Linux Quick
- Autotests_Real_Quick
- Autotests Windows Quick

Permalinks

- Last build (#841), 22 min ago
- . Last stable build (#840), 1 hr 14 min ago
- Last successful build (#840), 1 hr 14 min ago
- · Last failed build (#841), 22 min ago
- . Last unsuccessful build (#841), 22 min ago

Управление задачей



Back to Dashboard



Status



Changes



Workspace



Build Now



Delete Project



Configure



Rebuild Last



Storable configs



Dependency Graph



Job Config History



Poll SCM



All Changes

Project Release_Build

Please, keep in mind, that build will fail if:

- 1. the Basesystem is not prepared;
- 2. Externals are not build.



Workspace



Recent Changes

Downstream Projects

- Autotests Linux Quick
- Autotests_Real_Quick
- Autotests_Windows_Quick