# Часть 6. Процессы и потоки

Влад 'mend0za' Шахов Linux & Embedded Team Leader

Linux & Embedded Department



# Процессы. Общая информация

# Процесс

- Программа запускает 1 или более процессов.
- Процесс состоит из инструкций, выполняемых процессором, данных и информации о выполняемой задаче (данные в памяти и стеке, открытые файлы и статус процесса).



# Процессы. Общая информация

# Процесс

- Программа запускает 1 или более процессов.
- Процесс состоит из инструкций, выполняемых процессором, данных и информации о выполняемой задаче (данные в памяти и стеке, открытые файлы и статус процесса).

## Изоляция процессов

- Процессы изолированы друг от друга<sup>а</sup>.
- Процессы могут обмениваться данными через систему межпроцессного взаимодействия (IPC)
- Следствие: пользователи могут запускать несколько экземпляров одной и той же программы.

 $<sup>^{</sup>a}$ нет доступа к памяти и стеку, открытым файлам и порядку выполения



## Файлы и процессы. Права доступа

Процессы запускаются из файлов (двоичных программ или скриптов).

Процессы работают с правами пользователя, их запустившего $^1$ 



 $<sup>^{1}</sup>$ Если не установлены SUID или SGID биты на файле программы

#### Виды процессов

#### Демоны

Неинтерактивные процессы, выполняются в фоновом режиме. Не связаны ни с одним пользовательским сеансом и не могут непосредственно управляться пользователем.

Примеры: sshd, apache, cron, samba



#### Виды процессов

#### Демоны

Неинтерактивные процессы, выполняются в фоновом режиме. Не связаны ни с одним пользовательским сеансом и не могут непосредственно управляться пользователем.

Примеры: sshd, apache, cron, samba

## Системные процессы

Часть ядра и всегда расположены в оперативной памяти.

Примеры: диспечер подкачки памяти ( [kswapd0] )



#### Виды процессов

#### Демоны

Неинтерактивные процессы, выполняются в фоновом режиме. Не связаны ни с одним пользовательским сеансом и не могут

непосредственно управляться пользователем.

Примеры: sshd, apache, cron, samba

## Системные процессы

Часть ядра и всегда расположены в оперативной памяти.

Примеры: диспечер подкачки памяти ( [kswapd0] )

## Прикладные процессы

все остальные процессы. Запускаются в рамках пользовательского сеанса.

Примеры: Is, bash, vim, find, mysql



## Практика: утилиты просмотр процессов

• ps - список запущенных процессов.

```
Популярные ключи: -u username, ax^2, aux^3
```

#### • top - интерактивный список процессов



<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>ах для BSD, -е в SystemV

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>aux для BSD, -ef в SystemV