

# Часть 8.

## Отладка приложений

Влад 'mend0za' Шахов  
Linux & Embedded Team Leader

Linux & Embedded Department



## ulimit

Встроенная команда Shell, позволяющая контролировать количество ресурсов, выделяемых процессам, запускающимся из Shell.



## ulimit

Встроенная команда Shell, позволяющая контролировать количество ресурсов, выделяемых процессам, запускающимся из Shell.

## Что можно контролировать

- время выполнения (cpu time)
- максимальный размер данных (data) и стека (stack)
- количество открытых файлов (open files)
- максимальный размер core dump (core file)

Примечание: для обычного пользователя работают только в сторону ужесточения, без возможности отката.



## ulimit

Встроенная команда Shell, позволяющая контролировать количество ресурсов, выделяемых процессам, запускающимся из Shell.

## Что можно контролировать

- время выполнения (cpu time)
- максимальный размер данных (data) и стека (stack)
- количество открытых файлов (open files)
- максимальный размер core dump (core file)

Примечание: для обычного пользователя работают только в сторону ужесточения, без возможности отката.

**Упражнение 1:** задать лимиты памяти (virtual memory, max memory size), чтобы vim не хватало для запуска

**Упражнение 2:** задать лимиты времени выполнения



## Отладочная информация

Программа может быть скомпилирована с отладочной информацией: именами переменных и функций.

## Просмотр отладочной информации

- **nm** отладочные символы
- **ldd** список динамических библиотек, используемых данной программой или библиотекой

Часто отладочная информация упаковывается мантейнерами в отдельные пакеты<sup>1</sup>

**Упражнение 1** Просмотреть отладочную информацию для vim

**Упражнение 2** Просмотреть список динамических библиотек для vim



---

<sup>1</sup>Суффиксы -dbg, -debug. Например **libc6-dbg, vim-dbg**

## Core dump file

Файл, содержащий образ памяти процесса на момент прерывания выполнения по сигналу<sup>a</sup>

---

<sup>a</sup>man 7 signal - список сигналов, вызывающий core dump

**Упражнение** Установить лимит на размер core больший нуля. Запустить vim в фоне (Shell job). Пристрелить vim с помощью сигнала, вызывающего генерацию core dump.



## Core dump file

Файл, содержащий образ памяти процесса на момент прерывания выполнения по сигналу<sup>a</sup>

---

<sup>a</sup>man 7 signal - список сигналов, вызывающий core dump

**Упражнение** Установить лимит на размер core больший нуля. Запустить vim в фоне (Shell job). Пристрелить vim с помощью сигнала, вызывающего генерацию core dump.



## GDB

Позволяет контролировать ход выполнения программы (запуск, остановка, выполнение по шагам) и проверять её состояние.

Для получения осмысленных данных - требует наличия отладочной информации [3] в программе и библиотеках её использующих.





## GDB

Позволяет контролировать ход выполнения программы (запуск, остановка, выполнение по шагам) и проверять её состояние.

Для получения осмысленных данных - требует наличия отладочной информации [3] в программе и библиотеках её использующих.

## Наиболее существенные (для нас) функции

- установка точек прерывания (**break**)
- просмотр стека вызовов (**bt** или **backtrace**)
- запуск приложений с параметрами (**file** и **run**)
- присоединение к запущенным процессам (**attach**)
- остановка по сигналам и точкам останова
- продолжение выполнения (**cont**)



**Упражнение 1** Загрузить vim вместе с core-дампом из предыдущего упражнения. Получить backtrace.

**Упражнение 2.** Подсоединиться к своему сессионному shell. С помощью backtrace определить что он делает сейчас.

**Упражнение 3.** Загрузить ``ls'' в отладчик. Установить точки прерывания на функцию open. Выполнить ``ls -l'' в отладчике. Проанализировать стек вызовов.



## Трассировка вызовов

- **strace** - системных (ядро)
- **ltrace** - библиотечных (внешние библиотеки)



## Трассировка вызовов

- **strace** - системных (ядро)
- **ltrace** - библиотечных (внешние библиотеки)

**Упражнение 1** запустить `vim` под `strace`, с сохранением вывода в файл

**Упражнение 2** запустить `vim` под `ltrace`, с сохранением вывода в файл

**Упражнение 3** подсоединить `strace` к своему текущему `shell`, в фоне, с сохранением вывода в файл

**Упражнение 4** подсоединить `ltrace` к своему текущему `shell`, в фоне, с сохранением вывода в файл

