

Nama: Farrel Augusta Dinata

Kelas : TI-1B

No. Absen: 12

Mata kuliah: Algoritma dan Struktur Data

1. Tentukan sebuah object yang ada di sekitar Anda, serta tentukan atribut (minimal 4) dan method (minimal 3) yang dimiliki oleh object tersebut!

Jawab:

Object motor

Atribut : kecepatan, warna, ban, lampu, merek

Method : ubahWarna(), tambahKecepatan(), gantiLampu(),

2. Pada sistem informasi manajemen peminjaman ruang kelas JTI, tentukan apa saja objectnya!

Jawab: ruang kelas, mahasiswa, admin, dosen, jadwal

3. Terdapat sebuah class bernama **BangunRuang**, dengan dua object **PrismaSegitiga** dan **Balok** seperti pada gambar berikut. Buatlah class diagram dari **BangunRuang** tersebut!

Jawab:

| BangunRuang |
|---|
| nama: string panjang: int |
| hitungVolume() : float hitungLuasPermukaan() : float |

| PrismaSegitiga |
|---|
| tinggiSegitiga: int panjangSisiAlas: int tinggiPrisma: int |
| hitungLuasAlas(tinggiSegitiga: int, panjangSisiSegitiga: int) : int hitungLuasSelimutPrisma(tinggiSegitiga: int) : int hitungLuasPermukaanPrisma(luasAlas: int, luasSelimutPrisma: int) : int hitungVolumePrisma(luasAlas: int, tinggiPrisma: int) : int |

| Balok |
|---|
| panjang: int lebar: int tinggi: int |
| hitungLuasPermukaanBalok (panjang: int, lebar: int, tinggi: int) : int hitungVolumeBalok (panjang: int, lebar: int, tinggi: int) : int |