

**LAPORAN TUGAS DASAR PEMROGRAMAN
PERTEMUAN 5**



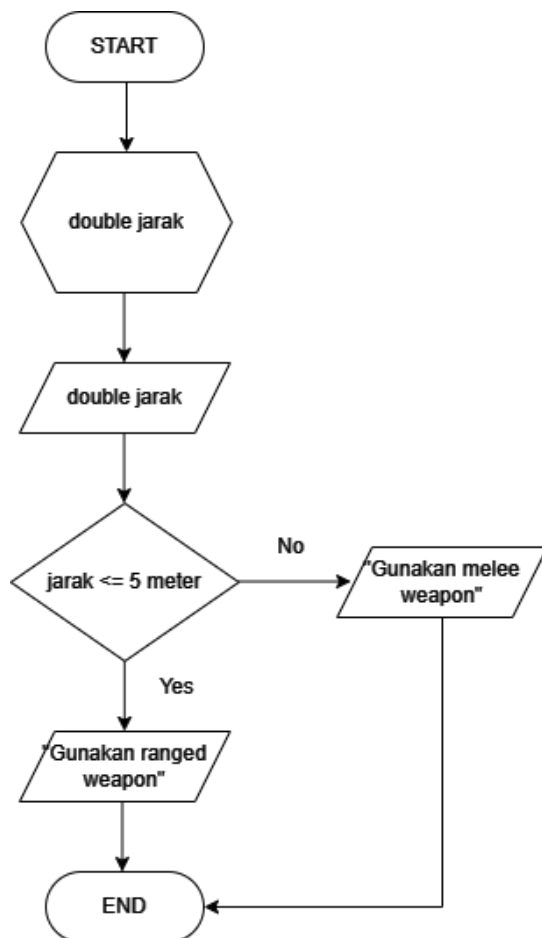
Nama: Farrel Augusta Dinata
NIM: 2341720081
Kelas: 1B
Prodi: D4 Teknik Informatika

Tugas Individu 1

Soal:

David Martinez adalah seorang remaja yang sedang mempelajari tutorial game FPS (First Person Shooter). Dalam tutorial tersebut, diberi petunjuk tentang penggunaan melee weapon dan range weapon. Melee weapon, digunakan untuk close combat atau pertarungan jarak dekat. Yakni jika pertarungan berlangsung dalam jarak 5 meter atau kurang dari itu. Sedangkan untuk ranged weapon, digunakan untuk 5 meter sampai 1000 meter lebih. Buatlah sebuah flowchart yang menjelaskan penggunaan kedua jenis weapon tersebut!

Jawab:

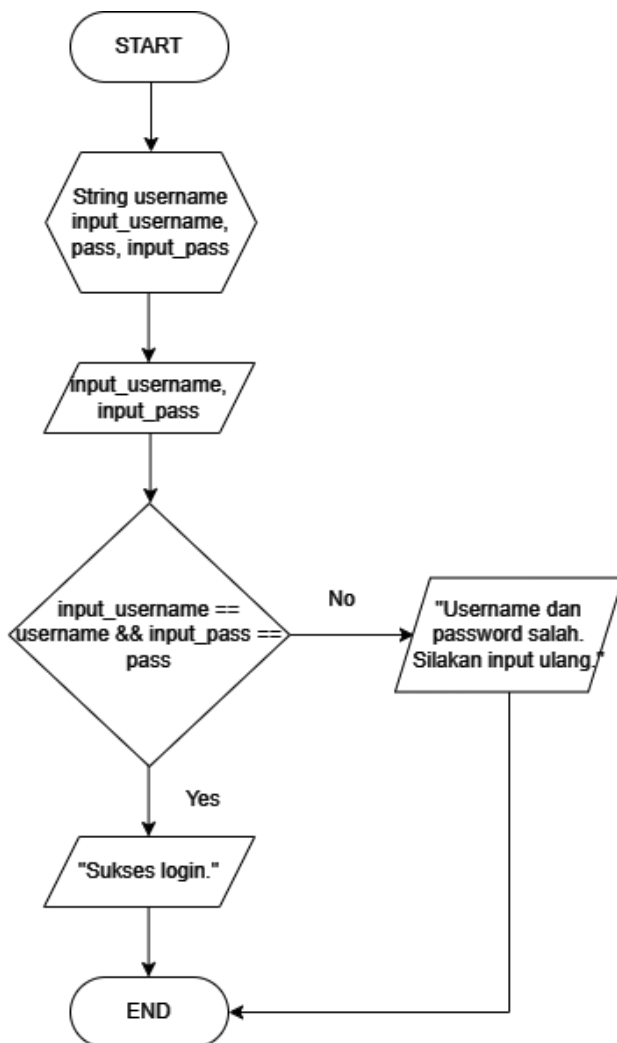


Tugas Individu 2

Soal:

Sebuah sistem harus memastikan bahwa pengguna yang masuk ke system sudah terautentikasi, sehingga sistem tersebut membutuhkan fitur login untuk memastikan user yang masuk ke sistem. Input dari sistem ini adalah username dan password. Jika username dan password sesuai dengan yang disimpan oleh system pengguna tersebut dapat masuk ke sistem, akan tetapi jika password dan user tidak cocok maka peringatan “user dan password salah” akan ditampilkan oleh sistem. Buatlah sebuah flowchart untuk kasus tersebut!

Jawab:



TUGAS DISKUSI

1. Identifikasi sesuai project masing-masing fitur apa saja yang membutuhkan konsep pemilihan!

Jawab:

- a. Autentifikasi pengguna
- b. Pilih menu
- c. Transfer
- d. Tarik tunai
- e. Setor tunai
- f. Pembayaran

2. Tentukan bentuk pemilihan yang digunakan, serta masing-masing kondisi yang dibutuhkan!

Jawab:

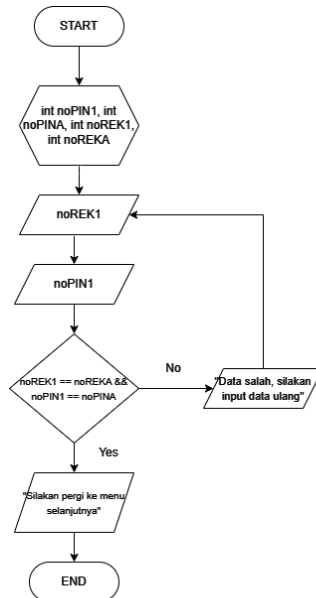
- a. Autentifikasi pengguna : if else
- b. Pilih menu : switch case
- c. Transfer : if else
- d. Tarik tunai : if else
- e. Setor tunai : if else
- f. Pembayaran : if else

3. Buatlah algoritma dalam bentuk flowchart sesuai kebutuhan yang telah Anda identifikasi berdasarkan tugas No 1 dan 2!

Jawab:

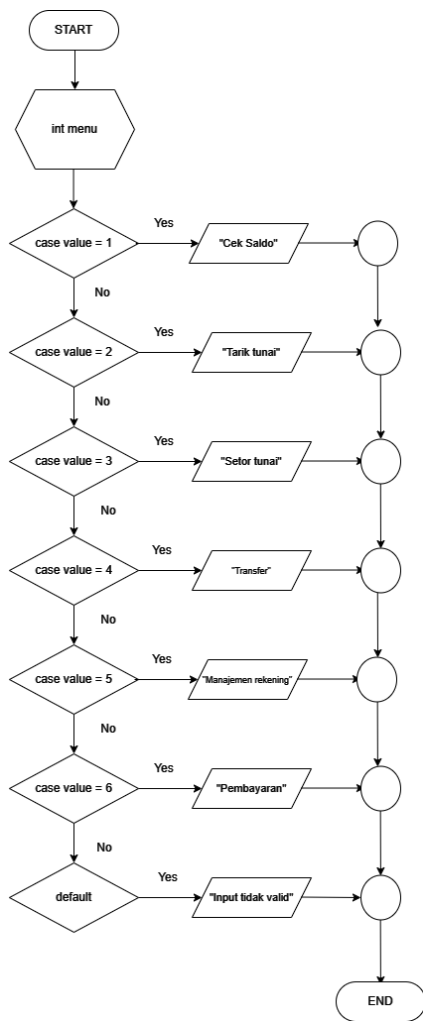
a. Autentifikasi pengguna

Pengguna melakukan input rekening dan PIN. Jika data sesuai maka dapat ke menu selanjutnya. Jika salah maka dapat mengulanginya hingga benar.



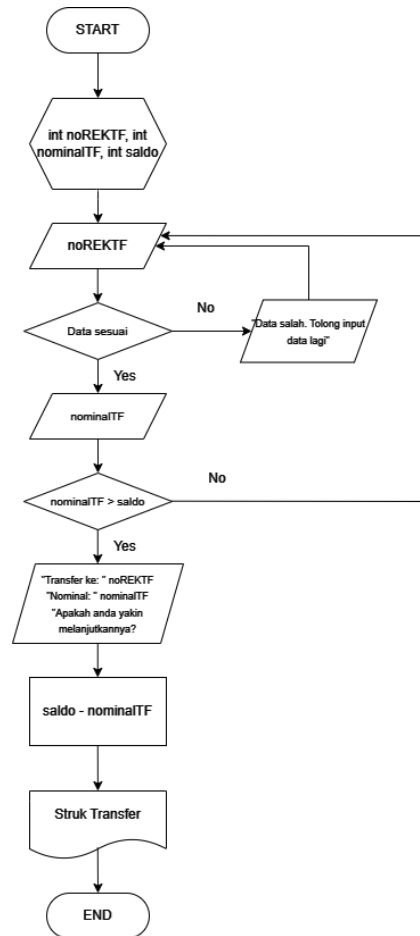
b. Pilih menu

Setelah autentifikasi, pengguna bisa pilih menu. Jika pengguna memilih 1, maka akan ke menu Cek saldo. Jika pengguna memilih 2, maka akan ke menu Tarik tunai. Jika pengguna memilih 3, maka akan ke menu Setor tunai. Jika pengguna memilih 4, maka akan ke menu transfer. Jika pengguna memilih 5, maka manajemen rekening. Jika pengguna memilih 6, maka akan ke menu Pembayaran. Jika tidak memenuhi kondisi di atas akan ditulis input tidak sesuai.



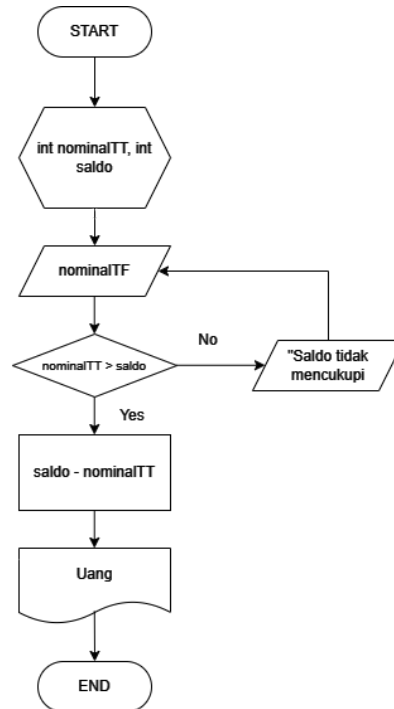
c. Transfer

Fitur ini pengguna input nomor rekening tujuan dan besaran nominal. Apabila sesuai, maka pengguna dinyatakan berhasil. Jika tidak sesuai, maka pengguna akan diinput ulang.



d. Tarik tunai

Pengguna menginput besaran nominal. Kemudian dicek apakah nominalnya lebih kecil dari saldo atau tidak. Jika iya, maka berhasil. Jika iya, maka pengguna disuruh input nominal ulang.



e. Pembayaran

Pengguna bisa memilih menu pembayaran yang ada. Jika data benar, maka pengguna berhasil proses transaksi. Jika salah, maka transaksi gagal.

