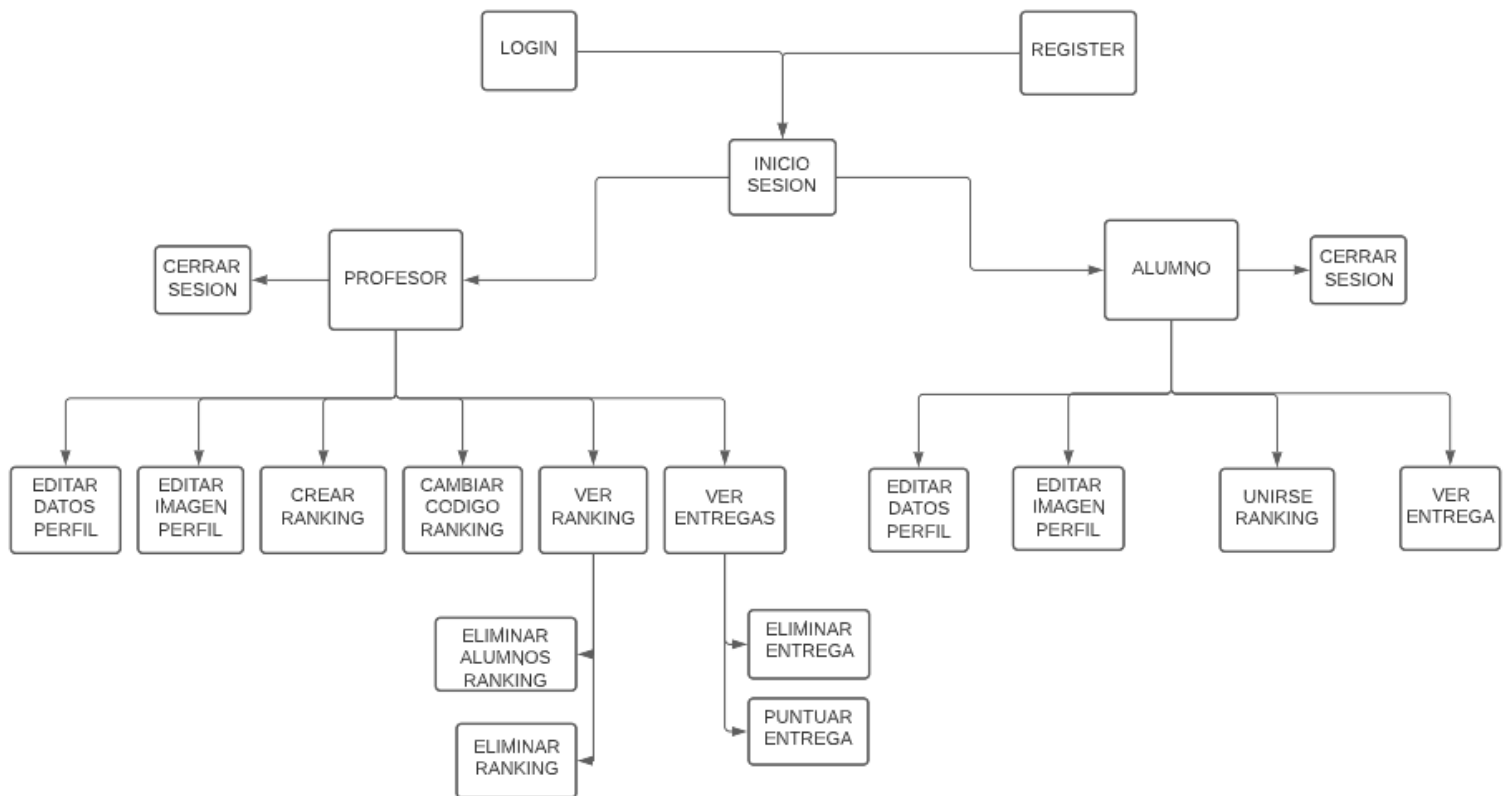


## Nivel 6 – Documentación

### guía técnica

- contiene
  - diseño de la aplicación



- codificación de los programas GitHub

### guía de instalación

- contiene
  - info para puesta en marcha

Para ponerlo en marcha se necesita tener instalado en el ordenador el node.js y el USBWebserver. En esta última aplicación estará la base de datos.

1.- Clonar el repositorio.

2.- El primer paso será abrir la carpeta del Node.js, dentro de ella hay que abrir el cmd. Dentro de la consola hay que escribir el comando:

- nodevars.bat

3.- Después de haber escrito el comando y ejecutarlo, hay que escribir otro comando donde este indicará la ruta de la carpeta donde se encuentra nuestro proyecto.

- `cd` *(la ruta donde se encuentre la carpeta)*
- Ejemplo: `cd C:\Users\DAW2\Documents\GitHub\GAMIFI-K`

4.- A continuación, después de haber ejecutado el comando, hay que escribir el último comando para que se nos abra ya el proyecto en el navegador.

- `ng serve -o`

5.- Una vez tenemos abierto nuestro proyecto en el navegador, hay que abrir la aplicación USBWebserver. Dentro de ella hay que ir a configuraciones, y donde pone Dir raíz, hay que poner la dirección de la ruta donde tengamos los documentos .php del proyecto.

- Ejemplo: `C:\Users\DAW2\Documents\GitHub\GAMIFI-K\src\app\API`

6.- Seguidamente volvemos a general y entramos en PHPMyAdmin. Si anteriormente hemos puesto la dirección de la raíz correctamente, nos abrirá la aplicación en el navegador. Aquí iniciamos sesión con el usuario y contraseña. Una vez dentro de la base de datos importamos el documento con la base de datos del proyecto, una vez importada ya debería salir nuestra conexión de la base de datos arriba a la izquierda de la pantalla.

- para
  - personal informático que la instale
  - usuarios que vayan a instalarla
- objetivo
  - info para garantizar una implementación
    - segura
    - confiable
    - precisa