```
programa {
       inclua biblioteca Util
       funcao inicio() {
         cadeia suspeitos[8] = { "Sargento", "Florista", "Chefe de Cozinha", "Mordomo", "Médico", "Dançarina", "Coveiro", "Advogado" }
         cadeia armas[8] = { "Faca", "Espingarda", "Veneno", "Pá", "Machado", "Pé de Cabra", "Soco inglês", "Tesoura" }
         cadeia locais[8] = { "Escritório", "Cozinha", "Hall", "Conservatório", "Salão", "Sala de Jantar", "Sala de jogos", "Biblioteca" }
         cadeia palpite[3]
         cadeia culpado[3]
         culpado[0] = suspeitos[Util.sorteia(0,7)]
         culpado[1] = armas[Util.sorteia(0,7)]
         culpado[2] = locais[Util.sorteia(0,7)]
         escreva(culpado[0]+" "+culpado[1]+" "+culpado[2]+"\n")
         escreva("Bem vindo ao jogo Detetive, descubra quem é o assassino e a arma e local do crime\n")
         inteiro rodada = 1
         enquanto(rodada < 8){
             escreva("Rodada "+rodada+"\n")
             para(inteiro i = 0; i < 8; i++){</pre>
28
                 escreva(suspeitos[i]+"
                                            "+armas[i]+"
                                                              "+locais[i]+"\n")
              escreva("Digite quem você supõe que é o assassino:")
              leia(palpite[0])
              escreva("Digite qual arma você acha que ele usou:")
              leia(palpite[1])
              escreva("Digite onde você acha que é o local do crime:")
              leia(palpite[3])
     escreva(palpite[0])
              se(palpite[0] == culpado[0]){
                escreva("Você acertou o culpado: "+culpado[0])
              se(palpite[1] == culpado[1]){
                escreva("Você acertou a arma: "+culpado[1])
              se(palpite[2] == culpado[2]){
                escreva("Você acertou o local: "+culpado[2])
              se(palpite[0] == culpado[0] e palpite[1] == culpado[1] e palpite[2] == culpado[2]){
                escreva("Parabéns, você ganhou o jogo")
                pare
             rodada++
         }
```