به نام خدا



دانشکده مهندسی کامپیوتر

گزارش تمرین عملی سوم

درس: سیستمهای نهفته و بیدرنگ

دانشجو: فرشید نوشی – ۹۸۳۱۰۶۸

توضیح کد

```
✓ import json

  import random
  from time import sleep
 import numpy as np
  from matplotlib import pyplot as plt
 NPP = 0
v def plot_tasks(scheduler):
     tasks = scheduler.task_set.tasks
      tasks = {k: v for k, v in reversed(sorted(tasks.items(), key=lambda item: item[1].period))}
     fig, ax = plt.subplots()
     y_label = np.array(list(tasks.keys()))[::-1]
      color_map = scheduler.task_set.all_resources.copy()
         color = (random.randint(0, 255), random.randint(0, 255), random.randint(0, 255))
          color_map[k] = tuple([x / 255 for x in color])
         color = (random.randint(0, 255), random.randint(0, 255), random.randint(0, 255))
         color_map[f"task {task_id}"] = tuple([x / 255 for x in color])
```

در تصویر بالا ابتدا مقادیر ثابتی برای الگوریتمها و پروتکلهای منابع مشترک بین تسک ها نوشته شده اند. در ادامه نیز تابعی برای نمایش گانت چارت تسک ها آورده شده است. در این تمرین پروتکلهای NPP, HLP پیاده شده اند و از DM استفاده شده است.

```
∨ class TaskSetJsonKeys(object):
      KEY_TASKSET = "taskset"
      KEY_TASK_ID = "taskId"
      KEY_TASK_PERIOD = "period"
      KEY_TASK_WCET = "wcet"
      KEY_TASK_DEADLINE = "deadline"
      KEY_TASK_OFFSET = "offset"
      KEY_TASK_SECTIONS = "sections"
      KEY_SCHEDULE_START = "startTime"
      KEY_SCHEDULE_END = "endTime"
      KEY RELEASETIMES = "releaseTimes"
      KEY_RELEASETIMES_JOBRELEASE = "timeInstant"
      KEY_RELEASETIMES_TASKID = "taskId"
v class TaskSetIterator:
     def __init__(self, taskSet):
         self.taskSet = taskSet
          self.index = 0
          self.keys = iter(taskSet.tasks)
     def __next__(self):
         key = next(self.keys)
         return self.taskSet.tasks[key]
v class TaskInstanceInterval:
    def __init__(self, job, start, end=-1):
    self.job = job
```

در تصویر بالا نیز متغیرهای ثابت برای خواندن فایل جیسون ورودی تسک ها در تمرین آمده است به همراه یک کلاس Iterator برای حرکت کردن بر روی TaskSet.

```
# Farshid Nooshi

def __init__(self, job, start, end=-1):
         self.job = job
         self.semaphore_id = job.get_resource_held()
         if self.semaphore_id is None:
             self.semaphore_id = job.get_resource_waiting()
         self.start = start
         self.end = end
         return f"interval [{self.start}, {self.end}) task {self.job.task.id} job {self.job.id} semaphore {self.semaphore_id}"
class TaskSetDefinition(object):
         self.jobs = None
         self.tasks = {}
         self.all_resources = {}
     def parse_data_to_tasks(self, data):
         for taskData in data[TaskSetJsonKeys.KEY_TASKSET]:
              task = Task(taskData)
             self.all_resources.update(task.get_all_task_resources())
             if task.id in self.tasks:
                 print("Error: duplicate task ID: {0}".format(task.id))
             if task.period < 0 and task.deadline < 0:</pre>
                 print("Error: aperiodic task must have positive relative deadline")
```

در بالا نیز کلاسی برای محدوده هر TaskSetInstance آمده است در ادامه نیز کلاسی برای توضیح TaskSet آمده است که در آن یک مجموعه تسک آورده شده اند. در این کلاس جابها به همراه تسکها تعریف میشوند.

```
def generate_gantt_chart(self):
        fig, ax = plt.subplots()
        ax.set_xlabel("Time")
        ax.set_ylabel("Tasks")
        ax.set_yticks([(i + 1) for i in range(len(self.tasks))])
        ax.set_yticklabels([f"Task {task.id}" for (id, task) in self.tasks.items()])
        ax.grid(True, which='both', axis='x', linestyle='--', linewidth=1)
        ax.set_xticks(np.arange(0, 100, 5))
        for (id, task) in self.tasks.items(): # Plotting the jobs
                release_time = job.releaseTime
                deadline = job.deadline
               execution_time = task.sections[0][1] # Assuming all sections have the same execution time
                ax.broken_barh([(release_time, execution_time)], (task.id - 0.4, 0.8), facecolors="tab:blue")
               ax.plot([deadline, deadline], [task.id - 0.2, task.id + 0.2], color="red")
        plt.show()
class Task(object):
       self.id = int(task_dict[TaskSetJsonKeys.KEY_TASK_ID])
        self.period = float(task_dict[TaskSetJsonKeys.KEY_TASK_PERIOD])
        self.wcet = float(task_dict[TaskSetJsonKeys.KEY_TASK_WCET])
        self.deadline = float(task_dict.get(TaskSetJsonKeys.KEY_TASK_DEADLINE, self.period))
        self.offset = float(task_dict.get(TaskSetJsonKeys.KEY_TASK_OFFSET, 0.0))
       self.sections = task_dict[TaskSetJsonKeys.KEY_TASK_SECTIONS]
        self.job_count = 0
        self.spawn = self.offset
   def get_all_task_resources(self):
        resources = {}
        for section in self.sections:
```

تابع اول تصویر بالا مربوط به کشیدن گانت چارت میباشد. در ادامه نیز تعریف خود کلاس تسک آمده است. در این کلاس یک فیلد id برای شناسایی تسک، و فیلدهای period, wcet, deadline, offset همانند تعاریف در این کلاس یک فیلد ison مربوط به section های هر تسک براساس فایل ورودی ison میباشد. متد پایینی در تصویر بالا نیز مربوط به گرفتن تمامی منابع گرفته شده در سیستم میباشد که یک دیکشنری برمیگرداند.

```
class TaskInstance(object):
   def __init__(self, task, jobId, arrive):
       self.task = task
       self.id = jobId
       self.arrive = arrive
       self.deadline = task.deadline + arrive
       self.state = READY
       self.total_runtime = 0
       self.it = iter(task.sections)
       section = next(self.it, None)
       self.semaphore_id = section[0]
       self.section_time = section[1]
       self.section_runtime = 0
       self.original_priority = None
       self.priority = None
    def get_resource_held(self):
       if self.semaphore_id != 0 and self.section_runtime != 0:
           return self.semaphore_id
       return None
   def get_resource_waiting(self):
       if self.semaphore_id != 0 and self.section_runtime == 0:
           return self.semaphore_id
       return None
    def get_remaining_section_time(self):
       return self.section_time - self.section_runtime
       print(f"[{self.task.id}:{self.id}:{self.semaphore_id}] run {self.total_runtime}:{self.section_runtime}")
```

در تصویر بالا نیز پیاده سازی یک instance از task آورده شده است. در این تصویر متد سازنده این کلاس در آغاز آمده است در ادامه نیز متدهایی برای گرفتن منابع گرفته شده تسک، منابع درخواست داده تسک و منابع باقی مانده تسک آمده اند همچنین در این کلاس متدی برای اجرای تسک نیز آمده است که در پایین تصویر قابل مشاهده است.

```
print(f"[{self.task.id}:{self.id}:{self.semaphore_id}] run {self.total_runtime}:{self.section_runtime}")
       return False
    if self.semaphore_id != 0 and resources.get(self.semaphore_id) != self:
    self.total_runtime += 1
    self.section_runtime += 1
   if self.get_remaining_section_time() == 0:
       self.section_runtime = 0
       resources[self.semaphore_id] = None
       if self.priority != NP_PRIORITY:
          self.priority = self.original_priority
       if section is None:
           return False
       self.semaphore_id = section[0]
       self.section_time = section[1]
   return False
def execute_to_completion(self):
   return self.task.wcet - self.total_runtime
def is_completed(self):
    return self.total_runtime == self.task.wcet
def __str__(self):
    return f"[{self.task.id}:{self.id}] released at {self.arrive} -> deadline at {self.deadline}"
```

در تصویر بالا تابع اجرای تسک به طور کامل آورده شده است. در این تابع براساس اینکه اجرای کامل شده است یا خیر تصمیم گیری میشود و در صورت اینکه تسک منتظر یک منبع هست یا خیر نیز شرط ها در ادامه اش آمده اند.

```
class Scheduler(object):
     def __init__(self, data, algorithm=DM, resource_access_protocol=NPP, preemptive=True):
          self.task_set = TaskSetDefinition(data)
          self.job_queue = TaskInstanceQueue()
         self.intervals = []
         self.algorithm = algorithm
         self.resource_access_protocol = resource_access_protocol
         self.preemptive = preemptive
          self.timer = 0
          self.start_time = float(data[TaskSetJsonKeys.KEY_SCHEDULE_START])
          self.end_time = float(data[TaskSetJsonKeys.KEY_SCHEDULE_END])
     def print_interval(self):
          for interval in self.intervals:
             print(interval)
     def get_highest_priority_task_instance_resource(self, hp_job, sem_id):
          tasks = list(self.task_set.tasks.values())
         highest_priority = hp_job.original_priority
         for job in self.job_queue.running_set:
              tasks.remove(job.task)
             if sem_id in job.task.get_all_task_resources().keys():
             if sem_id in task.get_all_task_resources().keys():
                  job = TaskInstance(task, -1, task.spawn)
                 highest_priority = min(highest_priority, self.get_task_priority(job))
          return highest_priority
     def get_running_task_instance(self):
          if self.job_queue.running_set == set():
             return None
          running_jobs = list(filter(lambda job: job.state == RUNNING, self.job_queue.running_set))
         hp_running_job = list(filter(lambda job: job.priority != job.original_priority, running_jobs))
```

در تصویر بالا پیاده سازی زمانبند آمده است که در آن فیلدهای مربوط به زمان آغاز و پایان به همراه تایمر و الگوریتم و پروتکل منابع مشترکی و دیگر کانفیگ ها هستند. همچنین یک متد دیگر برای گرفتن تسکی که بالاترین اولویت را دارند نیز هست.

```
    taskset.py 
    ×

             def get_task_priority(self, job):
                 if self.algorithm == RM:
                    return job.task.period
                 elif self.algorithm == DM:
                    return job.task.deadline
                 elif self.algorithm == EDF:
                     return job.deadline
                     raise Exception("Invalid algorithm")
             def schedule_tasks(self):
                 print("Scheduling tasks...")
                 self.job_queue.update_jobs(self.start_time + self.timer, self.intervals)
                 for task in self.task_set.tasks.values():
                     print("Task: ", task.id, " has ", task.get_all_task_resources().keys(), " resources")
                     job = task.spawn_job(self.start_time + self.timer)
                         print("Adding job: ", job.id, " to queue")
                         job.original_priority = self.get_task_priority(job)
                         job.priority = job.original_priority
                         self.job_queue.add_job(job)
                 if self.start_time + self.timer == self.end_time:
                     print("End of schedule")
                     if self.intervals and self.intervals[-1].end == -1:
                         self.intervals[-1].end = self.start_time + self.timer
                 is_blocked = hp_job.execute(self.task_set.all_resources)
                     print("Job: ", hp_job.id, " is blocked")
                     print("Job: ", hp_job.id, " is waiting for resource: ", semaphore_id)
```

در ادامه نیز تابعی برای برنامه زمانبندی کردن تسک ها آورده شده است. توضیحات مربوط به هربخش که چه اتفاقی در حال رخ دادن میباشد همانند آغاز زمانبندی و یا زمانبندی تسکی خاص یا اضافه کردن یک تسک به صف تسکهای اجرا شونده یا پایان زمانبندی در بخش های مختلفی آمده اند و به صورت print نوشته شده اند.

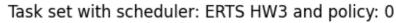
در تصویر بالا نیز تابع اصلی آغاز برنامه آمده است که در آن فایل Ison خوانده میشود و به زمانبند تسک ها داده میشوند و در ادامه نیز در یک حلقه تسک ها زمانبندی میشوند.

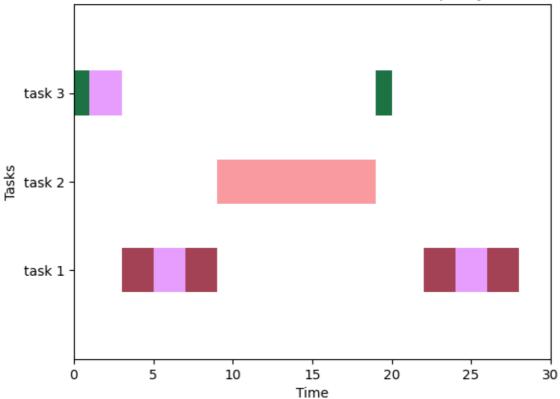
برای بررسی الگوریتم و پیادهسازی ها نیز مثالهای خود اسلایدهای درس حدالامکان سعی در گذاشته شدن داشتند.

نتايج

برای این تمرین از NPP, HIP استفاده شده است که پیاده سازی شدند. در تصاویر گانت چارت نیز زمانی که از منبعی استفاده میشده است رنگ آن تغییر کرده است که این موضوع نمایان باشد که در حال گذراندن ناحیه بحرانی هستیم.

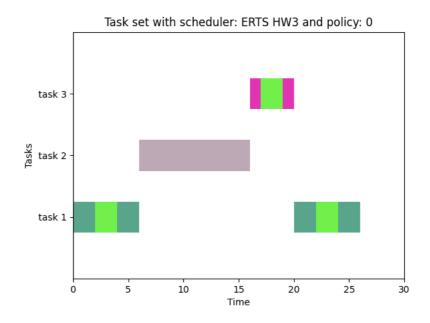
NPP

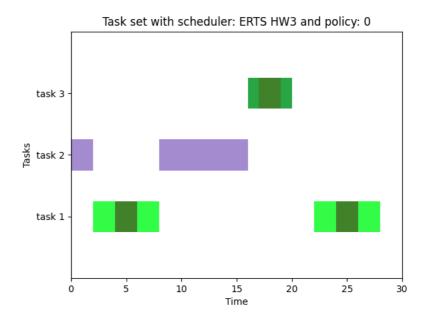




تصویر بالا نمونه خروجی کدهای پیاده سازی شده برای پروتکل NPP میباشد که در آن تسک ها فرض میشود که Non-preemptive هستند تا منابعی را که میخواهند را به اشتراک نگذارند. صحت این پیاده سازی نیز برقرار میباشد زیرا که تسک ست داده شده برای این مثال همان تسک ست اسلاید درس است.

در مثال های زیر نیز offset تغییر داده شده است و همانگونه که از تصاویر مشخص است تغییر میزان offset میتواند در مشخص شدن اولین تسکی که وارد ناحیه بحرانی میشود موثر باشد.

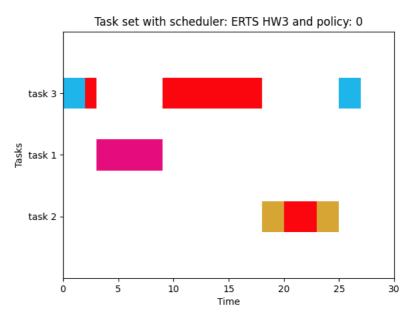




در تسک ست دیگر نیز به خروجی زیر رسیدیم که به اصطلاح آن را تسک ست Hard نامیدیم.

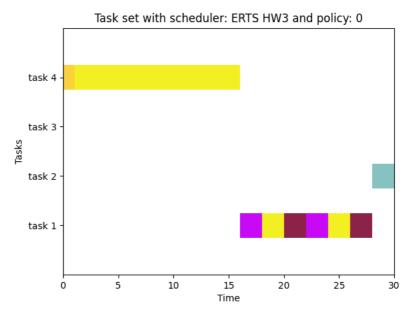
interval [15.0, 16.0) task 3 job 1 semaphore 1 interval [16.0, 17.0) task 3 job 1 semaphore 1 interval [17.0, 18.0) task 3 job 1 semaphore 1 interval [18.0, 20.0) task 2 job 1 semaphore None interval [20.0, 23.0) task 2 job 1 semaphore 1 interval [23.0, 25.0) task 2 job 1 semaphore None interval [25.0, 27.0) task 3 job 1 semaphore None Calculating utilization...

Utilization: 0.9
Is feasible: True



با توجه به خروجی بالا قابل درک میباشد که برای ایجاد تاخیرهای بیشتر برای تسک های مهم تر میشود که ناحیه بحرانی را طولانی تر نمود. همانطور که در اسلایدهای درس نیز گفته شد این که تسک با ناحیه بحرانی طولانی داشته باشیم میتواند ددلاین تسکهای دیگر را رد بکند.

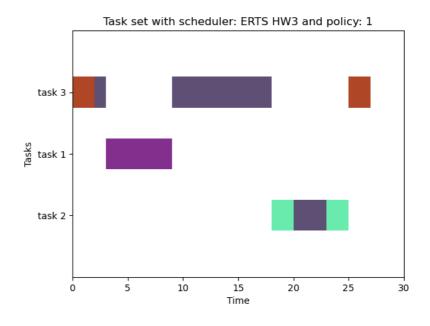
در زیر نیز مثالی برای رد شدن ددلاین با طولانی شدن ناحیه بحرانی امده است.



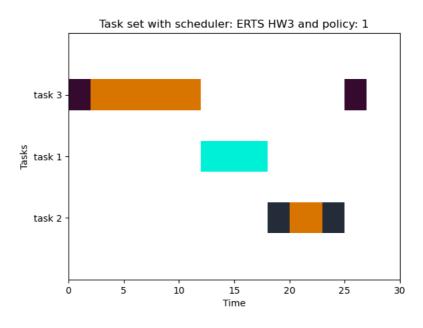
```
interval [16.0, 18.0) task 1 job 1 semaphore None
interval [18.0, 20.0) task 1 job 1 semaphore 1
interval [20.0, 22.0) task 1 job 1 semaphore 2
interval [22.0, 24.0) task 1 job 2 semaphore None
interval [24.0, 26.0) task 1 job 2 semaphore 1
interval [26.0, 28.0) task 1 job 2 semaphore 2
interval [28.0, 30.0) task 2 job 1 semaphore None
Calculating utilization...
Utilization: 1.0
Is feasible: False
```

HLP

با مثال اسلاید استفاده شده است.



در حالتی که این این تسک ست با پروتکل NPP اجرا بشود داریم:



که همانگونه که مشاهده میشود در حالت ورود تسک ۳ به ناحیه بحرانی جلوی تسک با اولویت بالاتر در این مثال گرفته میشود.(تسک شماره ۱)