

کد تغییر از نوع LCD به LCD ایجاب می کند. این صفحه نمایش، 4 یا 8 خط دارد که کنترل می شود. $Liquid\ Crystal()$ به معنی همان سیال کریستال است. در این حالت دیگر به اینتر فیس ورودی داده نمی شود.

Begin() → این تابع به عمل از هوشیاری LCD و Initializ می کند. واحد طول و عرض را معلوم می کند. این تابع به عمل از هوشیاری دیگر که قبلاً LCD را فراخوانی می شد.

clear() → صفحه را پاک می کند. Cursor به معنی نشانگر است. با این تابع می توانیم نشانگر را پاک کنیم.

setCursor() → این تابع به عمل از آسانی می شود. یعنی نشانگر را به مکان مشخص می برد.

write() → در LCD یک یا چند کاراکتر می نویسد.

Print() → متن را در LCD می نویسد.

noDisplay() → صفحه نمایش را خاموش می کند. یعنی متن را در LCD نمایش نمی دهد.

scrollDisplayLeft() → متن را یک کاراکتر به چپ می کشد.

AutoScroll() → برای LCD که در حالت خودکار است. یعنی هر وقت که کاراکتر به آخر خط می رسد، کاراکتر اول خط پاک می شود و کاراکتر جدید در آن جایگزین می شود.

دلایل استفاده از این سیگنال در مدار: قابلیت کنترل شدت روشنایی صفحه. کد تغییر از 16 به 2 کاراکتر؛ هر یک از این 4 bit یا 8 bit است که می تواند دو نوع فورس یا لاگیک باشد. 16 بیت دارد. 8 بیت دیتا، 2 بیت کنترل. 16 بیت برای کد بیت. کد بیت را می توانیم برای 5V و 3.3V تنظیم کنیم. برای کنترل Contrast، RS، RW، E برای کنترل داخل LCD.