به نام خدا

استاد درس: استاد حسینی

گزارش آزمایش 2 درس آزمایشگاه سیستم های عامل

دانشجو: فرشید نوشی

شماره ی دانشجویی: 9831068

نکته: محتویات دو پوشه ی section, section2 در پوشه ی lab2 مهم هستند و باقی پوشه ها در lab2 بخاطر دستورات لینوکس یا ادیتور ساخته شده اند اما بخاطر اینکه استاد در صورت تمایل بخواهند تمام فایل ها را مشاهده کنند، پاک نشدند.

## تمرین اول:

در این قسمت در پوشه ی section فایل train.c را نوشتیم به صورت زیر:

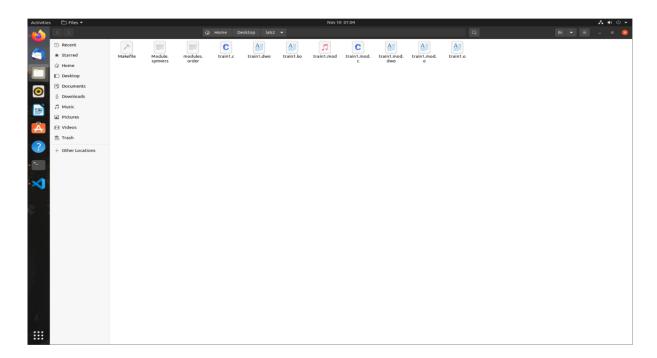
```
#include<linux/init.h>
#include<linux/kernel.h>
#include<linux/module.h>

int simple_init(void) {
    printk(KERN_INFO "Loading Module training one\n");
    return 0;
}

void simple_exit(void) {
    printk(KERN_INFO "Removing Module training one\n");
}

module_init(simple_init);
module_exit(simple_exit);
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_DESCRIPTION("train one module");
MODULE_AUTHOR("Farshid Nooshi");
```

و هم چنین برای make کردن فایل Makefile ساده ای نیز برای تولید ko. و فایلهای مربوط دیگر نوشتیم که در همین پوشه موجود هست(در Makefile در خط اول نام فایلی که میخواستیم ماژول شود را داده ایم) در این کد بالا در تابع (simple\_init(void) که در شروع ماژولمان اجرا میشود گفته ایم که در کرنل پیغام در این کد بالا در تابع (Loading Module training one را چاپ کند و سپس یک خط به پایین برود. و در ماکرو module\_init این تابع را معرفی کرده ایم. مانند همینکار برای خروج را نیز برای exit با ماکروی module\_exit انجام داده ایم و هم چنین در ادامه سه ماکرو برای اطلاعات بیشتر مانند لایسنس توضیحات و نام نویسنده را مشخص کرده ایم. در زیر اسکرین شات های مربوط به این بخش موجودند:



فایل ko.

```
farshid@ubuntu:~/Desktop/lab2$ sudo insmod trainl.ko
[sudo] password for farshid:
farshid@ubuntu:~/Desktop/lab2$ dmesg
```

## Insmod و اجرا کردن

```
| Table | Tabl
```

نتیجه ی دستور dmesg که در پایان آن پیغام مربوط چاپ شده است.

```
farshid@ubuntu:~/Desktop/Lab2$ sudo rmmod train1
farshid@ubuntu:~/Desktop/Lab2$ sudo demesg
sudo: demesg: command not found
farshid@ubuntu:~/Desktop/Lab2$ sudo dmesg
```

## اجرای دستور rmmod و سپس گرفتن dmesg

```
| Interview | Inte
```

نتیجه ی اجرای دستور بالا و چاپ پیام قابل انتظار

## تمرین دوم:

در این قسمت در پوشه ی section2 فایل train2.c را نوشتیم.

در این بخش مانند بخش قبل دو تابع simple\_init, simple\_exit و ماکرو هایشان را مشخص کردیم اما در آغاز کتابخانه های بیشتری را برای کار با linked list و این بخش اضافه کردیم مانند slab.h. در تابع init با یک while به تکرار 5، 5 شیئ برای اضافه کردن به لیستمان ساختیم که روز تولدشان متغیر i باشد برای تست کردن و با ماکروی INIT\_LIST\_HEAD برای اماده سازی متغیر list خود شیئ ساخته شده مان ابتدا ان را init کردیم و سپس با list\_add\_tail شیئ جدیدمان را به لیست پیوندی اضافه کردیم. در ادامه برای چاپ کردن مشخصات هر یک از شیع های اضافه شده با استفاده از list\_for\_each\_entry متغیرهایمان را چاپ کردیم. متغیر Head\_Node که داریم با ماکروی LIST\_HEAD هست که برای دسترسی داشتن به شروع لیست پیوندی مان هست. در تابع exit نیز list\_for\_each\_entry\_safe بر روی لیستمان پیمایش کردیم(برای این safe هست چون ما در حال پاک کردن شیئ ها همزمان با پیمایش نیز هستیم) و در داخل حلقه مشخصات شیئ که داریم حذف میکنیم را چاپ کرده ایم و سپس با تابع list\_del ابتدا از روی لیست شیئ را پاک میکنیم و با kfree حافظه ی آن را نیز آزاد میکنیم در کرنل. در پایان حلقه برای اطمینان از صحت کارمان یک بار دیگر تعداد اشیاء لیستمان را چاپ کردیم تا مطمئن شویم همگی پاک شده اند.( در آخر تعداد را چاپ کردیم). اسکرین شات ها در زیر آمده اند. در تمرین 2 نیز مانند تمرین یک برای ساخته شده فایل ها Makefile با تنظیمات مربوط به ران کردن این فایل تمرین نوشته شده است.(تنها تفاوتش با فایل تمرین یک این هست که در اینجا ما نام فایلمانtrain2.o میباشد)

دستور insmod و make كامل اجرا ميشوند.

```
| Total Content | Total Conten
```

دستور dmesg نیز سالم است و در پایان پیام ها پیغام های مربوط به 5 شیئ به صورت درست نوشته شده اند.

```
farshid@ubuntu:~/Desktop/lab2/section2$ sudo rmmod train2
farshid@ubuntu:~/Desktop/lab2/section2$ dmesg
```

اجرای دستور rmmod و حذف شدن سالم این ماژول از کرنل و در ادامه اجرای دستور dmesg برای دیدن خروجی های قابل انتظار

نتیجه ی دستور dmesg در بالا و دیدن اینکه چه شیغ ای در حال حذف شدن بوده و در آخر هم اینکه لیستمان خالی شده است.