



FARSIGHT

Michele Balena

Camilla Balzarotti

Caterina Cardenas

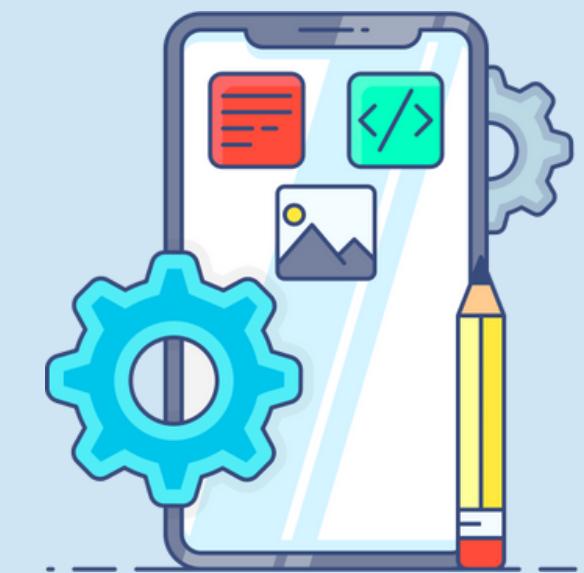
Luigi Cardone

Lorenzo Cecchettini

Matilde Restelli

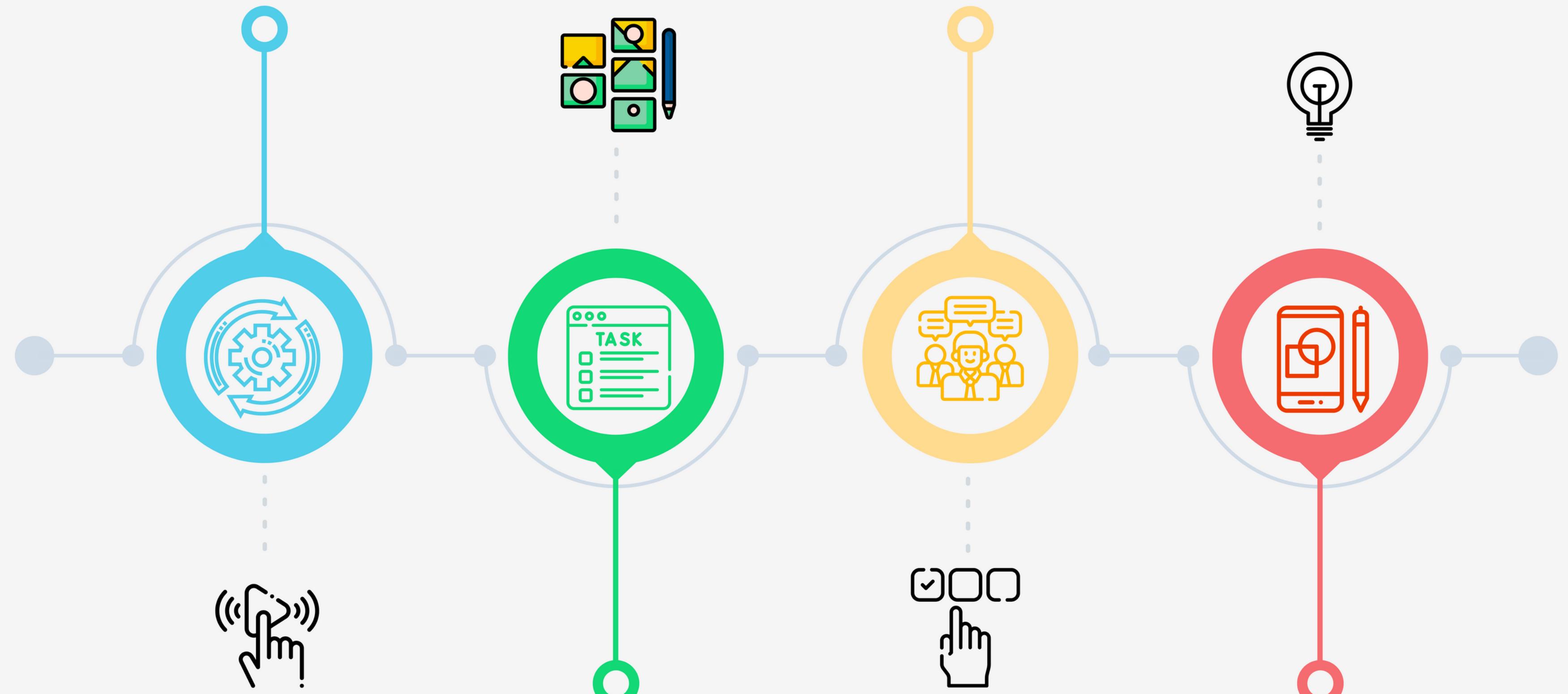
TASK E PROTOTIPI LOW

FIDELITY



INTRODUZIONE

ESPLORAZIONE E SCELTA DELLA MODALITÀ

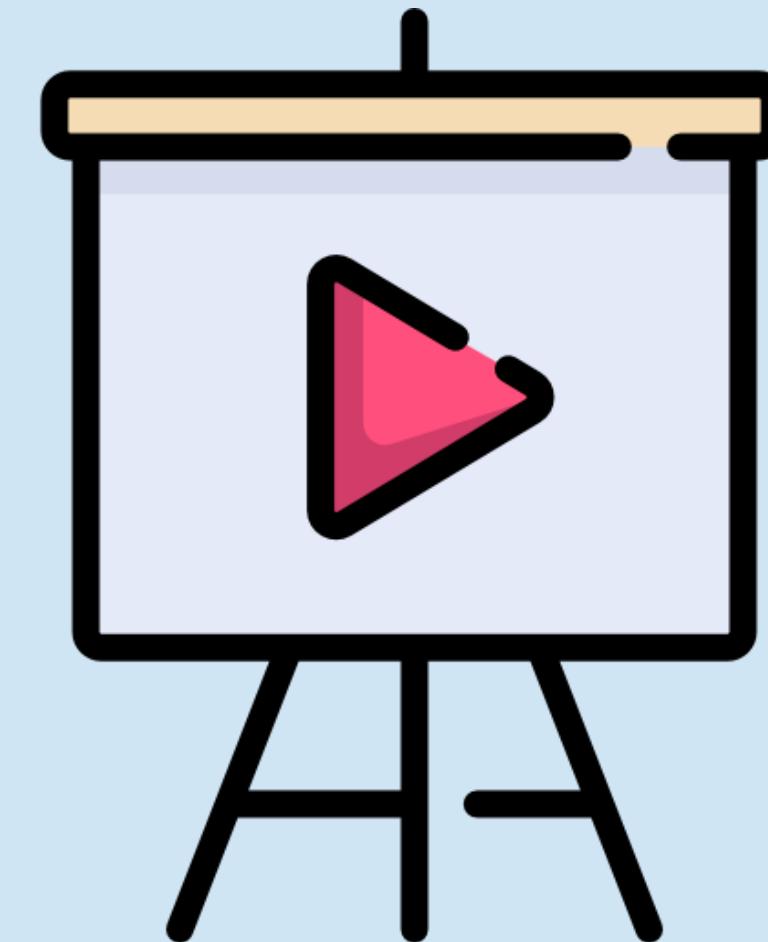


TASK E STORYBOARD

PROTOTIPO LOW FIDELITY

INTRODUZIONE

- PROBLEMA E RELATIVA SOLUZIONE
- NOME E VALUE PROPOSITION
- MEMBRI DEL TEAM



- Avendo analizzato ed in seguito raffinato i bisogni degli utenti, il gruppo ha scelto di concentrarsi sul **PROBLEMA** della



VARIETÀ DEI PASTI

declinato nella creazione di una **SOLUZIONE** che permetta di



TROVARE, SCEGLIERE
e **CONDIVIDERE**

ricette da cucinare per il pranzo da portare al
Politecnico così da facilitare la vita degli studenti



**PRATICHE E
BUONE ANCHE
FREDDE**

così che si adattino alla
vita di uno studente



POTER TROVARE RICETTE

**FACILI DA
REALIZZARE**

sia relativamente alle
tempistiche che alla
difficoltà pratica

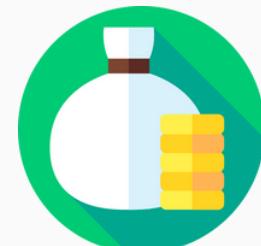


**CON INDICATI
I VALORI
NUTRIZIONALI**

sia per uno stile di vita più
bilanciato e sano, sia per
eventuali restrizioni
alimentari



**IN UN CERTO
BUDGET**

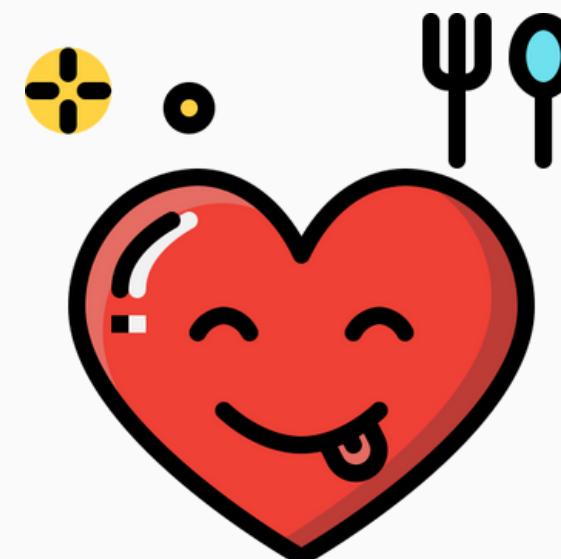
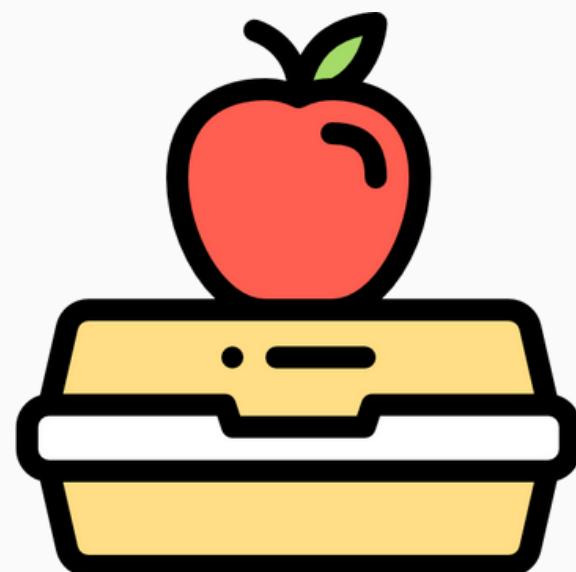


NOME E VALUE PROPOSITION

Il **NOME** scelto dal gruppo per il progetto è

StaSchiscia

così da richiamare il focus su bisogno e relativa soluzione



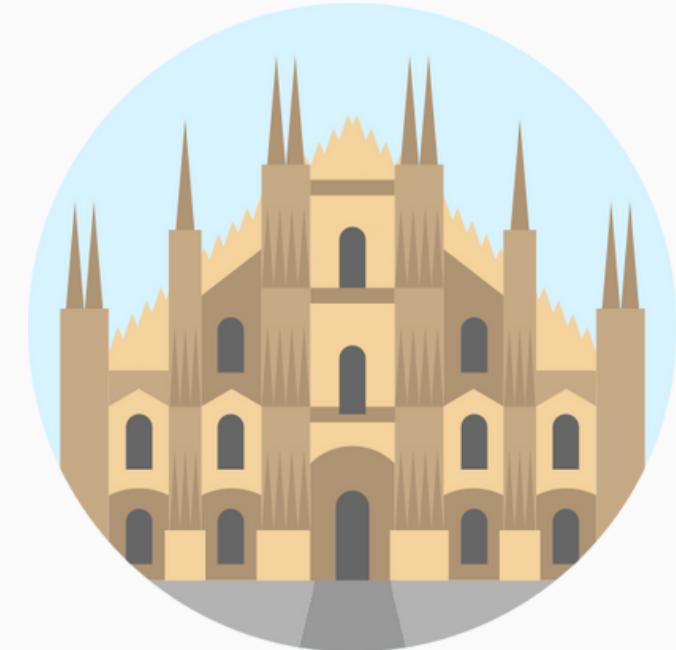
DUPLICE SIGNIFICATO

Ricorda il modo di dire, in dialetto milanese, di “stare tranquilli” evocando così la possibilità per gli studenti di aver meno problemi e dei riscontri positivi sulla vita di tutti i giorni grazie alla nostra soluzione



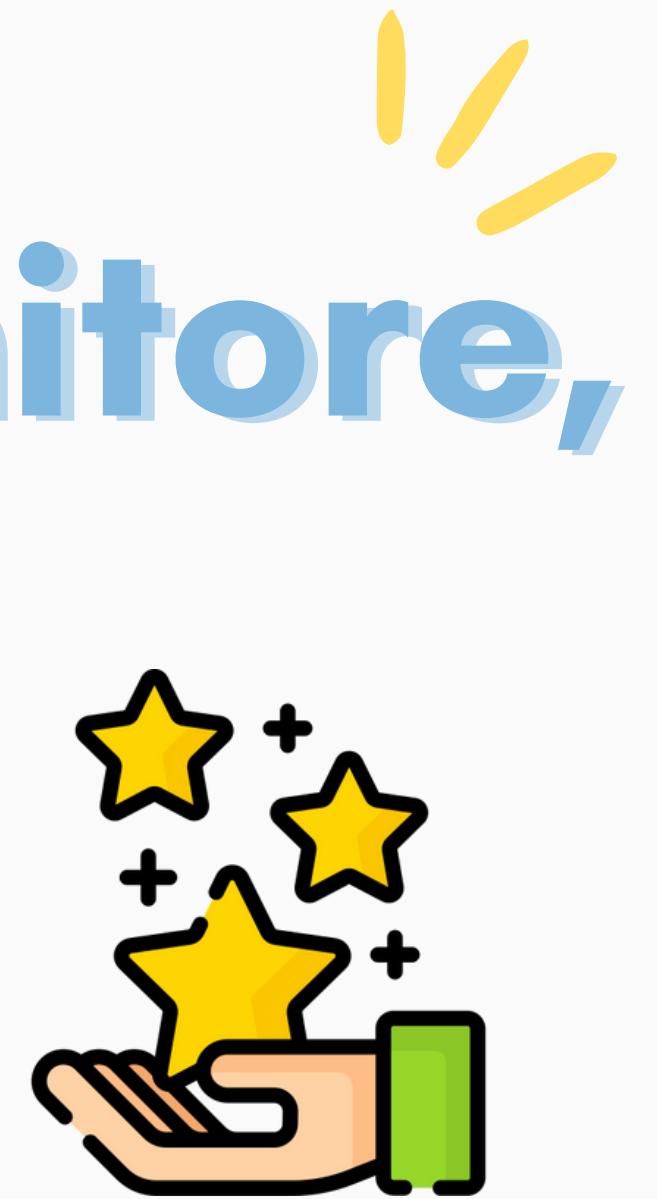
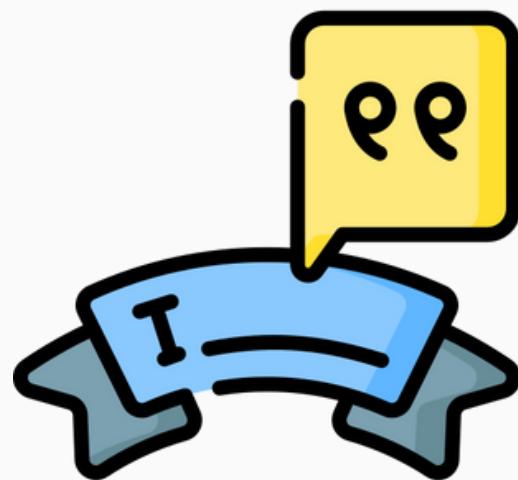
Il pranzo portato da casa in dialetto milanese si chiama proprio “schiscetta” o “schiscia”

- Originariamente identificava il contenitore usato da operai e studenti a partire dagli anni '50 per trasportare il pasto e poi consumarlo direttamente nel recipiente
- Deriva da “schiscià” che in milanese significa “schiacciare”, perché il cibo veniva appunto schiacciato nel contenitore
- Il termine è ormai diffuso tra tutti gli studenti del nostro ateneo che è l'università milanese per eccellenza



- Richiamando la storia della schiscetta, inventata negli anni '50 per andare incontro alle esigenze dei lavoratori, costretti a portarsi il pranzo da casa, il progetto ha come obiettivo quello di aiutare gli studenti in un momento fondamentale della loro vita quotidiana, la pausa pranzo all'università.
- Per trasmettere questa idea, la **VALUE PROPOSITION** scelta è

**Prima c'era solo il contenitore,
ora anche le idee**



MICHELE BALENA



CAMILLA BALZAROTTI



LUIGI CARDONE



I MEMBRI DEL GRUPPO



CATERINA CARDENAS



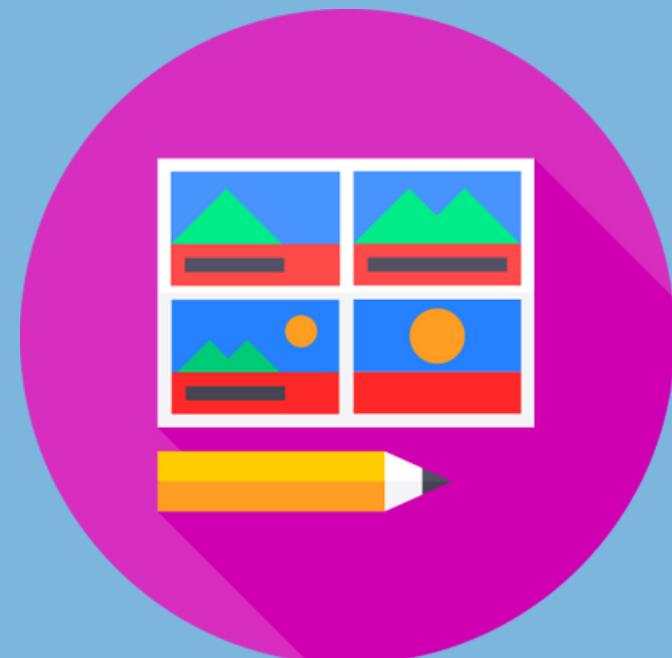
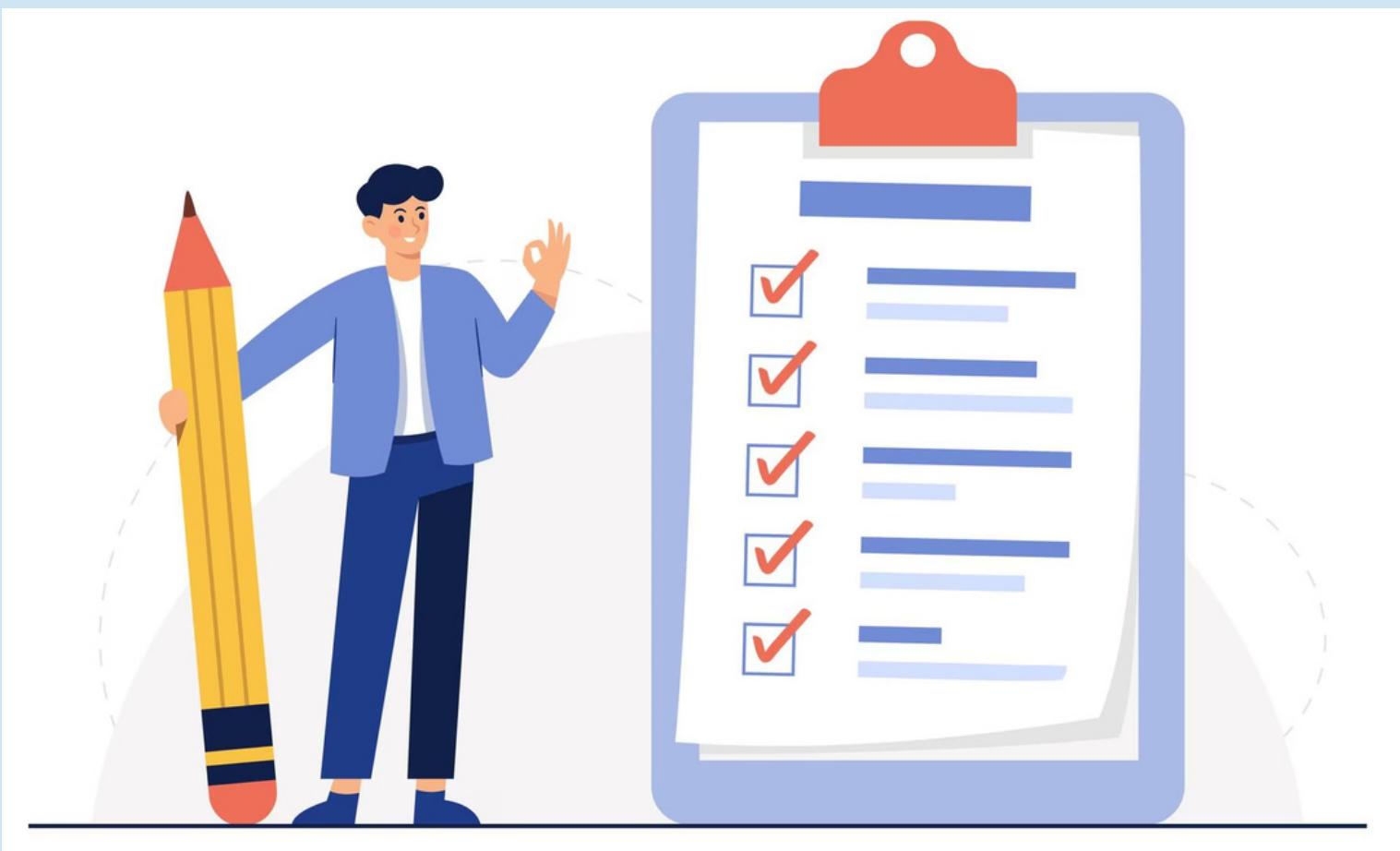
LORENZO CECCHETTINI



MATILDE RESTELLI

TASK E

STORYBOARD



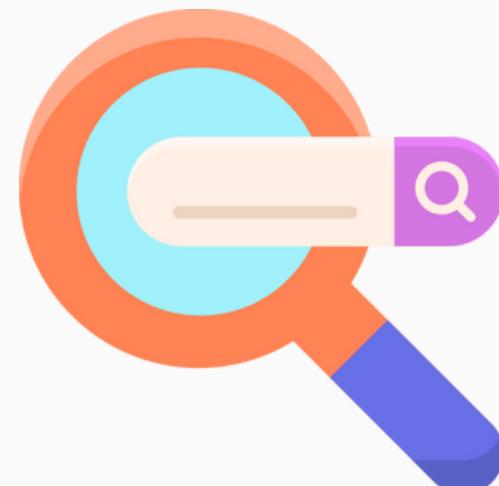
Dopo un accurato brainstorming, sulla base delle definizioni di task semplice, moderato e difficile

TASK



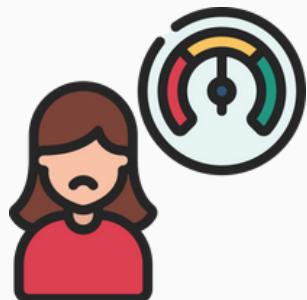
SEMPLICE

cercare ispirazione per una ricetta



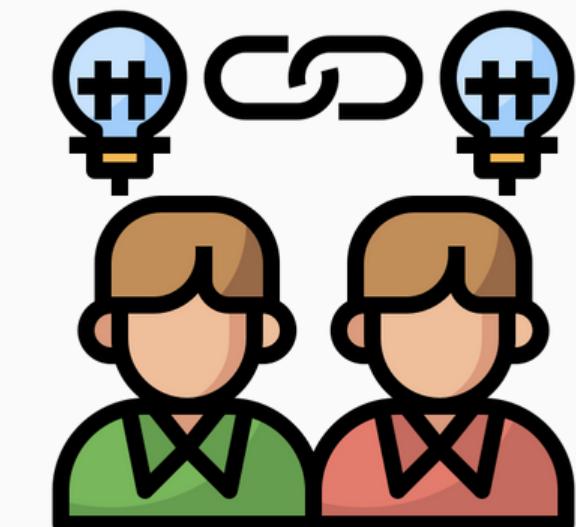
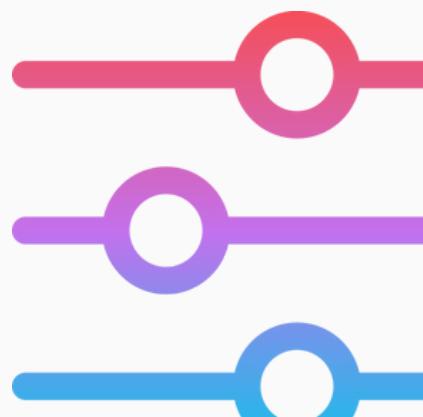
DIFFICILE

condividere una ricetta



MODERATO

imporre dei parametri come filtro per una ricerca di una ricetta specifica



STORYBOARD

SI ACCORGE CHE
NON HA PREPARATO IL PRANZO



VEDE CHE È TARDI
MA DEVE ANCORA CUCINARE



NON SA COSA PREPARARE



IMPOSTA I FILTRI
PER UNA RICETTA VELOCE



ASPETTA I RISULTATI



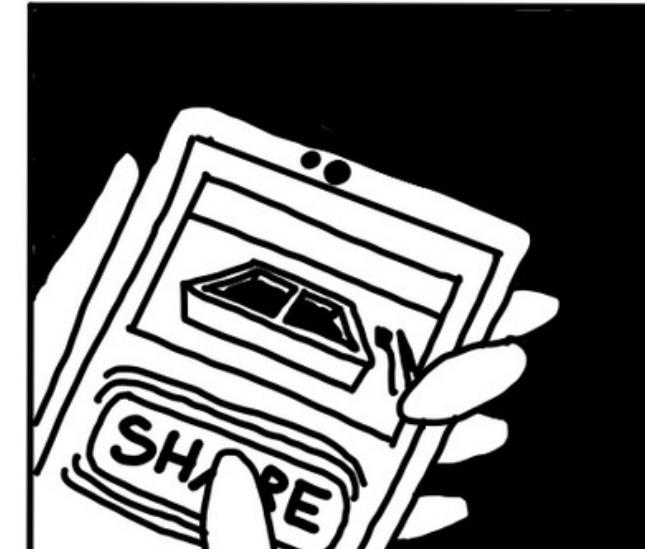
CUCINA PRENDENDO
SPUNTO DA UNA RICETTA



... È FELICE DEL RISULTATO



CONDIVIDE LA RICETTA



FARSIGHT

ESPLORAZIONE E SCELTA DELLA MODALITÀ





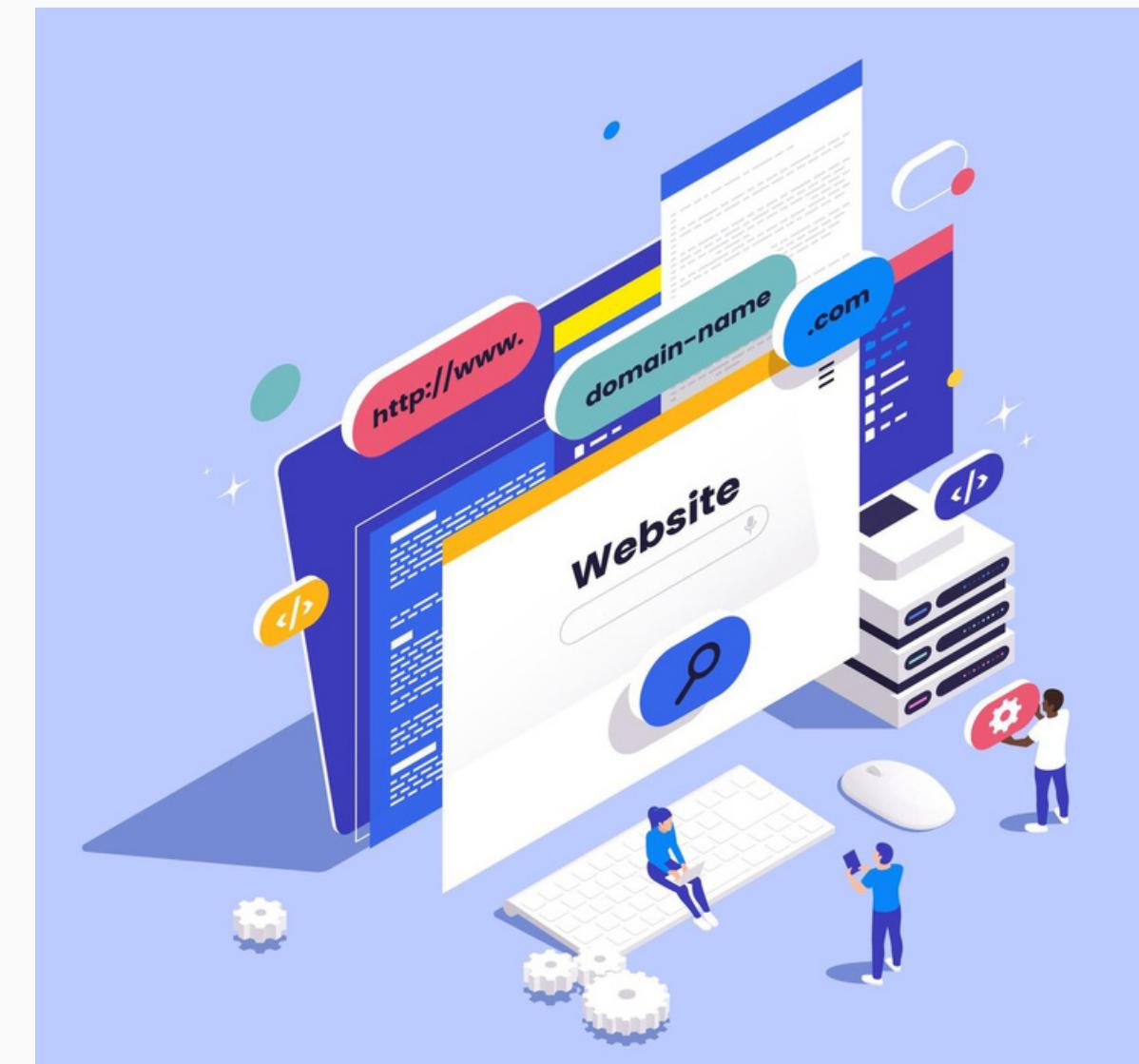
WEARABLE

Poco utile, non abbastanza versatile per la nostra idea.



SITO WEB/BLOG

Inizialmente è stato realizzato anche un prototipo Figma in formato di web blog, tuttavia, dopo il confronto con la professoressa ed un'attenta analisi delle interazioni che gli utenti potrebbero avere con questa modalità si è notato che questo formato creerebbe poco engagement per la fascia di utenti target e non potrebbe sviluppare a pieno il progetto.





MOBILE APP

La più versatile, utile, immediata e mirata per poter raggiungere il target di utenti da noi individuato.

- ● Offre una piattaforma comoda per poter risolvere i problemi che sono stati riscontrati con le indagini effettuate nelle prime fasi del corso.
- Permette anche di ampliare l'aspetto della convivialità e condivisione del momento del pranzo tra gli studenti del Politecnico.



PROTOTIPO LOW FIDELITY

- Usando Figma
- Focalizzandosi sui tre task individuati precedentemente



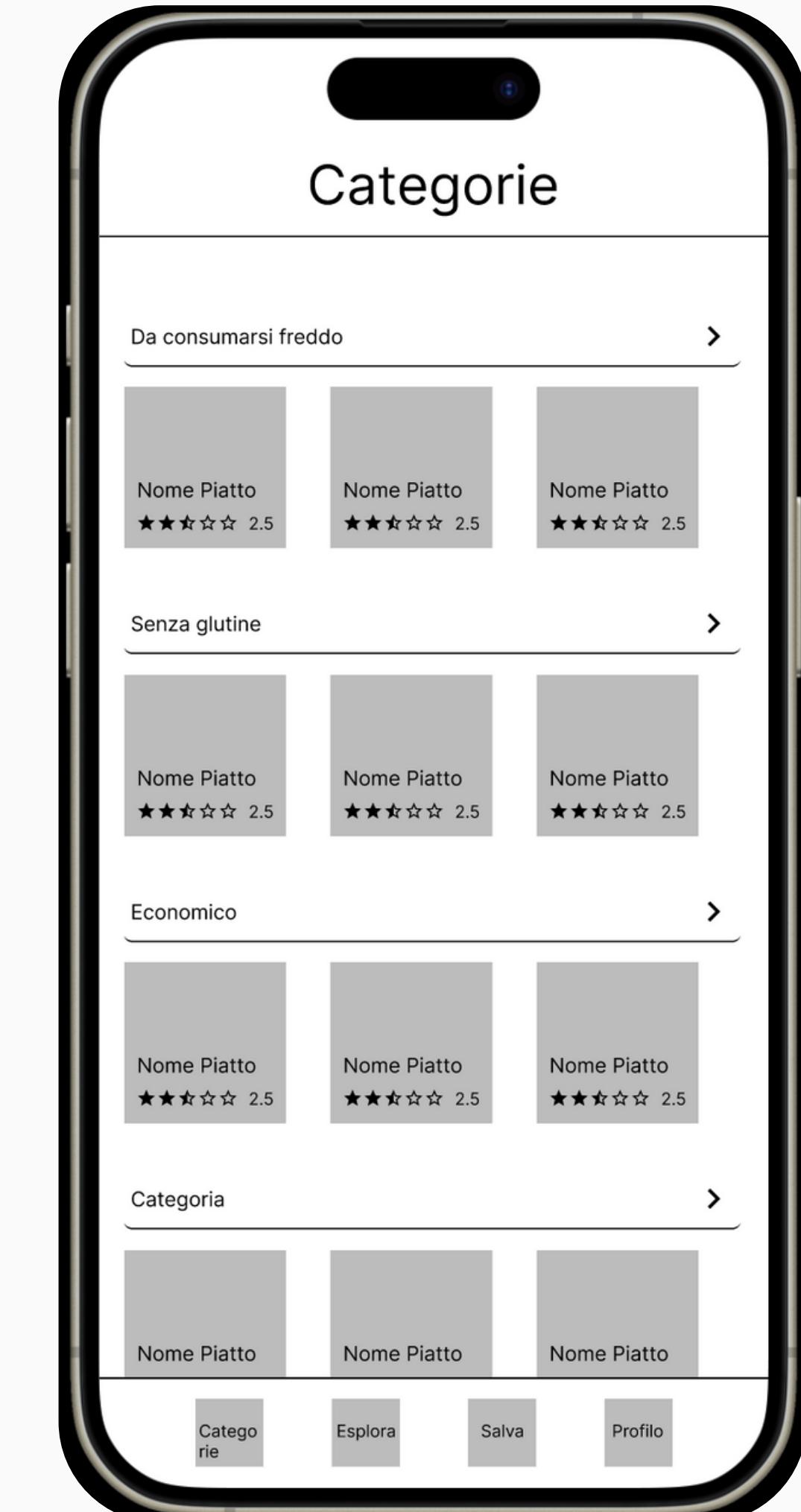


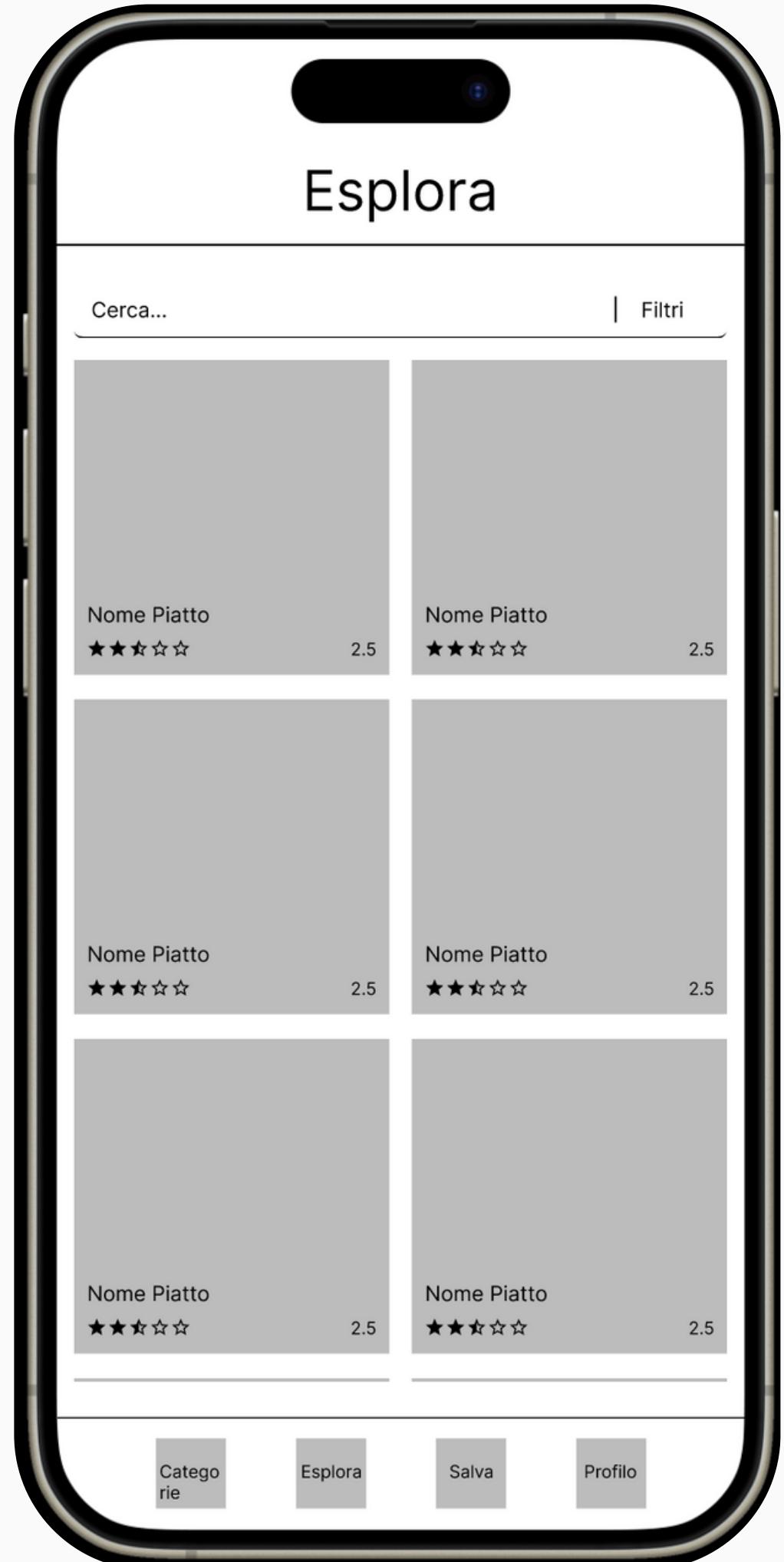
TASK SEMPLICE

CERCARE UNA RICETTA GENERICA

È stata prototipizzata una sezione **Categorie** dove poter “curiosare” ricette già divise in categorie rilevanti per l’utente

→ Per ogni ricetta è indicato il nome e il punteggio medio basato sulle valutazioni degli altri utenti



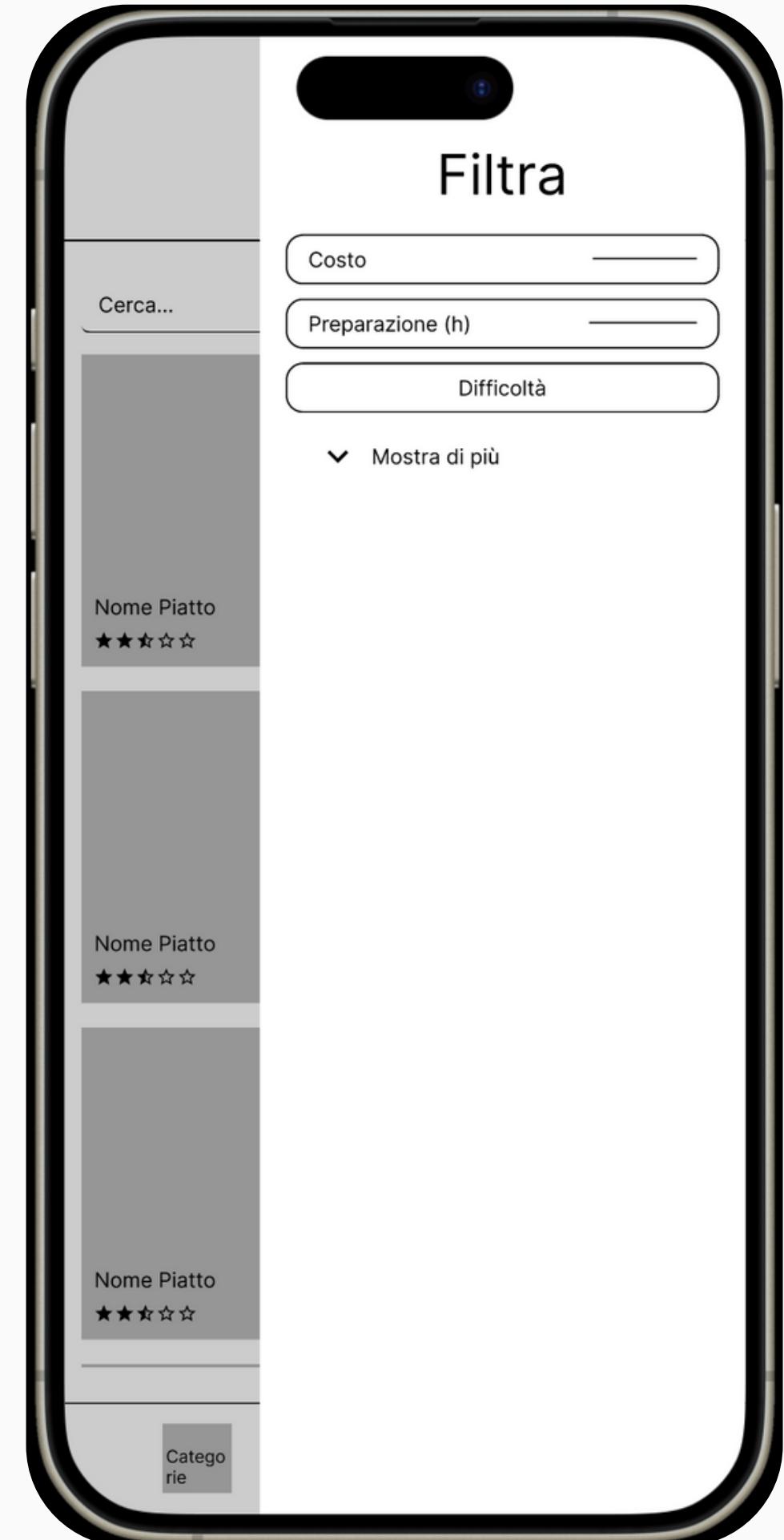
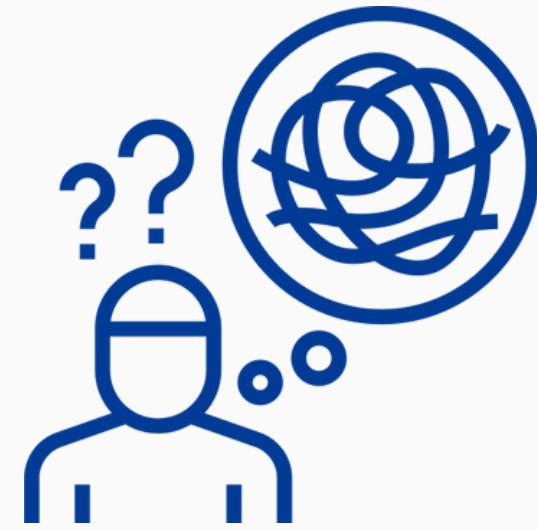


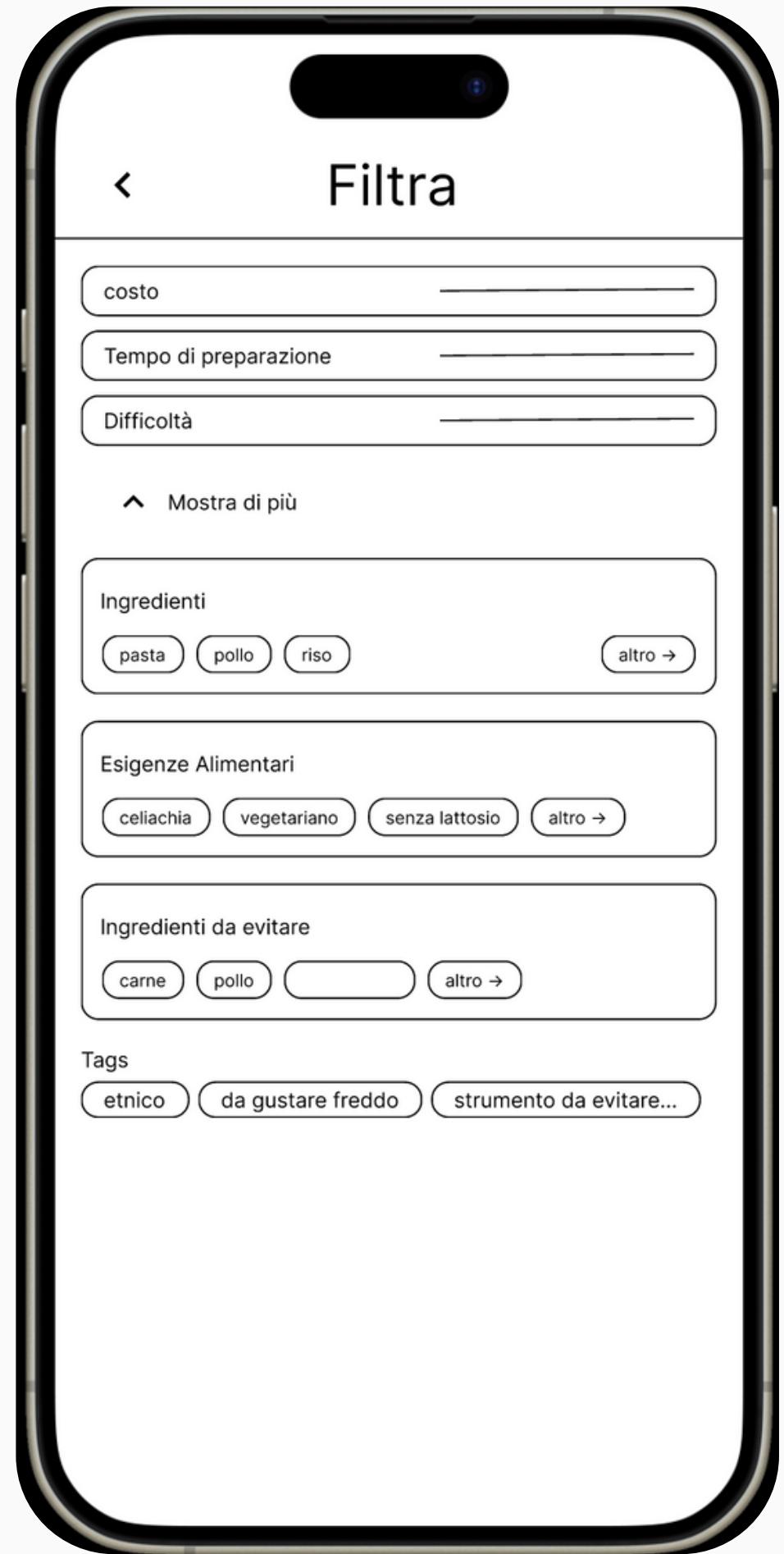
TASK MODERATO

IMPOSTARE DEI FILTRI DI RICERCA

È stata realizzata una sezione apposita
Esplora da cui poter effettuare
ricerche mirate per una ricetta in particolare
impostando dei parametri specifici

- I filtri a cui è stata data maggiore priorità sono legati ai problemi che, dalle indagini precedenti, sono emersi in maniera più preponderante
 - Costo
 - Tempo di preparazione
 - Difficoltà





- Premendo poi “Mostra di più” emergono ulteriori filtri
 - Selezionare gli ingredienti che la ricetta deve includere
 - Eventuali esigenze alimentari
 - Indicare gli ingredienti da evitare
 - Specificare alcuni tag





TASK DIFFICILE

CONDIVIDERE UNA RICETTA

- Molti studenti possono trovare difficoltà simili nella preparazione del pasto per la schiscetta.
- Dalle analisi precedenti è emerso il desiderio degli utenti di aiutare anche i colleghi proponendo in prima persona delle ricette utili per la vita universitaria.

Partendo dalla sezione **Profilo**



- Per rendere poi la ricetta più fruibile all'utente, è stato deciso un formato univoco da seguire per condividere la ricetta



Dopo aver indicato il nome della ricetta e gli ingredienti necessari, vengono aggiunti gli strumenti usati, la difficoltà e il tempo di preparazione

Descrizione dei passaggi
necessari per preparare la ricetta



Specifica di tag e ulteriori
caratteristiche



Aggiunta delle foto del
risultato finale (e dei passaggi)

