## Introducción a la Operación de Computadoras Personales

## Conceptos básicos de computadoras: Hardware

• ¿Qué es una computadora?

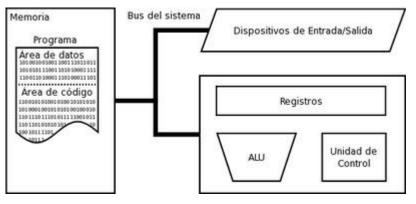
## Temario

- Hardware
- Hardware: periféricos de entrada / salida



#### Computadora: arquitectura von Neumann

- Una computadora es un sistema digital con tecnología microelectrónica compuesta por:
  - 1. CPU (Unidad Central de Procesamiento)
  - 2. Memoria
  - 3. Dispositivos de Entrada y Salida



Esta arquitectura, y el concepto de programa almacenado en memoria, (ideados en 1945) se le atribuyen al matemático húngaro: <u>Iohn von Neumann</u>



• La **forma física** de una computadora es extremadamente variable.



PC (Computadora personal)

• La **forma física** de una computadora es extremadamente variable.



All in one

 La forma física de una computadora es extremadamente variable.



Computadora portátil, también conocida como Notebook o Laptop

• La **forma física** de una computadora es extremadamente variable.





Tablet y Smart phone

 Hay computadoras de propósito general y otras dedicadas a tareas específicas.

Computadora personal



Propósito general

Ecógrafo



Dedicada

#### Una computadora es

- una colección de circuitos integrados y otros componentes relacionados que puede ejecutar con exactitud y rapidez una gran variedad de instrucciones que están organizadas precisamente, de acuerdo a lo indicado por un usuario
- Necesita de datos específicos (input) para proporcionar el producto final (output).

- La característica principal que la distingue de otros dispositivos similares, como la calculadora no programable, es que es una máquina de propósito general, es decir, puede realizar tareas muy diversas, de acuerdo a las posibilidades que brinden los lenguajes de programación y el hardware.
- Debemos distinguir el hardware del software de una computadora

## Hardware y Software

Según la Real Academia Española:

 Hardware: Conjunto de los componentes que integran la parte material de una computadora.









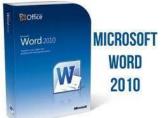


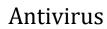
 Software: Conjunto de programas, instrucciones, datos y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.











## Temario

- ¿Qué es una computadora?
- Hardware
- Hardware: periféricos de entrada / salida



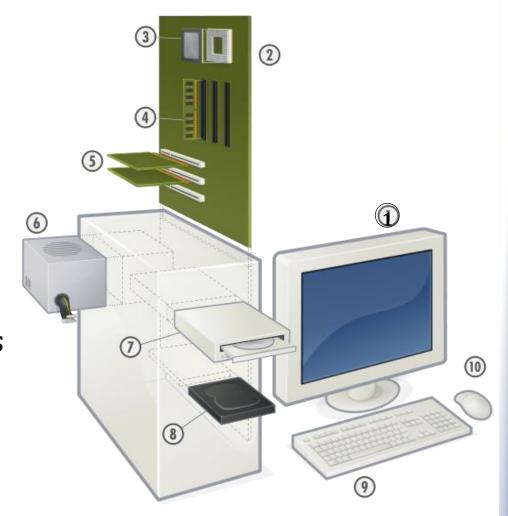
- Hardware: corresponde a todas las partes tangibles de un sistema informático.
- Sus componentes son: eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos.
- Hardware es una palabra inglesa (literalmente: partes duras).



#### Monitor



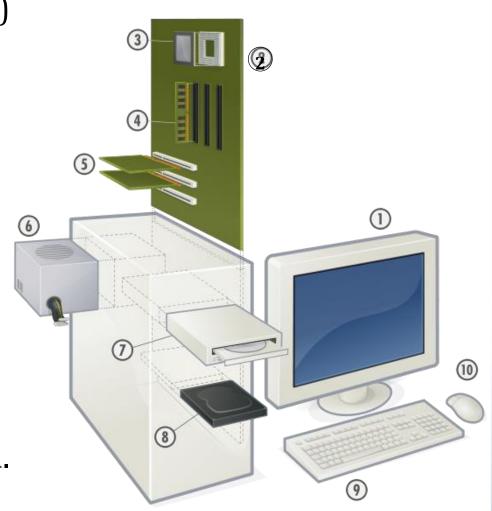
Utilizado para la salida de información, el monitor es el canal por donde la computadora muestra la información al usuario.



Placa madre (Placa base)

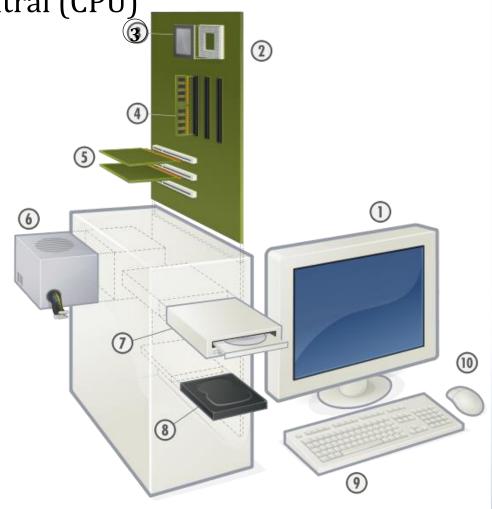


Tarjeta de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora.



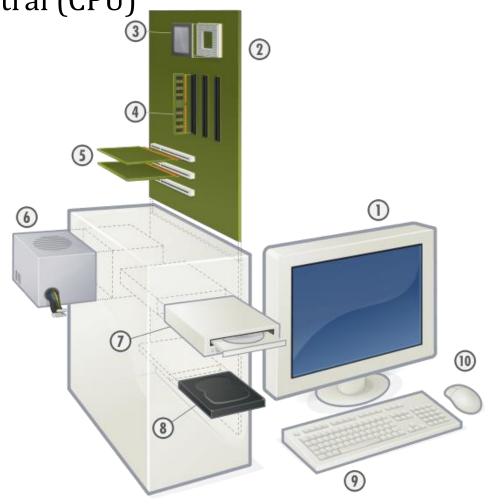
Cooler y Procesador Central (CPU)





© Cooler y Procesador Central (CPU)





(3) Cooler y Procesador Central (CPU)



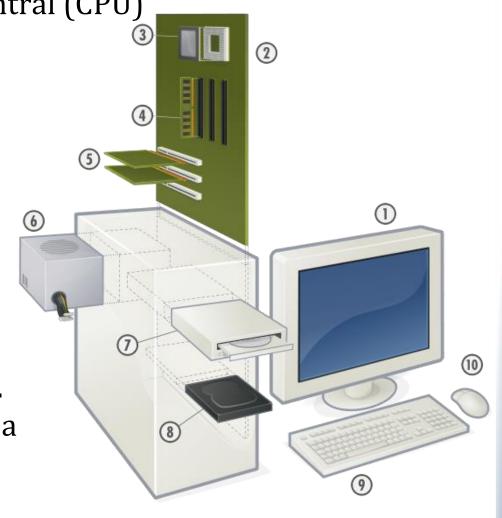


Responsable de ejecutar programas. Componentes:

 Memoria interna y registros que agilizan el procesamiento.

 ALU: Es la unidad responsable de computar.

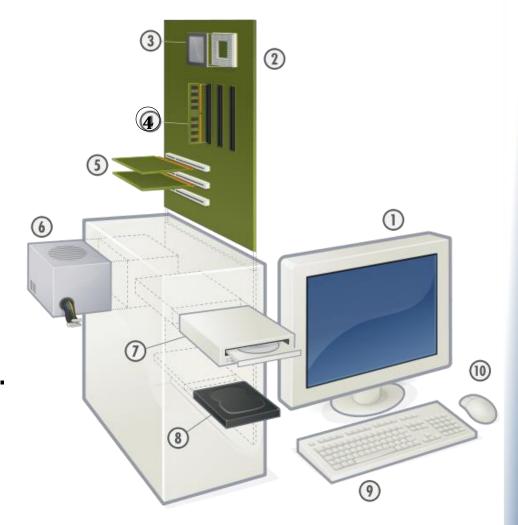
 Unidad de control: procesa cada instrucción y transfiere información entre la ALU y la memoria.



#### Memoria Principal



Los programas que ejecuta el procesador central están almacenados en memoria.



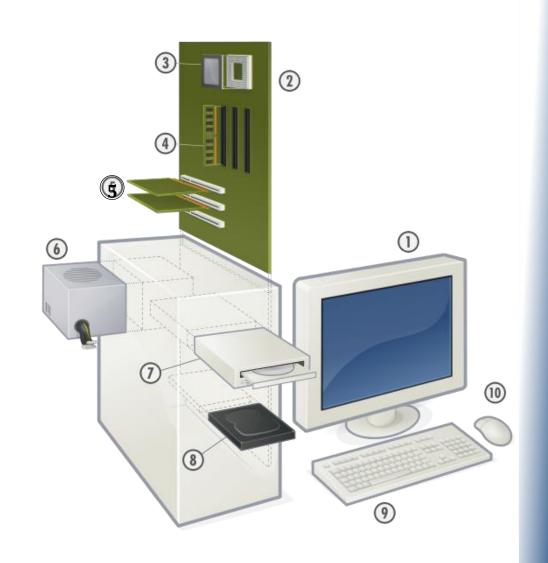
#### Placas de expansión



Placa de audio



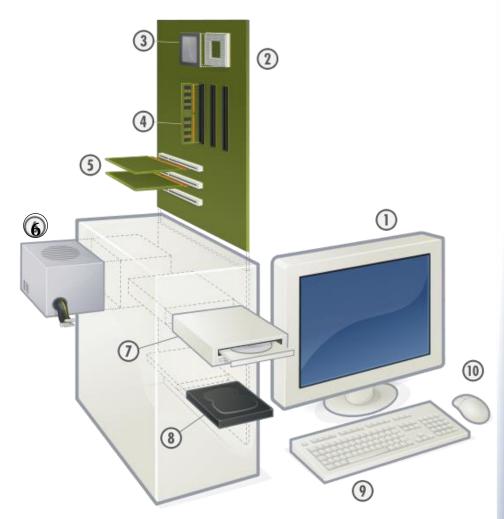
Placa de video



#### Fuente de Alimentación



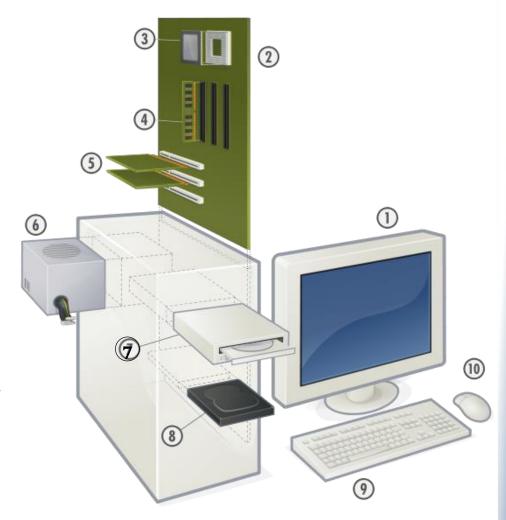
Es la parte de la PC que provee de energía a la tarjeta madre y demás dispositivos internos.



Unidad de CD y/o DVD



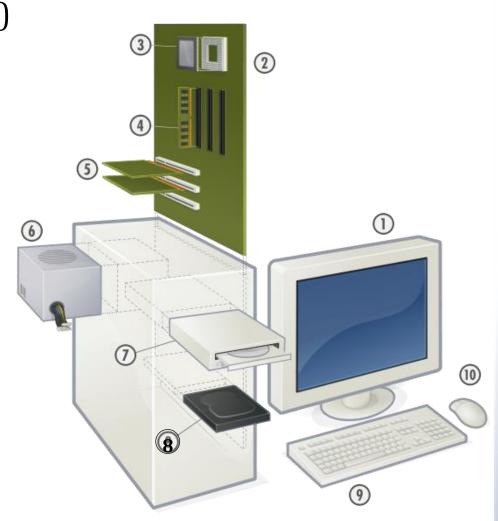
Tiene como función hacer girar el disco a una velocidad constante y transferir programas o datos desde el disco a la computadora o viceversa.



Disco duro (disco rígido)



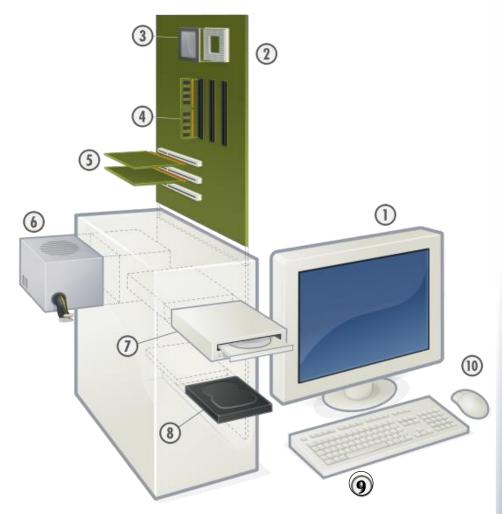
Son unidades de almacenamiento que se caracterizan por tener una gran capacidad de almacenamiento y una gran velocidad de operación.



#### Teclado



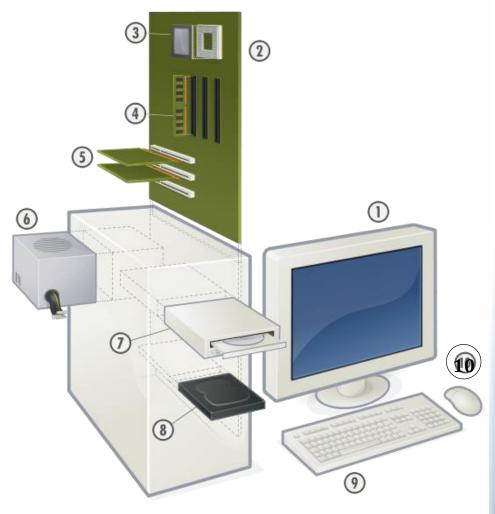
Es el más importante medio de entrada de datos, el cual establece una relación directa entre el usuario y el equipo.



#### Mouse



El mouse se coloca sobre cualquier superficie plana y, cuando se mueve, mueve también el cursor en la pantalla con extrema agilidad. Así, una persona puede moverse a cualquier parte de la pantalla, presionar el botón y activar la operación deseada.



## Temario

- ¿Qué es una computadora?
- Hardware
- Hardware: periféricos de entrada / salida



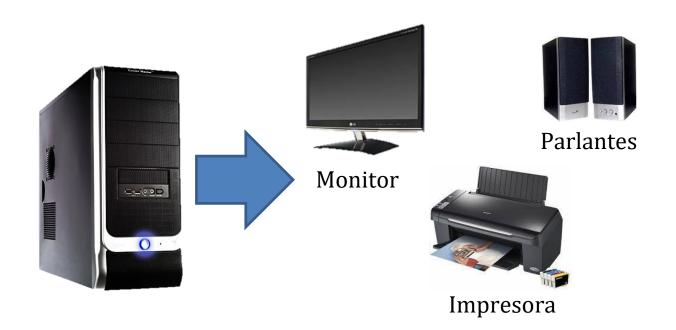
- Los periféricos de E/S (Entrada y Salida) permiten que la computadora se comunique con el exterior.
- Proveen el modo por el cual la información es transferida de afuera hacia adentro, y viceversa.

- Los periféricos pueden clasificarse en 3 categorías principales:
  - Periféricos de entrada.
  - Periféricos de salida.
  - Periféricos de entrada/salida (E/S).

 Periféricos de entrada: captan y digitalizan los datos introducidos por el usuario o por otro dispositivo y los envían al ordenador para ser procesados.



- Periféricos de salida: son dispositivos que muestran o proyectan información hacia el exterior del ordenador.
- La mayoría son para informar, alertar, comunicar, proyectar o dar al usuario cierta información.





Plotter

- Periféricos de entrada/salida (E/S): son los que utiliza el ordenador tanto para mandar como para recibir información.
- Su función es la de almacenar o guardar, de forma permanente o temporal, todo aquello que hagamos con la computadora para que pueda ser utilizado por los usuarios u otros sistemas.







## Temario

- ¿Qué es una computadora?
- Hardware
- Hardware: periféricos de entrada / salida



## Temario

# FIN

