### Задача 1: Виведення зафарбованого прямокутника розміром m на n

**Умова**: Користувач вводить два цілі числа m і n, де m — кількість рядків, а n — кількість стовпців. Програма має вивести на екран прямокутник розміром m на n, повністю заповнений символами \*.

**Вхідні дані**: Два цілі числа m і n (1 ≤ m, n ≤ 100).

**Вихідні дані**: Прямокутник розміром m на n, заповнений символами \*.

**Приклад**:

Вхід:

3 4

Вихід:

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

### Задача 2: Виведення порожнистого прямокутника розміром m на n із товщиною межі k

**Умова**: Користувач вводить три цілі числа m, n і k, де m — кількість рядків, n — кількість стовпців, а k — товщина заповненої межі. Програма має вивести на екран порожнистий прямокутник розміром m на n, у якому межа товщиною k заповнена символами \*, а внутрішня область залишається порожньою.

**Вхідні дані**: Три цілі числа m, n і k (1 ≤ k < m, k < n, 1 ≤ m, n ≤ 100).

**Вихідні дані**: Порожнистий прямокутник розміром m на n із межами товщиною k, заповнений символами \*.

**Приклад**:

Вхід:

5 5 2

Вихід:

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\* \*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

### Задача 3: Заповнення прямокутника послідовними числами від 0 до m \* n - 1

**Умова**: Користувач вводить два цілі числа m і n, де m — кількість рядків, а n — кількість стовпців. Програма має заповнити квадрат розміром m на n числами від 0 до m \* n - 1 послідовно зліва направо та зверху вниз і вивести його на екран.

**Вхідні дані**: Два цілі числа m і n (1 ≤ m, n ≤ 100).

**Вихідні дані**: Квадрат розміром m на n, заповнений послідовними числами від 0 до m \* n - 1.

**Приклад**:

Вхід:

3 4

Вихід:

0 1 2 3

4 5 6 7

8 9 10 11

### Задача 4: Заповнення прямокутника змійкою

**Умова**: Користувач вводить два цілі числа m і n, де m — кількість рядків, а n — кількість стовпців. Програма має заповнити двовимірний масив розміром m на n числами у вигляді "змійки": перший рядок заповнюється зліва направо, другий — справа наліво, третій — зліва направо і так далі.

**Вхідні дані**: Два цілі числа m і n (0 ≤ m, n ≤ 100).

**Вихідні дані**: Двовимірний масив розміром m на n, заповнений числами у вигляді змійки.

**Приклад**:

Вхід:

3 4

Вихід:

0 1 2 3

7 6 5 4

8 9 10 11

### Задача 5: Заповнення прямокутника спіраллю

**Умова**: Користувач вводить два цілі числа m і n, де m — кількість рядків, а n — кількість стовпців. Програма має заповнити прямокутник розміром m на n числами у вигляді "спіралі": починаючи з верхнього лівого кута, рухаючись праворуч, потім вниз, потім ліворуч і так далі, заповнюючи прямокутник по спіралі до середини.

**Вхідні дані**: Два цілі числа m і n (1 ≤ m, n ≤ 100).

**Вихідні дані**: Прямокутник розміром m на n, заповнений числами по спіралі.

**Приклад**:

Вхід:

3 4

Вихід:

0 1 2 3

9 10 11 4

8 7 6 5

### Задача 6: Малювання сніжинки

**Умова**: Користувач вводить ціле число n , де n — висота сніжинки. Програма має вивести на екран сніжинку висотою n яка складається з символів \*.

**Вхідні дані**: Ціле число n (1 ≤ n ≤ 100).

**Вихідні дані**: Сніжинка розміром n яка складається з символів \*.

**Приклад**:

Вхід:

5

Вихід:

\* \* \*

\* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \*

\* \* \*