

PROGRAMACION II Trabajo Práctico 3 – Introducción a POO

Alumno: Chiavón, Facundo

Github: https://github.com/Farvon/UTN-TUPaD-P2.git

Caso Práctico

Función Main

```
public static void main(String[] args) {
    ejerciciol();
    ejercicio2();
    ejercicio3();
    ejercicio4();
    ejercicio5();
}
```

1. Registro de Estudiantes

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN A DISTANCIA



```
public static void ejerciciol() {
    Estudiante estudiante = new Estudiante();

    estudiante.nombre = "Facundo";
    estudiante.apellido = "Chiavón";
    estudiante.curso = "Comisión 11";
    estudiante.calificacion = 9;

    estudiante.mostrarInfo();
    estudiante.subirCalificacion(5);
    estudiante.bajarCalificacion(3);
    estudiante.mostrarInfo();
}
```

```
run:
El estudiante Facundo Chiavôndel curso Comisiôn ll tiene una calificaciôn de 9.0
No es posible subir 5.0 punto/s. La calificaciôn môxima debe ser 10
Calificaciôn actual: 9.0
Se disminuye la calificaciôn.
Calificaciôn actual: 6.0
El estudiante Facundo Chiavôndel curso Comisiôn ll tiene una calificaciôn de 6.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

2. Registro de Mascotas

```
public class Mascota {
    String nombre;
    String especie;
    int edad;

public void mostrarInfo() {
        System.out.println(nombre + " es " + especie + " y tiene " + edad + " años");
    }

public void cumplirAnios() {
        edad += 1;
    }
}
```

EN PROGRAMACIÓN

A DISTANCIA

```
public static void ejercicio2() {

   Mascota mascota = new Mascota();

   mascota.nombre = "Pelu";
   mascota.especie = "Perro";
   mascota.edad = 1;

   mascota.mostrarInfo();
   mascota.cumplirAnios();//Cumple 2
   mascota.cumplirAnios();//Cumple 3
   mascota.cumplirAnios();//Cumple 4
   mascota.mostrarInfo();
}
```

```
run:
Pelu es Perro y tiene l aoos
Pelu es Perro y tiene 4 aoos
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

3. Encapsulamiento con la Clase Libro

```
public class Libro {
    private String strule;
    private String autor;
    private int anioPublicacion;

    public void setTitulo(String titule) {
        if (titulo != null) {
            this.titulo = titulo;
        }
    }

    public void setAutor(String autor) {
        if (autor != null) {
            this.autor = autor;
        }
    }

    public void setAnioPublicacion(int anio) {
        if (anio <= 2025 64 anio > 0) {
            anioPublicacion = anio;
        } else {
            System.out.println("Esa fecha es incorrecta. El año debe ser positivo y menor o igual a 2025");
        }

    public void getInfo() {
            System.out.println("El libro se titula " + titulo + " y fue escrito por " + autor + " en " + anioPublicacion);
    }
}
```

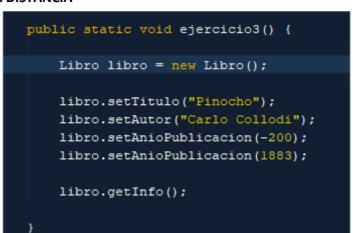
***UT**

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

A DISTANCIA

EN PROGRAMACIÓN

A DISTANCIA



```
run:
Esa fecha es incorrecta. El a�o debe ser positivo y menor o igual a 2025
El libro se titula Pinocho y fue escrito por Carlo Collodi en 1883
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

A DISTANCIA

4. Gestión de Gallinas en Granja Digital

```
public class Gallina {
  int idGallins;
  int edad;
  int huevosPuestos;

public void ponerHuevo() {
    huevosPuestos += 1;
  }

public void envejecer() {
    edad += 1;
  }

public void mostrarEstado() {
    System.out.println("La gallina " + idGallina + " tiene " + edad + " años y ha puesto " + huevosPuestos + " huevos");
  }
}
```

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

A DISTANCIA

```
public static void ejercicio4() {
   Gallina gallinal = new Gallina();
   Gallina gallina2 = new Gallina();
   gallinal.idGallina = 1;
   gallinal.edad = 1;
   gallinal.huevosPuestos = 0;
   gallina2.idGallina = 2;
   gallina2.edad = 1;
   gallina2.huevosPuestos = 0;
   gallinal.envejecer();
   gallinal.envejecer();
   gallina2.ponerHuevo();
   gallina2.ponerHuevo();
   gallinal.ponerHuevo();
   gallina2.envejecer();
   gallinal.envejecer();
   gallina2.ponerHuevo();
   gallinal.mostrarEstado();
   gallina2.mostrarEstado();
```

```
run:
La gallina l tiene 4 aoos y ha puesto l huevos
La gallina 2 tiene 2 aoos y ha puesto 3 huevos
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



EN PROGRAMACIÓN

A DISTANCIA

5. Simulación de Nave Espacial



```
public class NaveEspacial {
     private String nombre;
     private int combustible;
private int capacidadMaxi
     public NaveEspacial(String nombre, int combustible) {
           } else {
          this.enVuelo = false;
this.distanciaRecorrida = 0;
     public void despegar() {
               System.out.println(nombre + " a despegado!");
                System.out.println("Combustible insuficiente (" + combustible + "/100). Favor de cargar.");
  public void avanzar (int distancia) {
           int gastoCombustible = distancia * 2;
           if (gastoCombustible > co
             System.out.println(nombre + " avanza " + distancia + "km.");
                combustible -= gastoCombustible;
distanciaRecorrida += distancia;
  public void recargarCompustible(int cantidad) {
      if (combustible + cantidad >= capacidad
    combustible = capacidadMaxima;
           System.out.println("Tanque lleno!");
          combustible = cantidad;
System.out.println("Combustible cargado. Actualmente hay " + combustible + "/100 en el tanque.");
  public void mostrarEstado() {
   String estadoActual;
     if (enVuele) {
    estadoActual = "en vuelo";
} else {
    estadoActual = "detenida";
```





```
public static void ejercicio5() {
   NaveEspacial nave = new NaveEspacial("Voyayer", 50);
   System.out.println("Intento avanzar");
   nave.avanzar(10);
   System.out.println("Intento despegar");
   nave.despegar();
   System.out.println("Recargo 50");
   nave.recargarCompustible(50);
   System.out.println("Intento despegar");
   nave.despegar();
   System.out.println("Intento avanzar 10");
   nave.avanzar(10);
   System.out.println("Intento avanzar 20");
   nave.avanzar(20);
   System.out.println("Regargo 90");
   nave.recargarCompustible(90);
   System.out.println("Intento avanzar 20");
   nave.avanzar(20);
   System.out.println("Veo estado actual");
   nave.mostrarEstado();
```

```
Intento avanzar
Voyayer aun no ha despegado. Es imposible avanzar.
Intento despegar
Voyayer a despegado!
Recargo 50
Combustible cargado. Actualmente hay 50/100 en el tanque.
Intento despegar
Voyayer a despegado!
Intento avanzar 10
Voyayer avanza 10km.
Intento avanzar 20
Imposible avanzar 20km. Combustible insuficiente(20/100).
Regargo 90
Tanque lleno!
Intento avanzar 20
Voyayer avanza 20km.
Veo estado actual
Voyayer a recorrido 30km. Actualmente se encuentra en vuelo y tiene 60/100 de combustible.
```