

# Meeting Agenda

Date: 24/5-18

Chair: Therese Sturesson

Participants: Therese Sturesson, Philip Nilsson, Linus Wallman, Farzad Besharati

## 1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Inga idag, bara fortsätta arbeta tills vi är klara.

## 2. Reports (15 min) from previous meeting

Therese:

- Har fixat så WorldPosition nu tar in the position och en string istället för x och y. Skrivit en del på SDDn och gjort klart RADn. Har laddad upp mötesdokument samt de nya versionerna av RADn och SDDn. Har fixat så eventen för om en boss eller spelare dör så ska spelet byta skärm till antingen Game Won eller Game Over.

Linus:

- Satt ihop tidigare tasks och börjat skriva på SDD. Börjat refaktorera diverse bitar i modellen för att ta bort dependencies.

Philip:

- Har skrivit på SDD:n och skapat ny branch för WrapperService.

Farzad:

- Fixat rendering för GameObjects och har gjort bomber till ett fullt funktionellt Item

## 3. Discussion items (35 min)

- Diskuterat lite om de dependencies vi har och hur vi kan fixa dem.

## 4. Outcomes and assignments (5 min)

Therese:

- Ska fixa en credit screen, samt lite andra saker för att få klart spelet. Fixa lite med SDDn (system architecture bilden och dependence analyse bilden).

Linus:

- Skriva på 2.1 General observation på SDDn. Sätter ihop texturer/animationer med Philip, fixar resterande refaktorering av "den muterbara versionen av modellen".

Philip:

- Skall fixa WrapperService. Skriva mer på controller och view i SDDn.

Farzad:

- Hjälpa till där det går och integrera den nya service med items

Alla ska egentligen bara fixa så mycket som möjligt för att få klart spelet innan deadline.

## 5. Wrap up

Sitta och jobba tillsammans torsdagen den 24/5, grupprum M1222A kl 13-15.

Sitta och jobba tillsammans fredag den 25/5, grupprum SB-G506 kl 9-12.

Sitta och jobba tillsammans fredag den 25/5, grupprum EG-4207 kl 13-17.