

# Meeting Agenda

Date: 29/3-18

Chair: Farzad Besharati

Participants: Philip Nilsson, Therese Sturesson, Farzad Besharati, Linus Wallman

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Use cases
- RAD
- Domain model
- Fika prickar

2. Reports (15 min) from previous meeting

- Use cases
  - Snart klar, behövs små detaljer
- RAD
  - Behövs use cases och domain model

3. Discussion items (35 min)

- Hur vi ska gå vidare
- Use cases
- RAD

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Vi använder oss av verktyget LucidChart
- Use cases - Farzad
  - Titta över alla use cases, kopiera in dem i RAD och göra en UML case diagram över alla use cases.
- Domain model - Philip och Linus
  - UML som beskriver vår domänmodell. Extrahera dessa klasser från use cases.
- Skriv klart på RAD:
  - non-functional requirements (Game samt se över technical) - Linus
  - functional requirements (klar redan?) - Therese
  - introduktion - Therese
  - Requirements: Graphical user interface - Therese
- Lägga upp alla mötesdokument på github - Linus
- Kolla på libgdx och tutorial - Alla

## 5. Wrap up

- Nästa möte: Tisdag 10/4 10:15 i M1206B