

Meeting Agenda

Date: 15/5

Chair: Therese Sturesson

Participants: Philip Nilsson, Farzad Besharati, Therese Sturesson, Linus Wallman

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Få en överblick över vad som är kvar att göra och börja prioritera
- Items

2. Reports (15 min) from previous meeting

Linus:

- Gjort klart alla mina tasks från tidigare möten.

Philip:

- Gjort klart mapsegment och implementerat en HP mätare. Har börjat på en klass för boss fiender som är på gång (tar man död på denna boss vinner man spelet).

Farzad:

- Det mesta av logiken med items är klar, nu är det bara göra så att de faktiskt gör någonting i världen

Therese:

- Har gjort klart fiendes move och attack metod. Finns en liten bugg på hur fienden rör sig från kartor till kartor. Börjat på game over för spelaren ifall spelarens hälsa blir 0.

3. Discussion items (35 min)

- För att items ska fungera ordentligt behövs tillgång till en lista som håller alla fiender/characters i segmentet
- Få en överblick över vad som är kvar att göra och börja prioritera

4. Outcomes and assignments (5 min)

Linus:

- Börja kolla på views (GameOverScreen, MainMenuScreen)

Philip:

- Kolla över items och inventory slots. Rendera inventory.

Farzad:

- Fortsätt med logik för items och gör så att vårt första item (Sword) funkar

Therese:

- Fixa buggen för fiende och fixa så ifall spelaren dör så förlorar man

5. Wrap up

Nästa möte är Torsdag den 17/5 kl 13 i grupprum EG-5207