

Meeting Agenda

Date: 3/5

Chair: Therese Sturesson

Participants: Therese Sturesson, Philip Nilsson, Farzad Besharati

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- RAD behöver skrivas klart
- Vi behöver börja på SDD dokumentet

2. Reports (15 min) from previous meeting

Therese:

- Har fixat så man kan flytta sig från en karta till en annan, det är inte riktigt färdigt än, fortfarande detaljer kvar att fixa men det funkar i alla fall.
- Har gjort kartor till de små husen för att kunna testa hur man flyttar sig från en karta till en annan.

Philip:

- Uppdaterade WorldMap och MapStorage. Dessa använder nu Map istället för TiledMap i enlighet med DIP.

Farzad:

- Tänkt lite mer på hur items ska interagera med världen.

3. Discussion items (35 min)

- RAD: Introduktionen behöver bli längre och vi behöver göra ett sekvensdiagram. Fråga Joakim vad som krävs för att den ska bli klar.
- Vi behöver även börja på SDD dokumentet.
- För att vinna ska man ta död ett visst antal bossar som vi har bestämt. (Får då ha en counter som håller koll på att man dödat alla bossar)
- Måste lägga till ett use case för vad som händer om man vinner, även lägga till det i graphical user case.
-

4. Outcomes and assignments (5 min)

Therese:

- Fortsätta med hur man förflyttar sig mellan kartor så att det funkar för alla kartor och gå fram och tillbaka mellan två kartor.

Philip:

- Börja kolla på Enemies

Farzad:

- Kolla med Joachim om det finns ett bättre sätt (bättre klasstruktur) för Items.

5. Wrap up

Nästa möte är tisdagen den 8/5 kl 13 i grupprum M1203C