

# Meeting Agenda

Date: 2018/5/1

Chair: Therese Sturesson

Participants: Philip Nilsson, Therese Sturesson, Farzad Besharati

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Inga direkta problem för närvarande

2. Reports (15 min) from previous meeting

- Therese

- Har skapat en tile-klass och flyttat på lite metoder

- Philip

- Har refaktorerat WorldMap. WorldMap är nu enbart en wrapper för en TiledMap. Har nu också en klass kallad MapStorage. En HashMap innehållandes TiledMaps.

- Farzad

- Funderat på hur items ska fungera i världen

3. Discussion items (35 min)

- Vi behöver börja på enemies klasser (en ganska stor del av spelet). Så blir det även lättare sen att testa kollision mellan fiende och spelare.

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Therese:

- Fortsätta med "walkIn" när man ska gå in i dungeons och byta karta.

- Philip:

- Börjar koda på fiender. Attack() och Move() till en början.

- Farzad:

- Fortsätter med items

5. Wrap up

Nästa möte är torsdag 3/5 kl 10 i grupprum M1203D