

Meeting Agenda

Date: 21/3/18

Chair: Linus Wallman

Participants: Therese Stureson, Philip Nilsson, Farzad Besharati, Linus Wallman

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.
2. Reports (15 min) from previous meeting
3. Discussion items (35 min)
 - Vilket spel ska vi göra?
 - git-workflow
4. Outcomes and assignments (5 min)
 - Vilket spel ska vi göra?
 - Vi har bestämt att vi ska göra en sorts top-down RPG spel (tänk Zelda för NES)
 - git-workflow
 - Fokus på branching, nya funktioner ska skapas på nya brancher och därefter mergas in i Master. Mer specifikt är vi intresserade av att göra s.k “code-reviews” genom att använda githubs pull-requests.
 - Möten
 - Vi har bestämt att vi ska ha två möten (som inte är stormöte) per vecka. En på tisdagar och en på fredagar.
5. Wrap up
 - Måndag 26/03/2018 10:00-12:00 i M1206A
 - Fredag 30/03/2018 10:00-12:00 i M1206A