

Meeting Agenda

Date: 2018/4/10

Chair: Therese Stureson

Participants: Therese Stureson, Philip Nilsson

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- RAD
- Domain model

2. Reports (15 min) from previous meeting

Therese:

- Introduktionen är klar
- Har kvar att skriva graphical user interface

Philip:

- Domänmodellen är näst intill klar. Behöver dock diskuteras i grupp innan den färdigställs

3. Discussion items (35 min)

- Någon behöver skapa ett projekt så vi kan börja skriva kod
- Hur ska man vinna spelet? Boss eller poängsystem?
- Träffas oftare så det blir mer fart på projektet?(Skapa en kalender för att se när folk har möjlighet att sitta med projektet?)

4. Outcomes and assignments (5 min)

Therese:

- RAD: Graphical user interface

Philip:

- Domain model
 - UML som beskriver vår domänmodell. Extrahera dessa klasser från use cases.

Linus: (Från föregående möte som inte är klart)

- Domain model
 - UML som beskriver vår domänmodell. Extrahera dessa klasser från use cases.
- Lägga upp alla mötesdokument på github
- RAD:
- non-functional requirements (Game samt se över technical)

Farzad: (Från föregående möte som inte är klart)

- Use cases
 - Titta över alla use cases, kopiera in dem i RAD och göra en UML case diagram över alla use cases.

5. Wrap up

Nästa möte blir fredagen 13/4 kl 10.15 i grupprummet M1203A