# 이력서



Anyass Firib 남 1996년, 26세

휴대폰 010-6763-6996 전화번호 010-6763-6996

대전 서구 도마동

주소

Fmail firibu.anyass@gmail.com

학력 배재대학교 대학교(4년) 졸업예정

경력

신입

인턴·대외활동 / 해외경험 CNN을 이용한 집 값 예측하는 프... 미국 해외경험 외 9

자격증 / 어학 토픽 TOPIK 5급 외 6

### 학력

2018. 03 ~ 2021. 12

**배재대학교** 컴퓨터공학과

학점 4.14 / 4.5

2015 졸업

졸업예정

Hanover Area Junior/Senior High School(Pennsylvani

### 인턴·대외활동

2020. 09 ~ 2021. 09 1년 1개월

CNN을 이용한 집 값 예측하는 프로그램 Prediction of House Prices

Kapple에 있는데 집값 데이터를 이용해 지정한 위치의 집 값을 예측할 수 있는 프로그램을 만들어봤습니다.

Using data from Kaggle to predict the prices of houses at specific location over a period.

Link

https://github.com/Fas96/ML-Files/blob/master/machinelearning.ipynb

2020. 08 ~ 2021. 09 1년 2개월

Stock data and news filtering and price prediction 교내활동

지난 2년간에 주식시장과 암호화폐에 관심이 많아졌습니다. 그 결과 저는 개인이 어떤 주식이나 암호화폐를 살 것인지 결 정할 수 있는 더 나은 방법을 찾고 있었습니다. 대부분의 주식이 뉴스와 트렌드의 영향을 받는다는 것을 깨달았습니다. 그 래서 200개가 넘는 다른 rss link로부터 5000개가 넘는 뉴스를 가져오는 웹 크롤러를 만들기로 결심했습니다. numpy 라이브 러리를 사용하여 주식 시장 사항에 대한 특정 키워드로 데이터를 검색하고 필터링했습니다.

네이버에서만 5000개의 뉴스를 가져 올 수 있었습니다. 요청이 너무 많아서 서버에서 이 코드를 실행하면 DDos 공격과 같 은 의심스러운 요청이 발생할 수 있습니다.

그 결과, 뉴스용 RSS만 사용했습니다.

For the past 2 years i have interest in stock market and cryptocurrency. As a result i was looking for a better way for individuals to make decisions on what stocks or cryptocurrency to buy. I realized most of the stocks are influenced by news and trends. So i decided to create web crawler which brings over 5000 news from over 200 different sources. Using numpy libraries to crawl and

filter data with specific keywords for stocks recommendations.

I was able to crawl over 5000 news from naver alone. But keeping this code to run on a server could cause a suspicious request like DDos attack. Because the request was so high.

As a result i only used rss for news as a crawling source.

https://colab.research.google.com/drive/1BwoUH6jUjqRONGeVFc8uLd76rBsxmG8i?usp=sharing

2021. 06 ~ 2021. 07 2개월

#### 2021학년도 SW사관학교 프로그램 - CNN 이용한 영화 포스터 장르 분류 프로그램 교내활동

2주 동안 Numpy 라이브러리와 Keras를 사용한 텐서플로우를 연구했습니다. AI/머신러닝 공부를 했습니다.

CNN, KNN 및 분류 문제와 같은 모든 기계 학습 모델과 GAN에 관한 세부 사항도 연구를 했습니다.

이론 연구를 마치고, 각 학생들은 조별로 프로젝트를 진행했습니다. 저희 조는 CNN을 활용하여 영화 포스터를 통해 해당 영화의 장르를 분류하는 모델링을 했습니다.

모델링 하며 겪은 문제는 colab RAM 부족과 그래픽 라이브러리 누락이었습니다. 개발 환경을 로컬로 이전하여 해결하였습 니다. 데이터 세트는 Kaggle에 있는 영화 자료를 이용했습니다. 자료량이 많아서 데이터 필터링이랑 데이터량을 줄었습니 다.numpy sum() axis 함수를 이용해서 필요없는 데이터를 제거했습니다. 여러 TEST 해본 결과 모델 정확도는 0.97정도였습 니다.

In two weeks we studied numpy libraries and tensorflow with keras.we studied about Al/machine learning. We also studied details relating to all the machine learning models like CNN,KNN, dassification problems and also GAN. After all the theory, each students were kept in groups and our group worked on "Movies Poster dassification into their various genre" using CNN. The problem we had was colab provider RAM shortage and graphics library missing. We solved this by using the local computers RAM. Data set from Kaggle was used for the model. we downloaded the movies data. Because the data size was big we decreased the size and also filtered out some genre using the sum() function of numpy sum(axis=X) which gives a count of all the genres. After several test cases we found our model accuracy was around 0.97.

https://colab.research.google.com/drive/1VshUZoBn6CDBq1MGT0GJjUxjfLzOaO1B?usp=sharing

2021. 03 ~ 2021. 06 4개월

#### 4학년 캡스톤디자인 - 거리 인식을 통한 LED 통작 프로그램 교내활동

코로나로 인하여 실외에서보다 실내에서의 활동이 많이 이루어져있고 이를 통하여 실내 인테리어에 관심을 가지게 되는 사람들을 통해 도움이 되거나 필요하다고 느껴서 센서 LED를 통한 자동화 실내등을 만들었습니다. 센서를 통해 자동으로 활성화 되는 LED 조명의 동작도록 만들었습니다. 배운 아두이노 강의에서의 경험을 통해서 키트를 사용해 실내 인테리어 를 꾸며주는 센서 LED 조명 자동화 실내등을 만들어 봤습니다.

Covid-19 has made individuals prefer indoor activities more than outdoor activities. Through this notion, a point to help the interior(indoor) activities was to produce an LED sensor that can auto display various colors as people approach from distance. So I produced a sensor which auto turns LED light on when an object gets doser using the object distance detecting sensor. This was an application of Arduino that I learnt a semester before.

2019. 03 ~ 2021. 06 2년 4개월

OSWT 동아리 교내활동

Spring Framework, MERN(MongoDB, Expressjs, React, Node.js)를 활용한 웹 사이트 공부 및 개발 활동

2018. 06 ~ 2021. 06 3년 1개월

배재대 국제 협력 사무소 교내활동

대학에 입학한 신규 유학생 보조 업무 수행. 다국어 구사 능력을 통해 여러 학생을 보조하는 업무 수행

2020. 10 ~ 2021. 03	item soft/ keras 으르바이트
6개월	프리랜서 개발자
2021. 01 ~ 2021. 03	엘리바이저 인턴
3개월	ELASTIC 검색 및 키바나를 활용한 클러스터된 데이터를 분석 업무
2020. 06 ~ 2020. 08	<b>엘리바이저</b> 인턴
3개월	보안 도구 테스트 업무 및 학습
2020. 03 ~ 2020. 03 1개월	2021년도 SW Hackathon - ClippingCliff 사회활동  2021년도 초기에는 Al-중심 대학교들 간에 하는 해커톤에 참가였습니다. 조별로 아이디어를 이용해서 프로젝트 하는 해커 톤이였습니다. 팀멤버들은 각기 다른 네 군데 대학에서 나왔습니다. 저는Dart 언어로 프론트-엔드 개발 역을 하는 부팀장이 었습니다. 3일 동안 저의 아이디어를 이용해서 프로젝트 만드는 것이였습니다.

ClippingCliff는 영어가 부족은 친구들을 돕기 위해 만든 프로그램이였습니다. ClippingCliff는 backend에서 가져온 데이터를 저 장하고 사용자가 검색한 어휘를 통해서 관련 영상을 보여줍니다. 이를 통해 어휘 사용법을 영상으로 통해 쉽게 암기되고 쓸 수 있습니다.

In the early part of 2021 I joined the Al-Software allocated Universities all around Korea Hackathon(SW Hackathon). Students in my team were from four different schools. And I was the front-end but also assisting team leader in this project. In three days we had to make this program.

ClippingCliff was designed to help individuals to improve their English. Clipping diff is based on collecting data from a backend stored movies dips with specific keywords related to them. Individuals who search specific English work can also find short videos to listen to example phrases. So that they can know words and also know how to apply them in sentence.

https://github.com/Fas96/ClippinClip

## 교육

2018. 03 ~ 2021. 06 **대학교** 배재대학교

4년제 컴퓨터 공학

2014. 04 ~ 2015. 02 **High School** 

펜실베니아 하노버에서 1년 동안 장학생으로 미국 고등학교 졸업

# 자격증

2020. 10	<b>토픽</b> 국립국제교육원
2017. 02	정부 추천 장학생. 대한민국교육부
2016. 04	ASHOKA 청년 기업가 양성 과정 미국 국무부
2015. 02	YES-exchange program 미국 국무부

# 수상

2020년	제2회 AI-sw 코딩대회 우수상 배재대학교 우수상 받았습니다. 대부분의 알고리즘 문제를 풀기 위해 그 당시에 파이썬을 사용했습니다.
2020년	Joint Hackathon for SW University 한국 ai-sw 대학교 3일 동안 한국 다른 대학에서 온 학생들과 함께 코딩과 디버깅을 하는 일이었습니다. 백엔드 디자인과 프런트엔드 지원을 담당했습니다.
2019년	제2회 Al-sw 코딩대회 장려상 배재대학교 첫 대회 참가였습니다. 당시 C언어를 사용하여 알고리즘 문제를 풀어냈습니다.

## 해외경험

2014. 04 ~ 2015. 03

미국

1년

미국 고등학교에서 장학생으로 공부했고 미국 국무부에 의해 미국 고등학교의 학생으로 선발되어 1년간 문화대사를 했습니다.

## 어학

한국어	<b>TOPIK 5급</b> (취득일 : 2020. 10) 회화 능력 : 비즈니스 회화가능
영어	회화 능력 : 원어민 수준
일본어	회화 능력 : 일상회화 가능

# 자기소개서

#### 성장 과정

저는 어릴 적부터 다른 이의 아픔을 공감하는 성격으로 인해 의사가 되고 싶었습니다. 그래서 미국에 유학하고 있을 때 펜실베이니아에서 의료관련 봉사활동을 하였고. 가나에서도 에볼라 캠프에도 참가했습니다. 의사가 꿈이었던 저는의료인으로써 길을 찾고자 더 나은 공부 환경을 찾으려 했었습니다. 하지만 관련 기회를 찾기가 매우 어려웠고, 그래서 고심끝에 컴퓨터 공학을 선택하였습니다. 그것이 지금의 저를 만들어 준 Turning point중 하나였다고 생각합니다.

한국에 오기 전에5년 동안의 계획을 세우고 입국이후꾸준히 노력해 왔습니다. 물론 과정은 순탄치 않았습니다. 가끔 한국에 왜 왔는지 제 자신을 되물 어보기도 하고, 아프고 지친 순간들이 많이 있었지만 이루고자 하는 목표가 있었기 때문에 포기하지 않고 계속 열심히 살아왔습니다. 예를 들어, 문화적 차이로 어려움을 겪었지만 여러 나라의 친구를 사귀면서 이를 극복할 수 있었습니다.

가장 기억에 남는 말은 "포기하는 사람들이 약한 사람들이다."는 것입니다. 그래서 저는 어떤 일이든 포기하지 않고 묵묵히 최선을 다해왔고 앞으로도 최선을 다 할 겁니다.

### 성격의 장단점

제 성격의 장점 중 하나는 목표를 이루고자 하면 절대 포기하지 않고 반드시 이루어 낸다는 것입니다.비록 새로운 과목에 열정을 갖고 시작한 대학 생

활이었지만, 그 이전에는 컴퓨터에 대한 지식이 많이 부족했던 탓에 수업 하나하나가 어려웠습니다. 하지만 끊임없는 노력으로 C++, Java 및 안드로이드 개발은 물론, 알고리즘을 통한 효율적인 소프트웨어 구축 방법 등에서 높은 성적을 얻고 또 다시 새로운 것에 도전하는 단계에 이르고 있습니다.

제 성격의 단점은 다소 감정적이며, 특히 주변 이들의 아픔을 쉽게 느낀다는 것입니다.이런 단점으로 인해 저는 다소 어려운 교육 환경, 사회환경에 처한 사람들을 생각합니다. 그래서 저는 기회가 된다면 저의 능력을 이용해서 소프트웨어 관련 NGO를 설립해서 활동하고 싶습니다.

#### 경험. 경력

미국 AFS 해외 유학 프로그램을 이수하기도 했습니다.(2013년) 펜실베니아 주 하노버와 웨스트 체스터에서 자원봉사 경험하고 미국 펜실베이니아 주 하노버의 어린이 축구팀과 자원봉사를 하고 했었습니다. 배재대 국제사무실에서도 근로 장학생으로 일을 하고 있습니다.

의료관련 봉사활동으로는 펜실베이니아 하노버에서 EMT 구급차로 환자를 긴급 이송하는 봉사활동을 하기도 했고, 가나에서 EBOLA 캠페인에 참가하여 에볼라에 대해 알리고 많은 사람들을 질병으로부터 보호하는 일을 했습니다.

그리고 이후 한국으로 유학을 결심하였습니다. 주변에서는 문화차이, 언어차이를 걱정해주시기도 했지만 저는 새로운 도전을 위해 유학을 왔고 또 한국 사회에서의 적응을 위해 경희대학교에서 한국어 과정을 수강하여 한국어능력시험 5급을 취득하였습니다.

1학년 1학기 때 학교에서 지원해주는 Cross-Country 프로그램에 선발되었고, 이 프로그램을 통해 한국 문화를 많이 체험하고 국내 여행을 경험을 해봤습니다. 1학년 2학기 때 대전 외국인 유학생센터에서 짧은 시간동안 인턴 경험을 하였습니다. 2학년 시작하기 전에는 안드로이드 앱 개발을 공부하여 채팅 및 영화 예매 앱을 개발했었습니다. 2학년 1학기에는 PCP(배재대 프로그래밍 연습 그룹)을 만들었고 지금도 그 그룹을 이끌고 있습니다. 2019학년 신입생 입학식에서 유학생들 대표로써 입학 축하 연설을 했고 동년 교육부의 대학 평가 기간동안 유학생들 대표로 OT랑 평가 면접 준비 교육을 받았습니다.

가나 국립대학교에서 "Team Management"란 과목을 통해 팀을 관리하고 이끄는 방법에 대해 공부한 적이 있습니다. 저는 고등학교 마치고 콰메 응크루마 대학 마스터카드 재단 장학금 자격을 갖춘 우수 학생(2015년)이 되기도 했었습니다.

저는 미국 웨스트버지니아에서 변화를 위한 기업가정신을 위한 젊은이들을 훈련시키는 것을 목표로 하는 아쇼카(ASHOKA) 워크숍에서 대표자로 선정 된 참가한 학생이었습니다. 2013년에 미국으로 유학을 가서 하노버 고등학교를 졸업하게 됩니다. 가나 독립대학교에서 2016년 제너럴 일렉트릭(GE) 업체로부터 학업성취도 장학금을 받았습니다.

#### 입사 후 포부

저는 지금 학생으로 많은 경험을 쌓아왔습니다. 그리고 지금도 저는 목표 달성을 향해 항상 달리고 있고, 향후 상용화 되지 않은 새로운 프로그램을 만드는 꿈을 가지고 있습니다. 이런 꿈을 가지고 도전하는 이유는 우리 사회에서 많은 변화를 주고자 하기 때문입니다. 그래서 생활속에서 발견하는 문제 (환경오염 등)를 통해 어떻게 하면 소프트웨어로 개발할지 궁리하고 이를 해결할 목표를 세우기도 합니다. 저는 제 아이디어와 이를 실현하기 위한 노력이 세상에 변화를 가져올 수 있다고 믿습니다.

지금 제가 살고 있는 사회에 도움을 줄 수 있는 기회라고 생각합니다. 세계 여러 곳에 있으면서 저는 항상 도움이 필요한 곳에 도움을 주고 싶습니다. 저는 과거 경험의 축적과 변화에 대한 관용은 잘 배우고 사귀기 위한 훌륭한 자산이 될 것이라고 생각합니다.

### 포트폴리오

포트폴리오	http://fasgh.govt.kr/	기획서	https://github.com/Fas96
-------	-----------------------	-----	--------------------------

### 희망근무조건

고용형태	정규직, 계약직
희망연봉	면접 후 결정

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며 첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다. 또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.