

## Taller 2 – Doble Subasta

1. Defina el listado de requerimientos tecnológicos (hardware and software) que sean necesarios (ej. Google form, o Google doc, Meet u otra plataforma, etc);  
*Obviamente aquí no hay una respuesta única, pero se puede hacer usando un Google Form y un Excel y una cualquiera plataforma como podría ser Zoom*

2. Defina cuantas personas son necesarias para el experimento, incluyendo asistentes;  
*Lo ideal sería tener uno o dos asistentes, y 20 participantes u otro número par superior a 20*

3. Prepare un borrador de las instrucciones iniciales del ejercicio, que explican la tarea a vendedores, compradores y como cerrar transacciones;  
*Vamos a generar un mercado, donde algunos estudiantes serán los compradores y otros los vendedores. Cada uno de ustedes recibirá un número (costo o evaluación). Cada número representa una unidad de la mercancía que se puede comprar o vender. No pueden vender/comprar más de una unidad por ronda.*

*Vendedores. Pueden vender solo una unidad de la mercancía durante el periodo. El número que recibieron es el costo en el que incurren para lograr vender una unidad. No pueden vender a un precio menor a ese costo. Su ganancia se calcula como la diferencia entre el precio de venta y el costo. Si no logra vender, entonces no ganará nada ni incurrirá en ninguna pérdida. Imagine que su número sea un 2 y logre negociar un precio de cuatro. Su ganancia será de  $4-2=2$ . No puede vender debajo de 2.*

*Compradores. Pueden comprar solo una unidad de la mercancía durante el periodo. El número que recibieron es la evaluación que reciben para lograr vender una unidad. No pueden comprar a un precio mayor a ese valor. Su ganancia se calcula como la diferencia entre la evaluación y el precio. Si no logra comprar, entonces no ganará nada ni incurrirá en ninguna pérdida. Imagine que su número sea un 9 y logre negociar un precio de cuatro. Su ganancia será de  $9-4=5$ . No puede comprar a un precio mayor de 9.*

*Las ganancias son en tiquetes como siempre. ¿Hay alguna pregunta?*

*Transar. En la sesión, cualquier comprador puede levantar la mano para ofrecer comprar a un precio (que no sea mayor que su evaluación). Pero el precio que ofrecen solo puede ser igual o mayor al precio de la última oferta de compra. De la misma manera, cualquier vendedor puede levantar la mano para ofrecer vender a un precio (que no sea menor que su costo). Pero el precio que ofrecen solo puede ser igual o menor al precio de la última oferta de venta.*

*El experimentador dará la palabra en orden. Los compradores y vendedores pueden aceptar comprar o vender a algunas de las ofertas disponibles, sencillamente abran el micrófono y declaren de aceptar y digan su nombre. Recuerde que puede bajar la mano en cualquier momento. El periodo de negociación dura varios minutos, les avisaré cuando se*

*esté acabando. Cuando un comprador y un vendedor se ponen de acuerdo, reportan el precio en el formulario. El precio tiene que ser múltiple de uno. También, a la hora de cerrar la transacción, recuerden el nombre de la otra persona. Solo si, en el formulario, la contraparte confirma la transacción con usted y confirma el mismo precio la transacción será efectiva. Una vez terminada la transacción pueden esperar el final del periodo de negociación. Habrá varias rondas.*

4. Esplique el mecanismo para asignar roles y curvas de costos y evaluación;  
*Se puede hacer a través de una hoja Excel. Primero dados los participantes se asignan roles al azar (se ponen en orden aleatorios todos los participantes en la hoja de trabajo, luego se sortea el rol del primero y se sigue alternando el rol, ejemplo vendedor-comprador-...), luego se asignan aleatoriamente las cartas entre 1 y 10.*

*Se puede incorporar en el interfaz a través de Google AppScript*

5. Explique el algoritmo para la presentación de órdenes, de precios, y para el cierre de las transacciones. Esto tiene que incluir todos los detalles prácticos.

Obviamente si ocurren a través de software, tiene que incluir la interfaz o el código para ejecutar;

*Usando las mismas instrucciones de arriba*

6. ¿Se le ocurre una manera de garantizar anonimidad?

*Se podría asignar códigos alfanuméricos a todos en sala de espera, y pedirle que se conecten cambiando el nombre*

7. Organice un documento que se titula "NombreApellidoEEC20211.pdf" y me lo envía al correo

.