

Diagram key

- Id_Missão (PK)
- Descrição
- Exp gachto
- Recompensa

Missão

Precisa

Aventura

Há

Criatura

Chave

- Id_Criatura (PK)
- Nome Criatura
- Dificuldade
- Abil_C
- Def_C
- Vel de Abil_C

Chave

- Id_Item (PK)
- Nome Item
- Mana
- Hp

Itens

Contém

Info do Personagem

Contém

Equipamentos

Chave

- Id_Equipamento (PK)
- Nome Equipamento
- Atk
- Def
- Vel de atk
- Itm

Chaves

- Exp Necessário
- Nivel

Níveis

Há

Personagem

Chave

- Id_personagem (PK)
- Nome
- Classe
- Raça
- Nivel
- Atk
- Def
- Vel de atk
- Itm
- Hp
- Mana
- Hp por nivel
- Mana por nivel