



# ANÁLISE DE REQUISITOS PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGO

Projeto de Faculdade - Levantamento/Estudo de Viabilidade

Autores: Felipe, Fabio, Hugo e Luani

Instituição: Anhanguera - Guarapari/ES





# Usuários Responsáveis

Desenvolvedores: Programadores que implementarão o jogo.

Designers: Responsáveis pela criação dos gráficos e interfaces.

Testadores: Equipe que testará o jogo para encontrar e relatar bugs.

Jogadores: Usuários finais do jogo, cuja experiência será essencial para o sucesso do projeto.

# Escopo

## Tipo de Jogo

Determinar se será um jogo de ação, aventura, estratégia, etc.

## Plataforma

Decidir se o jogo será para PC, consoles, dispositivos móveis ou multiplataforma.

## Funcionalidades Principais

Modo de Jogo: Single player, multiplayer, online, offline.

## Sistema de Progresso

Níveis, pontuação, conquistas.

## Interação

Controles, interface de usuário.

## Gráficos e Som

Estilo visual, música, efeitos sonoros.

# Metas e Objetivos para o Novo Sistema

## **METAS**

Jogo divertido, atingir público-alvo, experiência suave, multiplataforma.

## **OBJETIVOS**

Protótipo em 6 meses, funcionalidades em 1 ano, testes extensivos, feedback dos jogadores.

# Deficiências no Sistema Atual

## SISTEMA ATUAL

Se existe um sistema/jogo similar já em uso, identificar suas limitações.

## PROBLEMAS DE DESEMPENHO

Lentidão, travamentos.

## FALTA DE FUNCIONALIDADES

Recursos desejados que não estão presentes.

## INTERFACE

Difícil de usar, não intuitiva.

## PROBLEMAS DE COMPATIBILIDADE

Não funciona bem em todos os dispositivos desejados.





# Viabilidade

Tecnológica: Verificar se a equipe tem acesso às ferramentas e tecnologias necessárias (motores de jogo, software de design, etc.).

Financeira: Avaliar se o orçamento disponível é suficiente para cobrir os custos de desenvolvimento, testes e lançamento.

Operacional: Determinar se a equipe tem as habilidades e o tempo necessário para concluir o projeto dentro do prazo.



# Estimativas (Cálculo de Custo/Benefício)

## CUSTO

- Salários da equipe.
- Licenciamento de software.
- Equipamentos de hardware.
- Custos de marketing e distribuição.

## BENEFÍCIO

- Vendas do jogo.
- Publicidade e parcerias.
- Possíveis microtransações dentro do jogo.



# Cronograma

## PLANEJAMENTO

1 mês para levantamento de requisitos e planejamento inicial.

## DESIGN

2 meses para design de jogo e desenvolvimento de protótipo.

## DESENVOLVIMENTO

6 meses para desenvolvimento principal do jogo.

## TESTES

2 meses para testes beta e correções de bugs.

## LANÇAMENTO

1 mês para preparação e lançamento oficial do jogo.

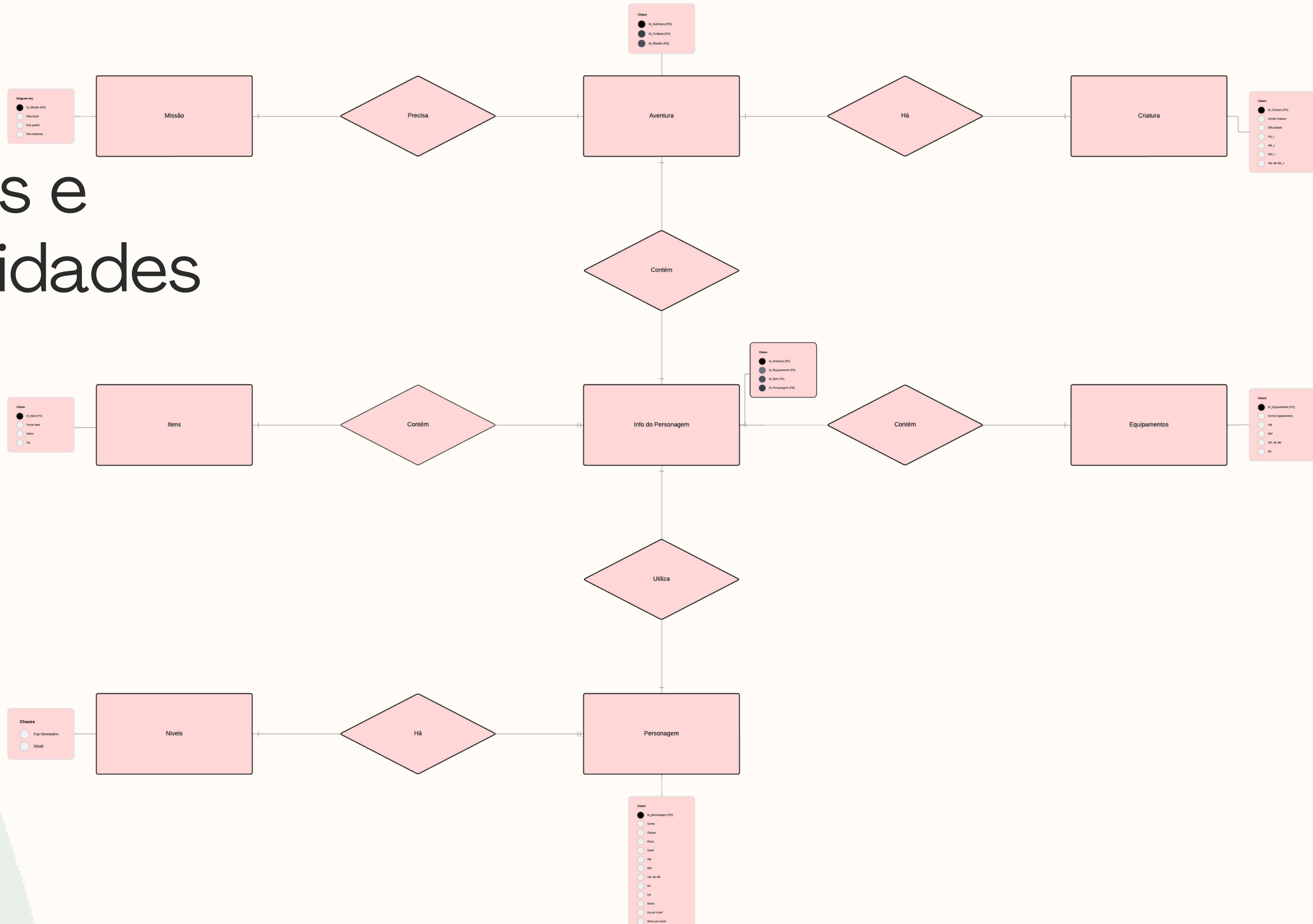
## PÓS-LANÇAMENTO

Suporte contínuo e atualizações baseadas no feedback dos usuários.



# Apresentação do Power BI

# • Relações e cardinalidades



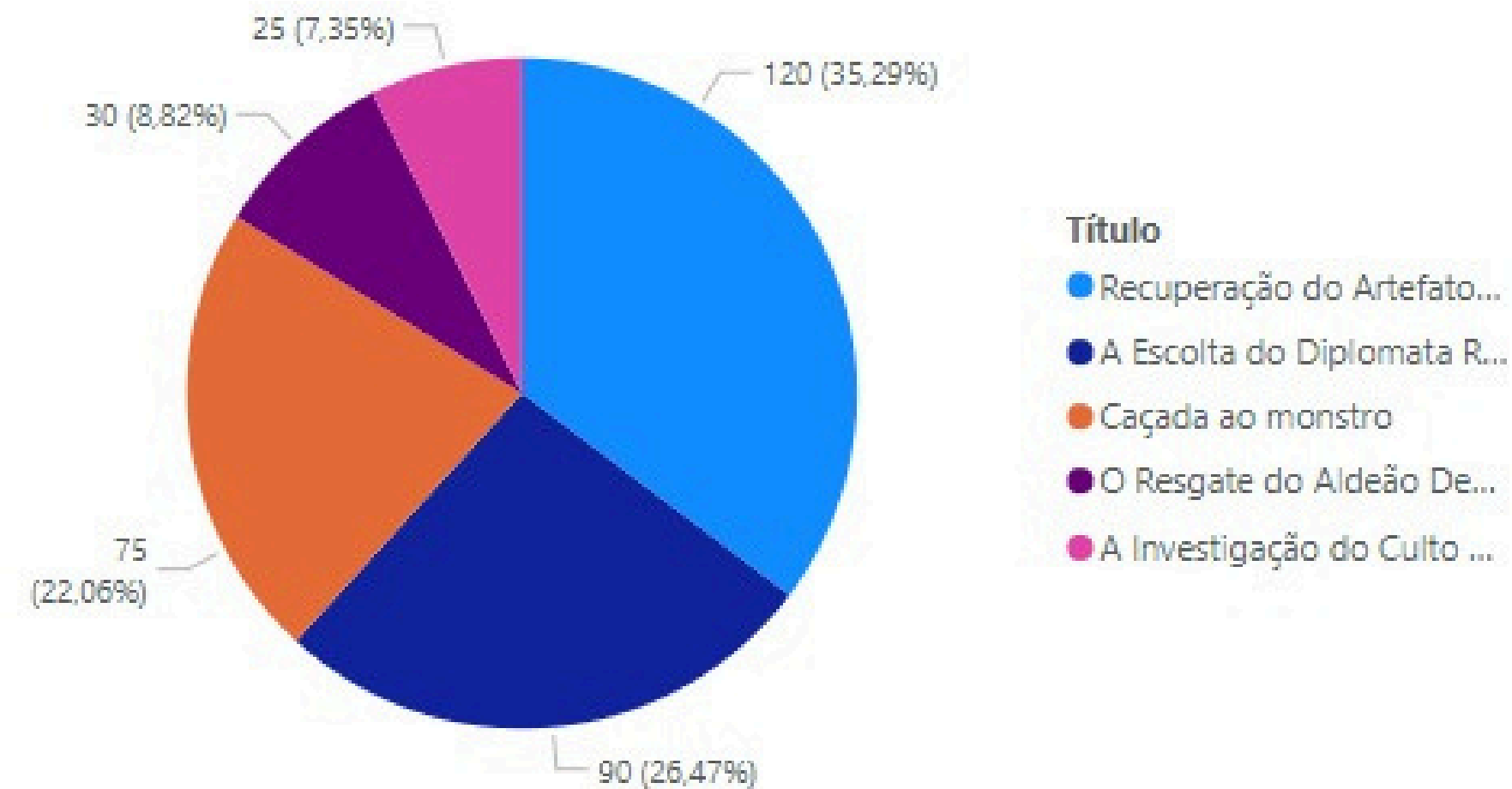
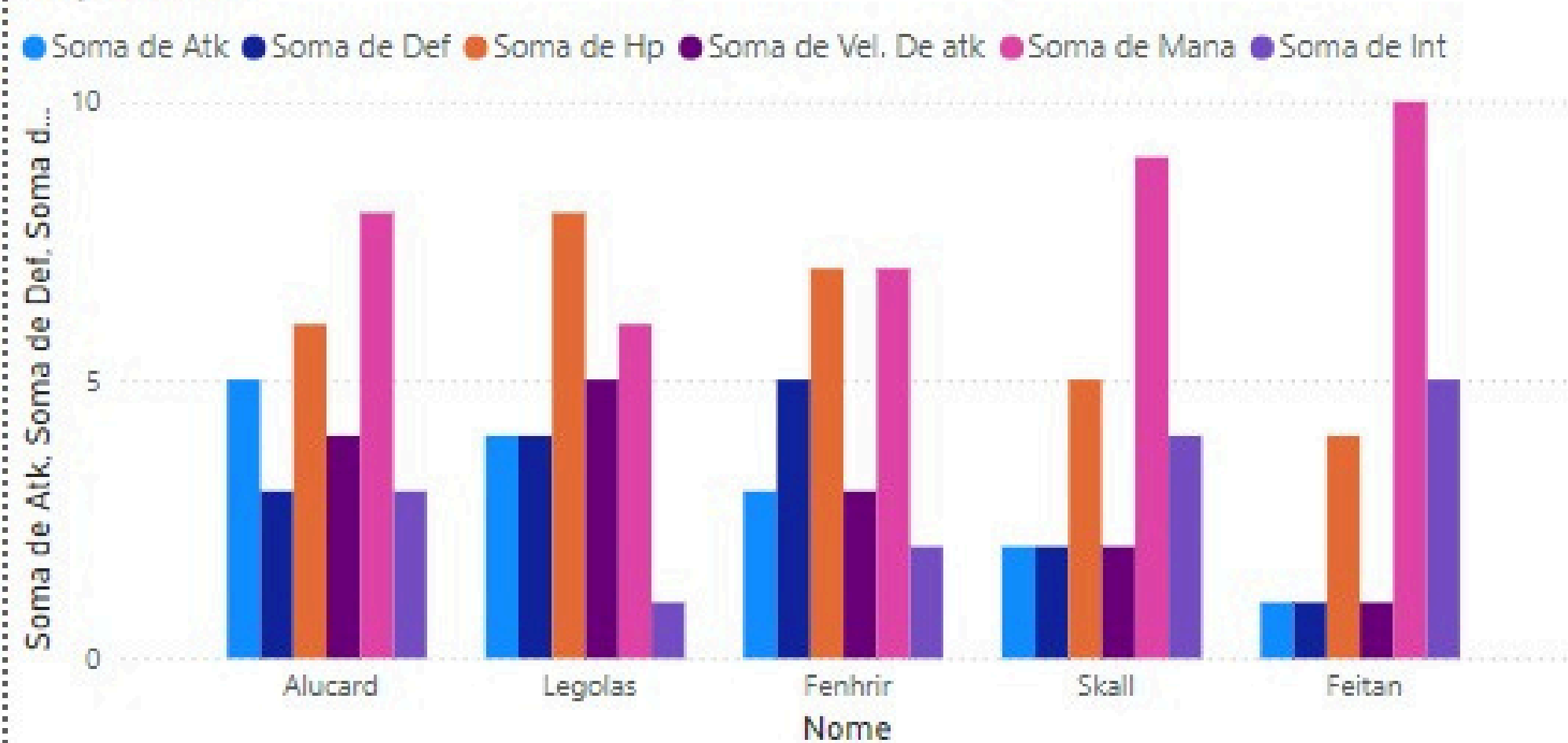
# • Gráficos

— Tabelas usadas para o gráfico útil.

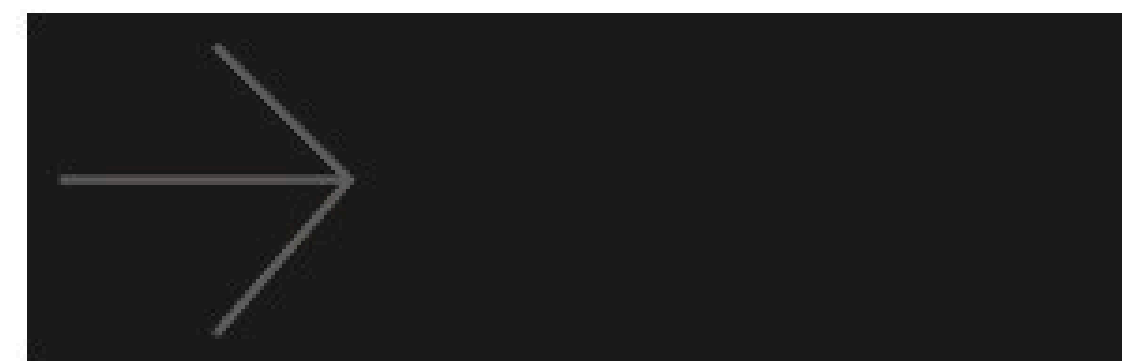
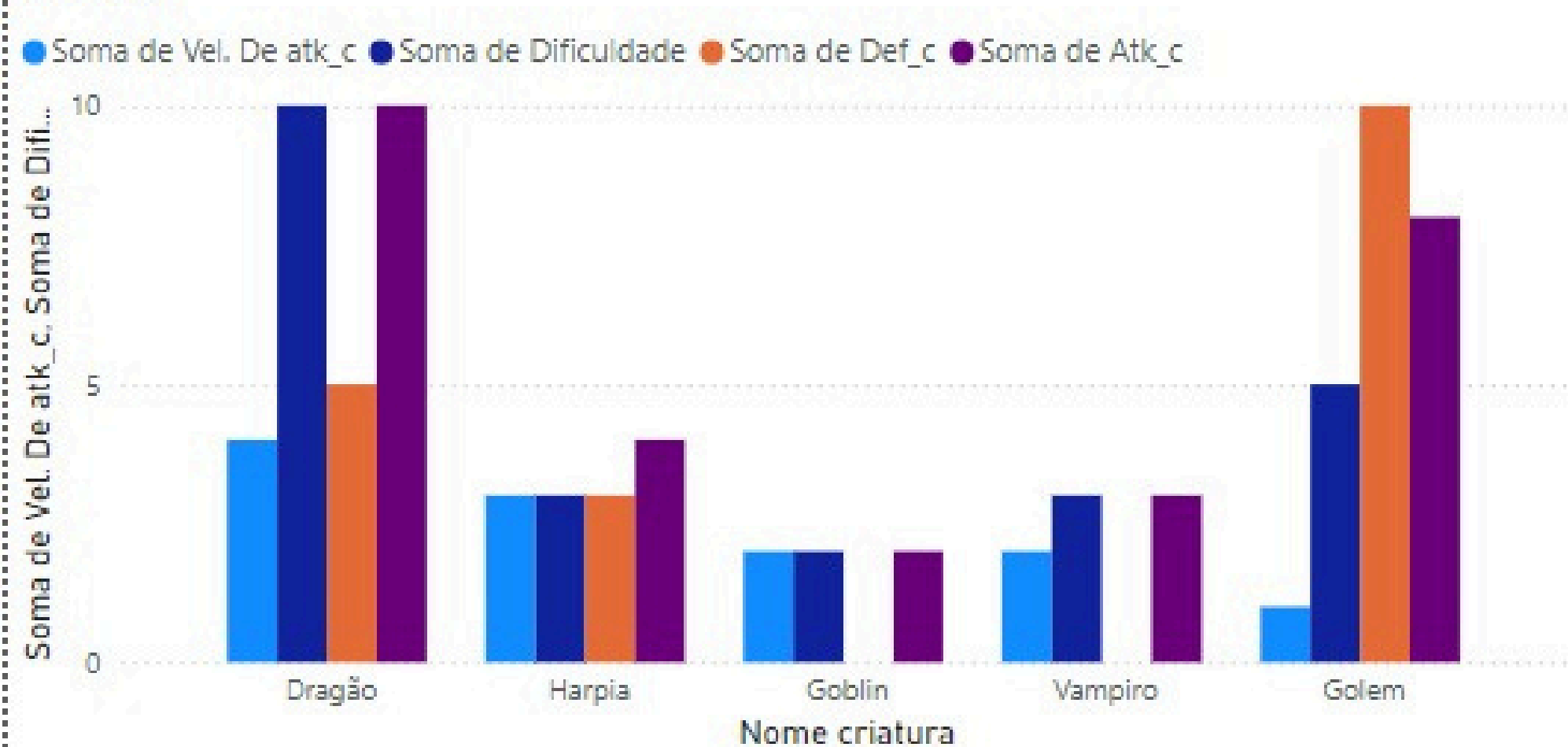
Gráfico EXP

Tabela Soma\_Stats

Soma de Atk, Soma de Def, Soma de Hp, Soma de Vel. De atk, Soma de Mana e Soma de Soma de Exp Ganho por Título  
Int por Nome



Soma de Vel. De atk\_c, Soma de Dificuldade, Soma de Def\_c e Soma de Atk\_c por Nome criatura



| Nome         | Soma Total Atk | Soma Total Def | Soma Total Int | Soma Total Vel |
|--------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| Alucard      | 7              | 3              | 3              | 6              |
| Feitan       | 1              | 2              | 8              | 1              |
| Fenhrir      | 3              | 9              | 2              | 3              |
| Legolas      | 7              | 4              | 1              | 6              |
| Skall        | 3              | 3              | 5              | 3              |
| <b>Total</b> | <b>21</b>      | <b>21</b>      | <b>19</b>      | <b>19</b>      |

**Soma Info\_Personagem**

| Nome         | Soma de Atk | Soma de Def | Soma de Int | Soma de Vel. | De atk    | Soma de Hp | Soma de Mana |
|--------------|-------------|-------------|-------------|--------------|-----------|------------|--------------|
| Alucard      | 5           | 3           | 3           |              | 4         | 6          | 8            |
| Feitan       | 1           | 1           | 5           |              | 1         | 4          | 10           |
| Fenhrir      | 3           | 5           | 2           |              | 3         | 7          | 7            |
| Legolas      | 4           | 4           | 1           |              | 5         | 8          | 6            |
| Skall        | 2           | 2           | 4           |              | 2         | 5          | 9            |
| <b>Total</b> | <b>15</b>   | <b>15</b>   | <b>15</b>   |              | <b>15</b> | <b>30</b>  | <b>40</b>    |

**Personagens**

| Nome Equipamento   | Soma de Atk | Soma de Def | Soma de Int | Soma de Vel. | De atk   |
|--------------------|-------------|-------------|-------------|--------------|----------|
| Armadura de Malha  | 0           | 4           | 0           |              | 0        |
| Capa do escolhido  | 1           | 1           | 1           |              | 1        |
| Garras de combate  | 2           | 0           | 0           |              | 2        |
| Machado de combate | 3           | 0           | 0           |              | 1        |
| Manto de Aprendiz  | 0           | 1           | 3           |              | 0        |
| <b>Total</b>       | <b>6</b>    | <b>6</b>    | <b>4</b>    |              | <b>4</b> |

**Equipamentos**