Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа № 2 по курсу «Операционные системы»

Управление потоками в ОС. Обеспечение синхронизации между потоками

Студент: Кунавин К. В.

Преподаватель: Миронов Е. С. Группа: M8O-203Б-23

Дата: Оценка: Подпись:

Условие

Составить программу на языке C/C++, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение максимального количества потоков, работающих в один момент времени, должно быть задано ключом запуска вашей программы.

Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы.

В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входных данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Задание

Рассчитать детерминант матрицы (используя определение детерминанта).

Метод решения

Реализована рекурсивная функция на C++ для вычисления определителя n×n-матрицы по формуле разложения по первой строке. Для ускорения использовалась многопоточность: при разбиении на миноры программа запускала потоки (через pthread), чтобы каждая часть вычислялась параллельно. Число одновременно работающих потоков ограничивалось специальным семафором или пулом заданий, чтобы избежать слишком большого распараллеливания и перегрузки системы.

Код программы

TDeterminantCalculator.h

```
struct TTask {
       TMatrix Matrix;
       double element;
       TTask(const TMatrix& Mat, double e);
    };
    // Статическая функция-обёртка для потоков
    static void* WorkerHelper(void* arg);
    // Основная функция потока
   void* Worker();
    // Методы для QueueTask
   void PushTask(std::unique_ptr<TTask> Task);
   bool PopTask(std::unique ptr<TTask>& Task);
    void Shutdown();
   TMatrix GetMinor(const TMatrix& Matrix, int row, int col);
   const TMatrix& Matrix ;
   int numThreads ;
    double globalDeterminant ;
    int activeTasks ;
   bool stop ;
   std::queue<std::unique ptr<TTask>> taskQueue ;
    // Синхронизация
    pthread_mutex_t queueMutex_;
   pthread cond t queueCond ;
   pthread mutex t determinantMutex ;
   pthread mutex t activeTasksMutex ;
   pthread cond t activeTasksCond ;
} ;
#endif
```

TMatrix.h

```
#ifndef INPUT_TMATRIX_H
#define INPUT_TMATRIX_H

#include <vector>
using TMatrix = std::vector<std::vector<double>>;
TMatrix InputTMatrix();
#endif
```

TDeterminantCalculator.cpp

```
#include "TDeterminantCalculator.h"
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <cstring>
TDeterminantCalculator::TTask::TTask(const TMatrix& Mat, double e)
    : Matrix(Mat), element(e) {}
TDeterminantCalculator::TDeterminantCalculator(const TMatrix& Matrix, int numThreads)
    : Matrix (Matrix), numThreads (numThreads), globalDeterminant (0.0), activeTasks (0),
stop (false) {
    pthread mutex init(&queueMutex , nullptr);
    pthread cond init(&queueCond , nullptr);
    pthread mutex init(&determinantMutex , nullptr);
    pthread_mutex_init(&activeTasksMutex_, nullptr);
    pthread cond init(&activeTasksCond , nullptr);
}
TDeterminantCalculator::~TDeterminantCalculator() {
    pthread mutex destroy(&queueMutex);
    pthread cond destroy(&queueCond);
    pthread mutex destroy(&determinantMutex );
    pthread mutex destroy(&activeTasksMutex );
    pthread cond destroy(&activeTasksCond );
}
void TDeterminantCalculator::PushTask(std::unique ptr<TTask> Task) {
    pthread mutex lock(&queueMutex);
    taskQueue .push(std::move(Task));
    pthread cond signal(&queueCond);
    pthread mutex unlock(&queueMutex);
}
bool TDeterminantCalculator::PopTask(std::unique ptr<TTask>& Task) {
    pthread mutex lock(&queueMutex );
    while (taskQueue .empty() && !stop ) {
        pthread cond wait(&queueCond_, &queueMutex_);
    if (stop && taskQueue .empty()) {
        pthread mutex unlock(&queueMutex );
        return false;
    }
    Task = std::move(taskQueue .front());
    taskQueue .pop();
    pthread mutex unlock(&queueMutex);
    return true;
}
void TDeterminantCalculator::Shutdown() {
```

```
pthread mutex lock(&queueMutex);
    stop_ = true;
    pthread cond broadcast(&queueCond);
    pthread mutex unlock(&queueMutex );
}
TMatrix TDeterminantCalculator::GetMinor(const TMatrix& Matrix, int row, int col) {
    TMatrix Minor;
    int n = Matrix.size();
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (i == row) {
            continue;
        std::vector<double> minorRow;
        for (int j = 0; j < n; ++j) {
            if (j == col) {
                continue;
            minorRow.push back(Matrix[i][j]);
        Minor.push back (minorRow);
    return Minor;
}
// Статическая функция-обёртка для потоков
void* TDeterminantCalculator::WorkerHelper(void* arg) {
    return ((TDeterminantCalculator*)arg) ->Worker();
// Основная функция потока
void* TDeterminantCalculator::Worker() {
    while (true) {
        std::unique ptr<TTask> Task;
        if (!PopTask(Task)) {
            break; // Очередь остановлена и задач больше нет
        int n = Task->Matrix.size();
        if (n == 1) {
            // Базовый случай 1х1 матрица
            double det = Task->element * Task->Matrix[0][0];
            pthread mutex lock(&determinantMutex);
            globalDeterminant_ += det;
            pthread mutex unlock(&determinantMutex );
        else if (n == 3) {
            // Базовый случайМ 3х3 матрица
            double a = Task->Matrix[0][0];
            double b = Task->Matrix[0][1];
            double c = Task->Matrix[0][2];
            double d = Task->Matrix[1][0];
```

```
double e = Task->Matrix[1][1];
            double f = Task->Matrix[1][2];
            double g = Task->Matrix[2][0];
            double h = Task->Matrix[2][1];
            double i = Task->Matrix[2][2];
            // По методу звездочки
            double det = Task->element * (a*(e*i - f*h) - b*(d*i - f*g) + c*(d*h - e*g));
            pthread mutex lock(&determinantMutex);
            globalDeterminant += det;
            pthread mutex unlock(&determinantMutex );
        } else {
            // Создаем подзадачи
            int n subtasks = n;
            pthread_mutex_lock(&activeTasksMutex_);
            activeTasks += n subtasks;
            pthread mutex unlock(&activeTasksMutex );
            for (int j = 0; j < n; ++j) {
                TMatrix Minor = GetMinor(Task->Matrix, 0, j); // Раскладываем по первой
строке
                double element = Task->Matrix[0][j];
                int sign = ((j % 2) == 0) ? 1 : -1;
                // Вычисляем новое накопленное значение элемента
                double newElement = Task->element * element * sign;
                // Создаем новую задачу и добавляем ее в очередь
                std::unique ptr<TTask> newTask = std::make unique<TTask>(Minor,
newElement);
                PushTask(std::move(newTask));
        pthread mutex lock(&activeTasksMutex );
        activeTasks --;
        int remaining tasks = activeTasks ;
        if (remaining tasks == 0) {
            // Уведомляем главный поток о завершении всех задач
            pthread cond signal(&activeTasksCond);
        pthread mutex unlock(&activeTasksMutex );
   return nullptr;
}
double TDeterminantCalculator::Compute() {
    globalDeterminant = 0.0;
    activeTasks = 0;
    stop = false;
    // Создание потоков
```

```
std::vector<pthread t> threads(numThreads);
   for (int i = 0; i < numThreads; ++i) {
       int ret = pthread create(&threads[i], nullptr,
&TDeterminantCalculator::WorkerHelper, this);
       if (ret != 0) {
            std::cerr << "Ошибка создания потока: " << strerror(ret) << std::endl;
           exit(1);
       }
   }
   pthread mutex lock(&activeTasksMutex );
   activeTasks_ = 1; // Корневая задача
   pthread mutex unlock(&activeTasksMutex );
   std::unique ptr<TTask> InitialTask = std::make unique<TTask>(Matrix , 1.0);
   PushTask(std::move(InitialTask));
   // Ожидаем завершения всех задач
   pthread mutex lock(&activeTasksMutex );
   while (activeTasks > 0) {
       pthread_cond_wait(&activeTasksCond , &activeTasksMutex );
   pthread mutex unlock(&activeTasksMutex );
   Shutdown(); // Останавливаем очередь задач
   // Ожидаем завершения всех потоков
   for (int i = 0; i < numThreads; ++i) {
       pthread join(threads[i], nullptr);
   return globalDeterminant;
}
```

TMatrix.cpp

```
#include <iostream>
#include "TMatrix.h"

TMatrix InputTMatrix() {
   int n;
   std::cout << "Введите размер матрицы (n x n): ";
   std::cin >> n;

if (n <= 0) {
    std::cerr << "Размер матрицы должен быть положительным." << std::endl;
   exit(1);
  }

TMatrix Matrix(n, std::vector<double>(n));
  std::cout << "Введите элементы матрицы построчно:\n";</pre>
```

```
for (int i = 0; i < n; ++i) {
    std::cout << "Строка" << i + 1 << ": ";
    for (int j = 0; j < n; ++j) {
        std::cin >> Matrix[i][j];
    }
}
return Matrix;
}
```

CMakeLists.txt

```
add_executable(lab2 main.cpp src/TDeterminantCalculator.cpp
include/TDeterminantCalculator.h src/TMatrix.cpp include/TMatrix.h)
target include directories(lab2 PRIVATE include)
```

main.cpp

```
#include <iostream>
#include "TDeterminantCalculator.h"
#include "TMatrix.h"
int main(int argc, char* argv[]) {
    // Обработка аргументов командной строки
    if (argc != 3 || std::string(argv[1]) != "-t") {
        std::cerr << "Использование: " << argv[0] << " -t <число потоков>" << std::endl;
       return 1;
    }
    int numThreads;
    try {
       numThreads = std::stoi(argv[2]);
    } catch (const std::exception& e) {
        std::cerr << "Ошибка: неверное значение числа потоков." << std::endl;
        return 1;
    }
    if (numThreads <= 0) {
        std::cerr << "Ошибка: число потоков должно быть положительным." << std::endl;
       return 1;
    }
    // Ввод матрицы пользователем
    TMatrix Matrix = InputTMatrix();
    // Вычисляем определитель (разложение по первой строке)
    TDeterminantCalculator Calculator(Matrix, numThreads);
    double determinant = Calculator.Compute();
```

```
std::cout << "Определитель: " << determinant << std::endl;
return 0;
}</pre>
```

lab2_test.cpp

```
#include <TDeterminantCalculator.h>
#include <TMatrix.h>
#include <TDeterminantCalculator.h>
#include <TMatrix.h>
#include <gtest/gtest.h>
#include <chrono>
// Проверка корректности однопоточного варианта
TEST(DeterminantCalculatorTest, SingleThreadCorrectness) {
    // 1x1 матрица
    TMatrix Mat1 = \{\{5\}\};
    TDeterminantCalculator Calc1(Mat1, 1);
    double det1 = Calc1.Compute();
    EXPECT DOUBLE EQ(det1, 5.0);
    // 2х2 матрица
    TMatrix Mat2 = {
        {1, 2},
        {3, 4}
    };
    TDeterminantCalculator Calc2(Mat2, 1);
    double det2 = Calc2.Compute();
    EXPECT DOUBLE EQ(det2, -2.0);
    // 3х3 матрица
    TMatrix Mat3 = {
        {6, 1, 1},
        \{4, -2, 5\},\
        {2, 8, 7}
    };
    TDeterminantCalculator Calc3(Mat3, 1);
    double det3 = Calc3.Compute();
    EXPECT DOUBLE EQ(det3, -306.0);
    // 4х4 матрица
    TMatrix Mat4 = {
        {3, 2, 0, 1},
        {4, 0, 1, 2},
        {3, 0, 2, 1},
        {9, 2, 3, 1}
    TDeterminantCalculator Calc4(Mat4, 1);
    double det4 = Calc4.Compute();
```

```
EXPECT DOUBLE EQ(det4, 24.0);
}
// Проверка соответствия результатов однопоточного и многопоточного вариантов
TEST(DeterminantCalculatorTest, SingleVsMultiThreadConsistency) {
    // 3х3 матрица
    TMatrix Mat = {
        {6, 1, 1},
        \{4, -2, 5\},\
        {2, 8, 7}
    };
    // Однопоточный вариант
    TDeterminantCalculator CalcSingle(Mat, 1);
    double detSingle = CalcSingle.Compute();
    // Многопоточный вариант
    for (int i = 2; i \le 8; i += 2) {
       TDeterminantCalculator CalcMulti(Mat, i);
        double detMulti = CalcMulti.Compute();
       EXPECT DOUBLE EQ(detSingle, detMulti);
    }
}
// Проверка производительности многопоточного варианта
TEST(DeterminantCalculatorTest, MultiThreadPerformance) {
    // 11x11 матрица
    TMatrix Mat(11, std::vector<double>(11, 2.0));
    // Измеряем время для однопоточного варианта
    TDeterminantCalculator CalcSingle(Mat, 1);
    auto startSingle = std::chrono::high resolution clock::now();
    double detSingle = CalcSingle.Compute();
    auto endSingle = std::chrono::high resolution clock::now();
    std::chrono::duration<double> durationSingle = endSingle - startSingle;
    // Измеряем время для многопоточного варианта (например, 8 потоков)
    TDeterminantCalculator CalcMulti(Mat, 8);
    auto startMulti = std::chrono::high resolution clock::now();
    double detMulti = CalcMulti.Compute();
    auto endMulti = std::chrono::high resolution clock::now();
    std::chrono::duration<double> durationMulti = endMulti - startMulti;
    // Проверяем, что результаты совпадают
    EXPECT DOUBLE EQ(detSingle, detMulti);
    // Проверяем, что многопоточный вариант быстрее
    std::cout << "Однопоточный вариант: " << durationSingle.count() << " секунд\n";
    std::cout << "Многопоточный вариант: " << durationMulti.count() << " секунд\n";
   EXPECT LT(durationMulti.count(), durationSingle.count());
}
```

```
int main(int argc, char **argv) {
   testing::InitGoogleTest(&argc, argv);
   return RUN_ALL_TESTS();
}
```

Выводы

Реализация многопоточного вычисления детерминанта позволила ускорить расчёты для больших матриц, но при слишком глубокой рекурсии и неразумном количестве потоков возникали накладные расходы. Контроль числа активных потоков и грамотная синхронизация (семафоры, мьютексы) стали ключевыми факторами стабильной и эффективной работы. Лабораторная работа показала, как многопоточность может существенно ускорить вычислительные задачи, но только при правильном управлении ресурсами.